

GDD Airborne Chaos

Karol Juliana Chaparro

Daniel Alejandro Jaimes Jiménez

Juan Felipe Gualteros Viasus

Antheo Mauricio Patarroyo



Voxify Games, Colombia

2025

Índice

Resumen del juego.....	4
Título:.....	4
Género:.....	4
Público Objetivo:.....	4
Plataformas:.....	4
Sobre el.....	4
Concepto principal.....	5
Estética/Dinámica/Mecánica.....	5
Mecánicas:.....	5
Dinámica:.....	5
Estética:.....	5
Supervivencia absurda:.....	5
Caos con estilo:.....	5
Rejugabilidad alta:.....	5
Objetivo principal.....	6
Reglas del juego.....	7
Objetivo:.....	7
Movimiento:.....	7
Tripulantes:.....	7
Victoria o Derrota:.....	7
Referencias de videojuegos.....	8
Personaje Principal.....	8
Características:.....	8
Habilidades Principales:.....	8
NPC enemigos.....	8
Obstáculos:.....	8
Pasajeros aterrados:.....	8
Entorno y diseño de niveles.....	9
Escenarios:.....	9
Estilo:.....	9
Audio y ambientación.....	9
Música:.....	9
Efectos de sonido:.....	9
Jugabilidad.....	9
Controles.....	10
HUD (Interfaz de usuario).....	10
Contador de tiempo:.....	10
Contador de puntaje:.....	10
Arte.....	11

Entorno:.....	11
El Globo:.....	11
Pasajeros:.....	11
Cámara y perspectiva.....	12
Diseño de nivel.....	12
Puntos de venta.....	12
¿Cómo lo vamos a vender?.....	12
Steam:.....	12
Itch.io:.....	12
Google Play & App Store:.....	12
Agradecimientos.....	13
Credits/Attribution.....	13

Resumen del juego

Título:

Airborne Chaos

Género:

Casual, Supervivencia Cómica

Público Objetivo:

+6 años

Plataformas:

PC y movil

Sobre el

En Airborne Chaos, eres el piloto de un globo aerostático con una única misión: no chocar contra nada. Sin embargo, te enfrentarás a tormentas eléctricas, bandadas de gansos agresivos y otros peligros. Tu único recurso para maniobrar mejor es un método poco convencional: lanzar tripulantes al vacío.

El juego mezcla mecánicas de supervivencia con humor absurdo. A medida que la partida avanza, el caos aumenta y las decisiones se vuelven más difíciles: ¿Cuántos tripulantes puedes sacrificar antes de que todo se salga de control? Todo esto con una banda sonora relajante de reggae que contrasta con los gritos de los pasajeros cayendo.

Concepto principal

Airborne Chaos es un juego de acción y supervivencia donde el jugador debe tomar decisiones rápidas para esquivar obstáculos. El único recurso para salvar el globo es lanzar pasajeros, pero abusar de esta técnica puede traer consecuencias inesperadas.

Con una estética animada y mecánicas simples pero desafiantes, el juego equilibra el caos y la estrategia, ofreciendo partidas rápidas y rejugables.

Estética/Dinámica/Mecánica

Mecánicas:

Control del globo aerostático, evitar colisiones y lanzar tripulantes para mejorar maniobrabilidad.

Dinámica:

Partidas rápidas y decisiones absurdas en un entorno caótico.

Estética:

Gráficos animados, colores vibrantes y efectos exagerados que resaltan el tono cómico del juego.

Supervivencia absurda:

Un juego de reflejos rápidos donde las decisiones desesperadas pueden salvarte o condenarte.

Caos con estilo:

Una combinación de pánico en los pasajeros con la tranquilidad del reggae, creando una atmósfera única.

Rejugabilidad alta:

Cada partida es diferente, con nuevos obstáculos y situaciones inesperadas.

Objetivo principal

Esquivar obstáculos y sobrevivir el mayor tiempo posible, sacrificando tripulantes estratégicamente para evitar desastres.

Reglas del juego

Objetivo:

Mantener el globo en el aire el mayor tiempo posible sin chocar.

Movimiento:

Controla la dirección del globo con precisión mientras evitas obstáculos.

Tripulantes:

Puedes lanzar pasajeros para cambiar la trayectoria del globo, pero perder demasiados puede generar problemas.

Victoria o Derrota:

Se gana sobreviviendo el mayor tiempo posible y se pierde si chocas o si te quedas sin tripulación para estabilizar el globo.

Referencias de videojuegos

- Flappy bird
- Minijuegos de Pou y My Talking Tom
- Jetpack Joyride

Personaje Principal

Eres el piloto del globo, un personaje cuya ética de trabajo es... cuestionable. No está claro si realmente quiere llegar a su destino o si simplemente disfruta ver a los pasajeros caer en picada.

Características:

- Cómico
- Fácil de entender en jugabilidad
- Entretenido

Habilidades Principales:

Tirar tripulantes por la borda para mejorar tus habilidades de pilotaje en condiciones extremas.

NPC enemigos

Obstáculos:

- Tormenta
- aves
- árboles

Pasajeros aterrados:

No están contentos con la estrategia de "supervivencia" del piloto y podrían reaccionar de forma inesperada si se sienten en peligro.

Entorno y diseño de niveles

Escenarios:

Desde cielos despejados y tranquilos hasta tormentas caóticas llenas de relámpagos y vientos que cambian la dirección del globo.

Estilo:

Animado, con colores vibrantes y un diseño que resalta la comedia visual del juego.

Audio y ambientación

Música:

Una relajante banda sonora de reggae, que contrasta de forma hilarante con el caos de la partida.

Efectos de sonido:

Gritos caricaturescos cuando los tripulantes son lanzados.

Jugabilidad

Eres el piloto de un globo aerostático en apuros que esquiva obstáculos arrojando tripulantes para ganar impulso o modificar la trayectoria del globo, el objetivo es sobrevivir el mayor tiempo posible

Controles

Se juega utilizando las flechas izquierda y derecha del teclado para mover el globo, y la tecla espacio para soltar pasajeros, reduciendo el peso y evitando que el globo caiga.

HUD (Interfaz de usuario)

Contador de tiempo:

Nos dice cuánto tiempo llevamos jugando.

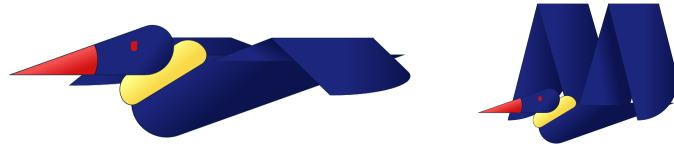
Contador de puntaje:

Nos dice cuantos puntos hemos recolectado a lo largo de la partida.

Arte

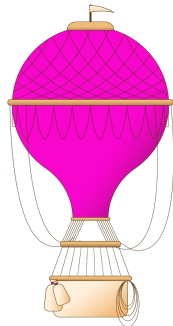
Entorno:

Cielos azules con nubes caricaturescas y obstáculos variados como torres, pájaros y aviones descontrolados



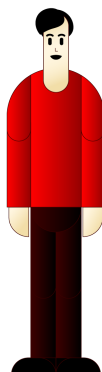
El Globo:

Es el protagonista visual, con detalles únicos como una cesta de mimbre y una llama animada que varía según la velocidad.



Pasajeros:

Son el triste sacrificio por una supervivencia.



Cámara y perspectiva

La cámara es en 2D permitiendo visualizar al globo aerostático, desplazándose de derecha a izquierda a medida que el jugador avanza

Diseño de nivel

Los obstáculos son fáciles de esquivar, y se espera que para posteriores entregas la dificultad sea progresiva a medida que el globo se mantiene jugando con los elementos del entorno dificultando mantenerse en el aire.

Puntos de venta

¿Cómo lo vamos a vender?

Para maximizar las ventas y el alcance de Airborne Chaos, nos enfocaremos en una estrategia digital efectiva. Lanzaremos el juego con una oferta de descuento inicial para atraer jugadores y utilizaremos redes sociales, memes y colaboraciones con streamers para generar visibilidad y engagement.

Steam:

Venta global con eventos de descuentos.

Itch.io:

Perfecto para juegos indie y modelos de pago flexible.

Google Play & App Store:

Versión gratuita con anuncios o premium sin publicidad.

Agradecimientos

Este juego fue desarrollado por Voxify Games, un estudio pequeño con grandes ideas. Queremos agradecer a nuestros mentores, amigos y familias por el apoyo, y a nuestra comunidad de jugadores por convertir el caos en pura diversión.

Credits/Attribution

Arrows image: Arrow
Keys Vectors by Vecteezy

Space image: <https://mavink.com/explore/Space-Bar-Keys-On-Keyboard>

Menu Asset: Assets by VerzatileDev, licensed under CC BY 4.0
(<https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/>).