

## **b REGULAMIN KONKURSU**

# **Gminny Konkurs Informatyczny – LEGO ROBOT 2023: ODNAWIALNE ŹRÓDŁA ENERGII**

Szkoła Podstawowa nr 1 im. Jana Pawła II w Bełżycach, zaprasza uczniów klas IV - VIII szkół podstawowych Gminy Bełżyce, do udziału w Gminnym Konkursie Informatycznym – „LEGO Robot”, który odbędzie się 11 maja (czwartek) 2023 r.

### **§ 1**

#### **Postanowienia ogólne**

Niniejszy Regulamin określa zasady, zakres i warunki uczestnictwa w Gminnym Konkursie Informatycznym – „LEGO Robot”.

#### **1) ORGANIZATORZY KONKURSU:**

(1) główny organizator: Szkoła Podstawowa nr 1 im. Jana Pawła II w Bełżycach,  
ul. Ks. Bp T. Wilczyńskiego 62, 24-200 Bełżyce (główny organizator),

(2) koordynator:

Andrzej Pietraś - nauczyciel informatyki w Szkole Podstawowej nr 1

im. Jana Pawła II w Bełżycach, ul. Ks. Bp T. Wilczyńskiego 62, 24-200 Bełżyce.

Korneliusz Kamiński – absolwent Szkoły Podstawowej nr 1 im. Jana Pawła II w Bełżycach

### **§ 2**

#### **Cele Konkursu**

Celem konkursu jest:

1. zbudowanie i zaprogramowanie jednego autonomicznego robota, który wykona zadania konkursowe,
2. popularyzacja wśród uczniów szkół podstawowych, wiedzy na temat robotyki i programowania,
3. rozwijanie zainteresowań informatycznych,
4. rozwijanie umiejętności pracy w zespole,
5. wspieranie uzdolnień informatycznych uczniów.

### § 3

#### Warunki uczestnictwa

1. Konkurs adresowany jest do uczniów szkoły podstawowej. Konkurs dzieli się na dwie kategorie
  - Robot Game (klasy VI – VIII) – kategoria drużynowa maksymalnie czteroosobowa.
  - Lego Building (klasy IV – VIII) – kategoria indywidualna.
2. W Konkursie oceniana jest budowa robota (wygląd) oraz zadania turniejowe.

Chęć udziału w konkursie drużyny zgłaszają nauczycielowi informatyki w swojej szkole. Nauczyciel przekazuje zgłoszenie elektronicznie <http://legorobot.tech/> do głównego organizatora. Dane kontaktowe: [informatyk@belzyce.edu.pl](mailto:informatyk@belzyce.edu.pl) tel.: 508 152 152 – do dnia **28.04.2022 r.**

3. Udział w konkursie jest bezpłatny.

### § 4

#### Sędziowie

- 1) Komisja sędziowska interpretuje regulamin oraz podejmuje decyzje w kwestiach spornych lub nieprzewidzianych w regulaminie. Nie można wnosić sprzeciwu wobec decyzji sędziego.
- 2) W przypadku nieprzestrzegania regulaminu komisja może podjąć decyzję o ukaraniu drużyny lub jej dyskwalifikacji.
- 3) Uczestnik, który wyraża sprzeciw wobec postanowień regulaminu musi go przedstawić w sposób wyczerpujący komisji sędziowskiej do czasu zakończenia konkursu.

### § 5

#### Inne postanowienia

- 1) Organizator zapewnia zestaw Lego Spike Prime, laptop, stół, krzesła oraz zasilanie w energię elektryczną.
- 2) Drużyna, która umyślnie spowoduje uszkodzenia laptopów, robotów bądź innym przedmiotów zobowiązana jest do pokrycia wszystkich strat.
- 3) Przystąpienie do konkursu jest równoznaczne z akceptacją niniejszego regulaminu przez ucznia, jego rodziców lub opiekunów prawnych oraz przez szkołę
- 4) Udział ucznia w konkursie jest jednoznaczny z wyrażeniem zgody na publikowanie niezbędnych danych osobowych związanych z ogłoszeniem wyników, wyłonienia zwycięzców oraz promocji konkursu (klauzula informacyjna, zgoda rodziców i nauczyciela).
- 5) Ewentualne pytania należy kierować na adres: [informatyk@belzyce.edu.pl](mailto:informatyk@belzyce.edu.pl) .

### § 6

#### Nagrody

1. Do wygrania w konkursie są atrakcyjne nagrody rzeczowe.
2. Nagrody otrzymują uczestnicy, którzy zajmą pierwsze drugie i trzecie miejsce.

3. Zwycięzcom konkursu nie przysługuje żądanie wymiany nagród na nagrody pieniężne ani nagrody innego rodzaju.

## § 7

### **Dane osobowe**

1. Administratorem danych osobowych jest Szkoła Podstawowa nr 1 im. Jana Pawła II w Beżycach, ul. Ks. Bp T. Wilczyńskiego 62, 24-200 Beżyce
2. Załącznik nr 3 część druga zawiera Klauzulę informacyjną, dotyczącą przetwarzania danych osobowych uczestników Gminnego Konkursu Informatycznego „LEGO Robot”.
- 3.

## § 8

### **Dane osobowe uczestników przetwarzane w ramach konkursu:**

1. imię i nazwisko,
2. szkoła, do której dziecko uczęszcza,
3. klasa do której uczęszcza dziecko,
4. wizerunek.

## § 9

### **Postanowienia końcowe**

1. W sprawach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem stosuje się odpowiednie przepisy Kodeksu Cywilnego.
2. Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzenia zmian do niniejszego Regulaminu z ważnych przyczyn.
4. Niniejszy Regulamin podlega udostępnieniu na stronie internetowej Szkoły Podstawowej nr 1 im. Jana Pawła II w Beżycach, ul. Ks. Bp T. Wilczyńskiego 62, 24-200 Beżyce.

## Załącznik nr 1

### **Zgoda na udział mojego dziecka w Gminnym Konkursie Informatycznym – „LEGO Robot” oraz na przetwarzanie danych osobowych mojego dziecka zgodnie z Regulaminem Konkursu**

Wyrażam zgodę na udział mojego dziecka:

.....  
(imię i nazwisko ucznia, klasa)

w Gminnym Konkursie Informatycznym - „LEGO Robot”, organizowanym przez Szkołę Podstawową nr 1 im. Jana Pawła II w Beżycach, ul. Ks. Bp T. Wilczyńskiego 62, 24-200 Beżyce (główny organizator). Akceptuję Regulamin Konkursu. Wyrażam zgodę na przetwarzanie przez Organizatora Konkursu danych osobowych mojego dziecka zgodnie z Regulaminem Konkursu.

.....  
czytelny podpis rodzica / opiekuna prawnego

## **Klauzula informacyjna**

### **dotyczy przetwarzania danych osobowych uczestników Gminnego Konkursu Informatycznego „LEGO Robot”**

Zgodnie z art. 13 Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (RODO)

#### **informujemy, że:**

- 1 Administratorem danych osobowych, przetwarzanych w ramach Gminnego Konkursu Informatycznego (dalej zwany: GKI) „LEGO Robot” jest Szkoła Podstawowa nr 1 im. Jana Pawła II w Bełżycach, ul. Ks. Bp T. Wilczyńskiego 62, 24-200 Bełżyce.
- 2 Inspektorem Ochrony Danych jest Jarosław Czerw, adres do korespondencji jak w pkt. 1.
- 3 Dane osobowe będą przetwarzane na podstawie zgody udzielonej Administratorowi w związku z uczestnictwem Pana/Pani dziecka w GKI „LEGO Robot”
- 4 Udzielenie przez Pana/Panią zgody na przetwarzanie danych osobowych Pana/Pani dziecka jest wymogiem wynikającym z Regulaminu GKI „LEGO Robot”, realizowanego przez Administratora. Brak udzielenia zgody na przetwarzanie danych osobowych uniemożliwia udział w Konkursie.
- 5 Odbiorcami danych osobowych będą odbiorcy – zgodnie z: Regulaminem Gminnego Konkursu Informatycznego „LEGO Robot”.
- 6 Dane osobowe będą przechowywane przez Administratora przez okres trwania Gminnego Konkursu Informatycznego „LEGO Robot” i po jego zakończeniu przez okres wynikający z przepisów prawa tj. 5 lat.
- 7 Posiada Pan/Pani prawo do: żądania od Administratora dostępu do danych osobowych, prawo do ich sprostowania, usunięcia lub ograniczenia przetwarzania, a także prawo do wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania.
- 8 Przysługuje Panu/Pani prawo wniesienia skargi do organu nadzorczego, tj. Prezesa Urzędu Ochrony Danych.
- 9 Dane osobowe nie będą poddane zautomatyzowanemu podejmowaniu decyzji (w tym profilowaniu).
- 10 Dane osobowe mogą być przekazane odbiorcy w państwie trzecim lub organizacji międzynarodowej.

.....  
czytelny podpis rodzica / opiekuna prawnego