

# BIENVENIDOS A LA ENDURANCE 8HS. DE WESTHILL

---

## Presentación

La carrera se llevará a cabo el Domingo **xx** de **xx** de 2023 a las **09:00** hs hora Argentina (**12:00** hs UTC), tendrá una duración de 8:00hs y será válida para dos categorías en simultaneo (multiclass): LMP2 (Prototype 2) y GT3 (Protech 92 GT3).

El circuito a utilizar será Westhill International (WE2) de 5.8km de extensión, con condición climática de día claro y viento suave (Viento 1).

Se correrá en formato con cambio de piloto, con un mínimo de 2 (dos) y un máximo de **x** tripulantes por auto. Todos los pilotos anotados por cada auto deberán correr el día de carrera por lo menos una hora, a excepción de casos debidamente justificados previo al evento.

## Clasificación

A modo de dar más posibilidades horarias y de gestión de los tiempos personales en los distintos países, se realizarán 2 sesiones de clasificación diferentes, pudiendo cada equipo optar por **UNA** de ellas para su turno clasificatorio. Dichas sesiones serán los días:

**Domingo xx/xx a las 11:00hs (14:00hs UTC)**

**Miércoles xx/xx a las 22:00hs (Jueves 10/11 – 01:00hs UTC)**

-Clasificará **UN** piloto por auto, tomándose válido - de forma automática e irreversible - el mejor tiempo marcado en la primera sesión clasificatoria en la que ingrese a pista un tripulante de cada vehículo.

-Las sesiones se desarrollarán en condición climática **SIN VIENTO**. Constarán de **15** minutos de pista abierta para los vehículos LMP2 y posteriormente 15 minutos para los vehículos GT3.

-Durante las mismas los pilotos podrán optar por neumáticos y cantidad de combustible que deseen, realizar reparaciones en boxes, ir a espectador (Shift + S), y volver a pista. No estará permitido restaurar el coche en pista.

-Se sancionará con quita de tiempo o recargos cualquier maniobra antideportiva, entorpecimiento de trazadas, bump draft (empujar a otro vehículo), cortes excesivos en la trazada, y demás artilugios para ganar tiempo de forma ilegal para los estándares del automovilismo real.

-Durante el periodo clasificatorio no habrá safety car ni vehículo de rescate en pista. Todo vehículo accidentado deberá ir a espectador para no entorpecer el normal desarrollo de la sesión, pudiendo luego salir nuevamente a pista si lo desea.

## Carrera

La sesión iniciará con la grilla ordenada en función de los tiempos de clasificación, separados en dos grupos: Por delante se ubicarán los vehículos de la categoría LMP2, del primero al último, y detrás de ellos se ordenarán los de la categoría GT3, con una pulmón de separación entre una categoría y otra de aproximadamente 25 metros (5 autos).

Se procederá a dar una vuelta previa de calentamiento con los coches en fila india siguiendo al auto de seguridad, manteniendo distancias seguras para permitir el zigzaguo hasta llegar a la **línea roja** en el suelo, la cual indica que los vehículos deben formarse a la par respetando el orden inicial. Una vez ordenados, todos los pilotos deberán activar el limitador de velocidad hasta que se declare la bandera verde (**GREEN FLAG** en pantalla), momento en el cual se da por comenzada la carrera.

*-De no observarse un adecuado ordenamiento, desde control de carrera se podrá postergar el lanzamiento agregando una nueva vuelta previa.*

En ese instante se abrirán los boxes, los cuales estarán disponibles durante toda la carrera para realizar reparaciones, cambio de piloto, neumáticos y recarga de combustible. En caso de accidente en el ingreso, interior o salida de calle de boxes, la dirección de carrera podrá cerrarlos, anunciándose en pantalla con el cartel **PITS CLOSED**.

Es obligatorio el uso del limitador de velocidad en la calle de boxes, así como el respeto de las líneas de ingreso y salida. Una infracción a esta norma será sancionada con un drive through.

Durante la carrera estará terminantemente prohibido el uso y abuso de maniobras antideportivas, toques sistemáticos, empujones, y cambios reiterados de trayectoria. Los sobrepasos deberán ser limpios, prudentes y siempre contemplando que es una carrera de larga duración. Desde el control de carrera se sancionarán las malas maniobras con penalizaciones de tiempo, Stop&Go, drive through, devolución de posiciones y hasta la exclusión del evento.

Mientras se encuentre la carrera bajo régimen de **SAFETY CAR o VIRTUAL SAFETY CAR**, no podrán cumplirse penalizaciones en zona de boxes.

### Condición de pista

En situaciones de accidentes en pista su podrá dictaminar una bandera amarilla (**YELLOW FLAG**) con la consecuente salida del **SAFETY CAR o VIRTUAL SAFETY CAR**.

- Safety car:

Inmediatamente avisado en pantalla, todos los pilotos están obligados a reducir la velocidad a alrededor de 150 km/h hasta que el control de carrera indique que se puede aumentar la velocidad para alcanzar al pelotón. Quien no lo haga será sancionado con un drive through. Durante este periodo no podrán realizarse sobrepasos, y la dirección de carrera - mediante el CHAT EN PANTALLA - informará adecuadamente el orden en el cual los autos podrán (o no) recuperar una vuelta.

Restablecidas las condiciones de pista segura, se informará mediante control que el Safety car se va en esa vuelta (**SAFETY CAR IN THIS LAP**) y una vez que el auto de seguridad apague las luces de precaución, el piloto puntero del pelotón deberá mantener una velocidad prudencial (no más de 130 km/h) mientras el SC se aleja. Al pasar sobre la línea roja marcada en el asfalto, el líder tendrá la opción de acelerar cuando lo desee para dar inicio a la re-largada. En cercanías de la línea de meta aparecerá el indicador de **GREEN FLAG** en pantalla quedando así habilitados los sobrepasos.

- Auxiliares:

Vehículos que se encuentren imposibilitados a continuar la carrera ya sea por atascamiento en la leca o daños mecánicos, contarán con la ayuda de coches auxiliares de pista (rescate), si el control de carrera lo determina necesario.

En caso de que un vehículo vuelque quedando imposibilitado de moverse, deberá permanecer en pista hasta la llegada del vehículo de rescate. Una vez formada la fila de vehículos detrás del safety car y asegurada la zona, **se le permitirá restaurar el vehículo**. Inmediatamente después tendrá que dirigirse a pits a realizar un Stop&Go y se le descontarán DOS VUELTAS a las que tenga en el indicador.

**En la situación en la que otro vehículo por un accidente salga de los límites de pista, se le permitirá reingresar con TRES VUELTAS cumplidas menos a las que tenía al momento del incidente.**

- Virtual Safety Car:

Si se presentase la situación de Virtual Safety Car, se notificará en pantalla con una cuenta regresiva indicando Virtual Safety Car (VSC) in 5, 4, 3, 2, 1...VSC Deployed.

En el preciso instante en que comienza la cuenta atrás, queda prohibido realizar cualquier tipo de sobrepaso.

Antes de aparecer la indicación de "VSC Deployed" todos los vehículos deberán poner el limitador de boxes (Pit limiter) generando así una desaceleración progresiva, segura y uniforme para todos.

Lo sacarán únicamente cuando se vuelva a indicar **GREEN FLAG** en pantalla (previo a esto, se avisará que el VSC está por terminar).

*Control de carrera revisará la repetición y se sancionará inmediatamente con Drive Through a cada vehículo que no tenga activado el limitador de velocidad en el instante en que el cartel VSC Deployed aparece en pantalla.*

### **Aclaración importante**

Los pilotos de la categoría LMP2 estarán girando constantemente **xx** segundos más rápidos que los de la categoría GT3. Esto significa que la responsabilidad de evitar accidentes al momento de sobrepasarlos, recae sobre los primeros. El piloto de GT3 podrá facilitar el sobrepaso, pero no puede desaparecer de la pista. El LMP2 deberá realizar el adelantamiento en un lugar seguro y amplio, incluso si le cuesta una pérdida de tiempo, y el piloto del GT3 podrá utilizar las luces de giro para indicar que se va a quedar por ese costado para facilitar la comunicación. Cualquier incidente entre vehículos de diferente categoría podrá ser sancionado de igual manera como entre los que luchan por posición en una misma categoría.

### **Pérdida de conexión**

Si un piloto pierde la conexión con el servidor podrá reingresar –el, o un compañero- y volver a pista inmediatamente. Tras verificarlo en la repetición, dirección de carrera le re-asignará la cantidad de vueltas cumplidas que tenía al momento de la desconexión.

En la situación en la que un piloto, por el motivo que fuere, ingrese a espectadores, podrá reingresar a la carrera y se le asignarán 3 vueltas menos.

### **Relevos**

Los pilotos que se encuentren disputando la carrera podrán ser relevados por su/s compañero/s de equipo en cualquier momento que lo deseen, siempre y cuando la calle de boxes se encuentre abierta (**PIT OPEN**).

Para realizar el cambio, el compañero deberá ingresar al servidor y esperar a que el auto ingrese a boxes. El piloto en pista no podrá cumplir más de **DOS** vueltas antes de ingresar a entregar el vehículo. En caso contrario podrá ser penalizado con un drive through. Inmediatamente sucedido el cambio en la tripulación, el piloto saliente debe desconectarse del servidor.

### **Nombre y número en pista**

Cada tripulación tendrá un número asignado que deberá ser respetado y utilizado en todas las sesiones oficiales, y los respectivos pilotos deberán mantener el formato de nombre con la inicial en mayúscula, seguido de un punto, un espacio vacío y luego el apellido.



número de auto, piloto y vuelta de carrera. El tiempo límite para realizar denuncias será 24hs posteriores a la finalización de la carrera.

#### ***Servidor:***

El servidor oficial para las clasificaciones y carrera será el **iAT Endurance GHs** que ya se encuentra online.

Para dichas sesiones el servidor estará cerrado con contraseña, la cual será informada al responsable de la inscripción de cada vehículo en el momento en que se le confirme el número a utilizar.

#### ***Nota final:***

Es el deseo de todos los organizadores tener un evento justo, divertido, con sana competencia, y en el cual cada piloto pueda demostrar sus capacidades.

Es por esto que de observarse comportamientos peligrosos, maniobras inseguras o actitudes antideportivas, aun en las practicas libres en el servidor, podrá aplicarse el derecho de admisión impidiendo correr al/los piloto/s que se considere que su participación no está acorde al evento.

\* Este reglamento puede no ser definitivo, agregando, cambiando o quitándose ítems. Cualquier modificación que se realice será debidamente notificada en el canal de Discord Endurance - Info.