



Plan de Mejoramiento Informática
Grado Sexto

1. Dibuje cada una de las partes del computador (Pantalla, CPU, teclado, mouse, impresora) y explique para qué sirve cada una de ellas.
2. Organice en una línea de tiempo, acompañada de dibujos y una pequeña reseña, los siguientes datos sobre la historia del computador:
 - a. (500 A.C) El Ábaco
 - b. (1990) Sexta generación de las computadoras
 - c. (1964–1971) Tercera generación de computadoras
 - d. (1642) La Pascalina
 - e. (1951–1958) La UNIVAC fue diseñada
 - f. (1980–1990) Quinta generación de las computadoras
 - g. (1930) maquina analógica
 - h. (1959–1964) Segunda generación de computadoras
 - i. (1971–1980) Cuarta generación de las computadoras
 - j. (1945) la ENIAC, primera computadora electrónica
 - k. (1622) La regla del cálculo
3. En el programa WORD, escriba cada uno de los siguientes símbolos, utilizando los comandos indicados en la tabla:

Símbolo	Comando del teclado
½	Alt + 171
¼	Alt + 172
¾	Alt + 243
¹	Alt + 251
³	Alt + 252
²	Alt + 253
ƒ	Alt + 159
±	Alt + 241
×	Alt + 158
÷	Alt + 246
\$	Alt + 36
£	Alt + 156
¥	Alt + 190
¢	Alt + 189
¤	Alt + 207
®	Alt + 169



COLEGIO DISTRICTAL HUNZÁ

Construimos Futuro



Símbolo	Comando del teclado
!	Shift + 1
"	Shift + 2
@	Alt gr + Q
#	Shift + 3
\$	Shift + 4
%	Shift + 5
&	Shift + 6
/	Shift + 7
(	Shift + 8
)	Shift + 9
=	Shift + 10
?	Shift + '
*	Shift + +
-	Shift + -
:	Shift + .
;	Shift + ,

