

Õpetus *kahooti* kasutamise kohta. Esmalt tutvustan samme, mida teha õpetajana konto loomiseks ja testide koostamiseks, seejärel sammud õpilasena testide lahendamiseks.

ÕPETAJA KONTO LOOMINE

1. Ava veebis www.getkahoot.com
2. Klikka „get my free account“
3. Küsib sinu rolli, vasta „I am a teacher“
4. Täida lahtrid: kooli nimi, kasutajanimi, sinu meiliaadress ning parool
5. Oledki oma kontoga sees – palju õnne!
6. Hiljem välja logimise kohta on lehe üleval paremas nurgas kasutajanime juures.

TESTI KOOSTAMINE

1. Konto loomisega avatud lehel on kolm varianti, mida saad teha, valime esmalt tunnikontrolli tegemiseks küsimärgiga ikooni ehk „quiz“
2. Pane tunnikontrollile nimi, nt korrutustabel, Eesti lauljad vms. Klikka „go“.
3. Nüüd näed ees lehte, kus on suures kirjas „Question 1“, sinna kirjuta küsimus.
4. Küsimuse sisestamise lahtri all paremas ääres näed lahtrit „time limit“, kus saad valida sobiva aja küsimuse vastamiseks.
5. Kui soovid lisada küsimusele pilti, saad seda teha hallis kastis, kuhu sa võid pildi lohistada või arvutist faili valida.
6. Lehe allosas on neli lahtrit, kuhu saad kirjutada valikvastused. Vastusekastide all on alselt kõik vastused valed ehk punasega märgitud. Sinu poolt valitud õige vastuse all klikka punasele kastile, see muutub roheliseks ehk süsteemi poolt aktsepteerivaks õigeks vastuseks. Saad valida ka mitu õiget vastust.
7. Järgmise küsimuse lisamiseks vali päris all ääres paremas nurgas „+Add question“
8. Kui oled soovitud arv küsimusi lisanud ja soovid lõpetada, siis pärast viimase küsimuse sisestamist klikka all paremas ääres olevale „Save & continue“.
9. Nüüd ilmub sulle ette testi kokkuvõtte, küsimused, vastamise ajad ja valikute arv. Kui soovid küsimuste järjekorda muuta, vali küsimuse eest olev triipudest koosnev ikoon ja lohista see küsimus sulle sobivasse kohta.
10. Kui kõik on nii nagu soovisid, klikka lehe allservas uuesti „Save & continue“.
11. Nüüd tuleb viimaste seadete leht, saad muuta keelt (pole vajalik, kuna test on koostatud eesti keeles), jäta privaatsus avalikuks, muidu ei pruugi õpilased sellele tunnis ligi pääseda, auditooriumiks vali kool. Võid lisada lühikirjelduse testi kohta. Jälle „Save & continue“.
12. Nüüd saad valida testile nõ kaanepildi. Kui ei soovi, klikka allservas „Done“.
13. Test on valmis kasutamiseks – palju õnne!

KÜSITLUSE KOOSTAMINE (ARVAMUSE AVALDAMINE)

1. Täpselt samad sammud, mis testi koostamisel, ainult et esmalt valid kolmest ikoonist „Survey“. Süsteem ei küsigi selle peale õigeid ega valesid vastuseid. Vastamise valikuid on neli ja neid õpilane juurde kirjutada ei saa, saab valida olemasolevatest.

KUI MIDAGI LÄKS VALESTI

1. Testi valmis saades viimane leht annab võimaluse mängida seda testi läbi kohe, vaadata testi eelvaadet (ekraani üks osa on õpetaja vaade ja paralleelselt ekraani teine osa on õpilase vaade) või muuta midagi. Kui soovid muuta, siis klikka „Edit“.
2. Nüüd ilmuvad kõik küsimused ette ühekaupa täpselt nagu testi luues, saad parandada kirjavigu, lisada pilte või kustutada küsimus üldse. Selleks on all ääres koht „-Delete question“.

3. Kui nüüd on kõik nii nagu soovisid, siis jälle „Save & continue“ kuni lõpuni ning „Done“.

KUIDAS ÕPETAJANA TESTI KÄIVITADA

1. On tund ja sa oled hästi põnevil uue süsteemi kasutamisest – tubli! Ma soovitan teha õpilastega enne läbi ka mingi proovitesti, et nad mõistaks, kuidas nad käituma peavad. Katseta see ka ise eelnevalt läbi kas kolleegide või pereliikmetega, et tunnis asi kindel oleks.
2. Sina õpetajana logid alati sisse www.getkahoot.com kaudu, üleval paremas servas valid nüüd „Sign in“, sest sul on juba konto olemas. Kui sa panid oma meiliks sama, mis on sul Facebooki või gmailiga seotud, siis saad valida ühe neist sisselogimiseks.
3. Oled oma kontrol sees ja klikkad nüüd üleval vasakus servas „Me“ ehk „mina“. Sulgudes näed arvu, kui palju teste on sul seal kontrol tehtud.
4. Klikka „Play“
5. Klikka „Launch“
6. Nüüd tuleb lehele suures kirjas numbrite kombinatsioon, mis õpilased sisestama peavad, et osaleda selles testis. Lehe vasakul pool näed mängijate arvu, kes on juba sisse saanud selle koodiga („Playesrs“) ning lehel ilmuvad ka nende nimed. Oota ära, kuni kõik on valmis ning klikka lehe paremas servas „Start now“.
7. Edasi on juba lihtne, küsimus ilmub arvuti ekraanile, mitte õpilaste seadmetesse. Nemad valivad vastuseks õige värvi, mis ühtib õige vastusega. Lehe paremas servas ilmuvad järjest juhised. Enne uut küsimust ei kuvata, kui eelmise küsimuse õige(d) vastused on kuvatud ning hetkeedetabel samuti. Sealt edasi järgmine küsimus jne
8. Enne tulemusi küsib veel süsteem õpilaste arvamust, kas meeldis ja mis taju on.
9. Tulemuste kuvamiseks ilmub testi lõpus kastike „Final results“, sealt edasi „Download results“. Arvuti laeb alla Exceli vormis tabeli, kus on iga õpilase õiged (rohelised) ja valed (punased) vastused. Kiirelt saab ülevaate ja hinde. Jääb ära tundidepikkune kontrollimine.

KUIDAS ÕPILASENA TESTI LÄBIDA

1. Õpilasel on võimalus teha seda oma nutiseadme, tahvelarvuti, läptopi või lauaarvutiga. Oluline on neti olemasolu. Õpilane teen ainult kolm sammu – sisestab aadressi kahoot.it
2. Sisestab koodi, mis õpetaja arvuti genereeris selle testi tegemiseks
3. Sisestab oma nime ja ootab, kuni õpetaja kuvab ekraanile esimese küsimuse.
4. Testi lõpus vastab õpilane, kas talle meeldis ja mis taju on.
5. Kui test on läbi, peab õpilane selle lehe lihtsalt sulgema.

Kui tekib küsimus, küsige julgelt!

Ele