

U.D. 4: JUEGOS Y DEPORTES-RUGBY

PREGUNTAS PARA EL CONCURSO “ATRAPA UN BALÓN**” QUE SE CELEBRARÁ EN HORA DE CLASE EL PRÓXIMO DÍA 9 NOVIEMBRE (1º A) Y 12 DE NOVIEMBRE (1º B).**

1.- ¿En qué juegos pueden establecerse los orígenes del Rugby?

R: En el “episcyros” de Grecia, en el “harpastrum” de Roma y en la “soule” de la Edad Media.

2.- ¿En qué país y año se describió por vez primera el juego precursor del rugby?

R: En Inglaterra en 1175.

3.- ¿Qué hizo William Ellis y en qué año?

R: En 1823, el estudiante de la ciudad de Rugby W. Ellis cogió el balón con las manos jugando al football y desde entonces esta regla fue permitida, naciendo un deporte nuevo.

4.- ¿En qué año se separaron definitivamente el football y el rugby?

R: En 1875 se formó la Rugby Football Union en Inglaterra, separando oficialmente ambos deportes.

5.- ¿Por qué el balón de rugby es ovalado?

R: En recuerdo de la tradición de jugar con un vejiga de cerdo hinchada en la soule.

6.- Aparte de Inglaterra, ¿qué otros países tienen una gran tradición en jugar este deporte?

R: Escocia, Gales, Irlanda, y todas las antiguas colonias británicas: Australia, Nueva Zelanda, Sudáfrica, etc. Y además Francia y Argentina.

7.- ¿Qué es la Haka y en qué consiste?

R: Es una danza guerrera maorí (aborígenes de Nueva Zelanda) que practicaban antes de entrar en batalla para intimidar a los contrarios. Hoy día el equipo de rugby de Nueva Zelanda (los “All Blacks”) la bailan para establecer su origen maorí. Son muy espectaculares.

8.- ¿Cuántos jugadores componen un equipo de rugby y en qué dos grupos se dividen?

R: Lo forman 15 jugadores, 8 delanteros y 7 zagueros.

9.- ¿Qué es una melé?

R: La delantera de un equipo se enfrentan agarrándose y empujando a la delantera del otro equipo. El medio melé del equipo que no cometió la infracción introduce el balón y debe ser pateado hacia atrás de cada formación. No se juega el balón hasta que no aparezca por detrás de la última línea de jugadores.

10.- ¿Cuál es el jugador más importante en un equipo de rugby y que función

tiene?

R: El medio melé (dorsal 9), y es el encargado de recoger el balón del suelo después de cada placaje para iniciar la jugada, y el que introduce el balón en la melé.

11.- ¿Cuál es la puntuación en el rugby?

R: El ensayo son 5 puntos, la transformación son 2 puntos, y los goles por golpe de castigo o por drop, son 3 puntos.

12.- ¿Qué es un “drop”?

R: Es una patada o puntapié de bote pronto que cualquier jugador puede lanzar a palos en cualquier momento y desde cualquier zona del campo. Es muy difícil y se hace cuando se está perdiendo y queda poco tiempo, en plan a la desesperada.

13.- ¿Qué es un golpe franco?

R: Es un puntapié con el que sanciona el árbitro alguna falta que no sea grave. Nunca se puede tirar a palos para marcar gol de 3 puntos.

14.- ¿Qué es un avant?

R: Es un pase adelantado de un jugador a otro compañero. En el rugby está prohibido, pues todos los que estén por delante del balón están en fuera de juego. Se sanciona con una melé si es involuntario (lo que ocurre en la inmensa mayoría de las ocasiones).

15.- ¿Cuál es el objetivo en el rugby?

R. En el rugby se pretende acercar el balón, mediante carreras con balón, pases a la mano, o pateando el balón, hasta cerca de la línea de ensayo para poder hacer un “tocado en tierra” en la zona de ensayo. Así se consiguen 5 puntos.

16.- ¿Cuáles son las líneas transversales (o cortas) de un campo de rugby?

R: Línea de balón muerto, línea de ensayo, línea de melé a 5 metros, línea de 22 m., línea de 10 m., y línea de centro.

17.- ¿Cuáles son las líneas horizontales o largas de un campo de rugby?

R: Línea de touch o lateral, línea de 5 metros y línea de 15 metros.

18.- Definición de rugby.

R: El rugby es un deporte colectivo de cooperación-oposición, cuyo objetivo es llevar el móvil hasta la zona de ensayo del equipo rival y hacer allí un “tocado en tierra”. Se puede correr con el balón en la mano, y ser placado por un rival.

19.- ¿Cómo se ejecuta un saque de centro?

R: Un jugador realiza una patada de bote pronto sobre la línea de centro y la dirige al campo contrario, debiendo sobrepasar la línea de 10 metros. Sus compañeros están en su propio campo, y los rivales deben situarse por detrás de la citada línea discontinua de 10 metros.

20.- ¿Cuánto dura un partido de rugby?

R: Dos tiempos de 40 minutos y un descanso de 5 minutos. El partido no se para por cambios o lesiones (salvo que éstas sean graves).

21.- ¿Cómo se llaman los tres primeros delanteros y que características tienen esos

jugadores?

R: Se llaman los “primera línea”: 1.- Pilar izquierdo, 2.- talonador, y 3.- Pilar derecho. Son los jugadores más pesados y robustos del equipo, pues tienen que empujar a los primera línea del otro equipo en las melés y en las percusiones.

22.- ¿Qué ocurre si un jugador placado no suelta el balón en el suelo?

R: Que realiza una retención y el árbitro lo sanciona con un golpe de castigo por juego peligroso.

23.- ¿Qué es una parada de volea?

R: Es cuando un defensor situado por detrás de la línea de 22 coge un balón por el aire procedente de una patada de volea del equipo rival. En ese instante grita “¡mark!” y es libre de jugar la pelota sin que sea molestado.

24.- ¿Qué es una touche?

R. Es un saque de banda cuando el balón sale por el lateral. El talonador del equipo que saca la touche lanza el balón con ambas manos por encima de la cabeza entre las dos filas de jugadores que estarán entre las líneas de 5 y de 15 metros.

25.- ¿Cuáles son los jugadores más característicos de un equipo de rugby?

R: El 2 (talonador), el 9 (medio melé), el 10 (medio apertura) y el 15 (zaguero).

26.- Dibuja en la pizarra un campo de rugby con todas sus líneas y los nombres de las mismas.

Ya se explicado en los apuntes...

27.- Explica cómo se ha podido conseguir el siguiente marcador con las más variadas formas de puntuar: 1º A-26 / 1º B-13. (por ejemplo, pues será una pregunta abierta).

1º A: 3 ensayos (x5): 15 puntos
1 transformaciones (x2): 2 puntos
2 golpes de castigos (x3): 6 puntos
1 drop (x3): 3 puntos
TOTAL: 26 puntos.

1º B: 1 ensayo: 5 puntos
1 transfromación: 2 puntos.
1 golpe de castigo: 3 puntos
1 drop: 3 puntos
TOTAL: 13 puntos