

Osnove testiranja softvera

Sadržaj kursa:

1. Prva nedelja - Introduction
2. Druga nedelja - Test fundamentals and Methodologies (domaći)
3. Treća nedelja - Test Reporting metrics
4. Četvrta nedelja - Mobile testing (domaći)
5. Peta, šesta i sedma nedelja - UI Automation, Java + Selenium (domaći)
6. Osmo nedelja - Cypress (domaći)
7. Deveta nedelja - API testing
8. Deseta nedelja - Performance testing
9. Jedanaesta nedelja - Security testing

Prezentacije sa održanih predavanja se nalaze u folderu Slajdovi

SKRIPTA JE DOSTUPNA U SKRIPTARNICI FAKULTETA

Svi domaći zadaci se šalju na >> Endava.BGD.TestingCourse@endava.com

Svaki domaći zadatak nosi do 10 poena.

Izlazak na ispit je obavezan. Na ispitu se može osvojiti maksimalnih 100 poena.

Ukoliko imate neka druga pitanja/nejasnoće vezana za sadržaj kursa, možete kontaktirati koordinatorku kursa sa strane Endave >> Marta Vučković marta.vuckovic@endava.com

Za organizaciona pitanja i ispunjenja obaveza na kursu možete kontaktirati koordinatorku kursa sa strane fakulteta >> Sana Stojanović Đurđević sana@matf.bg.ac.rs

Domaci 1a

Test Case - pronaci primer Test Case template-a online i osmisliti neki test scenario, popuniti Test Case template imajući u vidu šta sve jedan Test Case treba da sadrži. Sacuvati test case i poslati na mail za pregled.

Domaci 1b

Bug - preuzeti template za bug ([OVDE](#)), popuniti sva neophodna polja za bug koji ste nasli negde online ili sami osmislili (može da bude u vezi sa test case-om koji ste napisali). Sacuvati bug i poslati na mail za pregled.

Napomena: Primere test case-a i bug-a slobodno saljite zajedno u mail-u. Nije neophodno slati zaseban mail za svaki.

Domaci 2

Postavite se u ulogu testera.

Pokušajte da pronađete **bug** u nekoj aplikaciji koju koristite (native, hibridna ili web aplikacija). Prijavite bug development timu tako što ćete ga pomoću šablona (template za bug) opisati na što precizniji način kako bi programer mogao što lakše da ga reprodukuje i popravi.

Obratite pažnju da:

1. Naslov opisuje šta je defekt
2. Da ime aplikacije I verzija je jasno naznačena kako bi znali šta prijavljujete
3. Da je aplikacija na mobilnom telefonu!!
4. Verziju operativnog sistema telefona gde je prijavljen defekt
5. Jasne I precizne korake kako reprodukovati defekt jer ćemo testirati bez vas
6. Sliku ili video defekta