

Reset liga na početku GDSI godine

GDSI godina traje od 1.4. do 31.3. sljedeće godine.

U tom periodu igrači skupljaju bodove za Champions race i proglašava se GDSI pobjednik za tu godinu.

Tijekom tog perioda igrači napreduju i ispadaju iz liga ovisno o plasmanu u prethodnoj sezoni (mjesecu). Igrači imaju mogućnost zamrzavanja statusa i povratka u ligu u kojoj su bili prije zamrzavanja.

To može uzrokovati nepravilnosti u broju igrača u ligama (više ih se želi vratiti +novi igrači) nego što ih pojedina liga može primiti (defaultno 5 igrača, do max. 6).

Taj problem je najizraženiji u prelasku iz zimskog perioda u ljetni period (iz ožujka u travanj) jer je broj povratnika toliki da lige nije moguće napraviti po navedenom sistemu.

Upravo to je glavni razlog zašto svaku novu GDSI godinu krećemo sa "resetom" rasporeda liga po elo rang listi, a ne prema plasmanu od prethodne sezone.

Primjer iz 2019:

sezona 2019/03: **170** igrača, ukupno 32 lige, zadnja liga 7E

sezona 2019/04 **227**: igrača, ukupno 45 liga, zadnja 9B (+**57** igrača)

Primjer iz 2020:

sezona 2020/03 - korona: **196** igrača,

sezona 2020/05: **230** igrača (+**34** igrača)

Primjer iz 2021:

sezona 2021/03: **221** igrač, ukupno 43 lige, zadnja liga 8H

sezona 2021/04 **300**: igrača, ukupno 52 lige, zadnja liga 11A (+**79** igrača)

Nadopuna pravila, stupa na snagu od 1.1.2024:

Reset liga radi se i na početku zimskog perioda.

U ovom slučaju razlog je veliki pad broja igrača koji igraju ljetni period (do 31.10) i koji igraju zimski period (od 1.11), što dovodi do velikih nepravilnosti u strukturama liga (više lige se popunjuju sa najboljim drugoplasiranim, trećeplasiranim, četvrtoplasiranim, pa čak i neke lige nestaju jer nema dovoljno igrača da ih se popuni)

Primjer iz 2023:

sezona 2023/10 : **340** igrača,

sezona 2023/11: **212**igrača (-**128** igrača)

Primjer iz 2022:

sezona 2022/10 : **339**igrača,

sezona 2022/11: **239** igrača (-**100** igrača)