
Program Zajęć na Rok Szkolny 2024-2025

Cel Kursu:

"Akademia Grafika i Youtubera z językiem angielskim" ma na celu rozwijanie kreatywności, umiejętności graficznych i montażu filmowego oraz poszerzanie wiedzy językowej uczestników. Program składa się z trzech głównych filarów: grafiki, nauki filmowania i języka angielskiego.

1. Grafika komputerowa

Wprowadzenie do grafiki komputerowej: rodzaje plików wektorowych i rastrowych, rozdzielczości, kolory CMYK, RGB - garść najważniejszych zagadnień.

Praca z aplikacją Canva.

Tworzenie podstawowych projektów graficznych z użyciem poznanych narzędzi w Canvie.

Projektowanie własnych grafik, jak bannery, plakaty, logotypy.

Praca z aplikacją Pixlr.

Zaawansowane narzędzia graficzne w Pixlr.

Fotografia - tworzenie i obróbka zdjęć.

Przygotowanie własnych projektów do prezentacji.

Tworzenie grafiki w oparciu o sztuczną inteligencję.

2. Filmowanie i montaż

Wprowadzenie do pracy z kamerą, gimbalem, światłem.

Plany filmowe i techniki kadrowania.

Montaż filmowy - podstawy łączenia ujęć, opowiadania historii obrazem.

Praca z programem Capcut, Tworzenie napisów i efektów wideo.

Nagrywanie i montaż własnych filmów.

Inspiracja angielskimi filmami na YouTube i ich omówienie.

Dodawanie dźwięku i muzyki do projektów.

Tworzenie scenariuszy filmów, podział ról i obowiązków, tworzenie filmu.

Animacja poklatkowa.

Bezpieczeństwo w sieci - czego nie wrzucać i jak chronić prywatność.

Przygotowanie finalnych projektów filmowych.

3. Język angielski

Praktyka języka angielskiego na poziomie A1/A1+ poprzez filmy i grafikę.

Ćwiczenia w tworzeniu angielskich zdań do tworzonych grafik.

Tworzenie materiałów filmowych z prostymi dialogami angielskimi.

Opisywanie własnych projektów po angielsku.

Poznajanie słów związanych z grafiką i filmem w języku angielskim.

Utrwalanie słownictwa poprzez quizy.

Podczas całego kursu będziemy dbać o rozwijanie umiejętności twórczych, technicznych i językowych.