感謝遊玩！
這裡是一份為了方便玩家跑圖的可復製取用的描述文本，跳轉可以善用目錄功能

✦【 地圖文本 】

很適當的背景故事

這間老舊的兒童醫院曾經經歷了一場失控的異常事件，導致所有人死亡或消失。

病人或醫護人員可能已經「變成了異常存在」，
但醫院仍然將他們視作正常病患，導致整個系統陷入混亂，醫護人員曾試圖隱瞞，但最後無法控制。

玩家收到了或許是醫院中人員寄出（但因為異常導致時空錯位）的求救信件。
信紙作為媒介，將玩家角色們捲入了這樣那樣的奇怪空間倒霉事件裡（比讚）。

地圖製作者十分地喜歡內臟，所以這是個讓大家一邊撞鬼一邊努力思考自己內臟在哪的地圖。

▌【遊玩規則】

· 此地圖沒有硬性規則
· 遇到事件時可自由決定應對方式
· 無強制戰鬥輪，碰到怪東西時可選擇戰鬥、逃跑或使用背包物品
· 遊玩愉快！

▌總體布局/地圖區域分布：

一樓：大廳、藥房、急診室
二樓：病房、護士站、診療室、兒童遊玩區
三樓：手術室、加護病房（無菌病房）、疫苗存放區、手術準備室
地下室：停屍間、隱藏病房+筆記

▌INTRO

玩家各自以不同方式接觸到這封信
——或許是在書堆中偶然發現，或許是某天收到一封未署名的郵件，或許街角流浪漢低聲塞過了泛黃信紙。

信封帶著陳舊的霉味，歪扭的字跡寫著一行地址，無署名。
墨跡滲透紙張，筆畫層層交疊，字詞仿若從未靜止。
視線停留越久，字跡越發模糊，你感到光線暗淡，空氣沉重。

下一瞬間，熟悉的氣息盡數消失，取而代之的是老舊醫院的霉味與消毒水殘留的刺鼻異味。
你身處陌生的寂靜之中。

▌起點:【醫院走廊】

墻上標示著『2F』
走廊裡病床和輪椅胡亂地擺放著，病歷和各種文件散落一地
病房門標號錯亂，會重複或消失

打算移動時會感到違和感:

體外/內部出現(DICE4)的器官缺漏。
(例:心臟/肝/腎/胃/脾/眼/耳/手/足)
地面上散落的病歷這麼寫著:「患者　已失去『』部位」。
描述和自身可見的缺失部位正好對應。

大概是主線任務的東西:【搜集身體部件】

在醫院的不同區域可能會找到自己丟失的身體部位，
這些部位可能散落在病房內、醫療器械旁、手術台旁、或是櫃子裡。

每當找到一個部位就會經歷一些奇怪的現象。

當收集足夠的部位/走到終點時，醫院的結構會出現異常
此時會從四面八方湧來囈語和嘈雜聲，逃生出口的燈光亮起，通向出口的路徑被開啟。

（實際上不收完也可以，沒找到具體缺失的部位的選手會在出去的瞬間感到有什麼冰冷的東西被強行塞入自己體內，然後完好無損地回到自己的日常）

▸「肉塊寄生體」

大幾率出現在急診室、藥房、手術室

『肉塊寄生體』(預設HP:20)

當玩家嘗試拿回器官，並經歷奇怪的現象後:

這些器官會在變成在玩家手上蠕動，並長出無數手指和眼睛，祂們會試圖鑽回玩家體內，導致身體結構異常——比如肝臟多了一顆眼睛/心臟不再跳動而是開始竊竊私語

利用醫療器具/得到的藥劑/物理手段可以「淨化」這些器官（從古至今，物理驅魔一直都是一種簡單有效的手段），淨化後這些奇怪的東西會回歸本質，變回玩家所需的部位

也可以選擇「強行接受」（影響遊戲過程中角色狀態，如聽覺/視覺異常，但離開地圖後無後遺症）

★順著走廊走

無論哪裡都靜悄悄的 誰也不在

🎲盡頭出現護士的背影，接近時她拐進了牆中

🎲牆上滲水痕跡變成凌亂字符，隨後在眨眼的瞬間消失

★朝走廊另一個方向走

周圍裝潢似乎出現了些許差別

發現墻上的標示寫著『1F』

空蕩蕩的病床擋住了路徑，試圖推開會聽見傳來病患的嘶啞尖叫

▸ 1樓

1-1 接待大廳

牆上掛著色彩怪異的兒童繪畫

掛號機屏幕上顯示的不是號碼，而是跳動著的人名

前台的記錄本上員工簽到名單異常紊亂，有些名字是重複的，有些則出現在數十年前

🎲某些座椅上有像是剛坐過人的壓痕，壓痕在注視中慢慢回彈
🎲掛號機上自己的名字一閃而過

1-2 急診室

輸液架的滴袋裡面裝著黑色的液體，點滴管插在空氣中輸送
邊上的心電圖以奇怪的規律跳動著。

🎲『⋯、---、⋯』意識到心電圖以摩斯密碼的規律跳動

心臟

靠近後會感受到心跳異常強烈，在病床下發現一顆心臟在緩慢跳動

拾取後會在一陣暈眩中聽到不屬於自己的心跳聲

1-3 藥房

藥房貨架上有不少藥品標籤被刮掉，藥名遭到覆蓋並重新寫過
（喜歡的話也可以過一個偵查判定才看出來）

藥櫃的抽屜打開後是一張張病患的照片
每張照片的背面都寫著『已服藥』

肝臟 / 腎臟

某些藥瓶內裝著詭異的人體器官，可以隱約辨識出『適用於你的症狀』
拾取後產生『被施打了過量麻醉』般的觸感痛覺失常

1-4 藥房受取箱

發出像是有人往內塞東西的『哐當』聲，打開會發現裡面塞著幾張申請表

『藥單』:

病房 201：安定劑 50cc（Diazepam 5mg/ml，靜脈注射）
病房 301：止痛劑（Morphine Sulfate 10mg）
地下室：……（字跡模糊）

『尚未送出的藥品申請單』上的批註：

「我們需要更多的『塗黑』，病人們已經習慣了」
文件的日期是『今天』

▶ 無固定樓層

EX-1 樓梯間

打開門看見的卻是嚴絲合縫的一整面墻，塗滿了患者的塗鴉與無意義的數字

嘗試關上再打開 可能出現：

門後變成無數雙直勾勾的眼睛 眨眼間消失
出現朝上的樓梯 越往上走地面愈發濕黏 最終來到了一間不在地圖上的病房
*尚未觸發過的情況可直接傳到『無名病房』

EX-2 破敗的電梯

電梯按鈕上沒有數字 而是患者名字
按鈕全數失靈 裡頭甚至有你的名字
按下『自己』的名字時 燈光閃爍了一下

角落出現個低著頭的人影 手裡抱著一坨內臟
*拿走的話不會反抗+身上其中一個缺失部位重新歸位
忽然間電梯內人滿為患嘈雜聲不絕於耳，大門打開的『叮』一聲後 一切歸於寂靜

EX-3天花板的污漬

天花板滲出了黑色的液體，滴落在地上，形成像人臉一樣的痕跡。

『啪嗒』衣服遭殃的同時聽見童聲『醫生說我很快就可以出院了……』
液體滴落到皮膚上 冰涼的觸感帶來了活物爬行的錯覺 這液體是水 藥劑 還是……（塗黑）？

EX-4 燈下的影子

照明閃爍不定 拉出了有些失真的影子

🪈腳下的影子遲疑了幾秒才跟上動作，像在模仿、學習……或掙扎著不想跟上🪈影子投射出來的形狀出現變化，隨著時間越來越長，並且開始抖動

EX- 自動播放的對講機

經過某個拐角時，墻上的對講機忽然傳出了聲響

『病患說墻壁裡有人在說話』

『噓』『所有病人都該出院了 不該有人留下』

▸ 2樓

2-1 病房區域

病房內傳來孩童的輕聲交談
推開門後房內卻空無一人
點滴架上輸液包內裝著各式各樣的內臟
有些完好無損 有些則是已經被捏碎

🪈靠近病床時聽到低語聲，仿佛有病人正在與你對話
🪈枕頭下的手寫紙條潦草寫著『不要睡著 他們會趁你睡著時進來』

2-2 孩童的塗鴉本

某張床鋪旁有本畫滿塗鴉的塗鴉本
其中幾頁畫著穿著白袍的人形
面部塗滿了黑色筆跡 隱約能看見底下寫著
『請幫我擦掉他們的臉』

最後一頁的塗鴉畫了一扇門
門把上掛著你正在尋找的『某個器官』

2-3 診療室

診療桌上的電腦存有患者的檢查記錄
顯示『視覺異常、聽覺異常』

無患者名 但特征描述與你的外貌相符

眼睛、耳朵

醫療櫃中的玻璃瓶

浸泡著顆視網膜有奇怪圖案的眼球

耳膜標本上則寫著某種看不懂的文字

拾取後短暫視力模糊
耳邊充滿醫護人員討論你病情的竊竊私語

離開時無人使用的聽診器內傳出了清晰的心跳聲

2-4 護士站

可以在凌亂的工作台上找到交班紀錄
某個護士的名字總是出現在夜班巡房報告，但墻上的人員編制表上中並沒有這個人

舊病歷裡出現的是大廳掛號機中的名字，不過病人狀態全部標註為『已死亡』

最後一欄遭到塗黑 隱約能看出底下寫著『已轉調至無名病房』

2-5地上的紙飛機

被踩扁的紙飛機散落在地，紙上隱約可見『出院許可』的字樣

它們沿著走廊延伸，最終停在一扇門牌模糊的房間前

門縫透出微弱燈光

*可轉移到『兒童遊玩區』

2-6 兒童遊玩區

踏入的瞬間
玩具堆傳來了竊竊私語
小型蹺蹺板發出吱嘎一聲

手足(肢體缺失)

玩具區的木偶缺少了手腳
而某個填充玩偶的腹部鼓起像是藏了東西

解開玩偶的縫線
裡面塞著枯萎的手掌/腳掌
表皮上寫著『我會陪你玩』

拾取後手腳麻木，短暫喪失對溫度的感覺

▶ 3樓

3-1 手術準備室

堆放手術服的櫃子敞開
裡頭衣物凌亂 沾染上了乾涸暗色污漬

手術用手套整齊擺放在金屬托盤上
其中一副已然是被戴上了的形狀
它們就這麼靜靜地擱在桌面上
像是有人在那裡等待著

3-2 手術室

手術燈亮度忽然提高到晃眼的程度
這之後爆裂開來，燈架朝著來者直直墜落

🎲大於10成功閃避(隊友可營救)

胃部、脾臟

手術台上有著焦黑的人形痕跡
旁邊的托盤上擺放著被翻攪過的器官

手術紀錄上的手術日期是『今天』
備註『取出異常部位，以確保病人狀態穩定』

拾取後出現短暫的饑餓感，像是胃部從未存在過

3-3 無菌病房

無菌病房的玻璃

內側充滿密密麻麻的指甲刮痕，像是裡面的人拼命想要逃出去

門口患者名牌上寫著『 塗 黑 』，病歷上顯示病人於1974年已死亡

🪛留意到距離最近的玻璃處出現了一道全新的刮痕

3-4 疫苗存放區

冰箱內存放了未使用的點滴袋，裡面裝著某種粘稠半透明液體
某些病歷上標註這藥品的代號是「EX-36」，但沒有說明它的作用
……這種東西似乎不應該被存放在這裡

🪛液體內的浮動微光像是裡面有某種東西在緩慢而有意識地移動，試圖掙脫出來
🪛接觸點滴袋的瞬間，一股微弱的，有生命般的力量推開了你的手

▶ 地下室

4-1 停屍間

解剖台上躺著一具屍體腹腔敞開，內臟不翼而飛
鼓起的屍袋四散在冷藏室內，打開屍袋時會發現裡面只有空氣

🪛一道低溫從身邊竄了過去，感到極度寒冷並短暫地肢末發麻
🪛耳邊傳來屍袋被緩緩拉開的拉鏈聲

4-2 陰影中的走廊

從極不起眼的角落拐入後是一條狹長的走廊
整體被陰影籠罩 末端的門上沒有標籤或號碼
一條破舊的鐵鍊懸掛在前

地板上有張因為放置時間過長而脫落的告示：

『觀察期尚未結束 請勿接觸患者』

4-3 無名病房

寬敞的病房內，排列著無數配有拘束器材的病床
耳邊隱約傳來鐵鏈的聲響，空氣中瀰漫著令人不適的鐵鏽味
某張病床下，傳來一股注視感，仿佛有什麼東西迅速爬過
翻開病床底部，最深處隱藏著一份『· 殘破的筆記』

『· 殘破的筆記』

筆記紙張殘破，筆跡混雜
有些是鉛筆潦草塗寫，有些則是鋼筆重複覆蓋:

==========

*13*號？*14*號？時間不對
我昨天才來，為什麼日曆變成上個月？
（這段被劃掉，旁邊小字補充）錯了 你已經在這裡很久了 記得嗎

——祂們不再像人類說話。嘴巴張合，聲音卻從牆後傳來
牆裡有東西 別靠近門

門應該朝內開……現在卻朝外開 不對
房間裡只有我 回聲卻有四個人
地板變軟了像濕透的布……或是……『 塗黑』
看見那雙眼睛了嗎？別回頭

（這裡開始的字跡開始混亂）

手指開始發麻，像是泡在水裡太久
鏡子裡的我少了一隻耳朵，但我聽得比以前更清楚
筆記本裡多出陌生的字跡，我不記得寫過

我應該離開，但門後是同一間房
我試了三次。每次都是同一個地方

*13*號？*14*號？時間不對……（內容與前文重複，筆跡不同）

窗外不是外面 而是另一間房

請幫幫我

請 幫幫 我

請幫 幫 我

請 幫 幫 我

==========

頁面底部潦草地畫著某種圓形的標記
看起來像是眼睛，然而眼瞳部分是空白的

紙張上有模糊的血指印，旁邊寫著:「你找到你的『』了嗎？」

▌逃生出口

丟失的器官都被尋回
——走廊開始像腸道般收縮，牆壁變成了血肉和皮膚，天花板上的照明成為了一顆顆的眼珠

從四面八方湧來了囈語和嘈雜聲
逃生出口燈光亮起，通向出口的路徑被開啟

注:沒成功收集全部自身缺失部位的選手，會在出去的瞬間感到有什麼冰冷的東西被強行塞入自己體內……然後完好無損地回到自己的日常

▌額外:突發事件x6

影響玩家的認知時(DICE6決定讀信後的影響)

- 走廊盡頭變長或變短
- 在「燈光閃爍時」看到不該存在的東西(眼睛、模糊的病患、倒吊的人影)
- 牆上的塗鴉內容與你們的外觀越來越相似
- 病房的光芒閃爍，視野的混亂中牆上塗鴉的眼睛聚集並朝向了你們的方向，無數的視線交錯
- 牆壁或天花板出現裂縫，扭曲的人形從中爬出後消失(攻擊與否可自行決定)
- 某區域的病房數量突然變多，每間病房內都躺著模糊的人影卻非醫院登記病患，而是你們認識的已故者。
