UNIVERSIDADE FEDERAL RURAL DE PERNAMBUCO
Rua Dom Manoel de Medeiros, s/n, Dois Irmãos - Recife/PE
CEP: 52171-900 | www.ufrpe.br

Bacharelado em Sistemas de Informação
E-mail: coordenacao.bsi@ufrpe.br
Site: http://www.bsi.ufrpe.br

PROGRAMA DE DISCIPLINA

IDENTIFICAÇÃO

DISCIPLINA: **Engenharia para Sistemas de Informação II**
CÓDIGO: **14347**
DEPARTAMENTO/UNIDADE ACADÊMICA: **DEINFO**
ÁREA: **Sistemas Computacionais**
CARGA HORÁRIA TOTAL: **60 h**
NÚMERO DE CRÉDITOS: **04**
CARGA HORÁRIA SEMANAL: **4 h**
TEÓRICAS: **30 h** PRÁTICAS: **30 h**
PRÉ-REQUISITOS: NENHUM
CO-REQUISITOS: NENHUM
SEMESTRE/ANO DE APLICAÇÃO: 01/2020

EMENTA

Projeto de software: conceitos gerais e modelagem. Gerência de configuração: conceitos gerais e ferramentas de automação. Teste de software: conceitos gerais, ferramentas e frameworks para automação. Modelagem UML.

CONTEÚDOS

1.

BIBLIOGRAFIA

BIBLIOGRAFIA BÁSICA:

1. PRESSMAN, R. Engenharia de software: uma abordagem profissional . 7. ed. McGraw-Hill, 2011.
2. RASMUSSON, J. The agile samurai: how agile masters deliver great software. The Pragmatic Bookshelf, 2010.
3. LARMAN, C. Utilizando UML e padrões: uma introdução à análise e ao projeto orientados a objetos e ao processo unificado. 2 ed. Bookman, 2004.

BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR:

1. SOMMERVILLE, I. Engenharia de Software, 9 ed. Pearson, 2011.
2. FOWLER, M.; SCOTT, K. UML essencial: um breve guia para a linguagem-padrão de modelagem de objetos. 2 ed. Bookman, 2000.
3. CHRISSIS, M.; KONRAD, M.; SHRUM, S. CMMI for development: guidelines for process integration and product improvement . 3 ed. Addison-Wesley, 2011.
4. DEITEL, H.; DEITEL, P. Java: como programar. 6 ed. Pearson, 2005.
5. CORMEN, T.; LEISERSON, C.; RIVEST, R.; STEIN, C. Algoritmos: teoria e prática. 3 ed. Elsevier, 2012.

Emitido em: 25/02/2020 Responsável: