



MONSTER UNIVERSITY

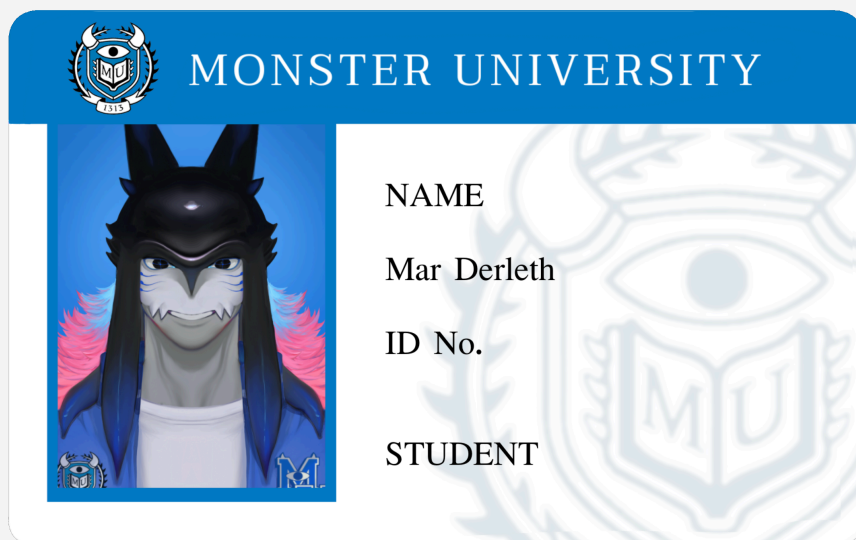
แบบฟอร์มใบสมัครนักศึกษา



“ ฉันทมาแล้วยังไงล่ะ! ”

ข้อมูลตัวละคร					
ชื่อ - สกุล	มาร์ เดอร์เลธ (มาร์เป็นเพียงชื่อ เผ่าพันธุ์เท่านั้น)	Full Name	Mar Derleth		
อายุ	30 ปี	วันเกิด	29/02		
เพศ	ชาย	น้ำหนัก	157	ส่วนสูง	251
Monster Type	มาร์	สัญชาติ	Brazilian	เชื้อชาติ	Brazil

ข้อมูลการศึกษา



คณะ	คณะเขย่าขวัญ		
ชั้นปี	4		
หอพัก	Roar Omega Roar (ROR)	รหัสประจำตัว	

ประวัติ

มาร์เป็นเผ่าพันธุ์ที่กำเนิดตั้งแต่อดีตกาล วิวัฒนาการจากการกิน ยิงกินยิงเติบโตและพัฒนาจากรุ่นสู่รุ่น ยิงกินสัตว์อื่นมาก ยิ่งถูกผสมได้มาก ถูกสะสมความรู้และประสบการณ์จากบรรพบุรุษ สามารถสืบพันธุ์ได้กับทุกเผ่า เนื่องจากมาร์มีเพียงเพศผู้เท่านั้นไม่สามารถผสมสุเผ่าพันธุ์เดียวกันได้ จึงต้องคอยล่าตัวเมีย ลักพาตัวหรือโดยสมยอม ตัวเมียไม่จำเป็นต้องเป็นเพศเมียหรือมีเพศก็ได้เนื่องจากมาร์มีอวัยวะ/เซลล์สืบพันธุ์ที่สามารถปรับตัวเข้ากับระบบสืบพันธุ์ของเผ่าอื่นได้ เนื่องจากร่างกายมาร์นั้นผลิตเซลล์พิเศษที่กระตุ้นการตั้งครรภ์ในสิ่งมีชีวิตแม้จะเป็นเพศผู้หรือไม่มีเพศก็ตาม

เซลล์พิเศษนี้ไม่ได้ทำงานเหมือนอสุจิทั่วไป แต่จะตรวจสอบร่างกายของคุณสมพันธุ์ก่อน แล้วเปลี่ยนรูปแบบการปฏิสนธิให้เหมาะสม

เผ่าที่มีเพศหญิง อสุจิผสมกับรังไข่ตามปกติ

เผ่าที่มีเพศผู้ อสุจิสามารถกระตุ้นเซลล์บางชนิดในร่างกายให้เปลี่ยนเป็นเซลล์รังไข่ชั่วคราว

เผ่าที่ไม่มีเพศ ใช้เซลล์ต้นกำเนิดของอีกฝ่ายสร้างตัวอ่อนขึ้นมาโดยตรง

เด็กในครรภ์จะกำเนิดมาตามลักษณะของเผ่ามาร์โดยเฉพาะและได้รับเพียงบางส่วนที่เหมือนมารดา เผ่าพันธุ์นี้จะไม่มีการตั้งชื่อแซ่กันนอกจากชื่อของตระกูลซึ่งเปรียบดั่งนามสกุล หรือหากเป็นคำเรียกจะเรียกด้วยเผ่าและตามคำลงท้ายหรือต่อหน้าก็ได้เพื่อการจำแนกตัวบุคคล เผ่าพันธุ์มาร์มักอาศัยอยู่ตามป่าเขา ห่างไกลเมืองแต่เมื่อถึงวัยหนึ่งที่โตพอจะปล่อยให้ออกมาใช้ชีวิตข้างนอกหมู่บ้าน มาใช้ชีวิตด้วยตนเองหรือจนกว่าจะหาผู้สืบเชื้อสายต่อไปเจอ

มาร์นั้นเกิดในตระกูลเดอร์เลธ เขาได้รับการวิวัฒนาการมากกว่าใครทั้งหมดในตระกูลเพราะความอยากรู้อยากเห็นของผู้เป็นบิดาที่มากเกินไป จึงทำให้ร่างกายวิวัฒนาการรวมเข้ากับสัตว์หลายชนิด ในช่วงที่อยู่ในครรภ์มารดาใกล้ฟักเต็มที่เขามีแผลที่ขาอยู่ข้างกายด้วยความหิวจึงได้แตะขาของพี่ชายเข้าไปก่อนจะคลอດออกมา เนื่องจากเติบโตอย่างก้าวกระโดด เขาจึงไม่สามารถจะเข้าใจเรื่องพื้นฐานของอารมณ์ที่ดีได้ มาร์ไม่เข้าใจว่าการแสดงอารมณ์ตามสถานการณ์ต่าง ๆ นั้นต้องทำอย่างไรนอกจากทำตามสัญชาตญาณ เขาใช้เพียงการตระหนักคิดว่าควรจะทำหรือพูดแบบไหนถึงจะดีกับเขาเพียงเท่านั้น ช่วงที่อาศัยอยู่ในป่ากับเผ่าจะชอบไปออกล่ากับครอบครัวอยู่เสมอ มาร์ถูกสั่งสอนให้เข้าใจถึงแก่นแท้ในเรื่องของธรรมชาติและป่าเขา ช่วงราวอายุแปดขวบมีอยู่ครั้งหนึ่งเขาได้ออกล่าสัตว์ด้วยตัวเองคนเดียวเขาเข้าไปในป่าลึกกว่าทุกคราจนพลัดทำตกลงไปในกับดักหลุมของบิดาตนเอง กว่าจะมีใครพบเจอก็ผ่านมาสามวันสามคืนได้ เขาต้องทุกข์ทรมารกับขังใต้หลุมและขาที่หัก พร้อมกับสิ่งที่เหมือนปรสิตรบกวนชวนให้ตัวเขาอยู่ใต้นั้นเนื่องจากร่างกายที่คงทนกล้ำเนื้อที่หนาทำให้สิ่งมีชีวิตนั้นไม่สามารถขบไชเจาะเข้ามาภายในร่างของเขาได้นอกจากสร้างรอยบาดแผลเล็กเป็นรู เกิดเป็นปมและความกลัวแรกที่พบเจอแต่ในตอนนี้เขายังไม่เข้าใจถึงความรู้สึกกลัวได้ มาร์มีความฝันที่เป็นเหมือนกับบิดาของเขาเป็นคนที่สุดยอดมากพอที่จะใช้ชีวิตอย่างอิสระเสรี จะกินมากเท่าไรก็ได้จะมีความสุขเท่าไหนก็ได้ แต่บิดากลับเข้าใจผิดคิดว่าเป้าหมายที่ตัวมาร์ตั้งใจอยากจะเป็นนั้นคือการเดินตามสายงานเก่าที่เขาเคยทำคือนักเขย่าวัว ดังนั้นมาร์จึงถูกไล่ออกมาตามฝันที่เขาใฝ่ฝัน แต่มาร์ก็ไม่ได้ใส่ใจนักขอแค่ได้ลองเพื่อว่าความอยากของเขาอาจจะได้รับการเติมเต็มจากที่แห่งนี้ดูบ้าง

ตัวมาร์ไม่ค่อยสนิทกับแฝดพี่สักเท่าไรเนื่องจากสิ่งที่เขาได้ทำไว้ในสมัยเด็ก กินเขาของพี่ชายนั่นเอง มารดานั้นก็เช่นกันเสียชีวิตจากการคลอດพวกเขาออกมา มารดาของเขาเป็นมอนสเตอร์ประเภทย่อยทาก ถูกลักพาตัวมาเพื่อมาเป็นผู้ตั้งครรภ์เท่านั้น

อุปนิสัย

- 1) มาร์มักจะมีกระตือรือร้นอยู่เสมอเกี่ยวกับสิ่งที่เขาสนใจ
- 2) เพราะเติบโตไวจึงไม่สามารถแสดงอารมณ์อย่างความเข้าใจ เห็นอกเห็นใจ หรืออาการกลัว เขาเพียงแค่เข้าใจตามสัญชาตญาณและการจดจำจากที่ศึกษาในตำราเรียนแสดงออกในแบบที่คิดว่านั้นคือถูกแล้วแม้ว่าบางครั้งมันจะไม่ใช่แบบนั้นเลยก็ตามที บางครั้งจึงมีอารมณ์ที่รุนแรงมากกว่าม่อนทั่วไป
- 3) ทะนงตน มีอีโก้ที่สูงลิ่ว แต่หากมีข้อเท็จจริงหักล้างอย่างสมเหตุสมผลเขาจะรับฟังทันที
- 4) ดูไม่เอาการเอางานและเรื่อยเปื่อยแต่แท้จริงแล้วมาร์เป็นพวกที่ตั้งใจใฝ่เรียนเอาเสียมาก ๆ จนกลายเป็นข้อเสีย
- 5) อยากทำลายความสุข เขาแค่อยากจะสนุกในแบบของตนเองจนบางครั้งกลับกระทบกับความสัมพันธ์ที่ดีต่อคนรอบข้างซึ่งเขาพอใจหากมันทำให้เขารู้สึกดี หรือทำให้ได้เรียนรู้สิ่งใหม่มากขึ้น

ลักษณะพลัง

มาร์นั้นจะเน้นกายภาพเป็นหลัก มีร่างกายที่คงทนกว่าม่อนทั่วไป ในระดับที่ถูกเร่งฟันด้วยดาบ เป็นแค่รอยเล็กน้อยมีเพียงดาบนั้นกระดองบนศีรษะจะยิ่งแข็งเป็นพิเศษ แต่ก็ไม่ได้คงทนถึงขั้นถ้าถูกปืนยิงจะไม่เข้าเลย มีความสามารถพื้นฐานของสัตว์สามชนิดเป็นหลัก ตัวนี้มีกระดองแข็ง และขดตัวเป็นทรงกลมได้ แมวประสาธสัมผัสที่ดี รูปร่างที่ปรับขยายได้ตามการรับแสง ทรงเล็บแหลมคม แมงป่องมีพิษที่ทำให้เป็นอัมพาตชั่วคราว ซ่อนอยู่ที่ปลายลิ้นเป็นเขี้ยวหากจะใช้ออกมา และปลายโคนหางและต้องใช้ในปริมาณที่เยอะมาก ๆ จึงจะสามารถทำให้สัตว์ใหญ่ล้มลงได้



สิ่งที่ชอบ	สิ่งที่ไม่ชอบ
1.เนื้อเนื้อและเนื้อ 2.ทำตามสัญชาตญาณของตน 3.ล่าสัตว์กับบิดา 4.เรียนรู้สิ่งใหม่จดจำสิ่งที่สนใจ 5.ร้องเพลง	1.แอลกอฮอล์ 2.คนที่ประนีประนอม และไม่แน่นอน

ความสามารถพิเศษ	มีความอดทนทั้งทางกายและใจที่สูง/อดอาหารได้เป็นสัปดาห์ขอแค่ได้ดื่มน้ำบ้างเป็นพอ /ร้องเพลงเสียงดีมาก
งานอดิเรก	ดูแลต้นไม้/ล่าสัตว์/ทำอาหาร
อื่นๆ	-
แอดเดทส่วนตัวละคร	

บุุมผู้ปกครอง	
สายที่เล่น	BL/HL/GL/Friend Zone/ รับทุกตำแหน่งยกเว้นครอบครัว
แนวทางการเล่นโรลเพลย์	โรลवादในMAGMA80%/ เว้น 50%/ โรล50% /วาดรูป30% เรียงลำดับความสนใจที่เล่นน้อยคะ
Trigger	Cannibalism/และเล่นได้ทุกแบบ ใครไม่โอเครแจ้งได้เลยคะ
ช่องทางติดต่อ	FB:Nero Sogno