POLE SOCIAL & EDUCATIF DU JEU D'ECHECS

Enregistré sous le numéro 82 69 12299 69. Cet enregistrement ne vaut pas agrément de l'État.

Diplôme Animateurs Fédération Française des Échecs de Degré 1

Module 1 de 32 heures

PROGRAMME et PLANNING de la FORMATION

fédération française des échecs

Au terme de la formation vous serez capable de :
- Proposer et animer des initiations pour tout public (du scolaire aux personnes âgées) ;
- Posséder les bases échiquéennes d'un joueur classé à environ 1600 Elo (vocabulaire, culture, tactique, etc.) ;
- Acquérir des notions de pédagogie ;
- Créer son emploi de salarié ou d'indépendant en analysant la plupart des statuts existants ;
- Accéder à une connaissance solide des responsabilités (assurances) qui incombent à chacun des acteurs de vos futures animations,
- Devenir, enfin, un Ambassadeur du Jeu d'Échecs, au service d'un club ou d'une structure (établissements scolaires, foyers logement, EHPAD, institutions pour personnes en situation de handicap) voulant proposer à ses usagers des initiations au Jeu d'Échecs.

Durée : 4 journées de 8 heures dont une demi-journée de 3 heures (la dernière demi-journée sera consacrée à l'examen écrit de 2 heures et à l'examen oral de 20 minutes par stagiaire Pré requis : - casier judiciaire vierge - curiosité et intérêt au monde échiquéen ; L'évaluation de ces pré-requis sera effectuée lors d'un entretien téléphonique individuel préalable à toute inscription, en lien le cas échéant avec le service public de l'emploi.	Public : Toute personne désireuse de promouvoir le Jeu d'Échecs de façon professionnelle, dans les méthodes et la démarche, que ce soit à titre individuel ou en tant qu'intervenant d'une structure de promotion du Jeu d'Échecs. Dans un terme court, la personne est en capacité de créer son emploi ou participer à la mise en place de son activité au sein de la structure.

CONTENU DE LA FORMATION

MATERIEL :

Le stagiaire doit nous fournir :
Le logo de son club, de sa ville, de son département ou de sa région afin que les formateurs puissent lui adresser les dossiers quadri couleurs de l'ensemble des secteurs d'activités listés page 3.

Le stagiaire doit nous indiquer :
- L'association, Club, Comité ou Ligue porteuse de son projet (en tous les cas il doit commencer à y réfléchir).
- Sa situation professionnelle et ses objectifs (remplir le questionnaire DAFFE 1 ci-joint)

Le stagiaire doit venir avec :
Si possible son ordinateur portable.

Nous fournirons stylos, papier, feutres, post-it, paper board, vidéo...

OBJECTIFS ET APPORTS DE LA FORMATION

A l'issue des 4 jours de formation chaque stagiaire doit pouvoir :

- Appréhender des cours d'Échecs tout public (du scolaire aux personnes âgées en passant par des publics dits « handicapés » ou « sensibles » tel que le public des maisons d'arrêt, etc.)
- Posséder les bases échiquéennes d'un joueur à environ 1600 Elo.
- Avoir des connaissances sur l'Histoire des Échecs.
- Savoir utiliser le matériel informatique pour créer des planches de cours d'Échecs.
- Créer son emploi de salarié ou de travailleur indépendant en analysant la plupart des statuts existants.
- Accéder à une connaissance solide des responsabilités (assurances) qui incombent à chacun des acteurs de vos futures animations.
- S'approprier la fiche de mission type de l'Intervenant Échecs DAFFE 1 Pro Animation et l'améliorer avec ses propres idées.
- S'approprier et optimiser le planning type de l'Intervenant Échecs DAFFE 1 Pro Animation.
- S'approprier les dossiers quadri couleurs vous permettant de mieux appréhender les secteurs d'activités de la « Planète Échecs » en France listés page 3.
- S'approprier le Cahier « Outils de Promotion de l'Intervenant ou de l'Agent de Développement du Jeu d'Échecs »
- S'approprier la fiche de mission type de l'Agent de Développement du Jeu d'Échecs (ADJE) et l'améliorer avec ses propres idées.
- Et enfin devenir un Ambassadeur du Jeu d'Échecs et de ses valeurs.

Les domaines d'intervention possibles avec le Jeu d'Échecs sont très nombreux et notre discipline sportive et éducative peut amener tellement de choses positives ! Voyez par vous-même !

Scolaires :
1) Le Jeu d'Échecs dans les écoles maternelles (privées / publiques).
2) Le Jeu d'Échecs dans les écoles élémentaires (privées / publiques) (temps scolaire ou périscolaire).
3) Le Jeu d'Échecs dans les collèges (privés / publics)
4) Le Jeu d'Échecs auprès des enfants précoces
5) Collèges et écoles dites ouvertes (durant les vacances scolaires)

Section Sportive Échecs et Bac + 2 :
6) Le Jeu d'Échecs dans les lycées.
7) Le Jeu d'Échecs à l'université (DEUST parcours ADECS Agent de Développement de Club Sportif).

Retraite, handicap et hôpital :
8) Le Jeu d'Échecs en maisons de retraites, foyers logement, EHPAD
9) Clubs du 3ème âge et Jeu d'Échecs.
10) Le Jeu d'Échecs pour les déficients visuel.
11) Le Jeu d'Échecs pour les sourds et malentendants.
12) Le Jeu d'Échecs dans des institutions spécialisées (Handicap, Trisomie, Autisme) dont les Instituts Médico-Éducatifs (IME).
13) Le Jeu d'Échecs en milieu hospitalier.

Maisons d'arrêt :
14) Le Jeu d'Échecs dans les maisons d'arrêt / Services Pénitentiaires d'Insertion et de Probation (SPIP) ou dans les établissements pénitentiaires pour mineurs (EPM).

Développement de l'International :
15) Le Jeu d'Échecs et les jumelages internationaux.

Internet :
16) Internet, Jeu d'Échecs et vidéo : jeu en ligne, vidéos de cours en ligne, vidéos de reportages des grands tournois, cours d'Échecs par Internet.

Autres interventions possibles :
17) Clubs,
18) MJC, centres sociaux,
19) Centres de vacances,
20) Comités d'entreprises, foyer des jeunes travailleurs, etc.
21) Clubs Méditerranées, Union Nationale des Centres Sportifs de Plein Air (UCPA), etc.
22) Animations découvertes dans les centres commerciaux, les forums, les foires,
23) Conférences : Jeu d'Échecs et Histoire, Jeu d'Échecs et Littérature, Jeu d'Échecs et Cinéma, etc.

24) Un modèle économique social et solidaire avec le Jeu d'Échecs, vecteur de cohésion sociale et d'actions citoyennes !

Autres informations : contact@pseje.com

PROGRAMME & DOCUMENTS FOURNIS
A L'ISSUE DE LA FORMATION

Introduction :
- Présentation de l'association PSEJE
- Présentation des formations DIFFE, DAFFE, DEFFE et ADDJE
- Présentation des intervenants et participants

	Nombre total d'heures de fromation	Titre du Docuemment Ressource	Nombre de pages
	32		**700**
		Formation de 3 journées de 8 heures puis une demi-journée de 3 heures (la dernière demi-journée sera consacrée à l'examen écrit de 2 heures et à l'examen oral de 20 minutes par stagiaire	
0,5	30 minutes	DOCUMENTS INTRODUCTIFS de la FORMATION	
		Questionnaire : vos attentes et autres renseignements	6
		Page des tarifs des Formations DIFFE, DAFFE, DEFFE et ADDJE	4
		Quel avenir pour nos diplômes fédéraux ?	2
		Document « Mon Elo de - 1400, 1600, 1800, 2000 - m'apporte quelle équivalence en terme de nombre d'heures de formation ? »	
		Liste de tous les endroits possibles où vous pouvez intervenir avec le Jeu d'Echecs	2
		ANIMATEUR (DAFFE) / Documents de pré-inscription Programme de la formation d'Animateur (DAFFE 1)	6
		Fiche d'inscription ANIMATEUR DAFFE 1	1
		Fiche planning type du salarié du Jeu d'Échecs Pro	1
		DOCUMENTS d'EVALUATION des FORMATEURS par les STAGIAIRES	
		Document d'évaluation finale des formateurs DAFFE par les stagiaires participants	3
2	2 heures	**EXAMENS (EVALUATIONS et CORRIGES)**	
		Corrigé DAFFE Intervenants et stagiaires de manière interactive	14
1		**Sommaire du programme ANIMATEUR (DAFFE 1)**	
		De nombreux documents ci-dessous peuvent servir aux DIFFE, DAFFE (Animateurs), DEFFE (Entraîneur) et ADDJE (Développement)	
		LES RESSOURCES DOCUMENTAIRES DE L'ANIMATEUR DAFFE 1 réparties en plusieurs volets	
		LE CAHIER THEMES TACTIQUES DIVERS	
		La Tour folle	1
		La Dame folle	1
		Le Moulinet infernal	1
		Le zugzwang	1
		La qualité	1
		La petite qualité	1
		Les structures de Pions	1
		Promotion / Pions passés	3

		L'obstruction	1
		Élimination du défenseur	1
		Dégagement de case / Libération de lignes / Ouverture de lignes	1
		Interception	1
		Surcharge	1
		Pièce coincée	1
		Faiblesse de la première rangée	1
		Attaque par rayons-X	1
		Coup intermédiaire	1
		Fermer le réseau de mat	1
1	1 heure	**LE CAHIER JOUER POUR LA NULLE**	
		Jouer pour le Pat	2
		Pièce Folle	2
		Attaque / Menace perpétuelle	2
		Blocages positionnels et forteresses	2
1	1 heure	**LE CAHIER CULTURE ECHIQUEENNE**	
		Les champions du monde	3
		Les championnes du monde	1
		Meilleurs français et françaises (la décennie 1990-2000)	3
		Meilleurs français et françaises (la décennie 2000-2010)	3
		L'automate, le baron Van KEMPELEN	3
		La Déesse Caïssa	1
		La Partie Immortelle et la Toujours Jeune	4
		La légende de Sissa	1
		Marcel DUCHAMP	4
		François-André Danican PHILIDOR	1
		Henri RINCK	6
		Anecdotes échiquéennes les plus célèbres	
2,5	2 heures 30		
		LE CAHIER VOCABULAIRE TECHNIQUE et QUELQUES OUVERTURES	
		Le glossaire des Échecs (Révision)	7
		Quelques ouvertures	
		1. e4 e5 2. Cf3 Cc6 3. Cc3 Cf6 La partie des 4 Cavaliers (Révision DIFFE)	6
		1. d4 d5 2. c4 e6 3. Cc3 Cf6 4. Fg5 Fe7 Le Gambit de la Dame (Révision DIFFE)	6
		1. e4 e6 2. d4 d5 La défense Française (Révision DIFFE)	6
		1. e4 e5 2. Cf3 Cc6 3. Fb5 La partie espagnole (Révision DIFFE)	6
		1. e4 c5 2. Cf3 d6 3. d4 cxd4 4.Cxd4 La défense Sicilienne	6
		1. c4 e5 2.Cc3 Cc6 3. g3 L'Anglaise	6
		1. e4 e5 2.f4 Le Gambit du Roi	6
		1. e4 e5 2. Cf3 Cc6 3.d4 exd4 4.Cxd4 La partie écossaise	6
		1. e4 e5 2. Cf3 Cc6 3. Fc4 La partie italienne	6
		1. e4 d5 La partie Scandinave	6
		1. e4 d6 2. d4 Cf6 3. Cc3 g6 4. Cf3 Fg7 La défense Pirc	6
		1. d4 Cf6 2. c4 g6 3. Cc3 Fg7 4. e4 d6 La défense Est-Indienne	67
		1. d4 d5 2. c4 c6 La défense Slave	6
		1. d4 Cf6 2. c4 g6 3. Cc3 d5 La défense Grunfeld	6

		1. e4 c6 2. d4 d5 La défense Caro-Kann	6
		1. d4 f5 La défense Hollandaise	6
		1. d4 Cf6 2. c4 e6 3. Cc3 Fb4 La défense Nimzo-Indienne	6
		1. d4 d5 2. c4 c6 La défense Slave	6
		1. d4 Cf6 2. c4 c5 3. d5 b5 Le gambit Benko	6
		1. d4 Cf6 2. c4 c5 3. d5 e6 La défense Benoni	6
2,5	2 heures 30	**PEDAGOGIES & ORAL / INTERVENTIONS d'ANIMATEURS SPECIALISES**	
		LE CAHIER PRINCIPES PEDAGOGIQUES	
		50 techniques pour le formateur	12
		Intervention animateur spécialisé public école élémentaire	3
		Intervention animateur spécialisé public adolescent (en difficulté dont SEGPA)	3
		Organisation d'une séance d'animation pour un club, un centre jeunes, un centre adultes, les deux en même temps (matériel, participants, durée et nombre des séances…)	ORAL
		Organisation d'une séance d'animation pour un établissement scolaire (matériel, participants, durée et nombre des séances…)	ORAL
1,5	1 heure 30	**LE CAHIER JEU D'ÉCHECS, INFORMATIQUE & RESSOURCES INTERNET**	
		Construire des diagrammes et faire des cours	2
		Les logiciels à votre disposition	2
		Les sites à votre disposition	2
		Liste des films d'animations sur le Jeu d'Échecs	2
		Les logiciels à votre disposition pour organiser des tournois et le logiciel	2
1,5	1 heure 30	**LE CAHIER OUTILS DE PROMOTION DE L'INTERVENANT OU DE L'AGENT DE DEVELOPPEMENT**	
		Les difficultés pour trouver un local : possibilité ?	2
		Dépliant d'un club	1
		Document : Accueil modèle d'un club !	2
		Règles du jeu en A3 pour une meilleure vision (maternelles et personnes âgées)	9
		Fiche de liaison parent, élève, établissement, club	2
		Cadeau de bienvenue tournoi	1
		Cadeau de bienvenue cours	1
		Exemple de Flyers stage	1
		Feuille de présence	1
		Comment faire un tournoi ? (Grilles et commentaires)	8
		Comment allier organisation de son tournoi et promotion du jeu ? (Conférence de presse, simultanées, initiations, etc.)	5
		Document BuzzElo	1
		Flyer BuzzElo	1
		Lettre projet des écoles 2008/2011	2
		Lettre « Bravo votre enfant est qualifié ! »	2
		Fiche de liaison élève, parents, animateurs	2

		Plusieurs Flyers dont « cadeaux de bienvenue »	2
0,5	30 minutes	**COMPETITION ECHIQUENNES, CLASSEMENT ELO & CATEGORIES D'AGE**	
		Le monde de la compétition échiquéenne	10
		Les championnats scolaires : USEP, UNSS ou FFE ?	1
		Les championnats jeunes et adultes de la FFE	1
		Le Elo national de la FFE	3
		Le Elo rapide de la FFE	1
		Le Elo national FSGT	1
		Les catégories d'âge des disciplines sportives	1
0,5	30 minutes	**CONNAISSANCE DES FEDERATIONS**	
		La Fédération Sportive et Gymnique du Travail (FSGT)	4
		La Fédération Française des Échecs (FFE), les Ligues et les Comités	2
		La Fédération Internationale des Échecs (FIDE)	1
		L' Union Nationale du Sport Scolaire (UNSS)	1
		L' Union Sportive de l'Enseignement du Premier Degré (USEP)	1
	Heures	**Titre du document ressource**	
1	1 heure		
		ASSURANCES & DEPLACEMENTS	
		Police et attestation d'assurance fédérale	1
		Police et attestation d'assurance FSGT	
		Police d'assurance d'un club	1
		Responsabilité civile, pénale et financière des dirigeants ou de l'association	1
		L'animateur salarié est-il assuré lors de ses trajets professionnels ?	1
		Assurance du parent ou animateur accompagnateur bénévole ou salarié ?	1
		Assurance du joueur conducteur ?	1
		Document d'assurance et décharge des parents ?	2
		Assurance d'un enfant à l'encontre d'un autre enfant ?	1
		Tout ce qu'il faut assurer en plus	1
		INTERVENIR oui mais quelques documents supplémentaires vous seront demandés…	
		Casier judiciaire de l'Intervenant	
		Certificat médical de l'Intervenant	
0	0 minute		
		CONVENTIONS COLLECTIVES	
		Voir les formations IEPA (DAFFE 2 et DAFFE 3)	
0,5	30 minutes	DIPLOMES, Carte professionnelle, Certification, etc.	
		Les diplômes de la FFE (DIFFE, DAFFE 1, 2 et 3 et DEFFE 1 et 2)	11
0,5	30 minutes	DONS, frais kilométriques, Mécénat et taxe d'apprentissage	
		Dons d'adhérents (impôts)	2
		Lettre direction générale des impôts association d'intérêt général	1
		Frais kilométriques	1
		Dons des frais kilométriques (impôts)	1

0,5	30 minutes	**CONVENTIONS OU DECRET**	
		Décret ministériel du 19 janvier 2000 agrément sport de la FFE	1
		Subventions CNDS et AES (Accompagnement Éducatif Scolaire), droits issus de l'agrément sport de la FFE du 19 janvier 2000	
		Convention cadre FFE et Éducation Nationale	4
		Convention cadre FFE et Éducation Nationale : Oui très bien, mais où est le budget puisque ce sont les municipalités qui financent le périscolaire ? (Pas de budget municipal, convention inutile si ce n'est une reconnaissance mais que nous avions déjà depuis plus de 20 ans)	
		Nouveaux rythmes scolaires : le Jeu d'Échecs, prêt ? Les clubs et les animateurs prêts ? Qu'est ce qui va changer ?	
1,5	1 heure 30	**JEU D'ÉCHECS & ÉDUCATION / DOCUMENTS RESSOURCES**	
		Dossier lycée	10
		Dossier lycée : une option au Baccalauréat ?	
		Dossier Maison des Jeunes et de la Culture (MJC)	10
		Dossier Centres Sociaux	10
		Initiation aux Échecs de A à Z…	130
		Liste des livres incontournables de l'Animateur d'Échecs	6
		Liste des revues d'Échecs francophones et étrangères	2
0,75	45 minutes	**JEU D'ÉCHECS AU FÉMININ & meilleurs Français**	
		Dossier Jeu d'Échecs au féminin	
		Équipes féminines et échiquier féminin : s'y préparer via une vraie stratégie de club ! Un atout, mais comment ?	
		Les championnes du monde	1
		Meilleurs français et françaises (la décennie 1990-2000)	3
		Meilleurs français et françaises (la décennie 2000-2010)	3
1	1 heure	**JEU D'ÉCHECS & PERSONNES AGÉÉS**	
		Dossier maisons de retraite (EHPAD et foyers-logement) et rencontres inter-générationnelles	10
		Quelques photos de l'action Personnes âgées	6
		Revue de presse de l'action Personnes âgées	15
1,5	1 heure 30	**JEU D'ÉCHECS & HANDICAP**	
		Dossier général sur l'Handicap	7
		Dossier trisomiques	10
		Dossier autistes	10
		Dossier non et mal voyants	15
		Dossier sourds et malentendants	
		Dossier Institut Médico-Éducatif (IME)	
		JEU D'ÉCHECS & SANTÉ	
		Dossier « Jeu d'Échecs en milieu hospitalier »	6
		Quelques photos de l'action Jeu d'Échecs et hôpitaux	6
		Revue de presse de l'action Jeu d'Échecs et hôpitaux	

1	1 heure	**JEU D'ÉCHECS & PUBLICS SENSIBLES**	
		Dossier maisons d'arrêt via les SPIP (Services Pénitentiaires d'Insertion et de Probation)	10
		Dossier Établissements Pénitentiaires pour Mineurs (EPM)	10
1	1 heure	**BANLIEUE / MONDE RURAL / OUTILS DE DÉMARCHAGE & LETTRES TYPES**	
		Dossier autres publics sensibles dont Banlieue / Dossier plan Banlieue	3
		Dossier développement Jeu d'Échecs et monde rural (campagne et montagne !)	6
0,5	30 mn	**REFLEXIONS & MANAGEMENT**	
		Dossier : Je veux être animateur ! »	

Conclusion :

- Quelles étaient vos attentes ?
- Quels bénéfices pensez-vous avoir tiré de ces 4 jours ?
- Qu'allez-vous faire maintenant ?
- Et nous, qu'attendons-nous de vous à l'issue de cette formation ? De garder contact avec le PSEJE qui s'engage à vous suivre et vous aider le long de votre première année !

ASSOCIATION DU PSEJE - Formation DAFFE 1 MODULE HANDICAP
Mairie Annexe - Pôle Associatif du Petit Collège
Pôle Social et Éducatif du Jeu d'Échecs - 5 place du Petit Collège - 69 005 Lyon
Tél. 09 65 18 10 82 - Courriel : contact@pseje.com - Site : www.pseje.com