

Problema D: Calculadora para dislexicos numericos

Base name: dislexia.java

Autor: Juan Sebastián Prada

La dislexia es una alteración de la capacidad para leer porque se confunden palabras, sílabas o letras. En el caso de la dislexia numérica es la confusión del orden de los números. Sin duda ser disléxico como yo es un desafortunado caso cuando quieres realizar a la perfección tu examen de matemáticas pero no puedes evitar confundir el 225 con el 252!

Hoy te vengo a pedir ayuda para poder solucionar este desafortunado problema, consiste en realizar una calculadora que reemplace los dígitos numéricos por su nombre!

Es decir, en vez de escribir la operación $2 + 2 = 4$, la calculadora deberá ser capaz de responder a la entrada DOS MAS DOS = CUATRO.

Entrada

La entrada para este problema tendrá el siguiente formato:

Primero habrá un N, $0 < N < 122$, que será el número de casos a ser probados.

Luego vendrán N operaciones de forma NUMERO OPERACION NUMERO.

Los números podrán ser del 0 al 10, y las operaciones podrán ser suma o resta.

Salida

Para cada uno de los casos se imprimirá "CASO N: RESULTADO", recuerden que en caso de que un resultado sea negativo deberá aparecer la palabra MENOS antes del NUMERO.

Ejemplo

Entrada	Salida
3 DOS MAS DOS CUATRO MENOS DOS DOS MENOS CUATRO	CASO 1: CUATRO CASO 2: DOS CASO 3: MENOS DOS