Règlements 2025
Circuit Québécois de Roundnet

Les règlements de la IRF (International Roundnet Federation) sont utilisés pour tous les tournois du circuit québécois. Les “Packages” de la *Roundnet Rules Revolution 2025* de l’IRF seront utilisés lors des tournois du circuit québécois.

- Drummondville : Package B
- Rive-Nord (tournoi majeur) : Package B
- Trois-Rivières : Package C
- Québec (tournoi majeur) : Package C
- Montréal : Package C
- Sherbrooke : À confirmer

En cas de disparité entre les règlements de la IRF et les présents règlements, ces derniers prévaudront.

Tous les règlements en lien avec le statut Premier (obtention/requalification) sont sous la responsabilité de Roundnet Canada.

Lors des tournois majeurs (Rive-Nord et Québec), certains règlements seront géré directement par Roundnet Canada. Le guide de la Canadian Roundnet Series est disponible ici: https://www.roundnetcanada.ca/_files/ugd/cf1743_a2e1183c4b654179bed564e94f195808.pdf.

Le conseil d’administration de la Fédération québécoise de roundnet se réserve le droit de trancher en cas de litige ou de toute situation qui n’est pas décrite dans les présents règlements.

Inscriptions

- La période d’inscription prend fin le mardi précédant le tournoi à 23h59.
- Toute demande de remboursement doit être envoyée à fqroundnet@gmail.com au plus tard à 23h59 le jeudi précédant le tournoi.

Bris d'égalité

Lorsque plusieurs équipes ont le même nombre de sets gagnés au terme de la ronde préliminaire, leur position au classement est déterminée en fonction des critères suivants :

1. Le plus petit nombre de sets perdus.
2. Le plus haut quotient du différentiel de points ((points pour - points contre) / sets joués).
3. Le plus grand nombre de sets gagnés entre les équipes à égalité.
4. Le plus haut quotient de points pour (points pour / sets joués).
5. Le plus bas quotient de points contre (points contre / sets joués).

Forfaits

- Si une équipe est déclarée forfait (absence, blessure, etc.) au moins 30 minutes avant le début du tournoi, elle sera retirée du tournoi et les pools seront réajustés.
- Si une équipe est déclarée forfait moins de 30 minutes avant le début du tournoi, mais sans avoir joué, les pools ne seront pas modifiés et les sets impliquant l'équipe en question resteront avec le pointage de 0-0.
- Si une équipe est déclarée forfait pendant le tournoi, elle conserve ses points du set en cours et l'équipe adverse obtient 21 ou 15 points selon le format. Les sets déjà joués par l'équipe forfait restent intactes. Pour les sets à venir, l'équipe déclarée forfait perd 21-13 ou 15-9 selon le format.
- Après 3 sets perdus par forfait, une équipe ne peut plus revenir au jeu pour le reste du tournoi et est retirée des éliminatoires. Pour les sets à venir, l'équipe perd 21-13 ou 15-9 selon le format.
- Pour la première partie éliminatoire, les équipes doivent être prêtes à jouer à 11h30 (ou à l'heure annoncée du retour du dîner en cas de retard). L'équipe qui n'est pas prête à l'heure perdra son premier set après 15 minutes et son deuxième set après 30 minutes.
- Si un joueur ou une joueuse se blesse avant le début du tournoi, son ou sa partenaire peut trouver un ou une remplaçante qui respecte les critères de la catégorie concernée.
- Si un joueur ou une joueuse se blesse durant le tournoi, son ou sa partenaire peut trouver un ou une remplaçante pour jouer les parties restantes en mode « hors concours », donc les équipes adverses gagnent par forfait.

Récapitulatif pour les parties par forfait

Équipe déclarée forfait au moins 30 minutes avant le début du tournoi	● Équipe retirée du tournoi ● Pools réajustés

Équipe déclarée forfait moins de 30 minutes avant le début du tournoi, mais sans avoir joué	● Les pools restent intacts ● Le pointage des parties de l'équipe concernée reste à 0-0
Équipe déclarée forfait après le début du tournoi (au moins un échange joué)	● Le pointage des sets terminés reste intact ● Pour le set en cours, l'équipe déclarée forfait conserve ses points marqués et l'équipe adverse obtient 21 ou 15 points selon le format ● Pour les sets à venir, l'équipe perd 21-13 ou 15-9 selon le format

Règlements par catégorie

- Premier
- Avancé+ / Contender
- Féminin Avancé
- Avancé
- Féminin Récréatif
- Récréatif

Catégorie Premier

Membership requis : Roundnet Canada Competitive Player (20$)

Minimum d'inscriptions : 5 équipes

Format des préliminaires : Voir Annexe 1

Format des éliminatoires : Voir Annexe 3

Classement québécois

- Des points sont accordés aux joueurs à chacun des tournois, selon le nombre d'inscriptions (voir Annexe 4).
- Pour le classement de la saison, les quatre meilleurs résultats de chaque joueur sont comptés.

Composition des pools (têtes de série) : Voir Annexe 5

Transition du statut élite au statut Premier

Afin d'assurer une transition du statut élite au statut Premier durant la saison 2025, les joueurs élites n'ayant pas leur statut Premier seront autorisés à jouer dans la catégorie Premier selon les conditions suivante:

- Les joueurs Élite Canada sont autorisés à jouer dans la catégorie Premier lors des tournois Series et Majeurs, mais devront obtenir leur statut Premier afin de jouer dans cette catégorie lors du Championnat Canadien.
- Les joueurs Élite Québec sont autorisés à jouer dans la catégorie Premier lors des tournois Series, mais devront obtenir leur statut Premier afin de jouer dans cette catégorie lors des tournois Majeurs et lors du Championnat Canadien.

La liste des joueurs québécois ayant le statut Premier, Élite Canada et Élite Québec est disponible ici : Statuts Élites QC, RC Elites et Premier 2025.xlsx

Obtention du statut Premier

Le statut Premier est accordé aux joueurs Avancé+, Élite Canada et Élite Québec des meilleures équipes **sans joueur Premier** de la catégorie Avancé+ / Contender lors de chaque tournoi, selon le nombre d'inscriptions* :

Équipes inscrites	Tournois Series	Tournois Majeurs	Championnat Canadien
5 à 11 équipes	Aucun statut Premier	1 équipe	5 équipes
12 à 23 équipes	1 équipes	1 équipe	5 équipes
24 à 31 équipes	3 équipes	3 équipes	5 équipes
32 équipes et plus	3 équipes	5 équipes	5 équipes

**Nombre d'équipes inscrites sur Fwango lors de la fermeture de la période d'inscription.*

Obtention du statut Premier pour les joueurs Élite Canada

1. Les joueurs Élite Canada peuvent obtenir le statut Premier en jouant dans la catégorie Avancé+ / Contender selon les conditions mentionnées plus haut.
2. Les joueurs Élite Canada peuvent obtenir le statut Premier en finissant dans le top 50% de la catégorie Premier lors des tournois Series (minimum 12 équipes, dont 6 équipes Premier). Un maximum de 3 équipes recevront leur statut Premier de cette façon à chaque tournoi.
3. Les joueurs Élite Canada peuvent obtenir le statut Premier en finissant dans le top 50% de la catégorie Premier lors des tournois Majeurs (minimum 12 équipes, dont 6 équipes Premier). Un maximum de 3 équipes recevront leur statut Premier de cette façon à chaque tournoi.

Obtention du statut Premier pour les joueurs Élite Québec

1. Les joueurs Élite Québec peuvent obtenir le statut Premier en jouant dans la catégorie Avancé+ / Contender selon les conditions mentionnées plus haut.
2. Les joueurs Élite Québec peuvent obtenir le statut Premier en finissant dans le top 50% de la catégorie Premier lors des tournois Series (minimum 12 équipes, dont 6 équipes Premier). Un maximum de 3 équipes recevront leur statut Premier de cette façon à chaque tournoi.

Durée du statut Premier

- Lorsqu'un joueur obtient son statut Premier, il le conserve pour le reste de la saison en cours et jusqu'à la fin de la saison suivante.
- Pour renouveler son statut Premier pour une saison supplémentaire, un joueur doit :
    - Terminer dans le top 50% des éliminatoires d'un tournoi Series qui compte un minimum de 12 équipes Premier.
      OU
    - Terminer dans le top 87,5% des éliminatoires d'un tournoi Majeur ou des Championnats Canadiens.

Restrictions concernant le statut Premier

- Une équipe composée de deux joueurs Premier doit obligatoirement jouer dans la catégorie Premier.
- Lors du championnat provincial, les joueurs Premier doivent obligatoirement jouer dans la catégorie Premier.
- Lors du championnat provincial, seuls les résidents québécois peuvent jouer dans la catégorie Premier.
- Le statut Premier est valide pour tous les tournois de la Fédération québécoise de roundnet, de Roundnet Canada et de USA Roundnet.

Catégorie Avancé+ / Contender

Membership requis : Roundnet Canada Competitive Player (20$)

Minimum d'inscriptions : 5 équipes

Format des préliminaires (tournois Series) : Voir Annexe 2

Format des éliminatoires : Voir Annexe 3

Classement québécois

- Des points sont accordés aux joueurs à chacun des tournois, selon le nombre d'inscriptions (voir Annexe 4).
- Pour le classement de la saison, les quatre meilleurs résultats de chaque joueur sont comptés.

Composition des pools (têtes de série) : Voir Annexe 5

Obtention du statut Premier

Le statut Premier est accordé aux joueurs Avancé+, Élite Canada et Élite Québec des meilleures équipes **sans joueur Premier** de la catégorie Avancé+ / Contender lors de chaque tournoi, selon le nombre d'inscriptions* :

Équipes inscrites	Tournois Series	Tournois Majeurs	Championnat Canadien
5 à 11 équipes	Aucun statut Premier	1 équipe	5 équipes
12 à 23 équipes	1 équipes	1 équipe	5 équipes
24 à 31 équipes	3 équipes	3 équipes	5 équipes
32 équipes et plus	3 équipes	5 équipes	5 équipes

Restrictions concernant le statut Premier

- Une équipe composée de deux joueurs Premier ne peut pas jouer dans la catégorie Avancé+ / Contender.
- Lors du championnat provincial, les joueurs Premier doivent obligatoirement jouer dans la catégorie Premier.
- Un joueur Avancé+, Élite Canada ou Élite Québec **ne peut pas obtenir son statut Premier** en jouant avec un joueur Premier.

Catégorie Féminin Avancé

Membership requis : Roundnet Canada Competitive Player (20$)

Minimum d'inscriptions : 5 équipes

Format des préliminaires : Voir Annexe 2

Format des éliminatoires : Voir Annexe 3

Classement québécois

- Des points sont accordés aux joueuses à chacun des tournois, selon le nombre d'inscriptions (voir Annexe 4).
- Pour le classement de la saison, les quatre meilleurs résultats de chaque joueuse sont comptés.

Composition des pools (têtes de série) : Voir Annexe 5

Lors du championnat provincial, seules les résidentes québécoises peuvent jouer dans la catégorie Féminin Avancé.

Catégorie Avancé

Membership requis : Roundnet Canada Competitive Player (20$)

Minimum d'inscriptions : 4 équipes (cette catégorie pourrait être jumelée avec la catégorie Avancé+ / Contender si le nombre d'inscriptions n'est pas suffisant).

Format des préliminaires : Voir Annexe 2

Format des éliminatoires : Voir Annexe 3

Classement : Aucun classement

Composition des pools (têtes de série) : Aléatoire

Catégories Récréatif et Féminin Récréatif*

Membership requis : Roundnet Canada Recreational Player (gratuit)

Minimum d'inscriptions : 4 équipes

Format des préliminaires : Voir Annexe 2

Format des éliminatoires : Voir Annexe 3

Classement : Aucun classement

Composition des pools : Aléatoire

*Ces deux catégories sont jouées sans la « no-hit zone ».

Annexe 1 – Format des préliminaires

Premier

*** Lors des tournois majeurs (Rive-Nord et Québec), Roundnet Canada pourrait apporter des changements à la composition des pools et au format des parties préliminaires.**

Composition des pools

Nombre d'équipes	Powerpools	Pools réguliers
5	0	1 pool de 5 équipes
6	0	1 pool de 6 équipes
7	0	1 pool de 7 équipes
8	1 pool de 4 équipes	1 pool de 4 équipes
9	1 pool de 4 équipes	1 pool de 5 équipes
10	1 pool 5 équipes	1 pool de 5 équipes
11	1 pool de 4 équipes	1 pool de 7 équipes
12	1 pool de 4 équipes	2 pools de 4 équipes
13	1 pool 5 équipes	2 pools de 4 équipes
14	1 pool de 4 équipes	2 pools de 5 équipes
15	1 pool 5 équipes	2 pools de 5 équipes
16	1 pool de 4 équipes	3 pools de 4 équipes
17	1 pool 5 équipes	2 pools de 6 équipes
18	1 pool de 4 équipes	2 pools de 7 équipes
19	1 pool de 4 équipes	3 pools de 5 équipes
20	1 pool de 4 équipes	4 pools de 4 équipes
21	1 pool de 5 équipes	4 pools de 4 équipes
22	1 pool de 4 équipes	3 pools de 6 équipes
23	1 pool de 5 équipes	3 pools de 6 équipes
24	1 pools de 4 équipes	4 pools de 5 équipes
25	1 pool de 5 équipes	4 pools de 5 équipes
26	1 pools de 5 équipes	3 pools de 7 équipes
27	1 pool de 5 équipes	2 pools de 5 et 2 pools de 6 équipes
28	1 pool de 4 équipes	4 pools de 6 équipes
29	1 pools de 5 équipes	4 pools de 6 équipes
30	1 pool de 5 équipes	5 pools de 5 équipes

Format des parties préliminaires

Pool de 4 équipes	2 sets de 15 points (plafond à 19)
Pool de 5 équipes	1 set de 21 points (plafond à 25)
Pool de 6 équipes	1 set de 21 points (plafond à 25)
Pool de 7 équipes	1 set de 21 points (plafond à 25)

Annexe 2 – Format des préliminaires

Avancé+ / Contender, Féminin Avancé, Avancé, Récréatif et Féminin Récréatif

*** Lors des tournois majeurs (Rive-Nord et Québec), Roundnet Canada pourrait apporter des changements à la composition des pools et au format des parties préliminaires.**

Composition des pools

Nombre d'équipes	Pools réguliers
5	1 pool de 5 équipes
6	1 pool de 6 équipes
7	1 pool de 7 équipes
8	2 pools de 4 équipes
9	1 pool de 4 et 1 pool de 5 équipes
10	2 pools de 5 équipes
11	1 pool de 5 et 1 pool de 6 équipes
12	2 pools de 6 équipes
13	1 pool de 6 et 1 pool de 7 équipes
14	2 pools de 7 équipes
15	3 pools de 5 équipes
16	2 pools de 5 et 1 pool de 6 équipes
17	1 pool de 5 et 2 pools de 6 équipes
18	3 pools de 6 équipes
19	2 pools de 6 et 1 pool de 7 équipes
20	4 pools de 5 équipes
21	3 pools de 7 équipes
22	2 pools de 5 et 2 pools de 6 équipes
23	1 pool de 5 et 3 pools de 6 équipes
24	4 pools de 6 équipes
25	5 pools de 5 équipes
26	2 pools de 6 et 2 pools de 7 équipes
27	1 pool de 6 et 3 pools de 7 équipes
28	4 pools de 7 équipes
29	4 pools de 6 et 1 pool de 5 équipes
30	5 pools de 6 équipes
31	4 pools de 6 et 1 pool de 7 équipes
32	3 pools de 6 et 2 pools de 7 équipes

Format des parties préliminaires

Pool de 4 équipes	2 sets de 15 points (plafond à 19)
Pool de 5 équipes	1 set de 21 points (plafond à 25)
Pool de 6 équipes	1 set de 21 points (plafond à 25)
Pool de 7 équipes	1 set de 21 points (plafond à 25)

Annexe 3 – Format des éliminatoires

Toutes les catégories

Ronde des 64	1 set de 21 points sans plafond
Ronde des 32	2 de 3, sets de 15 points sans plafond
Ronde des 16	2 de 3, sets de 21 points sans plafond
Quarts de finale	2 de 3, sets de 21 points sans plafond
Demi-finales	2 de 3, sets de 21 points sans plafond
Finale	2 de 3, sets de 21 points sans plafond
Parties de consolation	1 set de 21 points sans plafond
Partie pour la 3^{e} place	2 de 3, sets de 21 points sans plafond

*** Lors des tournois majeurs (Rive-Nord et Québec), Roundnet Canada pourrait apporter des changements au format des éliminatoires.**

Annexe 4 – Classement québécois

Premier, Avancé+ / Contender et Féminin Avancé

Système de points :

- Formule pour la première position : 500 + ((E - 5) x 50)
- Chaque équipe subséquente reçoit 88% des points de l'équipe la devançant.
- Un multiplicateur de 1,5 sera appliqué aux points pour le championnat provincial.

Classement général :

- La somme des points des 4 tournois rapportant le plus de points à chaque joueur/joueuse est utilisée.
- Des points sont attribués aux équipes ayant au moins un joueur canadien.

Exemple de système de points :

Positions	5 équipes	6 équipes	7 équipes	8 équipes	E
1	500	550	600	650	500 + ((E-5) x 50)
2	440	484	528	572	(P - 1) x 0,88
3	387	426	465	503	
4	341	375	409	443	
5	300	330	360	390	
6		290	317	343	
7			279	302	
8				266	
P					

Système de points complets :

https://docs.google.com/spreadsheets/d/e/2PACX-1vQA5oGqsHicT3vswLvBnxbVJsouOjHDk9UOZCEQ3cb7Ca2GiloN4ne7DZbco_c2WJ7p0HIAwKAh_8E5/pubhtml

Annexe 5 – Composition des pools (têtes de séries)

Premier, Avancé+/Contender et Féminin Avancé

*** Lors des tournois majeurs (Rive-Nord et Québec), la composition des pools des catégories Premier et Féminin Avancé sera gérée par Roundnet Canada.**

Le format “serpent” sera utilisé pour former les pools.

Exemple:

Pool 1	Pool 2	Pool 3	Pool 4
1	2	3	4
8	7	6	5
9	10	11	12
16	15	14	13

Points utilisés (points des deux joueurs/joueuses additionnés):

- **Premier tournoi de la saison :** Somme des points de la saison précédente divisée par le nombre de tournois (si plus de 4 tournois, les 4 tournois rapportant le plus de points à chaque joueur/joueuse sont utilisés).
- **Deuxième tournoi de la saison :** Points obtenus lors du premier tournoi de la saison (si le joueur ou la joueuse n’a pas participé au premier tournoi, les critères du premier tournoi seront appliqués).
- **Tout autre tournoi subséquent :** Somme des points de la saison en cours divisée par le nombre de tournois (si plus de 4 tournois, les 4 tournois rapportant le plus de points à chaque joueur/joueuse sont utilisés).

Bris d’égalité:

Lorsque plusieurs équipes ont le même nombre de points, leur position dans le pool est déterminée en fonction des critères suivants :

1. Joueur/joueuse avec le plus grand nombre de points (somme des points divisé par le nombre de tournoi (si plus de 4 tournois, les 4 tournois rapportant le plus de points sont utilisés).

2. Somme des points du tournoi rapportant le plus de points à chaque joueur/joueuse.
3. Somme des points du deuxième tournoi rapportant le plus de points à chaque joueur/joueuse.
4. Joueur/joueuse avec le plus grand nombre de points (points du tournoi rapportant le plus de points).
5. Si l'égalité persiste, le hasard déterminera la position des équipes en cause.

Catégorie Avancé+/Contender

- Les équipes composées d'un joueur Premier seront automatiquement placées en tête du classement pour la composition des pools.
- Critères de classement s'il y a plus d'une équipe avec un joueur Premier :
    1. (Points applicables du joueur Premier dans le classement Premier) + (Points applicables du joueur avancé+ dans le classement avancé+)
    2. Points applicables du joueur Premier dans le classement Premier.

Powerpool

- Lorsqu'un powerpool est utilisé, les 4 équipes les mieux classées sont placées dans le powerpool et les autres pools sont formés avec le format "serpent".
- Les équipes du powerpool occuperont automatiquement les positions 1 à 4 au terme de la phase préliminaire.

Exemple:

Powerpool	**Pool 2**	**Pool 3**	**Pool 4**
1	5	6	7
2	10	9	8
3	11	12	13
4	16	15	14