

COMPETITION FOR ISLAMIC STUDENTS 14

GUIDE BOOK

FUTSAL



NAVARESA NEGERI
MERAJUT ASA BUMI PERTIWI

📍 PTQT AL HIKMAH CIREBON

📅 2-5 FEBRUARI 2026

Syarat dan Ketentuan Umum:

1. Setiap peserta adalah siswa TK, SD, SMP, SMA, UMUM / Se-derajat Se-Indonesia.
2. Peserta dilarang melakukan pemalsuan identitas peserta.
3. Peserta wajib berpakaian rapi, sopan, dan menutup aurat selama perlombaan berlangsung dan selama berada di area Pesantren Al-Hikmah.
4. Peserta diharapkan menjaga adab dan perilaku selama acara berlangsung.
5. Peserta diharapkan menjaga kebersihan dan ketertiban selama kegiatan berlangsung.
6. Twibbon dapat diakses melalui link yang telah di share di grup chat masing-masing lomba.
7. Peserta diwajibkan menutup aurat dan berpakaian syar'i untuk menggugah twibbon di akun instagram masing-masing peserta.
8. Bagi peserta yang melakukan pembatalan pembayaran lomba melebihi batas waktu yang telah ditentukan maka uang pendaftaran tidak dapat dikembalikan.
9. Peserta hadir 30 menit sebelum perlombaan dimulai untuk melakukan registrasi ulang pada hari perlombaan berlangsung.
10. Setiap peserta yang selesai mengikuti perlombaan akan mendapatkan sertifikat serta merchandise peserta.
11. Pemenang :
 - a. Juara 1 : Sertifikat, Piagam, Plakat, Uang Pembinaan, Merchandise Pemenang
 - b. Juara 2 : Sertifikat, Piagam, Plakat, Uang Pembinaan, Merchandise Pemenang
 - c. Juara 3 : Sertifikat, Piagam, Plakat, Uang Pembinaan, Merchandise Pemenang
12. Peserta dilarang melakukan kecurangan dan pelanggaran dari ketentuan lomba, peserta juga diharapkan menjunjung tinggi nilai sportivitas dalam setiap perlombaan.
13. Peserta diharapkan menghormati keputusan dewan juri dan panitia yang bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.
14. Setiap peserta wajib mengikuti akun instagram @officialcishikmah @alhikmahcirebon, dan akun TikTok @cishikmah, juga mensubscribe akun YouTube @officialcis5592 @alhikmahcirebon.

Pendaftaran:

1. Pendaftaran dimulai pada tanggal **31 Oktober 2025**.
2. Penutupan pendaftaran perlombaan online pada tanggal **12 Januari 2026**.
3. Penutupan pendaftaran perlombaan offline pada tanggal **12 Januari 2026**.
4. Pendaftaran bisa melalui website kami <https://cis.alhikmahcirebon.sch.id>
5. Pendaftaran offline dilakukan dengan mendatangi Pesantren Al-Hikmah Putri.
6. Pembayaran dapat dilakukan via online melalui a. n. DEPUTI PUTRI/FASIH PUTRI Bank Syariah Mandiri Indonesia No.7503000002.
7. Pembayaran via offline dilakukan pada saat registrasi.
8. Konfirmasi penggantian peserta selambat-lambatnya dilakukan H-3 sebelum pendaftaran ditutup.

9. Peserta diperbolehkan mengikuti lebih dari satu jenis perlombaan.
10. Segala bentuk perubahan akan dikonfirmasi di social media CIS 14.
11. Contact Person : WA : 0851-4772-4793 (Dinar)
0851-4736-6809 (Aziz)
IG : @officialcislhikmah

Technical Meeting:

- Setiap peserta wajib hadir pada saat *technical meeting*.
- Peserta lomba online maupun offline.
- Peserta lomba online yang lolos ke babak selanjutnya (offline).
- *Technical meeting* perlombaan online dan online – offline diadakan pada tanggal **14 Januari 2026**.
- *Technical meeting* perlombaan offline diadakan pada tanggal **24 Januari 2026**
- Pelaksanaan *technical meeting* mulai pukul 13.00 WIB – selesai melalui aplikasi zoom meeting yang akan dikirim lewat grup *chat whatsapp*.
- Peserta *technical meeting* hadir selambat-lambatnya 10 menit sebelum acara dimulai.
- Peserta *technical meeting* diwajibkan berpakaian sopan dan menutup aurat.
- Hasil dari *technical meeting* akan dikirim ke grup *chat whatsapp* perlombaan.
- Peserta *technical meeting* yang tidak hadir dianggap menyetujui hasil pertemuan.
- Pengundian nomor peserta dilakukan saat *technical meeting*.
- Untuk info lebih lanjut, bisa menghubungi contact person CIS 14.

FUTSAL (PUTRA)

KATEGORI SMP/Mts Se-derajat

A. JUKLAK (Petunjuk Pelaksanaan)

Hari, Tanggal	: Rabu, 28 Januari 2026 – Kamis, 29 Januari 2026
Waktu	: Pukul 08.00 - 15.30
Tempat	: Ant Sport Cnter Talun / Al-Hikmah Putra
Sifat Perlombaan	: Tim
Kuota Peserta	: 32 Tim
Biaya Pendaftaran	: Rp 250.000/Tim

B. JUKNIS (Petunjuk Teknis)

1. Peserta adalah pelajar aktif SMP/Sederajat (boys only).
2. Setiap sekolah maksimal mengirimkan 2 tim perwakilan.
3. Perwakilan peserta wajib hadir ketika *technical meeting* via zoom (waktu *technical meeting* ditentukan oleh panitia).
4. Hal-hal yang belum tercantum dalam Guide Book akan disampaikan dan dibahas lebih lanjut pada saat *Technical Meeting* atau dapat ditanyakan melalui Contact Person.

1. SEPUTAR TEAM

- 1) Regu Satu Tim :
- 2) Memiliki 2 kostum khas masing-masing dan setiap kostumnya wajib mempunyai perbedaan yang mencolok (gelap/terang) dan wajib memakai sepatu dan deker (pelindung tulang kering).
- 3) Terdiri dari 12 orang pemain (terdaftar) dengan 1 pelatih dan 1 penanggung jawab tim (official).
- 4) Tim dilarang membawa suporter.
- 5) Mendapatkan surat rekomendasi dari sekolah.
- 6) Peserta bersedia melaksanakan segala ketentuan dalam kegiatan ini termasuk sanksisanksi yang ada.
- 7) Panitia tidak bertanggung jawab penuh atas masalah kesehatan fisik di lapangan maka dari itu panitia menganjurkan official team membawa kebutuhan medis masing masing.
- 8) Panitia sama sekali tidak bertanggung jawab atas barang bawaan peserta maka dari itu panitia menganjurkan kepada peserta agar teliti terhadap barang bawaannya.
- 9) Tim diharuskan datang 30 menit sebelum kompetisi untuk daftar ulang serta persiapan dan melakukan pemanasan .

2. HAK DAN KEWAJIBAN PESERTA

Hak-hak Peserta :

- 1) Mendapatkan tanda peserta dan dapat menggunakan fasilitas pertandingan yang telah disediakan oleh panitia.
- 2) Mengikuti semua kegiatan selama kompetisi dan tidak melanggar semua kegiatan/segala peraturan yang ditetapkan panitia.

Kewajiban Peserta/Tim :

- 1) Setiap tim wajib membayar deposit sebesar Rp 50.000.-
- 2) Bermain dengan aktif dan juga sportif agar terhindar dari permasalahan negatif.
- 3) Peserta dilarang menghina, mengejek, berkata kasar atau melakukan hal yang keluar dari ajaran agama islam.
- 4) Mengikuti kompetisi dari awal hingga akhir pertandingan.
- 5) Peserta wajib mengikuti peraturan.

3. SISTEM PERTANDINGAN

1. Sistem yang digunakan adalah sistem gugur atau knock out.
2. Waktu pertandingan 2x10 menit dan istirahat 2 menit.
3. Tim diharuskan datang 30 menit sebelum kompetisi untuk daftar ulang serta persiapan dan pemanasan dengan memakai perlengkapan yang ada.
4. Apabila tim tidak datang dalam waktu 5 menit sebelum pertandingan (kick off) akan di

W.O (walk over).

5. Peserta akan di beri waktu 2 menit sebelum kick off untuk melakukan warming up dalam lapangan sebelum bertanding.
6. Tim berhak meminta time out 1 kali pertandingan dan waktu time out 1 menit.
7. Ketika pergantian pemain, pemain yang berada di lapangan terlebih dahulu keluar kemudian pemain pengganti masuk, di garis yg telah di tentukan di pinggir lapangan jika tidak maka akan dikenakan kartu kuning.
8. Permainan akan dihentikan ketika menjelang adzan dan akan dilanjutkan setelah ishoma.
9. Pertandingan diberi jeda 10 menit sebelum azan dan 10 menit setelah azan.
10. Jika skor masih tetap sama hingga akhir permainan maka akan langsung diadakan adu penalti.
11. Maksimal penendang penalti adalah 3 orang jika skor masih tetap sama maka akan diadakan 1 tendangan penentuan.
12. Wasit adalah hak tertinggi di lapangan.
13. Keputusan wasit tidak dapat diganggu gugat dan kericuhan di dalam lapangan akan diselesaikan oleh wasit.
14. Untuk bola mati, bola tidak bisa langsung dilempar ke pertahanan lawan dikecualikan bola tersebut dalam keadaan hidup

Untuk adu penalti susunan pemain tidak bisa di ganti kecuali kiper

15. Pemenang lomba hanya juara 1, juara 2, juara 3, dan Top score.
16. Tim yang melakukan tindakan melebihi norma hukum maka akan diprotes oleh lembaga hukum di daerah tersebut. 17. Untuk lebih jelasnya panitia akan mengirimkan bagan pertandingan di grup whatsapp.

4. PERATURAN PERTANDINGAN:

- 1) Setiap permainan dimainkan oleh 2 tim, setiap tim terdiri dari 10 pemain, 5 tim inti termasuk penjaga gawang, dan 5 pemain cadangan, didampingi 1 official dan 1 pelatih.
- 2) Jumlah pergantian pemain selama pertandingan adalah tidak terbatas. Seorang pemain yg telah digantikan dapat kembali ke lapangan sebagai pemain pengganti untuk pemainnya.

- 3) Pergantian pemain dilakukan ketika bola masih di dalam atau keluar lapangan permainan dan kondisi berikut yang perlu diperhatikan:
 - Pergantian pemain dilakukan di zona atau wilayah pergantian timnya sendiri.
 - Pemain pengganti memasuki lapangan ketika pemain yang diganti sudah melewati garis pembatas lapangan.
 - Pergantian dianggap selesai ketika pengganti masuk ke dalam lapangan. Dalam posisi menjadi pemain aktif dan pemain yang digantikan olehnya berhenti berperan sebagai seorang pemain aktif.
 - Penjaga gawang dapat berganti tempat dengan setiap pemain lainnya(powerplay).
- 4) Jika dalam satu keadaan beberapa pemain dikeluarkan, pemain yang tersisa dari satu tim kurang dari 3 orang (termasuk penjaga gawang) maka tim dinyatakan kalah.
- 5) Seorang pemain dilarang keras menggunakan segala yang membahayakan dirinya atau pemain lain termasuk setiap jenis perhiasan
- 6) Peserta wajib mengikuti peraturan .

5. PERLENGKAPAN DASAR YANG DIWAJIBKAN DARI PEMAIN ADALAH:

- 1) 2 Jersey (Warna Terang dan Warnai Gelap).
- 2) Kaos kaki.
- 3) Sepatu futsal.
- 4) Pengaman kaki.
- 5) Harus terbuat dari bahan-bahan yang layak.
- 6) Harus memberikan tingkat perlindungan yang cukup.
- 7) Penjaga gawang.
- 8) Diperbolehkan menggunakan celana panjang.
- 9) Setiap penjaga gawang harus menggunakan warna yang dapat secara mudah membedakan dirinya dari pemain lain.
- 10) Jika seorang pemain berada di luar pangan menggantikan penjaga gawang, baju seragam yang digunakan pemain harus ditandai dengan nomor punggungnya sendiri.

6. PERIODE DURASI PERTANDINGAN

- 1) Sistem yang digunakan adalah sistem gugur.
- 2) Pertandingan dimainkan dengan waktu 2 kali 10 (bersih)
- 3) Jika terdapat 5 fouls pada setiap babak saat pertandingan final maka dilakukan second penalty terhadap tim lawan.
- 4) Istirahat antar babak adalah 2 menit.
- 5) Tim yang menang di semifinal, akan lanjut maju ke fase final sementara tim yang kalah akan menuju perebutan juara 3 dan 4.

- 6) Bila pertandingan 2 kali 10 menit berakhir seri maka langsung diadakan penalti: 3 penendang utama, bila masih seri maka akan dilakukan coin toss
- 7) Tim yang tidak hadir di pertandingan akan dinyatakan / walk out (wo) atau dinyatakan kalah 3-0.
- 8) Setiap tim berhak mendapatkan 1 kali time out tiap babak. 9) Time out diajukan oleh pelatih kepada wasit saat timnya sedang menguasai bola.

7. PELANGGARAN

- 1) Kartu kuning :Rp15.000
- 2) Kartu merah : RP 30.000
- 3) Akumulasi 2 kartu kuning :RP 20.000
- 4) Setiap official / pelatih wajib menyerahkan uang deposit sebesar RP 50.000 kepada panitia (uang tersebut untuk denda kartu, apabila tidak mendapatkan sanksi kartu maka uang tersebut akan dikembalikan kepada official / pelatih)
- 5) Sanksi akan diberikan apabila tim futsal yang tidak hadir dari jadwal bertanding yang sudah ditentukan dan dinyatakan kalah walk out (WO)
- 6) Terjadi perkelahian atau memukul saat pertandingan antara 2 orang atau lebih antara anggota tim bertanding dengan siapapun. Akan dikenakan denda ke tim sebesar 50.000.
- 7) takan langsung gugur jika terbukti setelah pertandingan usai, maka yang berhak maju ke babak selanjutnya adalah pihak lawan.
- 8) Tim yang menggunakan pemain luar kesatuan tim dan menjuarai CIS14 maka bersedia untuk mengembalikan segala penghargaan dan hadiah kepada panitia. Dan panitia memegang hak .
- 9) Keputusan wasit bersifat mutlak dengan mengedepankan profesionalitas sportifitas.
- 10) Wasit memimpin pertandingan mempunyai hak dan kewajiban sebagaimana di atur dalam peraturan.
- 11) Team yang membuat keributan (kekerasan fisik) akan didiskualifikasi dan dikenai denda sebesar Rp 500.000.-

8. PETUGAS DI MEJA MEMILIKI KEWAJIBAN UNTUK:

- 1) Mengadakan koordinasi dengan panitia pertandingan tentang penugasan petugas meja dan wasit.
- 2) Mengadakan pemeriksaan pemain, apakah memenuhi syarat yang telah di tentukan dalam technical meeting.

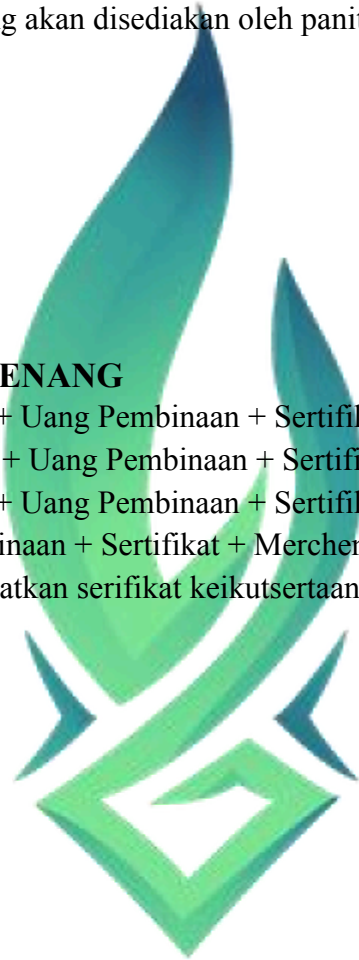
- 3) Panitia hanya memberikan pertolongan pertama terhadap pemain yang mengalami cedera.
- 4) Apabila pemain mengalami cedera yang harus dirujuk, maka panitia hanya bertanggung jawab atas tempat rujukan dan biaya transportasi, selebihnya merupakan tanggung jawab dari medical care/official tim yang bersangkutan.
- 5) Force majeure adalah keadaan yang terjadi di luar kekuasaan apabila ini terjadi maka panitia akan mengambil keputusan selanjutnya di lapangan.

9. PERTOLONGAN PERTAMA


1. Pertolongan pertama yang akan disediakan oleh panitia pada cedera-cedera tertentu yaitu :
 - Tekilir / keseleo
 - Kram otot
 - Luka lecet
 - Luka terbuka
 - Dan memar.

C. HADIAH PEMENANG

- a. Juara 1 : Piala + Plakat + Uang Pembinaan + Sertifikat + Merchandise
- b. Juara 2 : Piala + Plakat + Uang Pembinaan + Sertifikat + Merchandise
- c. Juara 3 : Piala + Plakat + Uang Pembinaan + Sertifikat + Merchandise
- d. Top Score : Uang Pembinaan + Sertifikat + Merchandise
- e. Seluruh peserta mendapatkan sertifikat keikutsertaan





 PTQT AL HIKMAH CIREBON
 2-5 FEBRUARI 2026