

15.3A 更新內容

信長之野望P 15.3A 改動內容

(對比版本: HK 15.2F)

****請先將 查看 → "列印版面配置" 取消 (排版會好D)**



Test6 版本至正式15.3A 更新及調整內容

BUG相關

- 修正黑田官兵衛 焰之附著(R)會失效的問題
- 修正玉子 穿心矢(R)會失效的問題
- 修正太原雪齋 天然淨化(R)會解除敵人變身技能的問題
- 現在由野獸之卷及南蠻洞所召喚的戰象會在進入溫泉範圍時自動死亡

調整改動

- 溫泉能力調整
 1. 基礎攻擊力: 2335 → 4500
 2. 每秒回復百分比: 3 → 5%
- 真田昌幸 水爆(E)
暈眩區域範圍: 250 → 200
- 童子切安綱 銘刀
現在需要指定目標才能使妖氣斬生效 (現在不會再有機會失效)
- 竹中半兵衛 式神 水(W)
 1. 水元素移動速度: 320 → 290
 2. 水元素生命值: 900/1100/1300/1500 → 800/1000/1200/1400
 3. 等候時間: 25 → 28秒
- 丹羽長秀 喚狼魂(W)
魂狼生命值: 750/850/950/1050 → 650/750/850/950
- 望月千代女 忍法 召喚忍犬(W)
忍犬生命值: 1300/1500/1700/1900 → 1050/1250/1450/1650
- 蠍尾 妖弓
等候時間: 40 → 33秒
- 林崎甚助
 1. 拔刀·千緋櫻(W) 及 浪返·十六夜雨(E) 不再計算基礎攻擊力(但計算基礎靈活)
 2. 居合道(R) 不再為機率技能, 改為每3次攻擊敵人會觸發一次 (必須為命中敵人的攻擊)
- 齋藤道三 妖術·腹蛇之鎖(E)
施法距離: 750 → 700
- 松永久秀 網綁(E)
施法距離: 750 → 700

- 黑田官兵衛 焰之附著(R)
 1. 現在不會再有破甲效果
 2. 額外傷害: 55/75/95/115 → 34/46/58/70 + 0.4倍自身智慧傷害
- 稻姬 蠍毒箭(W)重制
指定一名850距離內的敵人(無視魔免)發射蠍毒箭, 使敵人在接下來的10秒內, 每秒受到[17/28/39/50]法術傷害並下降移動速度[6/8/10/12%]。等候時間8秒。[MP: 40/55/70/85]
- 淺井長政 活心. 魂(R)重制
增加移動速度[4/6/8/10]%及攻擊速度[10/20/30/40]%, 自身每使用1次技能或物品後可使自身累積[30/45/60/75]能量。當自身攻擊命中敵人時可造成已累計能量的附加法術傷害(上限可累積至750傷害且無時間限制)。

地圖及模式改動

- 地圖將不會再名為"HK版", 將命名為"P版"
- 地圖資料站上架
網址: <https://sites.google.com/view/war3nobu/>
- 更換地圖封面圖



- 更換地圖LOADING SCREEN



- 調整隱藏英雄獲得的機率
現在選擇"隨機武將", 每隻隱藏武將會有4%機率可以獲得
→ 如在场沒有任何隱英, 則會有16%機率抽取到任何一位隱藏武將
→ 此機率調整包括-AR模式
隱藏武將包括: 宮本武藏、佐佐木小次郎、柳生宗嚴、上泉信綱
注意: 如果所有隱藏武將已經被抽取, 之後透過"隨機武將"也不會獲得隱藏武將
- 現在動亂出現的國一揆不再有40%法術抗性
- 為一堆技能更換特效 (傷害及效果一樣, 特效更換在此不作詳述)
- 再次加強AUD (all unit damage) event 系統對於普攻判定的準確性
- 現在所有物品(不論價格)都會有100000生命值
- 現在所有軍布為無敵, 不能夠攻擊軍布
- 新增"車懸戰法"的假情報
- 推出視野調整系統
現在容許玩家選擇"原有視野"及"調整視野"
→ 原有視野: 1650
→ 調整視野: 1950
使用方法: 在倉庫點擊"原有視野"或"調整視野"的按鈕選擇視野



結城秀康



德川家康的次子，安土桃山時代的武將，越前國北之莊藩(福井藩)初代藩主。母親於萬之方原本是家康的正室瀨名姬的侍女，在濱松城內受到家康的寵幸後懷孕。秀康被本多重次撫養長大，度過幼少時期。家康起初並未替秀康取名，也不打算認領秀康。直到秀康三歲的時候，異母兄長松平信康帶他入城，秀康聽從信康的教導，稱家康為「父親大人」。對秀康的叫聲感動不已的家康順手抱起秀康，並當場命名為「於義丸」，亦即正式認其為己出。

中立武將

攻擊距離: 160

攻擊力: 59~69 (+30)

力量: 30 +2.50 (主要屬性)

靈活: 26 +2.35

智慧: 24 +2.10



蒐魂 (D) [MP: 0]

使用鬼之籠手吸收附近一個魂魄，回復自身[30/50/70]點生命及[18/24/30]法力值。
等候時間7秒。



淨化劍. 空 (W) [MP:130/150/170/190]

近距離對目標斬出淨化一刀，解除目標身上所有效果並對目標造成[100/160/220/280]點絕對傷害(如目標為分身則立即消除)。在接下來的[0.8/1.2/1.6/2]秒內目標會被強制下降85%攻擊速度及移動速度。
等候時間44/41/38/35秒。



連鎖崩. 閃 (E) [MP:110/130/150/170]

對指定400區域內的最多8名敵人作出追斬，對每名敵人造成[200/300/400/500]點傷害，自身最後會瞬移至區域中心點。追斬期間自身不會受到任何傷害。施法距離750。
等候時間20秒。



鬼武者之劍 (R) [MP: 0]

攻擊時有35%機會造成[1.4/1.6/1.8/2]倍傷害，此效果不會失誤。在施展自身的技能後，於3秒內可提升自身的攻擊力[25/40/55/70]點。

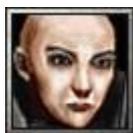


灰燼之蒼鬼 (T) [MP: 220/280]

學習時提升蒐魂的等級。

化身為鬼武者，增加基礎攻擊力[40/65]點及每秒生命回復[20/30]點。自身能夠對[280/320]距離內的敵人作出攻擊，當攻擊起手的瞬間自身距離與敵人大於160距離時，自身會瞬間追擊至敵人身旁。灰燼之蒼鬼可持續[17/21]秒。等待時間135秒。

新增武將 (2)



清水宗治



毛利家臣，備中國高松城主。通稱長左衛門。早年身為小早川隆景的部下戰鬥，立下戰功，因而被授以城主之職位。頑強抵抗了織田信長的中國討伐軍，因此揚名天下。1582年，由他鎮守的高松城被羽柴秀吉率軍進攻，然他隨即向毛利輝元請求援軍。援軍久久不到之際，高松城已被河水淹著。眼見城破之際，他以赦免全城將士為條件而同意切腹，於是次日其便應秀吉的條件，乘小舟划出城門，毅然在眾人面前切腹自盡。兩方陣營見其莫不感動流淚。

聯合軍武將

攻擊距離: 600

攻擊力: 39~47 (+37)

力量: 20 + 2.05

靈活: 23 + 2.15

智慧: 37 + 3.60 (主要屬性)



魔鏡 (D) [MP: 100]

於指定800距離內召喚一面魔鏡，魔鏡擁有500範圍視野，並且可使自身的技能附加額外效果。魔鏡可持續8秒。等候時間28秒。



三鬼拍門 (W) [MP: 125/150/175/200]

於身邊召喚3隻鬼魂攻擊敵人，每隻鬼魂擁有[500/600/700/800]點生命點數及220攻擊距離，並擁有吸血能力。每隻鬼魂最多可持續50秒。如魔法時自身與魔鏡的距離少於600，鬼魂則會出現在魔鏡內，並會獲得額外30%攻擊速度。等候時間25秒。



惡波動 (E) [MP: 130/150/170/190]

對指定地點釋放出惡波動攻擊一直線900距離敵人，被惡波動擊中的敵人會受到[200/300/400/500]傷害。當惡波動擊中魔鏡時，則會使魔鏡附近300範圍內敵人暈眩[1.4/1.8/2.2/2.6]秒。區域範圍160。等候時間15秒。



浮世一生 (R) [MP: 0]

每使用一次物品或技能可回復自身[1.2/1.6/2/2.4]%生命值，並且使魔鏡為附近350範圍內的友軍短暫地提供[10/15/20/25]%移動速度加成。



舍身取義 (T) [MP: 300/400]

捨棄自身現有生命值40%來重挫敵人，強制令自身附近600範圍內的敵人下降普通攻擊輸出能力[62/75]%，持續6秒。如有敵人位於魔鏡350範圍內，則會額外受到[27/32]%生命上限的絕對傷害(有視魔免)及強制暈眩[1.5/2]秒，而位於魔鏡350範圍內友軍則會回復[27/32]%生命值(不包括自身)。等候時間168秒。

新增武將 (3)



加藤清正



加藤清正出生于尾張國中村，與羽柴秀吉有血緣關係。織田信長死後，其部將羽柴秀吉與柴田勝家為爭奪其勢力之主導權，在賤嶽這個地方開戰，其中秀吉方有七人立下赫赫戰功，以「賤嶽七本槍」著稱于世，加藤清正即為其中一人。此

外，加藤清正以築城名家為世人所知，曾參與建築的包括熊本城、名古屋城、蔚山倭城、江戶城、名護屋等等，並曾在領地內傾力進行治水工作。

織田軍武將

攻擊距離: 近戰

攻擊力: 68~80 (+32)

力量: 20+1.90

靈活: 32+2.80 (主要屬性)

智慧: 26+2.10



斷影(W) [MP: 100/115/130/145]

對指定850距離內的方向斬出衝擊波，對一直線上的敵人造成[200/300/400/500]傷害。戰場上的影分身會同樣對指定方向施展斷影。區域範圍140。

等候時間15秒。



殘影(E) [MP: 70/80/90/100]

對最遠[500/560/620/680]距離內的指定點創造出一個會模仿自身出招的影分身(只造成50%原有傷害)，持續5.5秒。

等候時間27/24/21/18秒。



殘影. 換影(E) [MP: 0]

使用殘影後的5秒內，可以與殘影所創造出來的影分身交換位置。



剪影(R) [MP: 90/100/110/120]

以剪影之勢對自身附近300範圍內的敵人瞬間造成[100/200/300/400]傷害(可對野怪造成額外250傷害)。戰場上的影分身會同樣以剪影傷害附近敵人，並擊暈敵人[1.2/1.3/1.4/1.5]秒。

等候時間7秒。



鬼加藤(T) [MP: 200/250]

加藤清正如同一陣黑影般衝刺至指定750距離內的指定目標，強制擊暈目標1.5秒並在施法位置上留下一個持續6.5秒的影分身(影分身會模仿自身出招，只造成50%原有傷害)。目標會被標註死亡印記，於3.5秒後死亡印記會引爆，對敵人造成被標記期間所受到由加藤清正造成的[22/30]%傷害及加藤清正攻擊力1倍的絕對傷害(無視魔免)。

等候時間140秒。



鬼加藤. 換影(T) [MP: 0]

使用鬼加藤後的6秒內，可以與鬼加藤所創造出來的影分身交換位置。

武將相關改動 (織田軍)

	德川家康	 三河魂(T) <ul style="list-style-type: none"> - 重制 - 使自身擁有王者之氣，讓自身附近1000範圍內友軍增加移動速度[14/17]%及每秒恢復[2/3]%生命值，並且使1000範圍內的敵方武將下降[28/36]%基礎攻擊力。三河魂效果可持續[24/28]秒。 等待時間150秒 - MP: 250/320 - 使用時會顯示以下字句: 德川家康: 雙雄無法並存, 必須砍倒一株, 使另一株更加茂盛.....
	稻姬	 蠍毒箭(W) <ul style="list-style-type: none"> - 重制 - 指定一名850距離內的敵人(無視魔免)發射蠍毒箭，使敵人在接下來的10秒內，每秒受到[17/28/39/50]法術傷害並下降移動速度[6/8/10/12%]。 等候時間8秒。 MP: 40/55/70/85
	石川數正	 妖蛇降臨(D) <ul style="list-style-type: none"> - 新增16級技能 - 召喚妖蛇時，引發震地一擊對自身附近500範圍內的敵人及建築物造成650傷害，並使敵人在4秒內下降移動速度35%。  蠱毒. 結界(E) <ul style="list-style-type: none"> - 重制 - 在指定700範圍內釋放出蠱毒結界，位於結界內的友軍會獲得額外[5/8/11/14]點裝甲，而敵人則會強制下降基礎攻擊力[10/16/22/28]%，持續15秒。 等候時間17秒 - MP: 130/160/190/220
	竹中半兵衛	 式神. 水(W) <ul style="list-style-type: none"> - 重制 - **重新召喚時，在戰場上已存在的水元素會消失 - **類似狗女W技 - 召喚出一隻[800/1000/1200/1400]點生命的水式神，具有[55/65/75/85]基礎攻擊力及[350/400/450/500]攻擊距離。水式神擁有混沌攻擊能力，攻擊擴散，冰封建築物及怒濤攻擊能力，最多可持續55秒。 等待時間28秒 MP: 135/160/185/210
	蜂須賀政勝	 木化術(E) <ul style="list-style-type: none"> - 持續時間: 1/2/3/4 → 1.6/2.4/3.2/4秒 - 新增效果: 施法時如指定目標為野怪，則會於自身附近召喚3個暗黑樹人攻擊敵人，持續8秒。

	平手政秀	 以死相勸(D) <ul style="list-style-type: none"> - 新增18級技能 - 解除1000距離內指定一名友軍身上所有負面法術效果並回復該友軍400生命值, 但自身會失去30%現有生命值。 等候時間140秒 - MP: 380
	齋藤道三	基礎智慧點數: 35 → 38  妖術. 腹蛇之鎖(E) <ul style="list-style-type: none"> - 施法距離: 750 → 700  妖術. 邪妖纏繞(T) <ul style="list-style-type: none"> - 等候時間: 170 → 185秒 - 攻擊速度下降: 5/10% → 25/40%
	服部半藏	 忍法密傳. 隱斬(T) <ul style="list-style-type: none"> - 重制 - 能夠在指定地點範圍400內以肉眼無法捕捉的極快速度移動並作出斬擊, 每次移動斬擊可造成範圍140內的敵人[64/85]點絕對傷害。隱斬持續3秒, 每秒一共作出50次瞬間斬擊。 等候時間130秒 - MP: 220/280
	佐佐成政	 連擊砲(E) <ul style="list-style-type: none"> - 重制 - 加強槍炮的威力, 增加[24/36/48/60]%攻擊速度, 當攻擊命中敵人時有50%機會對敵人造成額外[0.3/0.4/0.5/0.6]倍自身攻擊力的額外傷害(不計算技能效果, 無視魔免生效), 但自身會因為槍炮後座力加強而下降12%移動速度。連擊砲效果可持續12秒。 等候時間30秒 - MP: 100/120/140/160
	稻葉一鐵	 頑固戰意(W) <ul style="list-style-type: none"> - 等候時間: 25 → 30秒 - 攻擊輸出加成: 10/20/30/40 → 10/18/26/34%  打壓(E) <ul style="list-style-type: none"> - 施法距離: 600 → 550



無理矢理(T)

- 等候時間: 140 → 170秒



黑田官兵衛



戰國第一軍師(D)

- 新增16級技能
- 當黑田官兵衛到達16級時, 可提高鬼謀. 火陣及連環之火的持續傷害10點。



鬼謀. 火陣(W)

- 每0.1秒傷害: 30/42/54/66 → 25/35/45/55
- 等候時間: 14 → 12秒



焰之附著(R)

- 現在不會再有破甲效果
- 額外傷害: 55/75/95/115 → 34/46/58/70 + 0.4倍自身智慧傷害



九鬼嘉隆



船醉不知(R)

- 等候時間: 32 → 35秒



海賊大名. 參上(T)

- 移速下限: 500 → 450



瑞龍院日秀

施法時間點: 0.6 → 0.4秒



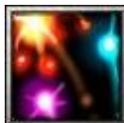
意志腐化(D)

- 施法距離: 600 → 825



召喚. 珍珠圓盤(E)

- 每次攻擊傷害: 15/20/25/35 → 16/23/30/37
- 法力消耗: 130/150/170/230 → 130/155/180/205
- 等候時間: 30 → 27秒



退化靈氣(R)

- 施法距離: 700 → 800



仙石秀久



反擊(E)

- 反擊機制: 由"50%機會反擊1次"改為"每2次受到敵人攻擊會反擊1次"



刀術(R)

- 現在學習時增加[12/24/36/48]%攻擊速度



氣旋斬(T)

- 現在學習第2級時, 會強化天生技"嘲弄(D)"使回血效果由每秒24提升至34



石田三成



激光(W)

- 等候時間: 6 → 4秒

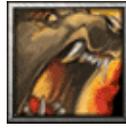


噬魔(R)

- 暈眩時間: 0.8/1/1.2/1.4 → 1/1.2/1.4/1.6 秒



柴田勝家



結界. 柴田魂(W)

- 使用另一個技能基底, 現在相容火之卷類加攻效果
- 攻擊力加成: 提升固定量30/45/60/75 → 提升基礎11/19/27/35%
- 等候時間: 15 → 19秒
- 法力消耗: 70/90/110/130 → 90/110/130/150



勢如破竹(T)

- 自身不再擁有"自由進出戰場"的效果
- 現在分身將會出現在柴田勝家的背面
- 現在"定點爆破(D)"只能夠指定建築物



羽柴秀吉



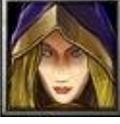
氣霸四方(D)

- 召喚火神時的傷害: 800 → 650
- 暈眩時間: 1.2 → 1.4秒



火炎彈(R)

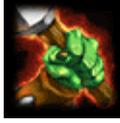
- 傷害: 150/250/350/450 → 200/300/400/500
- 暈眩時間: 0.5/1/1.5/2 → 0.8/1.2/1.6/2秒
- 等候時間: 16 → 15秒

	丹羽長秀	 喚狼魂(W) - 魂狼生命值: 750/850/950/1050 → 650/750/850/950
	瀧川一益	 忍法. 奪魂(E) - 等候時間: 34/32/30/28 → 26秒 - 傷害: 80/120/160/200 + 0.4/0.6/0.8/1倍自身攻擊力 → 1/1.4/1.8/2.2倍自身攻擊力 - 現在最少可對敵人造成200/300/400/500傷害
	本多正信	 鬼火術(W) - 重制 - 使指定800距離內目標附上鬼火, 鬼火可偵測目標500範圍視野。如被鬼火附身目標為敵人, 則會下降[5/8/11/14]裝甲並受到[150/250/350/450]傷害(此破甲效果不會被抗魔法藥劑類效果解除)。如被鬼火附身目標為友軍, 則每秒對目標附近480距離內敵人造成[50/60/70/80]傷害及提升[3/5/7/9]裝甲。鬼火術可持續12秒。 等候時間17秒 - MP: 125/150/175/200  黑暗之陣(T) - 施法距離: 650 → 750 - 武士亡靈現在不會流失生命, 但加入20秒生命限時, 並且擁有40%法術抗性 - 移動速度下降: 70 → 58% - 攻擊間隔: 1 → 0.75秒 - 法力消耗: 450/550 → 300/400
	阿松	 絕對零度(D) - 新增18級技能 - 以自身為中心點, 使600範圍內瞬間結冰, 強制使敵人暈眩1.5秒並造成650傷害。 等候時間200秒 - MP: 400
	島左近	 炙焰烈火(T) - 持續時間: 15 → 20秒 (統一火焰傷害及焰爆的持續時間)
	柳生宗嚴	 浮舟(E) - 重制 - 瞬間移動至[650/700/750/800]距離內指定點, 並以劍氣對350範圍內的敵人造成[200/300/400/500]傷害。 等候時間15秒

- MP: 110/130/150/170

武將相關改動 (聯合軍)

	風魔小太郎	 <p>忍法. 熾烈之徑(E)</p> <ul style="list-style-type: none">- 持續時間: 11 → 8秒- 等候時間: 11 → 12秒- 每秒傷害: 90/120/150/180 → 100/130/160/190- 法力消耗: 120/140/160/180 → 90/110/130/150  <p>忍法. 十八方手裏劍(R)</p> <ul style="list-style-type: none">- 持續時間: 1.5/2/2.5/3 → 1.6/2/2.4/2.8- 施法距離: 450 → 550- 法力消耗: 130/160/190/220 → 140/160/180/200- 等候時間: 29 → 27秒
	齋藤朝信	 <p>鍾馗之力(W)</p> <ul style="list-style-type: none">- 等候時間: 28 → 26秒- 攻速加成: 60/80/110/150 → 50/70/90/110%- 移速加成: 17/26/35/44 → 16/24/32/40%- 法力消耗: 100/130/170/220 → 100/125/150/175  <p>越後金鋼(E)</p> <ul style="list-style-type: none">- 減傷上限: 9/12/15/18 → 7/10/13/16%  <p>鍾馗之審判(T)</p> <ul style="list-style-type: none">- 等候時間: 148 → 165秒
	毛利元就	 <p>戰國第一謀將(D)</p> <ul style="list-style-type: none">- 新增16級技能- 當毛利元就到達16級時, 可提高連鎖閃電(W)及天雷擊(E)的傷害50點。
	真田幸村	 <p>真田勇士(W)</p> <ul style="list-style-type: none">- 現在1~4級效果可都以在魔免情況下生效- 等候時間: 15 → 16秒- 持續時間: 25 → 23秒- 法力消耗: 95/115/135/155 → 90/110/130/150

	<p>足利義昭</p>	 <p>信長包圍網(D)</p> <ul style="list-style-type: none"> - 新增16級技能 - 由加勢召喚出來的騎兵精英現在會獲得20%法術抗性。策動突擊敵軍的攻勢，在施法後15秒會生效。生效時使戰場上的所有我方各將士提升90%攻擊速度及25%移動速度，信長包圍網效果可持續20秒。等候時間280秒 - MP: 500 - 使用時會顯示以下字句: 足利義昭與同盟的各國大名似乎正在策劃某些軍事行動..... - 發動時會顯示以下字句: 足利義昭: 信長把我當是擺設, 勢力日漸壯大, 目中無人, 現是時候集結起來對抗信長了!!!  <p>君臨天下(T)</p> <ul style="list-style-type: none"> - 現在學習君臨天下第2級時，可提升“流星雨(R)”的傷害100點。
	<p>淺井長政</p>	 <p>活心. 魂(R)</p> <ul style="list-style-type: none"> - 重制 - 增加移動速度[4/6/8/10]%及攻擊速度[10/20/30/40]%, 自身每使用1次技能或物品後可使自身累積[30/45/60/75]能量。當自身攻擊命中敵人時可造成已累計能量的附加法術傷害(上限可累積至750傷害且無時間限制)。
	<p>真田昌幸</p>	 <p>居心叵測(D)</p> <ul style="list-style-type: none"> - 新增16級技能 - 當真田昌幸到達16級時，可提高落雷(W)及水爆(E)的傷害50點。  <p>水爆(E)</p> <ul style="list-style-type: none"> - 重制，現在相容穿刺類技能 - 暈眩時間: 0.5/1/1.5/2 → 0.8/1.2/1.6/2秒 - 等候時間: 20 → 18秒
	<p>三好長慶</p>	 <p>武士戰魂(R)</p> <ul style="list-style-type: none"> - 重制 - 提升自身的攻擊輸出能力[3/5/7/9]%及自身每秒生命回復[2/4/6/8]點
	<p>百地三太夫</p>	 <p>忍具. 隱雷(R)</p> <ul style="list-style-type: none"> - 現在水計之書不能夠引爆地雷

		 <p>忍法密傳. 暴風(T)</p> <ul style="list-style-type: none"> - 等候時間: 125 → 120秒
	片倉小十郎	 <p>刀術(R)</p> <ul style="list-style-type: none"> - 現在學習時增加[12/24/36/48]%攻擊速度
	霧隱才藏	 <p>忍法. 迴旋手裏劍(R)</p> <ul style="list-style-type: none"> - 重制 - 丟擲一枚迴旋手裏劍, 直線移動4秒後自動返回手上, 迴旋手裏劍每0.15秒可對180範圍內的敵人造成[60/72/84/96]點傷害。迴旋手裏劍最多可持續12秒。等候時間17秒 - MP: 80/90/100/110
	宇佐美定滿	 <p>駿河守(D)</p> <ul style="list-style-type: none"> - 獲得此技能時, 可增加3隻由車懸(T)所召喚的騎兵精英  <p>冰茅圍籬(E)</p> <ul style="list-style-type: none"> - 暈眩時間: 1.5/2/2.5/3 → 1.8/2.2/2.6/3秒  <p>車懸(T)</p> <ul style="list-style-type: none"> - 學習等級: 10/16 → 8/14 - 騎兵精英數量: 10/15 → 8/12 - 暈眩時間: 1.5 → 1.4/1.8秒 - 法力消耗: 450/600 → 350/480 - 施法距離: 800 → 900 - 等候時間: 190 → 180秒
	山縣昌景	 <p>赤紅暴擊(R)</p> <ul style="list-style-type: none"> - 使用物品/技能增加機率: 5 → 10% (上限由65% → 100%)
	馬場信房	 <p>不死鬼美濃(T)</p> <ul style="list-style-type: none"> - 觸發時會額外獲得10/15%法術抗性 (能與抗法物品相容)
	太原雪齋	 <p>天然屏障(W)</p> <ul style="list-style-type: none"> - 等候時間: 50/40/30/20 → 45/35/25/15秒



天罰(T)

- 重制
- 在1200/1600距離內召喚出一個從天而降的光球，光球每0.1秒會對附近700範圍內所有敵人發射一道能造成[31/44]魔法傷害的光束。光球在8秒後會落到地面並引起爆炸，對600範圍的敵人及建築物造成700/900點傷害，並使敵人暈眩1.5/2秒。
等待時間120秒
- MP: 250/320



足利義輝



新當流. 一之太刀(W)

- 傷害: 90/180/270/360 → 100/200/300/400



新陰流. 雙嵐連刃(E)

- 傷害: 100/150/200/250 → 100/200/300/400
- 法力消耗: 130/160/190/220 → 125/150/175/200
- 等候時間: 24 → 28秒



無限劍刃. 萬劍結界(T)

- 強制施法時間: 1.5 → 1秒
- 等候時間: 155 → 148秒



本願寺顯如

施法時間點 (起手時間): 0.5 → 0.3秒



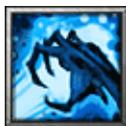
白骨之矛(D)

- 等候時間: 120 → 100秒



除魔經(E)

- 重制
- 瞬間從自身釋放出最多6道除魔經攻擊自身附近750距離內敵人，每個被除魔經擊中的敵人會受到[150/250/350/450]傷害。如施法時有野怪位於自身附近500範圍內，可對野怪造成額外250傷害。
等候時間7秒
- MP: 110/130/150/170



死之手指(R)

- 投射物速度: 2000 → 3000



阿修羅地獄(T)

- 施法距離: 600 → 1000/1200



望月千代女



忍法. 召喚忍犬(W)

- 忍犬生命值: 1300/1500/1700/1900 → 1050/1250/1450/1650



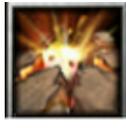
松永久秀

基礎智慧點數: 33 → 38



網綁(E)

- 施法距離: 750 → 700



撕裂大地(T)

- 施法距離: 1300 → 1200
- 持續時間: 15/18 → 10秒
- 對建築物每秒傷害: 80/120 → 145/220
- 持續期間在範圍內的敵人每秒會流失[2/3]%總生命值



上杉謙信



神烈(W)

- 由"持續傷害"改為"一次性施法傷害"
- 傷害量: 100/170/240/310 (原為每秒10/20/30/40傷害)
- 施法距離: 700 → 800



武田信玄



徐如林(E)

- 等候時間: 27 → 25秒



最上義姬

施法時間點: 0.4 → 0.3秒



蜘蛛纏身(T)

- 每秒傷害: 135/200 → 140/215
- 緩速效果: 28 → 30%

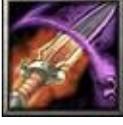


武田勝賴



蠻勇之力(D)

- 新增18級技能
- 獲得令人懼怕的蠻勇之力, 增加自身基礎攻擊力55%, 並且使自身在接下來的10秒內, 不會受到大部分慢性毒, 暈眩及定身類狀態影響。
- 等候時間150秒
- MP: 300

	直江兼續	 <p>符咒. 金縛(W)</p> <ul style="list-style-type: none"> - 等候時間: 27 → 24秒
	上泉信綱	 <p>絕. 陰流最終祕劍轉(T)</p> <ul style="list-style-type: none"> - 傷害: 1450/1850 → 自身攻擊力5.5/6.5倍傷害 (攻擊力計算包括劍聖效果, 但不包括其他技能效果)

武將相關改動 (中立)

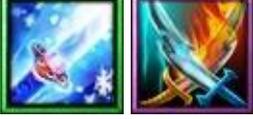
	齋藤義龍	 <p>火龍吐息術(E)</p> <ul style="list-style-type: none"> - 傷害: 100/200/300/400 → 150/250/350/450  <p>體格強化(R)</p> <ul style="list-style-type: none"> - 技能效果調整 讓自身的體格更加健壯, 可增加[4/6/8/10]點防禦力。當生命值越低, 自身所受傷害越少, 最多可降低受到的[7/10/13/16]%傷害。
	玉子	 <p>穿心矢(R)</p> <ul style="list-style-type: none"> - 重制 - 每次攻擊消耗13/22/31/40點法力 使用穿心矢攻擊敵人可每次附加[20/30/40/50]物理傷害。每當3次攻擊同一個敵人時(期間不能夠轉移攻擊目標), 可額外對敵人造成敵人生命值上限[4/6/8/10]%的絕對傷害。
	果心居士	<p>基礎智慧點數: 39 → 42</p>  <p>魑魅魍魎(D)</p> <ul style="list-style-type: none"> - 重制 - 果心居士擁有基礎425點移動速度, 但裝備固定移速量加成的物品不會再提供額外移動速度。若是當果心居士敗下陣來, 將會出現一個為果心居士復仇的魑魅魍魎。  <p>召喚. 行空魂(R)</p> <ul style="list-style-type: none"> - 法力消耗: 160/200/240/280 → 135/160/185/210 - 等候時間: 38 → 35秒

	<p>阿市</p>	<p>施法時間點: 0.2 → 0.35秒</p> <p> 守護之力(D)</p> <ul style="list-style-type: none"> - 新增16級技能 - 當阿市到達16級時, 可提高光之精華(W)及魂之精華(E)所提供的生命/法力回復量50點。 <p> 極光守護(T)</p> <ul style="list-style-type: none"> - 強制施法時間: 1.5/1 → 1.3/0.9秒
	<p>松姬</p>	<p> 調息(R)</p> <ul style="list-style-type: none"> - 每秒生命回復: 3/6/9/12 → 4/6/8/10 <p> 不容侵犯(T)</p> <ul style="list-style-type: none"> - 減傷效果: 16/20 → 14/18%
	<p>長宗我部元親</p>	<p> 炎之加護(W)</p> <ul style="list-style-type: none"> - 現在與火甲類技能/物品相容效果 - 現在不再是反擊效果, 而是每秒自動對附近敵人造成傷害 - 傷害: 50/80/110/140 → 55/80/105/130 <p> 炎之舞(R)</p> <ul style="list-style-type: none"> - 現在與穿刺類技能相容 - 法力消耗: 160/180/200/220 → 140/160/180/200 - 暈眩時間: 0.5/1/1.5/2 → 0.8/1.2/1.6/2 - 等候時間: 30 → 26秒
	<p>加藤段藏</p>	<p> 忍法. 雲隱之術(W)</p> <ul style="list-style-type: none"> - 持續時間: 10/12/14/16 → 10/13/16/19秒 - 等候時間: 24 → 20秒 <p> 忍法. 紅蓮之術(R)</p> <ul style="list-style-type: none"> - 法力消耗: 100/130/160/190 → 80/110/140/170
	<p>林崎甚助</p>	<p> 拔刀. 千緋櫻(W)</p>

		<ul style="list-style-type: none"> - 傷害不再計算基礎攻擊力(但計算基礎靈活)  <p>浪返. 十六夜雨(E)</p> <ul style="list-style-type: none"> - 傷害不再計算基礎攻擊力(但計算基礎靈活)  <p>居合道(R)</p> <ul style="list-style-type: none"> - 不再為機率技能, 改為每3次攻擊敵人會觸發一次(必須為命中敵人的攻擊)
	阿國	 <p>聖光之舞(T)</p> <ul style="list-style-type: none"> - 護盾持續時間: 45 → 30秒 - 等候時間: 90 → 125秒
	立花道雪	 <p>雷神之化身(D)</p> <ul style="list-style-type: none"> - 新增16級技能 - 當立花道雪到達16級時, 可提升雷霆閃電(R)的傷害50點及雷電桎梏(E)的持續時間0.7秒。  <p>雷霆閃電(R)</p> <ul style="list-style-type: none"> - 對野怪的額外傷害改為"以指定野怪為中心點"而非再以"自身為中心點" - 對野怪額外傷害區域範圍: 200 → 300
	立花闇千代	 <p>雷霆. 鳴(E)</p> <ul style="list-style-type: none"> - 減傷比率: 5/8/11/14 → 4/6/8/10% - 法力消耗: 70/80/90/100 → 70/90/110/130
	立花宗茂	 <p>雷切(W)</p> <ul style="list-style-type: none"> - 持續時間: 12 → 14秒 - 等候時間: 16 → 18秒 - 現在爆擊時必定會命中目標, 不會失誤
	宮本武藏	 <p>奧義. 弧月斬(W)</p> <ul style="list-style-type: none"> - 傷害: 200/300/400/500 → 250/350/450/550 - 區域範圍: 250 → 300 - 等候時間: 4.5 → 4秒 - 法力消耗: 90/100/110/120 → 70/80/90/100

		 <p>奧義. 連環鋼破(E)</p> <ul style="list-style-type: none"> - 施法距離: 600 → 750  <p>秘奧義. 飛翔烈震斬(T)</p> <ul style="list-style-type: none"> - 法力消耗: 250/300 → 230/280 - 等候時間: 150 → 140秒
	<p>佐佐木小次郎</p>	 <p>秘劍. 燕(W)</p> <ul style="list-style-type: none"> - 重制 - 將指定的目標擊暈[0.8/1.2/1.6/2]秒, 在使用後0.5秒釋放出劍氣傷害自身附近300範圍內的敵人造成[200/300/400/500]傷害。 等候時間10秒。 - MP: 80/100/120/140 -  <p>秘劍. 返(E)</p> <ul style="list-style-type: none"> - 施法距離: 650 → 750

物品相關改動

 <ul style="list-style-type: none"> - 當持有者是以智慧為主要屬性時, 會為持有者提供175生命值加成。
 <ul style="list-style-type: none"> - 當持有者是以智慧為主要屬性時, 會為持有者提供350生命值加成。 - 現在不能夠透過馱馬的"物品分解功能"來分解大炎上之書, 妖魔狂風之書及浪濤冰封之書
 <ul style="list-style-type: none"> - 寒冰暴觸發機率: 7.8 → 10%
 <ul style="list-style-type: none"> - 主動效果視野範圍: 800 → 725



- 調整購買位置
由"特殊及進階合成"改至"防具合成"



浪濤冰封之書

- **新增物品 (合成法術書)**
可於特殊及進階合成板直接購買
 - 合成公式
水計之書(3200)+冰計之書(4050)+血之寶石(2300)+沉默之石(1250)
 - 售價: 10800 (+83兵力)
 - 效果
 1. 智慧+45
 2. 攻擊速度-50%
 3. 法力回復+100%
 4. 持有者是**智慧**為主要屬性時, 生命值+350
 5. 可施展冰雹浪潮, 於指定600範圍引發水爆淹沒敵人, 使敵人下降移動速度10%及每秒造成10%**現有生命值的**絕對傷害(最少可造成125傷害)。範圍內每秒會降下20個冰雹, 每個冰雹可對125範圍敵人造成65法術傷害。可持續8秒。等候時間60秒。[MP: 700]
- **冰雹及水爆的傷害皆無視魔免**



降魔輪杖

- **新增物品 (合成物品)**
可於武器合成板直接購買
 - 合成公式
錫杖(1200)+杵杖(1100)+回魔鋼(650)
 - 售價: 2950
 - 效果
 1. 攻擊力+20
 2. 智慧+15
 3. 法力回復+150%
 4. 可施展星火術, 對800距離內指定的敵人造成425傷害並中斷目標動作, 目標會受星火影響而降低12裝甲, 持續8秒。等待時間40秒。[MP: 200]
- **錫杖, 降魔輪杖會共用CD時間**



錫杖

- 重制
 - 售價: 1200
 - 效果
 1. 攻擊力+5
 2. 智慧+5
 3. 可施展星爆術, 對700距離內指定的敵人造成300傷害並中斷目標動作, 目標會受星火影響而降低9裝甲, 持續8秒。等待時間40秒。[MP: 175]
- **錫杖, 降魔輪杖會共用CD時間**



水計之書

- 持續時間: 9 → 7秒



冰計之書

- 等候時間: 70 → 60秒



掛甲

- 閃避攻擊機率: 20 → 15%

	<p>脅差</p>	<ul style="list-style-type: none"> - 重制 - 售價: 6600 - 合成公式改為 打刀(1200)+精鋼爪(2850)+鎧直垂(1050)+法力鋼(600)+生命鋼(900) - 物品效果 <ol style="list-style-type: none"> 1. 攻擊力+60 2. 生命值+300 3. 法力值+480 4. 獲得脅差之力, 增加自身攻擊速度55% 5. 每次攻擊時有25%機率打出伏魔一擊, 對攻擊目標造成自身法力值上限18%的額外法術傷害, 並消去敵人等同傷害量的法力值, 伏魔一擊傷害無視魔法免疫。(法球效果, 必需指定攻擊目標才能生效)
	<p>魔法護身符</p>	<ul style="list-style-type: none"> - 等候時間: 65 → 74秒
	<p>制魔腹卷</p>	<ul style="list-style-type: none"> - 等候時間: 56 → 65秒 - 現在觸發效果時, 會立即回復自身100生命值及40法力值
	<p>戒杖刀</p>	<ul style="list-style-type: none"> - 等候時間: 27 → 20秒 - 攻擊速度加成: 15 → 20%
	<p>長捲</p>	<ul style="list-style-type: none"> - 合成公式改為 薙刀(1700)+狂暴鋼(1000)+籠手(400) - 售價: 3000 → 3100 - 效果 <ol style="list-style-type: none"> 1. 攻擊力+15 2. 力量+10 3. 攻擊速度+20% 4. 攻擊時有20%機會造成2.3倍傷害
	<p>統率者鐵扇</p>	<ul style="list-style-type: none"> - 合成公式改為 杵杖(1100)+能量鋼(1700)+兵法捲軸(1100) - 售價: 4600 → 3900 - 效果 <ol style="list-style-type: none"> 1. 攻擊力+20 2. 智力+15 3. 全能力+10 4. 增加1000範圍內的友軍18%基礎攻擊力 5. 可施展沉默術, 使指定600範圍內的敵人在6秒內無法攻擊及施展法術。施法距離1800。等待時間30秒。[MP: 280]
	<p>野獸之卷</p>	<ul style="list-style-type: none"> - 戰象戰化 <ol style="list-style-type: none"> 1. 攻擊間隔: 1.35 → 1.15 - 等候時間: 80 → 90秒
	<p>南蠻胴</p>	<ul style="list-style-type: none"> - 戰象戰化 <ol style="list-style-type: none"> 1. 攻擊間隔: 1.35 → 1.1 2. 戰象生命值: 2200 → 2400 - 等候時間: 80 → 90秒
	<p>禦神大衣</p>	<ul style="list-style-type: none"> - 合成公式改為 伏魔大衣(3000)+大鎧(1400)+療癒結界(450) - 售價: 4950 → 4850

		<ul style="list-style-type: none"> - 召喚的回血結界現在會對魔法免疫
	陣太刀	<ul style="list-style-type: none"> - 攻擊力加成: 25 → 20 - 妖火持續時間: 3.5 → 2.5秒 - 妖火破甲量: 6 → 5
	蜘蛛切. 妖刀	<ul style="list-style-type: none"> - 靈活加成: 15 → 12 - 妖火持續時間: 3.5 → 2.5秒 - 妖火破甲量: 8 → 6 - 主動效果攻擊力加成: 30 → 20 - 主動效果破甲上限: 16 → 15
	皆朱槍	<ul style="list-style-type: none"> - 靈氣皆朱之力現在會提供6%攻擊輸出能力
	破風短劍	<ul style="list-style-type: none"> - 移動速度提昇: 25 → 28%
	赤雷卷軸	<ul style="list-style-type: none"> - 合成公式改為: 雷之卷(700)+血之寶石(2300)+智慧披風(233) - 售價: 3300 → 3233 - 能力調整 <ol style="list-style-type: none"> 1. 不再有攻擊力+5的效果 2. 新增智慧+10的效果
	巨龍	<ul style="list-style-type: none"> - 合成公式改為: 巨斧(2100)+再生鋼(650)+火繩槍(625)+力量手套(233) - 售價: 4450 → 3608 - 效果 <ol style="list-style-type: none"> 1. 攻擊力+38 2. 力量+10 3. 每秒生命回復+10 4. 可施展斬空波, 對距離950內所有敵人造成475點傷害。區域範圍150。等候時間24秒。(MP: 150)
	逆刃刀	<ul style="list-style-type: none"> - 暈眩發動機率: 10 → 15% - 暈眩時間: 0.75 → 0.5秒
	琉璃光姬	<ul style="list-style-type: none"> - 全能力加成: 12 → 10 - 智慧加成: 10 → 12
	蠍尾. 妖弓	<ul style="list-style-type: none"> - 重制 - 售價: 5050 (+7兵力) - 物品效果 <ol style="list-style-type: none"> 1. 攻擊力+25 2. 靈活+25 3. 智慧+25 4. 可施展劇毒矢, 對850距離內指定目標發出毒箭, 可造成最少400傷害, 自身每10點靈活可提升25點傷害, 最多可造成900傷害(可對魔法免疫單位施展但無初始傷害)。目標會在3.5秒內因為中毒而每秒再受到50傷害及下降移動速度20%。等候時間33秒。[MP: 275]

	赤備伊予板鎧	<ul style="list-style-type: none"> - 法力回復提升: 100 → 150% - 主動效果調整 施展後獲得赤備氣息, 立即回復400生命值。在接下來的11秒, 自身每秒回復1.5%生命值, 並且使赤備鎧的火焰能夠波及450範圍內的敵人及造成2.2倍傷害。 等候時間60秒
	池田鬼神丸國重 . 銘刀	<ul style="list-style-type: none"> - 每秒傷害: 160 → 155 - 售價: 6400 → 6725 (消耗兵力: 11 → 12)
	鐵碎牙. 妖刀	<ul style="list-style-type: none"> - 售價: 9400 → 9650
	葵紋越前康繼. 禦神刀	<ul style="list-style-type: none"> - 回血百分比: 16 → 18%
	神息. 銘刀	<ul style="list-style-type: none"> - 售價: 9000 → 9250 - 新增以下主動效果 可施展神息之調, 在接下來的14秒內, 每當自身移動250距離(距離計算包括使用瞬移技能), 可立即回復1.1%生命值。等候時間80秒。[MP: 250]
	鬼丸國綱. 銘刀	<ul style="list-style-type: none"> - 當持有者是以智慧為主要屬性時, 等候時間會變為50秒。
	童子切安綱. 銘 刀	<ul style="list-style-type: none"> - 生命流失: 現有生命值 33 → 24% - 現在需要指定目標才能使妖氣斬生效
	銀伊予札白糸威 胴丸具足	<ul style="list-style-type: none"> - 物理傷害抵抗機率: 20 → 15%

<<<完>>>