ルールの訂正

カード使用の詳細

「抗命」の説明に「フランス軍の1作戦中」と記されていますが、この表記は無視してください。カードの情報が正しく、同盟軍プレイヤーの作戦中にイベントとして使用できます。

カード「混乱」（**1815-30, 1815-48**）

イベントの内容に誤りがありました。
× 道路3つ分以上移動してフリーエリアに進入した……
○ 3つ以上の道路とつながっているフリーエリアに進入した……
上記のとおり、訂正させていただきます。

勝利の決定

- リマインダーとして「移動中に要塞化農場を支配する」とありますが、正しくは10ページのルールどおり「移動中に城郭都市を支配する」です。（2025年6月9日）
- 「ゲームが終了するまでどちらのプレイヤーも勝利できなかった時はシナリオの勝利条件を用いて勝者を決めます」は、正しくは「ゲームが終了するまでどちらのプレイヤーも勝利できなかった時は同盟軍プレイヤーが勝利します」です。シナリオ固有の勝利条件はありません。

シナリオ・ブック

「侵攻+1」のフランス軍カード枚数が、シナリオ・ブックと侵攻カードで値が異なっていますが、侵攻カードが正しく、「フランス軍: 4」です。

コンポーネント

ルールブックには白色ブロックが「3個」と記載されていますが、正しくは内容物のとおり「4個」です。この白色ブロックに強化陣地のシールを貼付します。

ルールの**Q&A**

カード

Q. ドローフェイズに「降雨」がドローされた後、主導権フェイズに「全軍前進」を使用した場合、フランス軍はカード記載の3 MPを使用できるのか？
A. 降雨の影響を受け、2 MPになります。

Q. カード「対応移動」によって、隣接するフリーエリアへ移動した未活動のスタックは、移動後に活動済みになるのか？
A. いいえ、未活動のままです。

増援

Q. 増援は、どのフェイズのどのタイミングで登場するのか。ドローフェイズで「部隊の遅延」がドローされた後、主導権フェイズで同盟軍が「予備」を使用し、増援の登場を早めようとする場合、両カードの効果は相殺されると考えるのか？
A. 登場ターンの開始時です。「部隊の遅延」と「予備」の効果は相殺されます。

3人プレイ

Q. 「常にリーダーがカードを使うか否かを決めます」とあるが、どういう意味か？
A. リーダーが「カードを使うか否か、使うのであれば、自分のカードが仲間のカードか」を選択します。どのカードまでかは指示できないので、仲間が使用できるカードを持っていなければ、カードは使用しません。使用できるカードを持っていれば、必ず使わなければなりません。

Q. フランス軍の移動中に使えるカードは、リーダーの手札カードから使用できるが、非リーダー手札からは使えないのか？
A. 「使え」と命じることはできます。しかし持っていなければ何も起こらないことになります。

Q. 非リーダーだけが参加する戦闘では、非リーダーは自分の手札にある戦闘カードを使えないのか？（もし使えるとしたら、リーダーはどのようにしてそのカードの使用を決めるのか？）
A. これも「使え」と命じることはできます。持っていれば、仮に非リーダーが使いたくなかったとしても使わなければなりません。

Q. リーダーが非リーダーに対して、「移動妨害カードあったら使って」とか「戦闘カードあったら使って」とお願いするのは、認められるのか？
A. 意味合いとしては同じことですが、「あったら」という仮定抜きで「使え」「使うな」だけを命じてください。

戦闘序列

Q. スクリーンを使って戦闘序列を見られないようにすると記載されているが、戦闘序列は常に非公開情報ということか？　戦闘において追撃の発生を判断する際も、互いのプレーヤーの自己申告で判断するということか？
A. そのとおりです。戦闘序列上の情報は常に秘匿されるため、紳士的にプレイしなければなりません。

疲労

Q. ルールブックの3）Aでは「4以上の移動ポイントをしようすると各軍団は1疲労ポイントを被ります」とあるが、スクリーンには5 MPで2疲労、6 MPで3疲労とある。
A. 3を超える1移動ポイントごとに、各軍団は1疲労ポイントを被ります。5 MPなら2疲労ポイント、6 MPなら3疲労ポイントを各軍団が被ることになります。

強化陣地

Q. 老親衛隊ルールを使用していた場合、同盟軍の軍団・騎兵斥候が存在しない強化陣地が配置されている要塞化農場にフランス軍騎兵斥候が侵入した場合、フランス軍支配になるが、強化陣地マーカーは除去されるのか？
A. 要塞化農場が支配されることになるため、強化陣地マーカーは除去されます。

退却

Q. 交戦エリアに後発で進入したスタックが移動攻撃を実施したが退却することになった場合、先に交戦エリアにいたスタックはそのまま交戦エリアに留まるのか？　それとも一緒に退却するのか？
A. 攻撃に参加していないため、元からいたスタックは交戦エリアに留まります。

移動

Q. 移動させる軍団数を決めてからカードを引くのか、それともカードを引いた後で移動する軍団数を決めてよいのか？
A. カードを引く前に移動させる軍団数を決めなければなりません。

コンポーネント

Q. 強化陣地のシールはどのブロックに貼付するのか？
A. 白色ブロック4個の片面に貼付してください。ルールブックには白色ブロックが「3個」と記載されていますが、正しくは内容物のとおり「4個」です。