

Вкладені конструкції: орнаменти (модуль Tkinter)

```
from tkinter import *

root = Tk()
root.title("Вкладені конструкції")
root.geometry("400x300")

def butt():
    a=int(ent1.get())
    b=int(ent2.get())
    l=int(ent3.get())
    s=' '
    for i in range(l//(a+b)):
        s=s+a**'
        for j in range(b):
            s=s+_'
        s=s+a**'
    answer.config(text=s)

lab1=Label(root, text="кількість зірочок", font='Times 10')
lab1.grid(column=0, row=0)
ent1=Entry(root, width=10, font='Times 10')
ent1.grid(column=1, row=0, sticky=E)

lab2=Label(root, text="кількість підкреслень", font='Times 10')
lab2.grid(column=0, row=1)
ent2=Entry(root, width=10, font='Times 10')
ent2.grid(column=1, row=1)

lab3=Label(root, text="довжина орнаменту", font='Times 10')
lab3.grid(column=0, row=2)
ent3=Entry(root, width=10, font='Times 10')
ent3.grid(column=1, row=2)

button = Button(root, text="Малювати", command=butt)
```

```
button.place(x=100, y=100)

answer=Label(root, text=" ", font='Times 10')
answer.place(x=10, y=180)

root.mainloop()
```