

UNA WEB-RADIO A SCUOLA PROGETTAZIONE DI UNA PICCOLA IMPRESA FORMATIVA SIMULATA

Tre incontri di 3 ore

Bisogno educativo:

- Potenziamento della competenza digitale definita dalle RE di Bruxelles, 23 maggio 2018 e dei suoi 5 aspetti secondo il framework DigComp 2.1 *European Commission's knowledge and science service* quali:
 - Informazione e alfabetizzazione nella ricerca dei dati
 - Comunicazione e collaborazione
 - Creazione di contenuti digitali
 - Sicurezza
 - Problem Solving
- In coerenza con il Piano d'azione per l'Istruzione Digitale (RE_Bruxelles, 17.1.2018).
- Creazione e rafforzamento della scuola intesa come Comunità Educante.

1° incontro 3 ore

Costruzione del progetto

L'impresa formativa simulata

Le fasi della progettazione autentica

Le competenze trasversali, le soft skill e la certificazione di competenza

- La costruzione della redazione. L'organigramma, ruoli e i compiti (drow.io)
- L'adesione e la scelta L'organigramma: ruoli e i compiti
- (Google moduli)

La sicurezza e il diritto di autore

- Creative commons
- Liberatoria della voce
- Dati sensibili e dati personali

2° incontro 3 ore

Laboratorio su come creare un podcast

- Padlet;
- 123Apps

Applicare: gli strumenti operativi

- Spreaker
- Padlet
- 123Apps

3° incontro 3 ore

Laboratorio su Spreaker Studio

Applicare: gli strumenti operativi (prove di utilizzo)

- Spreaker
- Audacity

- Wix