

[Daerah], [tanggal] [bulan] [tahun]

Nomor : [Insert Nomor Sura]
Perihal : Surat Kerjasama Memperkuat Pembelajaran STEM dan English Literacy
Lampiran : 1 Halaman Surat Kerjasama Kegiatan Ruangguru dan [Nama Sekolah]

Kepada:

**Yth. Bapak/Ibu Kepala [INSERT SEKOLAH]
di Tempat**

Dengan hormat,

Salam sejahtera untuk kita semua. Semoga Bapak/Ibu dan seluruh keluarga besar [INSERT SEKOLAH] dalam lindungan Tuhan YME. Dalam rangka menyambut semester baru tahun ajaran 26/27, kami dari English Academy by Ruangguru ingin memberi dukungan secara konsisten kepada sekolah, khususnya pada penguasaan bahasa Inggris sebagai keterampilan global yang semakin relevan.

Sejalan dengan upaya pemerintah dalam memperkuat kompetensi abad ke-21, termasuk pembelajaran **STEM (Science, Technology, Engineering, and Mathematics)** serta kemampuan **komunikasi berbahasa Inggris**, English Academy berkomitmen untuk menghadirkan pengalaman belajar yang **interaktif, terukur, dan berdampak nyata** bagi siswa. Beberapa inisiatif yang kami tawarkan antara lain menghadirkan kegiatan yang mengasah kemampuan berpikir kritis, logis, dan kreatif siswa melalui berbagai kegiatan, diantaranya:

<i>Excellence Program For School Partners</i>			
Detail Program Kegiatan	Peserta	Jumlah pertemuan	Pelaksanaan
Program Placement Test bahasa Inggris (berbasis standar internasional/CEFR)			
Pelatihan dan Test Diagnostik Siswa 1. Try Out PTS 2. Test Diagnostik (Matematika, Bahasa Indonesia & Inggris)			
Kegiatan Fun Learning & Interactive Class bersama pengajar English Academy.			
Kompetisi Edukatif : 1. Spelling Bee 2. Storytelling 3. Speech 4. Kegiatan relevan lainnya			
Seminar atau Workshop untuk siswa maupun orang tua (Parenting dan education insight)			
Champion Games at Ruangguru Booth (Open Booth) 1. Math Game Show at the booth, mini Clash of Champions 2. Fun Activity (“Spin & Spell” – English Wheel Challenge)			

Kami akan merasa sangat terhormat apabila [Nama Sekolah] berkenan memberikan dukungan terhadap pelaksanaan program Ruangguru di lingkungan sekolah.

Kerja sama antara Ruangguru dan [Nama Sekolah] akan dijabarkan lebih lanjut secara rinci pada bagian berikutnya dalam dokumen ini.

Surat Kerja Sama Kegiatan Ruangguru dan [Nama Sekolah]

Ruangguru mengharapkan dukungan dari Bapak/Ibu dalam pelaksanaan kegiatan sebagaimana telah disampaikan pada surat penawaran sebelumnya. Sebagai bentuk komitmen, Ruangguru siap berkolaborasi dengan [Nama Sekolah] dalam mendukung peningkatan kualitas pembelajaran serta pengembangan kompetensi siswa.

Melalui kerja sama ini, Ruangguru berkomitmen untuk memberikan kontribusi nyata dalam membantu sekolah mencapai tujuan pembelajaran yang lebih optimal dan relevan dengan kebutuhan masa depan.

No	Nama Kegiatan	Detail Pelaksanaan				Ket.
		Hari, Tanggal	Jam Pelaksanaan	Durasi	Kelas	
1.	Program Placement Test bahasa Inggris (berbasis standar internasional/CEFR)					
2	Kegiatan Fun Learning & Interactive Class bersama pengajar English Academy.					
3	Kompetisi Edukatif : 5. Spelling Bee 6. Story Telling 7. Speect 8. kegiatan relevan lainnya					
4	Seminar atau Workshop untuk siswa maupun orang tua (Parenting dan education insight)					
5	Champion Games at Ruangguru Booth 1. Math Game Show at the booth, mini Clash of Champions 2. Fun Activity (“Spin & Spell” – English Wheel Challenge)					
6	Open Booth					

Pengisian detail kegiatan dengan sekolah:

Mengacu pada kesepakatan yang telah disetujui bersama, pihak **[Nama Sekolah]** berkomitmen untuk memberikan dukungan terhadap pelaksanaan kegiatan kerja sama dengan Ruangguru, serta memberikan izin kepada Ruangguru untuk menjalankan aktivitas sesuai dengan program yang telah disepakati.

Ruang lingkup aktivitas tersebut mencakup pelaksanaan kegiatan edukatif di lingkungan sekolah, termasuk namun tidak terbatas pada sesi **konsultasi pendidikan (konseling) secara offline/tatap muka** bersama siswa/i, yang disesuaikan dengan program yang dipilih.

Catatan tambahan:

...../...../.....

[INSERT SEKOLAH]

PT Ruang Raya Indonesia

(_____)

Nama :
No HP/WA :
Jabatan :

(_____)

Nama : **Nama BM**
Jabatan : **BM/ACM/AE (Jangan disingkat)**
No. HP/WA :

Lampiran I Placement Test (CEFR-Based Assessment)

A. Deskripsi

English Placement Test by English Academy (Ruangguru) merupakan asesmen yang dirancang untuk memetakan kemampuan bahasa Inggris siswa berdasarkan standar internasional CEFR (Common European Framework of Reference for Languages). Tes ini bertujuan untuk mengukur kompetensi siswa secara komprehensif dalam empat keterampilan utama, yaitu:

- ❖ Listening (Mendengar)
- ❖ Reading (Membaca)
- ❖ Writing (Menulis)
- ❖ Speaking (Berbicara)

Selain itu, asesmen ini juga mengevaluasi aspek pendukung seperti:

- ❖ Grammar & Vocabulary (Tata Bahasa dan Kosakata)
- ❖ Comprehension & Communication Skills (Pemahaman & Kemampuan Komunikasi)

Melalui pendekatan yang interaktif dan terstruktur, hasil tes akan memberikan gambaran yang jelas mengenai posisi kemampuan siswa pada skala CEFR (A1 – C1), serta menjadi dasar untuk menentukan program pembelajaran yang paling sesuai.

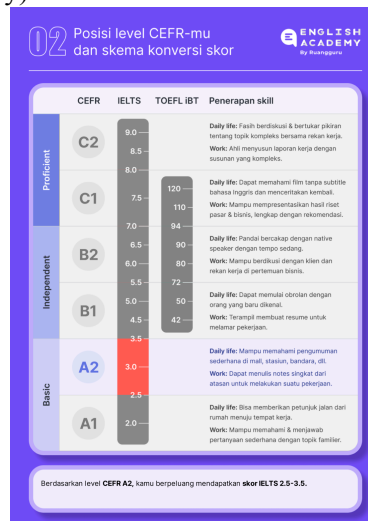
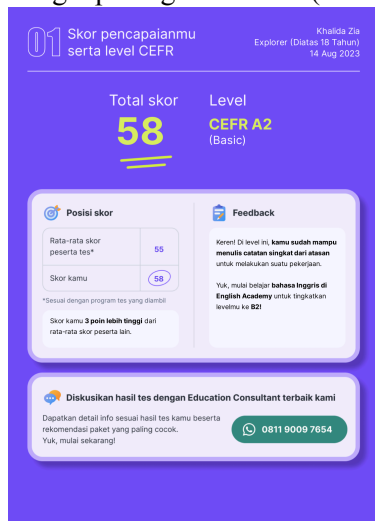
B. Durasi dan Komponen Test

- ❖ Listening & Reading Assessment
Fokus pada pemahaman konteks, ide utama, dan detail informasi
- ❖ Grammar & Vocabulary Assessment
Mengukur pemahaman struktur bahasa dan penggunaan kosakata
- ❖ Writing Assessment
Mengukur kemampuan menyusun ide dan struktur kalimat
- ❖ Speaking Assessment (Interview/Interaction)
Mengukur kelancaran, kepercayaan diri, dan kemampuan komunikasi aktif

C. Output / Report Card

Hasil asesmen akan disajikan dalam bentuk Report Card berbasis CEFR, yang mencakup:

- ❖ Level CEFR siswa (A1 – C1)
- ❖ Breakdown kemampuan per skill (Listening, Reading, Writing, Speaking)
- ❖ Analisis kekuatan (Strengths) dan area pengembangan (Areas for Improvement)
- ❖ Rekomendasi program pembelajaran yang sesuai
- ❖ Proyeksi target peningkatan level (learning pathway)



LAMPIRAN II Champions Test

A. Deskripsi

Champions Test by Ruangguru adalah tes potensi yang dirancang untuk mengungkap kekuatan dan kesiapan siswa untuk menjadi seorang champion. Tes ini menilai lima keterampilan kunci, yaitu **fokus, daya ingat, kemampuan numerik, logika, dan spasial** sebagai fondasi penting dalam meraih prestasi di masa depan.

Tes ini dibuat interaktif dan menyenangkan, dengan soal-soal yang dirancang khusus menyerupai format Clash of Champions by Ruangguru, sehingga siswa dapat **mengukur sejauh mana potensi mereka untuk menjadi bagian dari para champion Ruangguru di masa mendatang.**

B. Durasi dan Jumlah Soal

- Focus: 1 menit total 6 soal
- Memory: 5 menit 30 soal
- Numerical, Logical, dan Visual-Spasial: 18 menit untuk 24 soal

C. Bentuk Report Card

The image displays three report cards for a student named Kala Nana Tio. The first two cards (02) show a 'Skill Breakdown & Analysis' for Focus, Memory, Numerical, Logical, and Spatial skills. The third card (03) shows 'Champion Traits Highlight and Recommendation', listing traits like High Concentration Power and Sharp Memory, and recommending 'Math Champs' as a pathway.

D. Benefit Champions Test untuk Sekolah

No	Nama Benefit	Value/siswa	Jumlah Siswa	Value yang didapatkan sekolah	Total Biaya yang Dikeluarkan Sekolah
1	Champions Test (termasuk Report Card)	Rp50.000	100	Rp5.000.000	GRATIS
2	Diskon Siswa Berprestasi (Top 5% Champions Test)	Rp150,000	5	Rp750,000	GRATIS

LAMPIRAN III Math Aptitude Test

A. Deskripsi Math Aptitude Test

Math Aptitude Test dari Math Champs by Ruangguru adalah tes kemampuan matematika yang dirancang khusus untuk anak sekolah dasar. Tes ini bertujuan untuk mengukur pemahaman konsep dasar hingga lanjutan matematika, sekaligus menilai kesiapan anak dalam mengikuti kompetisi matematika. Kegiatan ini tidak hanya membantu anak mengenali potensi mereka, tetapi juga memberikan gambaran perkembangan kemampuan mereka untuk meraih prestasi di berbagai ajang olimpiade matematika.

B. Durasi dan Jumlah Soal

Soal tes berjumlah 25 untuk durasi pengerjaan 60 menit.

C. Bentuk Report Card Math Aptitude Test

- Individual Report Card:

01 Overall Performance Level

Math Aptitude Test dari Math Champs by Ruangguru adalah tes kemampuan matematika yang dirancang khusus untuk anak sekolah dasar. Tes ini bertujuan untuk mengukur pemahaman konsep dasar hingga lanjutan matematika, sekaligus menilai kesiapan anak dalam mengikuti kompetisi matematika.

Berikut merupakan hasil penilaian dari:

Nama Siswa	Nadya Rizka
Jumlah Nilai	4/50
Nilai Rata-rata	100 (100%) Ketuntasan
Tanggal Tes	16/02/2024

Total Skor: 68

02 Skill Assessment & Analysis

Berikut analisis detail mengenai keterampilan matematika siswa, berdasarkan skor yang diraih pada tiap komponen:

Math Skills Score Breakdown

Kategori	Detail	Poin
Penalaran Logis	Memahami-memahami konsep dasar logika dan kemampuan berargumentasi dengan logika yang tepat.	1
Penalaran Matematis	Kemampuan menggunakan logika dan strategi untuk menyelesaikan soal yang lebih kompleks.	3
Kemampuan Berpikir Kritis	Kemampuan menganalisis dan mengkritik informasi, baik yang disajikan secara langsung atau yang tersirat.	4
Penalaran Matematika	Kemampuan memahami dan menerapkan konsep matematika untuk menyelesaikan masalah.	2
Kemampuan Analitis	Kemampuan menganalisis data dan grafik, baik yang disajikan secara langsung atau yang tersirat.	5

Math Skills by Rank

Penalaran Logis: Baik, sangat baik, dan sangat baik.

Penalaran Matematis: Baik, sangat baik, dan sangat baik.

Kemampuan Berpikir Kritis: Baik, sangat baik, dan sangat baik.

Penalaran Matematika: Baik, sangat baik, dan sangat baik.

Kemampuan Analitis: Baik, sangat baik, dan sangat baik.

- School Report Card

02 Skill Assessment & Analysis

Berikut analisis detail mengenai keterampilan matematika rata-rata siswa, berdasarkan skor yang diraih pada tiap komponen:

Math Skills Arg. Score Breakdown

Kategori	Nilai Siswa	Nilai-Rata-Rata	Keterangan
Penalaran Logis	8,22	6,63	Di atas rata-rata kelas, sangat baik.
Penalaran Matematis	11,11	11,36	Di bawah rata-rata kelas, sangat baik.
Kemampuan Berpikir Kritis	11,33	9,76	Di atas rata-rata kelas, sangat baik.
Penalaran Matematika	8,33	7,92	Di atas rata-rata kelas, sangat baik.
Kemampuan Analitis	7,89	6,75	Di atas rata-rata kelas, sangat baik.

02 Leaderboard per Sekolah

Leaderboard Top 5

Nama Siswa	Jumlah Nilai	Total Skor	Persentase
Pradya Hilly Khidop	5/50	80	16%
Kevin Adhitya Khidop	4/50	82	16%
Janmy Adhitya Khidop	3/50	84	16%
Alvin Adhitya Khidop	4/50	76	15%
Janmy Khidop	6/50	72	14%

Parah Skor Tertinggi per Komponen

Kategori	Nama Siswa	Nilai
Penalaran Logis	Pradya Hilly Khidop	4/50
Penalaran Matematis	Kevin Adhitya Khidop	4/50
Penalaran Matematis	Janmy Adhitya Khidop	3/50
Penalaran Matematis	Pradya Hilly Khidop	4/50
Penalaran Matematis	Kevin Adhitya Khidop	4/50
Penalaran Matematis	Janmy Khidop	4/50
Penalaran Matematis	Alvin Adhitya Khidop	3/50
Penalaran Matematis	Pradya Hilly Khidop	4/50
Penalaran Matematis	Kevin Adhitya Khidop	4/50
Penalaran Matematis	Janmy Adhitya Khidop	4/50

D. Benefit Math Aptitude Test Math Champs by Ruangguru untuk Sekolah

No	Nama Benefit	Value/siswa	Jumlah Siswa	Value yang didapatkan sekolah	Total Biaya yang Dikeluarkan Sekolah
1	Math Aptitude Test (termasuk Report Card)	Rp50.000	100	Rp5.000.000	GRATIS
2	Diskon Siswa Berprestasi (Top 5% Math Aptitude Test)	Rp150,000	5	Rp750,000	GRATIS