



UNIVERSIDADE FEDERAL RURAL DE PERNAMBUCO
Rua Dom Manoel de Medeiros, s/n, Dois Irmãos - Recife/PE
CEP: 52171-900 | www.ufrpe.br



Bacharelado em Sistemas de Informação

E-mail: coordenacao.bsi@ufrpe.br

Site: <http://www.bsi.ufrpe.br>

PROGRAMA DE DISCIPLINA

IDENTIFICAÇÃO

DISCIPLINA: Engenharia para Sistemas de Informação II	CÓDIGO: 14347
DEPARTAMENTO/UNIDADE ACADÊMICA: DEINFO	ÁREA: Sistemas Computacionais
CARGA HORÁRIA TOTAL: 60 h	NÚMERO DE CRÉDITOS: 04
CARGA HORÁRIA SEMANAL: 4 h	TEÓRICAS: 30 h PRÁTICAS: 30 h
PRÉ-REQUISITOS: NENHUM	
CO-REQUISITOS: NENHUM	
SEMESTRE/ANO DE APLICAÇÃO: 01/2020	

EMENTA

Projeto de software: conceitos gerais e modelagem. Gerência de configuração: conceitos gerais e ferramentas de automação. Teste de software: conceitos gerais, ferramentas e frameworks para automação. Modelagem UML.

CONTEÚDOS

1.

BIBLIOGRAFIA

BIBLIOGRAFIA BÁSICA:

1. PRESSMAN, R. Engenharia de software: uma abordagem profissional . 7. ed. McGraw-Hill, 2011.
2. RASMUSSEN, J. The agile samurai: how agile masters deliver great software. The Pragmatic Bookshelf, 2010.
3. LARMAN, C. Utilizando UML e padrões: uma introdução à análise e ao projeto orientados a objetos e ao processo unificado. 2 ed. Bookman, 2004.

BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR:

1. SOMMERVILLE, I. Engenharia de Software, 9 ed. Pearson, 2011.
2. FOWLER, M.; SCOTT, K. UML essencial: um breve guia para a linguagem-padrão de modelagem de objetos. 2 ed. Bookman, 2000.
3. CHRISSIS, M.; KONRAD, M.; SHRUM, S. CMMI for development: guidelines for process integration and product improvement . 3 ed. Addison-Wesley, 2011.
4. DEITEL, H.; DEITEL, P. Java: como programar. 6 ed. Pearson, 2005.
5. CORMEN, T.; LEISERSON, C.; RIVEST, R.; STEIN, C. Algoritmos: teoria e prática. 3 ed. Elsevier, 2012.

Emitido em: 25/02/2020

Responsável: