Explicar a RV
a Clientes e Famílias

Um folheto em linguagem acessível

Como é uma sessão de RV, o que esperar,
e o que perguntar ao seu clínico.

Criado por Gareth Walkom | gareth@withvr.app | withVR | withvr.app

Versão 1.0 | abril de 2026 | CC BY-SA 4.0

Sobre este folheto

Uma leitura breve para adultos e crianças mais velhas antes da primeira sessão de RV

Este folheto destina-se a adultos e crianças mais velhas, para ler antes da primeira sessão de RV e partilhar com a família. Está escrito em linguagem acessível e responde às perguntas que as pessoas mais costumam fazer.

Para crianças mais novas, leiam-no em conjunto. Para adultos que pretendam mais detalhe, o seu clínico pode partilhar o Modelo de Consentimento Informado formal juntamente com esta página.

O que é uma sessão de RV?

Uma sessão de RV é quando utiliza um capacete de RV para praticar a fala numa situação que parece real, mas é segura. Continua sentado na sala de terapia, com o seu clínico. O capacete permite-lhe ver e ouvir um local diferente — como um café, uma sala de aula ou uma sala de reuniões.

O que irei ver e ouvir?

Verá uma cena em 360 graus. Pode olhar à sua volta. Verá avatares — são personagens com aparência e movimentos de pessoas, mas que não são reais. Podem falar, olhar para si e demonstrar expressões. Os sons vêm de todas as direções, tal como na vida real.

Quem é que controla?

O seu clínico. É ele que configura a situação a partir do seu portátil — quem está presente, qual o seu aspeto, o que dizem e o volume dos sons. Pode interromper ou pausar a cena a qualquer momento. Também pode pedir-lhe para parar quando quiser. Numa sessão não há nada de certo ou de errado a fazer.

O que vou fazer?

Aquilo que combinar com o seu clínico. Pode ser pedir uma bebida num café, apresentar-se a um pequeno grupo, fazer uma breve intervenção numa reunião, responder a uma pergunta de um professor, ou apenas ficar sentado na cena, a habituar-se ao que se sente.

E se eu não gostar?

Pode parar a qualquer momento. Pode dizer “parar”, retirar o capacete ou tocar no braço do seu clínico — o que tiverem combinado antes de começar. Não lhe será pedido que faça mais do que aquilo que quiser.

O que vou sentir?

A maioria das pessoas sente curiosidade, um pouco de nervosismo ou concentração. Algumas pessoas sentem tonturas ao experimentar a RV pela primeira vez — geralmente passa rapidamente quando se retira o capacete. Avise o seu clínico se se sentir mal ou desconfortável.

Alguém vai gravar o que eu disser?

O software de RV não grava a sua voz nem vídeo. O seu clínico pode tirar notas, como faria em qualquer sessão. Se o seu clínico quiser gravar algo em particular, pedir-lhe-á autorização primeiro.

Vai ser utilizada IA na minha sessão?

The VR software has some optional AI features that your clinician can choose to turn on - for example, to help translate what avatars say into another language, or to suggest text for an avatar to speak. These features are off by default. Your clinician will tell you if they would like to use any AI features and you can say no. You can also ask them to turn AI off at any time during your session.

Posso trazer alguém comigo?

Sim, se quiser. Um pai ou mãe, companheiro, amigo ou intérprete pode estar na sala. Fale com o seu clínico antes da sessão para que ele se possa preparar.

E os meus óculos?

A maioria dos óculos cabe dentro do capacete. Caso não caibam, podem ser usadas lentes de contacto ou inserções graduadas especiais. O seu clínico ajudá-lo-á a encontrar a configuração adequada.

Perguntas a colocar ao seu clínico

- Que situação vamos praticar?
- Quanto tempo vai durar a sessão?
- O que acontece se eu quiser parar mais cedo?
- Vamos conversar sobre a sessão no final?
- E se eu me sentir desconfortável?

Nota para os clínicos que utilizam este folheto. Esta página está escrita aproximadamente ao nível de leitura do 6.º/7.º ano. Para crianças mais novas, leiam-na em conjunto e adaptem a redação. Para adultos que prefiram mais detalhe técnico, complementem com o folheto informativo do próprio serviço e com o Modelo de Consentimento Informado.

Recursos Complementares

Gratuitos, imprimíveis, com licença CC BY-SA

Todos disponíveis em withvr.app/resources:

Informed Consent Template — para a etapa formal de consentimento antes do início das sessões.

VR Suitability Screening Checklist — utilizada pelo clínico antes da primeira sessão.

VR Risk Assessment Template — a avaliação de risco, do lado do serviço, para a utilização clínica da RV.

Goal Rating Sheet — para registar o grau de confiança que a pessoa sente antes e depois de cada sessão.

Cybersickness in clinical VR: what to plan for — para quem se pergunta se poderá sentir enjoo de movimento. Disponível em withvr.app/blog.

Sobre a withVR

Therapy withVR is a clinician-controlled VR platform for speech-language therapy, built by people who stutter, with the speech-language professionals who use it every day. The clinician controls every part of a session in real time. AI features are off by default and only enabled with explicit consent. Built and maintained by withVR BV (Belgium); supported by Google, Orange, the NHS, and the AR/VR User Research Panel at Meta.

Licença: Creative Commons Attribution-ShareAlike 4.0 International. Livre para partilhar, adaptar e redistribuir com atribuição à withVR (withvr.app/resources).
https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/

Versão 1.0 - abril de 2026 - Lançamento inicial.