



Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs:

SIA "NIKS"

Reģ. Nr. 40003029864

Adrese: Tērbatas iela 73, LV-1001, Rīga, Latvija Tel : (+371) 60000069

Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	First Person BacBo
Spēles veids	Tiešsaistes galdu spēle.
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukums	Evolution Malta Limited

Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

1. Dalībniekam ir jābūt reģistrētam SPELET.LV
2. Dalībniekam jāpieslēdzas savam SPELET.LV spēles kontam.
3. Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt summai vismaz vienas minimālas likmes apmērā.

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0,10 EUR

Maksimālā likme 80,00 EUR

RTP 95.52% - 98.87%

Spēles mērķis

First Person Bac Bo ir aizraujoša laimes spēle, ko spēlē ar četriem parastiem spēļu kauliņiem ar vērtību no 1 līdz 6. Spēles mērķis ir paredzēt, kura roka uzvarēs ar lielāku divu kauliņu kopsummu.

Spēles noteikumi

Spēle tiek spēlēta ar četriem kauliņiem - divi Spēlētājam un divi Baņķierim, un katrs kauliņš ir savā šeikerī. Lai sāktu spēli, lieciet likmi, vai uzvarēs Spēlētājs

(P) vai Baņķieris (B) vai spēle beigsies ar neizšķirtu (T), un uzklīšķiniet/pieskarieties pogai SPĒLĒT, lai palaistu šeikerus.

Kad katrs kauliņš apstājas, sākot ar Spēlētāju un beidzot ar Baņķieri, ekrānā tiek parādīti rezultāti. Tā puse, kas uzmetusi lielāko ciparu, var apturēt otro kauliņu. Tomēr, ja abas puses ir uzmetušas vienādu vērtību, Spēlētāja otrais kauliņš apstāsies pirmais. Spēles rezultāts ir redzams ekrānā, kas visi šeikeri ir apstājušies. Rokas ar lielāko kopējo rezultātu, laimē!

Izmaksas

Izmaksa ir atkarīga no veiktās likmes veida.

Likme	Izmaksas
Spēlētājs*	1:1
Baņķieris*	1:1
Neizšķirts	88:1 — Neizšķirts rezultāts ir 2 vai 12 25:1 — Neizšķirts rezultāts ir 3 vai 11 10:1 — Neizšķirts rezultāts ir 4 vai 10 6:1 — Neizšķirts rezultāts ir 5 vai 9 4:1 — Neizšķirts rezultāts ir 6,7, 8

*90% no Spēlētāja/Baņķiera likmes tiek atmaksātas, ja uzvar Neizšķirts

Ņemiet vērā, ka darbības traucējumi anulē spēles raundu un visus eventuālos laimestus par raundu. Likmes tiks atgrieztas.

Izmaksu procents spēlētājam

Optimālais teorētiskais izmaksu procents spēlētājam:

- Spēlētājs/Baņķieris — 98,87%
- Neizšķirts — 95,52%

Likmju veikšana

LIK MJU LIMITU panelis parāda pie galda minimālos un maksimālos pieļaujamos likmju limitus, kas laiku pa laikam var mainīties. Atveriet likmju limitu izvēlni, lai apskatītu savus pašreizējos limitus.

First Person Bac Bo €1 – 500

Lai piedalītos spēlē, Jums nepieciešami pietiekami daudz līdzekļu, lai nosegtu likmes. Savu pašreizējo ATLIKUMU varat redzēt ekrānā.

ATLIKUMS
€100,000

ŽETONU DISPLEJS ļauj izvēlēties vērtību katram žetonam, ar kuru vēlaties veikt likmi. Varat izvēlēties žetonus ar tādu vērtību, ko Jūsu esošais atlikums var nosegt.



Kad esat izvēlējis žetonu, izdariet likmi, vienkārši uzklikšķinot/uzspiežot uz atbilstošās likmes laukuma uz spēles galda. Katru reizi, uzklikšķinot/uzspiežot uz likmes laukuma, likmes vērtība palielinās par izvēlēto žetona vērtību vai arī līdz maksimālajam izvēlētajā likmes veida limitam. Kad esat uzlicis likmi ar maksimālo limitu, šai likmei netiks pieņemti papildu līdzekļi, un virs likmes būs redzams paziņojums, ka esat uzlicis maksimālo likmi.

Kad esat veicis derīgu likmi, uzklikšķiniet/pieskarieties pogai SPĒLĒT, lai palaistu kauliņu šeikerus.



Poga ATKĀRTOT ļauj atkārtot visas likmes no iepriekšējā spēles raunda. Šī poga kļūst pieejama pēc katra spēles raunda. Ja izvēlaties veikt jaunas likmes vai ja esat uzklikšķinājis/pieskāries pogai ATKĀRTOT, poga ATKĀRTOT mainīsies uz SPĒLĒT.



Kad esat izdarījis likmi, kļūst pieejama poga DUBULTOT (x2). Katru reizi uzklikšķinot/uzspiežot uz pogas, visas likmes tiek dubultotas, līdz tiek sasniegts maksimālais limits. Ņemiet vērā, ka kontā jābūt pietiekama atlikumam, lai dubultotu VISAS veiktās likmes.

x2

DUBULTOT

Poga ATSAUKT atsauc pēdējo veikto likmi.

ATSAUKT

Varat atkārtoti uzklikšķināt/uzspiest pogai ATSAUKT, lai pa vienai atsauktu likmes pretēji to veikšanas secībai. Jūs varat atsaukt visas savas likmes, turot nospiestu pogu ATSAUKT.

KOPĒJĀS LIKMES indikators parāda visu esošajā raundā likto likmju kopsummu.



Tiešsaistes atbalsts

Sazinieties ar tiešsaistes atbalstu, ja Jums ir ar spēli saistīti jautājumi.



Rezultātu kartes

First Person Bac Bo striki un tendences attiecībā uz Spēlētāju vai Baņķieri tiek reģistrēti dažādās rezultātu kartēs. Šie pēdējo raundu rezultātu grafisks atveidojums var palīdzēt paredzēt nākamo raundu rezultātus.

KREĻĻU CEĻŠ un LIELAIS CEĻŠ parāda katra iepriekšējā raunda rezultātus, bet **Lielās acs ceļš**, **mazais ceļš** un **Kukaiņu ceļš** parāda no LIELĀ CEĻA atvasināto sistēmu.

Rezultāti visās rezultātu kartēs tiek parādīti tikai par pēdējiem 126-131 raundiem.

KREĻĻU CEĻŠ

Katra šūna KREĻĻU CEĻĀ atspoguļo pēdējā raunda rezultātu. Jaunākā raunda rezultāts tiek reģistrēts augšējā kreisajā stūrī. Lasiet kolonnu līdz galam uz leju, tad sāciet no blakus kolonnas augšas pa labi un tā tālāk. Pilna sarkana šūna nozīmē, ka uzvarēja Baņķieris. Pilna zila šūna nozīmē, ka uzvarēja Spēlētājs. Pilna zaļa šūna nozīmē Neizšķirts.

Uzklīkšķinot/uzspiežot jebkurā vietā, varat mainīt Krelļu ceļa rādījumu no angļu valodas uz vienkāršoto ķīniešu valodu vai punktu režīmu.

																	
																	
																	
																	
																	
																	
P	P	P	T	P	P	T	B	T	B	T	P	P	T				
B	P	B	T	P	P	T	P	P	P	P	T	T					
B	P	P	B	P	B	T	P	P	P	P	T	T					
B	B	P	B	P	P	B	P	B	P	B	B	T					

B	T	P	B	B	P	B	P	B	P	P	P	T					
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	--	--	--	--	--

LIELAIS CEĻŠ

LIELAJĀ CEĻĀ jaunākā raunda rezultāts tiek reģistrēts augšējā kreisajā stūrī.

Katru reizi, kad Baņķiera uzvarošais striks mainās par labu Spēlētājam vai otrādi, tiek izveidota jauna kolonna.

Šūna ar sarkanu kontūru nozīmē, ka uzvarēja Baņķieris. Šūna ar zilu kontūru nozīmē, ka uzvarēja Spēlētājs.

Neizšķirts tiek reģistrēts kā zelta līnija, kas pārvilkta iepriekšējā raunda šūnai. Ja pirmais raunds ir Neizšķirts, vispirms parādīsies zelta līnija, un sarkanā vai zilā kontūra parādīsies ap līniju, kad Spēlētājs vai Bankieris uzvarēs raundu.

Ja ir divi vai vairāki secīgi neizšķirti raundi, cipars uz līnijas parādīs neizšķirto raundu skaitu.

[illegible]

ATVASINĀTIE CELI

Istam Bac Bo entuziastām ir iekļauts Lielās acs ceļš, Mazais ceļš un Kukaiņu ceļš, lai parādītu sistēmu, kas atvasināta no iepriekšējiem rezultātiem, kas reģistrēti LIELAJĀ CEĻĀ. Lielās acs ceļā tiek izmantotas riņķa līnijas, Mazajā ceļā tiek izmantoti pilni apli, bet Kukaiņu ceļā tiek izmantotas svītras. Tomēr šajos atvasinātajos ceļos zilā un sarkanā krāsa neapzīmē Baņķiera un Spēlētāja uzvaras, un nav iespējams redzēt neizšķirtu un pārus. Atvasinātajos ceļos sarkanie ieraksti ir atkārtojuma zīme, bet zilie ieraksti signalizē nevienmērīgākus spēles rezultātus.

[illegible]

SPĒĻU REZULTĀTU STATISTIKA

Jums ir arī piekļuve spēļu rezultātu statistikas displejam, kas procentuāli parāda, cik no 50 pēdējām spēlēm beidzas ar Spēlētāja uzvaru, Bankiera uzvaru vai Neizšķirtu.



CELU ZONDĒŠANAS TABULA

Ceļa ZONDĒŠANAS tabula parāda ikonu, kas tiks pievienota trīs atvasinātiem ceļiem, ja nākamo raundu uzvar Baņķieris vai Spēlētājs. Uzklīkšķiniet uz Baņķiera (B) vai Spēlētāja (P) pogas, lai apskatītu ikonu, kas tiks pievienota ceļiem, ja nākamo raundu uzvar Baņķieris vai Spēlētājs.



Ātrums

Jūs varat mainīt spēles ātrumu starp raundiem.



Skaņa

Skaņa kontrolē visas spēles skaņas.



Spēles vēsture

Spēles vēsture parāda evolūcijas spēles raundus un rezultātus.



Iestatījumi

Iestatījumi ļauj pielāgot lietotāja preferences, kas ir saglabātas Jūsu profilā.



Iemaksa un izmaksa

Kasieris iemaksām un izmaksām.



Atbildīgas azartspēles

Poga ATBILDĪGAS AZARTSPĒLES ļauj piekļūt lapai, kurā izklāstīta atbildīgas azartspēles politika. Šī lapa sniedz noderīgu informāciju un saites par atbildīgu azartspēļu spēlēšanu tiešsaistē un to, kā noteikt spēļu sesiju ierobežojumus.



Atvienošanas politika

Ja atvienošana notiek pēc tam, kas ir izdarīta likme un uzklikšķināts/uzspiests pogai SPĒLĒT, pēc atkārtotas pievienošanās Jūs varēsiet apskatīt spēles rezultātu Vēstures logā.

Vairāk spēļu

Poga Go Live aizvedīs Jūs pie Evolution spēlēm, kuras tiešsaistē vada spēļu vadītāji.

Doties tiešsaistē

Evolution Lobby - vienkārša spēļu izvēle, neizejot no esošās spēles, kamēr nav izvēlēta jauna spēle.

Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta SPELET.LV kontā Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimestus, kas nepārsniedz 720 EUR izmaksā nekavējoties pēc izmaksas pieprasījuma.

Laimestus no

720 EUR līdz 14300 EUR izmaksā 24 stundu laikā. Laimestus, kuri pārsniedz 14300 EUR, izmaksā

ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā

pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt rakstisku iesniegumu SIA „NIKS”, Tērbatas iela 73, Rīgā, LV-1001, norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājāslapā vai rakstot uz support@spelet.lv epasta adresi.

15 dienu laikā SIA „NIKS” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.