

<TBD: Название игры>

Описание	1
Жанр	1
Сеттинг	2
Сюжет	2
Платформа	2
Требования к проекту	2
Ключевые треды	2
Препродакшен	2
Прототипирование	3
Контент для создания сообществом	3

-----Доска объявлений-----

Анкета участника #yarjam <https://goo.gl/forms/lm4dO7LBNV7fPn4O2>

Каждый, заполнивший анкету, может участвовать в **розыгрыше билета** на конференцию **DevGAMM**, которая пройдет в Киеве 1-2 февраля. Подробности конференции <http://devgamm.com/kyiv2018/ru/> Меня легко будет найти на этой конференции, так как я являюсь координатором шоукейса и значит буду в зоне, где проходит шоукейс игр.

Результат розыгрыша будет объявлен в воскресенье вечером, в конце моей недели на @gdunderhood. Победителя буду определять на основании вклада в проект.

Скидка 15% на мой ближайший курс по разработке игр на Unity специально для участников #yarjam

Подробности тут: <https://goo.gl/pTfC1W>

Для получения скидки нужно указать в комментариях при подаче заявки YARJAM2018 и оплатить курс до 25 января.

Описание

Жанр

RPG, фиши от Diablo (данжоны, лут), Witcher (сюжет, катсцены), Zelda (автономные активности)

Два режима игры:

- 1) Полет в космосе. Вид камеры сверху.
MVP: Можно подлететь к планете и высадиться на неё.

Дополнительные фишки:

- Стрельба
- Противники
- Лут
- Караваны между планетами
- Космические станции-магазины

- 2) Передвижение по планете. Вид камеры за спиной персонажа.
MVP: Игрок может бегать и стрелять. На планете бегают монстры, которые атакуют при приближении игрока. Часть монстров атакуют на расстоянии, а часть идет в ближний бой. Из монстров падает лут.

Дополнительные фишки:

- NPC и диалоги с ними

Сеттинг

Фантастика. Космические путешествия и другие планеты. Технологическое развитие на уровне Cowboy Bebop и Firefly, то есть реалистичная модель развития человечества. также присутствуют другие расы. Основа конфликта - освоение фронта, новые неизведанные планеты и их секреты.

Сюжет

<https://twitter.com/gdunderhood/status/953331984872419328>

Платформа

PC

TDB: определить список площадок, куда можно выложить результат. Типа itch.io

Требования к проекту

1. Получить законченный результат к концу недели. В идеале 19 января релиз и затем два дня сопровождения.
2. Не менее 10 минут геймплея
3. В проекте должно быть место для вклада любого желающего (свои уровни, свои персонажи, модели, может даже механики)

Ключевые треды

Препродакшен

Первый раунд выбора платформы, жанра и сеттинга -

<https://twitter.com/gdunderhood/status/952505309473460224>

Второй раунд выбора жанра -

<https://twitter.com/gdunderhood/status/952839822137274368>

Второй раунд выбора сеттинга -

<https://twitter.com/gdunderhood/status/952885070435667969>

Третий раунд по жанру/геймплею -

<https://twitter.com/gdunderhood/status/952888084827435008>

Первый раунд по сюжету - <https://twitter.com/gdunderhood/status/953251857891250178>

Гайд по SVN - <https://twitter.com/gdunderhood/status/954113089376604160>

Прототипирование

Стримы с прототипированием игры в Unity

https://www.youtube.com/watch?v=TOQbfvgJbXQ&list=PLGp0Y-yHLA-_PGtqama4XP1CGgXwlqsX9

Контент для создания сообществом

1. Создание своих планет
2. Создание своих монстров
3. Создание своих NPC
4. ...

Игровые циклы (Core loops)

