

Zimní verze táborového loga

Když by sis s něčím nevěděl/a rady, stačí nám napsat a zkusíme ti poradit.

zadání:

Uprav [logo našeho spolku](#) do zimního hávu. Můžeš využít libovolnou techniku, ať už ruční nebo digitální. Jediné omezení je že nemůžeš odevzdat obrázek čistě jen vygenerovaný umělou inteligencí (podrobná pravidla pro použití AI níže). Účastnit se mohou jak současní, tak i bývalí táborníci.

materiály:

- naše logo v různých formátech můžeš najít a stáhnout zde:  šablony

deadline:

27. 12. 2024 (pátek) 18:00

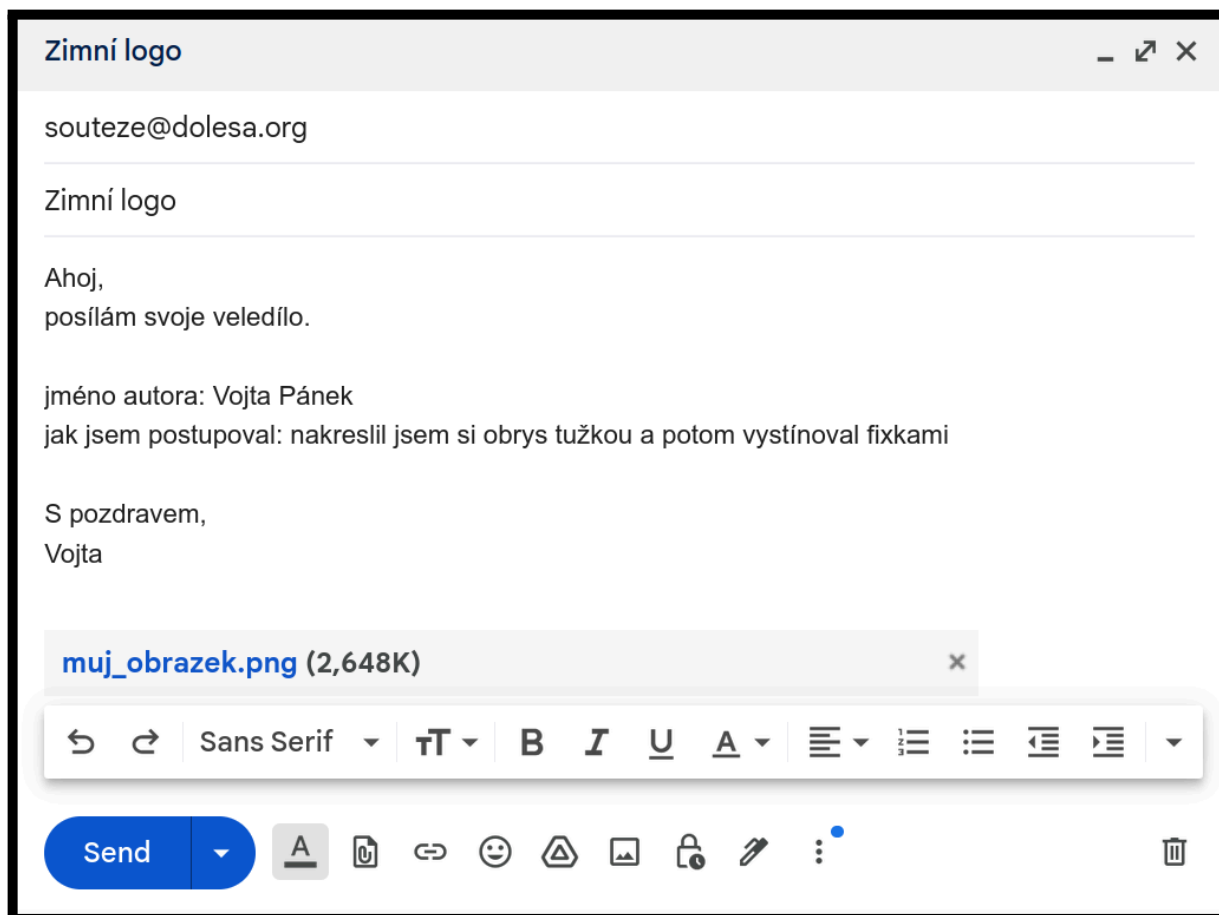
konec hlasování:

31. 12. 2024 (úterý) 18:00

odevzdání:

- adresa pro odevzdání: souteze@dolesa.org
- pokud dílo nevytváříš v digitální podobě, tak nám ho naskenuj nebo vyfoť
- obrázek nám můžeš poslat v jednom z následujících formátů:
 - rastrové obrázky: jpg, png, bmp, gif
 - vektorové obrázky: svg, ps, pdf
- do předmětu emailu prosím napište "Zimní logo"
- vaše obrázky prosím nepodepisujte, abychom o nich mohli anonymně hlasovat, jméno autora uveďte do emailu
- obrázek prosím vložte do emailu jako přílohu
- do emailu nám také napište jak jste vaše dílo vytvořili (např. nakresleno pastelkami, vytvořeno na počítači v programu Abc, ...)

příklad odevzdávacího emailu:

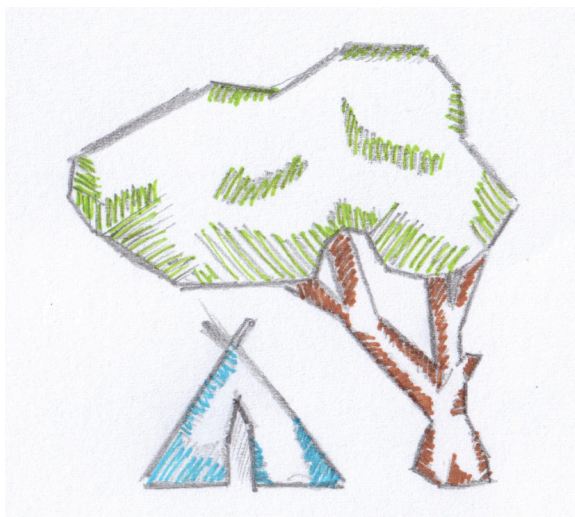


hlasování:

- odkaz na hlasování rozešleme po deadline
- hlasování bude anonymní - nebudete vědět koho který obrázek je a autoři nebudou vědět kdo pro ně hlasoval
- každý bude moci přiřadit jednomu dílu 3 body, jednomu 2 body a jednomu 1 bod

Příklady možných úprav

Příklad 1



popis: Na papír jsem si nakreslil obrys tužkou a potom vystínoval fixkami.

Příklad 2



popis: Na webu jsem si našel obrázky borovicového jehličí, kůry, stanového plátna a hor. V programu Gimp jsem si z částí loga vytvořil masky, pomocí kterých jsem ořízl jednotlivé obrázky.

Příklad 3



popis: Z obrysu loga jsem pomocí sketch-to-image AI modelu (ControlNet + Stable Diffusion) vytvořil pozadí ve stylu komiksů se Snoopym. Potom jsem si na webu našel obrázky Snoopyho, ptáčků a táboráku. Ty jsem v Inkscapeu převedl do vektorové podoby, dobarvil a spojil s pozadím.

Pravidla pro využití AI

- Není možné pouze odevzdat výsledek přímo vygenerovaný pomocí text-to-image AI modelu.
- AI je možné použít jako jeden z více kroků / nástrojů použitých pro vytvoření výsledného díla. Část práce musí být vytvořena přímo tebou (buď nejprve sám vytvoříš obrázek který následně upravíš pomocí AI, nebo obrázek vytvořený AI nějak sám upravíš nebo dotvoříš).
- Příklady možného použití:
 - Vygeneruješ si pozadí pomocí AI a do toho pozadí něco dokreslíš.
 - Vygeneruješ si několik různých obrázků a složíš je dohromady jako koláž.
 - Použiješ AI pro změnu stylu svého vlastního obrázku (image to image, style change, sketch to image, ...)