

1. Пси-шлем сделать квестовым и невыжидываемым (всё верно, так и надо ничо не переделываем)
2. Новый рецепт на варку Кровь Камня. Кому и когда и из чего? (готово, прописано Захару за наймов)
3. УРТ по 2 артам: Батарейка и Лунный Свет (сделано)
4. Ремкомплекты сделать с весом и учитывать его (сделано)
5. Метка на пси-антенну Клёнова на Кордоне (сделано)
6. Озвучка Колмогора в СД перед атакой вертухи (исправлено)
7. СМС Молнии после сдачи фоток Клёнову проверить (проверено)
8. Порядок фраз в СМС Клыка на НЗ при прилёте Пантеры проверить (проверено, всё верно)
9. Тайник с фоткой Эльзы перенести на чердак казармы (не надо делать этого)
10. Добавить в ПДА статьи о колобках и аномалиях и переходах по возможности (добавлены статьи и картинки)
11. Код 342089 убрать с ПДА (сделано)
12. Дробь усилить (сделано)
13. Вернуть НПСам с дробашами вместо дробы — жекан (сделано)
14. Закомментить СМС о смене смарта при лечении врага. (сделано)
15. Убрать СМС при спуске в подземелья о потере связи (сделано)
16. Проверить сдачу ПДА Стрелка Доктору (нечего там править, всё путём)
17. Бармену прописать в продажу спальник и рюкзак (сделано)
18. Смерть Пантеры проверить таймеры или грохнуть бабу по иному. (проверено)
19. проверить описание задания Сахарова на доки-вож с Агро (проверено)
20. Ворону прописать в бартер МГ-42 (сделано)
21. проверить описание Воронина про переход на АТП (исправлено)
22. включить правку по лаве в X-10, автор YTroff (правка включена)
23. поправить иконку для АТП в УРТ (сделано)
24. проверить диалог со Звездочётом на Кордоне по карте Клыка (исправлено)
25. описание экзы поправить (сделано)
26. убрать все двери в Госпитале (сделано)
27. проверить удаление всех стволов в портале Лиманска и убрать возможность взять всё из сейфа (сделано, Сапсан)
28. пофиксить появление телепорта в Лиманске после разговора с Молнией. Ресур на чердаке убрать нахер. (сделано)
29. убрать ресур на Янтаре по винтовке Черномора. Отправку СМС Молнии вшить в диалог Черномора, а после отдачи фоток Клёнову выдать минитаск на встречу с Молнией. Ей запретить разговаривать до поршня Клёнова (сделано)
30. Прописать Скрыге в торговлю НАТОвский подствольник. (сделано)
31. Обеспечить доступ УРТ в подземки (сделано)
32. Сделать нормальную усталость для экзоскелетов (сделано)
33. Добавить недостающие загрузочные экраны локаций (сделано Mecheniy@Mecheniy и SergeT)
34. глянуть часовых на Агро, логика, дэнжеры, глянуть на снайперов, логика, расстояния
35. вернуть SPAS "Hunter" Кочерге и может быть ещё один положить куданить в тайничок. (сделано)

36. Сталкеры рассматривают арты в руках. Модели сделаны. Скрипты? (проверно, работает, поправлено рассаживание у костров)
37. Из нового Арсенала по возможности заменить 5-10 основных стволов и звуки проверить.
38. Адреналину добавить небольшой текст про Калинина на АТП (добавлено)
39. задание на Горба поправить (поправлено)
40. логику двери на Радаре поправить по поршню Сяка (сделано)
41. код от X-8 по ПДА Болта в ПДА прроверить выдачу в любом порядке нахождения флешек (сделано)
42. Пличко в Припяти переставить, щоб разговаривал. Проверить логику. (сделано)
43. Снайперскую ЛР прописать Аре, диалог у Воронина поправить (сделано)
44. Система безопасности в X-18 должна работать ВСЕГДА! (сделано)
45. маленький сюрприз (сделано)
46. рестр на Клёнова и Лентя поправить. Спавн после диалога с Витамином (сделано)
47. убрать все проверки из Вавки на прекондишены стволов. (сделано)
48. перекомпилировать геометрию Болот и В. Припяти. (сделано)
49. перекомпилировать геометрию Радара (сделано)
50. убрать минирование в детсаду, проверить 2 варианта по Радисту (сделано)
51. засаду переспавить и рассредоточить на пути отхода, а не на голову должовцам в детсаду, прописать волки и луки для каждого засаденца индивидуально. Логика посадить в хайд. (сделано)
52. снять с адепта лишнее по огнемётному квесту( запчасти, метки) (сделано)
53. сделать отметку ГГ на ЧАЭС 1 (сделано)
54. перекомпилировать Госпиталь. Убрать все фэйки в 3 отсеках. Поправить геометрию. Убрать завалы и двери на пути АИ-сетки. Посадить деревья. (сделано)
55. Переделать варку Камня Удачи и Живого Сердца в нормальных аномалиях. Диалоги с ЧД поправить с указанием как варить. Аномалии поставить с эффектами. Прописать уничтожение после варки. Лишние телепорты в Госпитале нахер. Звуковые СМСки подрезать и поправить в СДК (сделано)
56. Сделать таск "найти Чёрного Доктора" после разговора с Раби в Припяти.(сделано)
57. адаптировать работу Маньяка по новым снам из OLR. Но не все сны. (сделано)
58. убрать у Бармена из продажи патроны к ПКМ и СВД, есть бартер у Петренко (сделано)
59. убрать у Петренко из продажи патроны к снайперкам НАТО. Поставить на бартер или продажу Скрыге. (сделано)
60. Убрать титановый колобок из тайника Акима в X-18 (сделано)
61. поправить иконку РГ-6 в описании задания Иванцова (сделано)
62. поправить иконку в описании задания на флешку Бленда (сделано)
63. адаптировать огнемёт из ШокерВеапоне (nasar75, сделано)
64. новую модельку огнесмеси. Зарядку у Шурупа убрать, только бартер у Макса. (сделано)
65. Сидор выдаёт переход на Болота за ящик с блокпоста. Фанат только деньги и рецепт за наёмов. (сделано)

66. Медальон для Доктора несём сразу Шахтёру, после нахождения. Не хрен бегать лишний раз на Припять к Доктору. (сделано)
67. Поправить веса ящиков и прочих тяжелых итемов (сделано)
68. Сделать развилку при диалогах Кидалы и Сидора. Чтобы платить\не платить если вдруг уже детектор артов есть\нет. (сделано)
69. убрать из ремящика показ 100% и убитых в хлам итемов (сделано)
70. вес ремкомплектов привязан. сделан 0,5 кг, сделать индикатор веса в самом ремящике в килограммах. (сделано)
71. дополнить таблицу артов для тотального уничтожения в X-18 (сделано)
72. добавить мини-таке на поиск и помощь Пилигриму в СД (сделано)
73. ещё раз просмотреть и проверить ВСЕ баги указанные юзерами в теме техподдержки, скрины и текст в теме. Потом посты удалить, тему почистить. (сделано)
74. Возможно поменять Кресту награду за 15 артов - уник Грозы на 5,45 ? Или рано ? Или ещё какой уник ? проверить выдачу уников и сюжет по ним.
75. Проверить и поправить GPS-маячки. (поправлено)
76. Переход СД Госпиталь сделать СД Припять (сделано)
77. Поправить последнее задание Кости на Юпитере и сделать финальный диалог с ним после документа на ЧАЭС-2 (сделано)
78. Убрать тайник Кости за пределами локации (одинокая ёлка) в пределы Старой Деревни. (сделано)
79. Поправить диалог с Джокером, убрать прекондишен и изменить условия (сделано)

Charsi, abramcumner, nasar75, viklavr, Челдон, Маньяк, Mecheniy@Mecheniy, СМЫСЛ,  
YTroll