

Львівська ІТ ліга з волейболу

Основні положення

Львівська ІТ ліга з волейболу - це змагання любителів цього виду спорту що працюють в ІТ галузі.

До участі в ІТ лізі допускаються команди - представники ІТ компаній. Зазвичай в одній команді повинні бути працівники однієї компанії. Виключенням може бути збірна команда кількох (невеликих) компаній

На даний момент (Осінь 2016) проведено 1й сезон (Весна 2016), та планується проведення 2-го сезону ліги. 2й сезон планується зробити аналогом 1го.

За попередньою домовленістю - починаючи з 3го сезону ІТ ліга розділятиметься на 2 групи - для сильніших та дещо слабших команд. Розподіл команд між групами базуватиметься на результатах 2го сезону, умови переходу команд між групами - обговорюватимуться пізніше

Основна мета організації ліги - популяризація спорту (зокрема Волейболу) в ІТ колах.

ІТ ліга є некомерційною структурою і не має на меті отримання прибутку. Для організаційних потреб (суддівство, призи, тощо) проводиться збірка вступних внесків з команд-учасниць в розмірі необхідному для забезпечення цих витрат

Регламент змагань

1. Для участі в змаганнях команда повинна:
 - a. Представляти ІТ компанію (чи кілька), мати в своєму складі гравців виключно цієї (цих) компаній
 - b. Мати назву, що складається з назви фірми та необов'язкового додатку. Додаток обов'язковий для кількох команд що представляють одну компанію
 - c. Не мати в своєму складі професійних гравців (таких що приймали участь в професійних змаганнях організований ФВУ протягом останніх 5ти років)
 - d. може бути чоловічою, жіночою або мішаною
 - e. Зголоситись до участі в ІТ лізі організаторам (Реєстрація на сезон Осінь 2016 проводиться за [лінком](#) до 31.10.2016
 - f. Подати письмову заявку на бланку ІТ компанії з прізвищами гравців, капітана, тренера, тощо. Бланк компанії вважається достатньо вагомих аргументом, що підтверджує працевлаштування гравця в компанії
2. Формат змагань. Залежно від кількості команд - наразі розглядаємо такі можливі формати
 - a. Єдина група з іграми кожен-з-кожним, якщо команд буде не більше 6-8

- b. Дві групи, в яких команди грають кожна з кожною. І ігри плей-офф, де команди змагаються четвітками в форматі півфінал - фінал ігри за певне місце (1й з 2м, 2й з 1м, гра переможених, гра переможців). Якщо команд від 7-9 і до 18
 - c. Якщо раптом буде більше - подумаємо окремо
- 3. Проведення ігор конкретного раунду
 - a. Раунд зазвичай відбувається у вечірній час робочих днів тижня
 - b. Відповідальність команд за проведення конкретної гри
 - i. Команда - організатор туру (одна з граючих команд) організовує місце для проведення раунду
 - ii. Окрема команда (не граюча команда, з іншої групи - визначатиметься окремо) делегує представника для суддівства, або організовує суддівство.
 - iii. Представники команд учасниць - повідомляють організаторів про результати гри
- 4. Нагородження команд - відбувається після останньої ігор команд.
- 5. Висвітлювання перебігу ІТ ліги - організовується форумом volleyball.lviv.ua

Організатори

На даний момент організаторами турніру є група активістів - працівників ІТ компаній, а також адміністрація форуму <http://volleyball.lviv.ua>

Обговорення цього документу, а також інші питання пов'язані з ІТ лігою можна проводити у відповідній гілці форуму:

<http://www.volleyball.lviv.ua/viewtopic.php?f=5&t=782>