

# **Juego del Cruce de los Andes**

Escuela Especial para la Formación Laboral N° 18 D.E. 14 "Cecilia Ma. Estrada de Cano".

Áreas: Ciencias Sociales, Taller de Tecnología Arte y Diseño.

Docente: Ricco, Andrea Verónica.

## **Descripción:**

Frente a la propuesta de desarrollo de una clase abierta con motivo de conmemorarse el Aniversario de la Muerte del Gral San Martín, se propone la creación de un juego utilizando el programa Editor de presentaciones, en el que mediante hipervínculos se recrea el Cruce de los Andes.

Para el mismo los alumnos del taller buscaron y seleccionaron información del cruce e imágenes acordes para la realización del juego con Power Point.

La docente procedió a la edición final y enlace de hipervínculos para optimizar el funcionamiento del juego.

El resultante fue un juego a presentar en la clase abierta alusiva, en la que los alumnos participantes se dividirán en cuatro grupos a cargo de un capitán y recibe instrucciones precisas de organización para la travesía y un sobre con cartas comodines que irán poniendo en juego a medida que avancen en el desarrollo de la propuesta.

## **Objetivos:**

- Diseñar situaciones de enseñanza que posibiliten que los alumnos organicen, amplíen y enriquezcan sus conocimientos acerca de la hazaña del Gral. San Martín.
- Acceder a datos concretos y reales que corresponden a la organización de la campaña Libertadora.

## **Contenidos:**

Asunción de diferentes roles, sostenimiento de los mismos y su variación; Interés por el conocimiento del mundo social, a partir de asumir diferentes roles lúdicos.

## **Secuencia:**

- Diálogo con los jóvenes acerca de los hechos e historia del Gral. José de San Martín a través de imágenes.

- Investigación sobre la hazaña del cruce de los andes y su organización. Descarga y clasificación de imágenes y datos para la confección del programa.
- Recabamos información de datos concretos acerca del cruce y sus características.

**Recursos:**

- Buscador de internet
- Editor de imágenes
- Editor de presentaciones (Power Point)