

Ejercicio

Pokemon inicia

Pikachu anda de gira por Buenos Aires, buscando aumentar su energía.

- 1) Hacer que pikachu, de 100 kilos, pueda engordar una determinada cantidad de kilos, manteniendo actualizado su peso.
- 2) Hacer que cambie su peso, a partir del coeficiente del lugar en que se le diga a pikachu que entrene. Inventar dos lugares alternativos donde podría entrenarse.
- 3) Calcular la energía de pikachu, que es equivalente al 117% de su peso, más la potencia del obelisco más el poder adicional que le brinda su amigo actual.
 - a) El obelisco actualmente tiene potencia 100, pero podría cambiar
 - b) Tiene un único amigo en cada momento. Inicialmente es ratata, que le da 999 de poder adicional, pero luego podría hacerse amigo de misty, cuyo poder adicional es 20 más la experiencia acumulada.

Solución

```
object pikachu {
  var peso = 100
  var amigo = ratata
  method energia(){
    return 1.17 * peso + obelisco.potencia() + amigo.adicional()
  }
  method engordar(cantidad){
    peso = peso + cantidad
  }
  method entrenar(lugar) {
    peso = peso * lugar.coefEntrenamiento()
  }
  method amigo(nuevoAmigo) {
    amigo = nuevoAmigo
  }
}

object ratata {
```

```
        method adicional() {  
            return 999  
        }  
    }  
}
```

```
object misty {  
    var experiencia = 40  
    method adicional() {  
        return 20 + experiencia  
    }  
}
```

```
object medrano951 {  
    method coefEntrenamiento(){  
        return 1.51  
    }  
}
```

```
object elBarDeLaEsquina {  
    var cantidadDeClientes = 5  
    method coefEntrenamiento(){  
        return 1 + cantidadDeClientes/100.0  
    }  
}
```

```
object obelisco{  
    var potencia = 100  
    method potencia(){  
        return potencia  
    }  
}
```