



Чемпионат высшего дивизиона по футзалу GRANDLIIGA 2024/25

Статья 1

Описание и формат

- 1.01** Высший дивизион Грандлиги по футзалу сезона 2024/25 формируется из команд занявших с 1 по 6 места предыдущего футзального сезона, к ним добавляется команда победитель второго дивизиона (Grandliiga 2) с предыдущего сезона, а также лучшие команды по результатам квалификационного турнира нового сезона.

Дивизион может состоять от 8 до 12 команд.

- 1.02** Если какая либо из команд не подтверждает участие в высшем дивизионе, то свободное место заполняется командой согласно результатам квалификационного турнира.

- 1.03** Чемпионат сезона 2024/25 с участием 10 команд проводится в два круга. Победитель определится по наибольшему количеству набранных очков. Победа в матче - 3 очка, ничья - 1 очко, поражение - 0 очков.

- 1.04** Порядок распределения мест в таблице:

1. Количество очков.
2. При равенстве очков у двух команд, претендующих на первое место, назначается дополнительная игра - «золотой матч».

Формат матча:

- 2 x 20 мин (основное время);

- в случае ничейного исхода матча назначается дополнительное время (2 x 5 мин);
 - при ничьей после дополнительного времени проводится серия пенальти: от каждой команды в основной серии участвуют **по пять игроков**; если основная серия не выявит победителя, то назначается дополнительная серия пенальти до первого промаха одного из двух игроков;
 - учитываются карточки и наказания, полученные в чемпионате до «золотого матча».
3. При равенстве очков у двух и более команд (исключение пункт 1.04-2), учитывается статистика личных встреч в порядке важности:
 - (a) количество очков;
 - (b) разница забитых и пропущенных мячей;
 - (c) число забитых мячей.
 4. Если эти показатели совпадут, то будут рассматриваться дополнительные показатели в порядке важности:
 - (a) общая разница забитых и пропущенных мячей;
 - (b) общее количество забитых мячей;
 - (c) меньшее количество дисциплинарных баллов, основанное только на желтых и красных картах, полученных игроками и официальными лицами команды (желтая карта = 1 пункт, вторая желтая карта (удаление) в матче = 3 пункта, прямая красная карта = 5 пунктов).
 5. Если в ходе чемпионата у команды имелось техническое поражение, то этот показатель лишает команду занять более высокое место при прочих равных условиях.

Статья 2

Правила

2.01 Все матчи Грандлиги по футзалу проводятся в соответствии с добрыми обычаями и законами, принятыми ФИФА и признаваемыми Эстонским футбольным союзом, со следующими изменениями.

1. Продолжительность игры - 40 минут (2 тайма по 20 минут) «грязного времени», без остановки секундомера, **только последние 15 секунд первого тайма*** и две (2) минуты второго тайма «чистое время», с остановкой секундомера. **Также, «чистое время» 15 секунд применяется и в концовке каждого дополнительного времени (2 x 5 мин), в случае плей офф или "золотого матча".***

*дополнение внесено решением оргкомитета 11.01.23 и начинает действовать с 14.01.23.

В случае **штрафного времени** (2 минуты численное преимущество) - используется чистое время.*

*поправка внесена решением оргкомитета 30.11.2023 и начинает действовать с 02.12.2023.

2. Начиная с **4-го** командного фолла стенку ставить не разрешается, назначается штрафной удар с расстояния в 10 метров.
3. Первая по протоколу команда в первом тайме занимает скамейку запасных, справа от судейского столика.*



*дополнение внесено решением оргкомитета 11.01.23 и начинает действовать с 14.01.23.

4. Команды могут использовать **один** одномоментный **тайм-аут** за матч, и **только во втором тайме**.
5. Перерыв между таймами не более 3 (трех) минут.
6. В матчах Чемпионата Grandliiga (высшего дивизиона) применяется система видеопомощи (Video Support) **VS**, при которой каждая команда может воспользоваться попыткой (challenge) видеоповтора. Подробнее по [ссылке](#).

- 2.02** Ссылка на правила игры в футзал [FIFA Futsal Laws of the Game 2022/23 - full version \(ENG\)](#).

Консультации относительно правил можно получить у главного судьи Грандлиги - Гуннара Нуума.

- 2.03** Официальным мячом всех матчей Грандлиги по футзалу является мяч фирмы «Select» предоставляемый организаторами турнира.

- 2.04** Команда может предложить играть своими мячами (минимум 2 одинаковых мяча), если на это получено разрешение от судьи матча и команды соперника. Разрешаются игровые мячи только с маркировкой качества FIFA Approved.

- 2.05** Все игры проводятся только при наличии квалифицированного судьи матча, сетки на обоих воротах и мяча.

Статья 3

Нарушения правил игры

- 3.01** Нарушения правил, выражающиеся в применении запрещенных приемов и недисциплинированном поведении, наказываются следующим образом:
- a) игрок / представитель команды удаляется с поля / технической зоны до конца матча, если он в одной игре получает два предупреждения (две жёлтых карты) или удаление (красная карта);
 - b) **за три желтые карты**, полученные последовательно, но в разных играх, **сразу после получения третьей карты** накладывается **дисквалификация на следующую игру**;
 - c) учет желтых и красных карт ведется отдельно;
 - d) карты не переносятся из одного турнира в другой и сгорают после окончания чемпионата;
 - e) карты, полученные в разных дивизионах Грандлиги суммируются отдельно;
 - f) пока игрок команды, имеющий дубль, не отбыл дисквалификацию в той команде, где он ее получил, он не может принимать участие в игре основной или дублирующей команде;
 - g) если игрок или представитель команды удаляется с поля за серьёзное нарушение правил в отношении партнеров по команде, соперников или судьи (агрессивное и недисциплинированное поведение, оскорбления, нецензурная брань, физическое воздействие, грубая игра с целью нанесения травмы и т.п.), то решение о наказании игрока (дисквалификация, штраф и т.п.) принимает оргкомитет Грандлиги на основании рапорта;

- h) команда, нарушившая правила учета карт, наказывается техническим поражением и штрафом, согласно [дисциплинарному регламенту Грандлиги](#).

3.02 Дополнительная информация касающаяся дисциплинарных нарушений описаны в [Дисциплинарном Регламенте Грандлиги](#).

Статья 4

Игроки и команды

4.01 Высший дивизион подразумевает спорт высших достижений по мини-футболу или футзалу и не предусматривает ограничений игроков по уровню мастерства.

4.02 Участниками чемпионата Грандлиги по футзалу могут быть как профессиональные так и любительские команды, обязуются соблюдать и выполнять требования и решения Грандлиги, своевременно уплачивать взносы и иные платежи в порядке, размерах и сроки, определенных настоящим Регламентом.

4.03 Ограничения касаются только дисциплинарные решения относительно игроков как Эстонского Мини-футбольного Союза (ЭМС), так и Эстонского Футбольного Союза (ЭФС).

Не разрешено участвовать игрокам и представлять команду лицам, которые имеют любую длительную дисквалификацию в ЭФС. Ссылки:

<http://jalgpall.ee/eil/distsiplinaardokumendid>

4.04 Минимальный возраст игрока - 14 лет. Руководство команды, в которой заявлены игроки младше 18 лет, должны получить письменное разрешение на участие в Грандлиге от одного из родителей игрока.

4.05 Турниры делятся по гендерному признаку. Для женщин и мужчин организовываются разные соревнования. Смешанные команды запрещены.

4.06 Команда, нарушившая положения ограничения игроков-участников турнира, наказывается техническим поражением и выносятся наказание согласно [Дисциплинарному регламенту](#).

4.07 Все команды обязаны подать заявку в письменной форме на участие или подтверждение участия в сезоне не позднее последнего дня регистрации команд на новый сезон. А также, предоставить данные руководства команды и списка игроков (минимум 7 игроков), не позднее чем за 48 часов до первого матча.

4.08 Решение о включении команды в Грандлигу принимается руководителем Грандлиги с согласованием оргкомитета.

- 4.09** В состав команды на сезон, включая квалификационный турнир, разрешено заявить не более 25 игроков.
- 4.10** В течении сезона заявлять новых игроков можно не позднее чем за 30 минут до начала матча, заполнив форму заявки, при условии, что состав команды на сезон не превышает 25 игроков. Превышение лимита, заигранных 25 игроков, наказывается техническим поражением и штрафом, согласно [Дисциплинарному регламенту](#).
- 4.11** Заявка игрока должна включать в себя следующие данные:
- а) имя и фамилия (как в паспорте);
 - б) дата рождения (день, месяц, год);
 - с) гражданство;
 - д) номер мобильного телефона;
 - е) адрес электронной почты.
- Заявка администрации команды должны включать пункты от а) до е), плюс занимающую должность в клубе или команде.
- 4.12** Ознакомится с принципами защиты данных можно [здесь](#).
- 4.13** В случае неполной заявки, или ошибочных данных, игроку или администратору команды может быть отказано участвовать в матчах.
- 4.14** Члены оргкомитета Грандлиги или официальные лица, уполномоченные в проведении матча (судья, секретарь или хронометрист матча) могут потребовать предъявить документ удостоверяющий личность игрока или должностного лица команды.
- 4.15** Заявленным игрокам оформляется электронная лицензия, которая действительна на один мини-футбольный или футзальный сезон.
- 4.16** В заявку на игру (в протокол матча) может быть внесено не более 15 игроков и трех официальных лиц.
- 4.17** Таблица ограничений игроков сезона 2024/25 по футзалу:

Правила ограничений игроков Futsal Season 2024/25		
- Квалификация - Grandliiga - Grandliiga CUP (групповой этап) - Grandliiga CUP плей офф	- Grandliiga 2 - Grandliiga CUP (малый кубок плей офф)	- Grandliiga 2B
Нет ограничений	Футбол - высшая и первая	Футбол - высшая и первая

	лига А (ЭФС 2024 год).	лига А и Б (ЭФС 2024 год) Футзал - высшая лига (ЭФС 24/25)
	Ветеран, 40 лет и старше без ограничений *изменение внесено решением оргкомитета 12.10.23 и начинает действовать с 28.10.23. (ранее действовало правило 35 лет).	

Статья 5

Переходы игроков

- 5.01** Переход игроков (заигранных) из одной команды в другую, предусмотрен только во время трансферных окон:
а) в период между 4 и 5 турами.
б) в период между 10 и 11 турами.
- 5.02** В период трансферного окна команду могут покинуть два (2) игрока. Принять в свою команду можно также максимум двух (2) игроков.
- 5.03** Перейти из одной команды в другую в течении сезона можно только один раз.
- 5.04** Игрок, желающий перейти из одной команды в другую, должен написать о переходе письмо на адрес info@sem.ee, включив в копию руководителей обеих команд (покидаемую и новую). Заявку о переходе можно прислать заранее. Оргкомитет вправе отклонить переход, если у игрока, желающего покинуть команду, есть невыполненные обязательства перед командой, которую он покидает. Переход считается действительным с момента получения игроком и руководителями команд подтверждения о переходе.
- 5.05** Переход игрока одноименного дубля, не ограничивается в период трансферного окна, при условии, что заявка команды не превышает 25 игроков. Оргкомитет должен быть извещен письменно, получив письмо на адрес info@sem.ee от руководителя команды о переходе игроков заблаговременно, не позднее, чем за 48 часов до начала матча. Игрока можно перенести из одной команды в другую (одноименного дубля) только один (1) раз.
За один трансфер (в течении 48 часов) можно перенести максимум двух (2) игроков.
За три (3) тура до конца чемпионата, переходы игроков внутри одноименного дубля прекращаются (Переходы прекращаются до начала трёх заключительных туров).
Практическое применение:
Идея в том, что хотя команды, играющие в разных лигах, могут проводить разное количество игр в сезоне, трансфер зависит от количества игр, оставшихся у команды, в которую хотят перевести игрока.

Пример: игрок играет в высшем дивизионе, у которой до конца турнира осталось 2 игры, а у дубля команды - 4 игры. Игрока можно перевести в команду дубля, но в первую команду больше игроков из дубля перенести нельзя.

Статья 6

Дубли - Клубный (одноименный) дубль

6.01 Команда, высшего дивизиона Грандлиги, получившее это право по результату предыдущего сезона имеет возможность заявить на участие в квалификационном турнире вторую команду с одноименным названием. Однако, эта команда не может квалифицироваться в высший дивизион.

6.02 Игроки основы и дубля могут играть неограниченное количество игр за обе команды в течении сезона в чемпионатах.

Не более двух (2) игроков **дубля** могут быть в заявке матча за первую команду.

Не более двух (2) игроков **первой команды** могут быть в заявке матча за команду дубль.

6.03 Клубный дубль может быть дублем или первой одноименной командой и не может иметь партнерским дублем (не одноименным дублем).

Статья 7

Дубли - Партнерский (не одноименный) дубль

7.01 Команда, желающая зарегистрировать дубль в сезоне чемпионата должна уведомить оргкомитет официальным письмом не позднее чем за 24 часа до начала первого тура чемпионата.

7.02 Игрок первой команды не может сыграть более пяти (5) игр за вторую команду (дубль).

Игрок второй команды (дубля) не может сыграть более пяти (5) игр за первую команду.

7.03 Не более двух (2) игроков дубля могут быть в заявке матча за первую команду.

Не более двух (2) игроков первой команды могут быть в заявке матча за команду дубль.

- 7.04** Команда Grandliiga 2 (второго дивизиона) может быть дублем команды Грандлиги высшего дивизиона и одновременно быть первой командой для команды Grandliiga 2B (третьего дивизиона). В этом случае, команда может привлекать не больше двух (2) игроков на матч, либо первой команды, либо второй, либо по одному (1) из обеих.

7.05 Дубли - Пояснительная таблица

Клубный (одноименный) дубль	Дубль
Регистрация команды дубля начиная с квалификационного турнира	Регистрация команды дубля после квалификационного турнира и до начала первого тура основного чемпионата
Игроки могут играть неограниченное кол-во игр за обе команды.	Не более 5-ти матчей: Игрок первой команды может играть не более 5-ти матчей за команду дубль Игрок дубля может играть не более 5-ти матчей за первую команду.
Трансфер в любое время*, за 48 часов до матча (игрок может быть перенесен один раз) *ограничение за три тура до конца чемпионата	Трансфер только в период трансферного окна (игрок может быть перенесен один раз)
Сверху-вниз, снизу-вверх не более 2-х игроков на матч	
Дубль первой (одноименной) команды не может быть первой командой для другой команды не одноименной.	Команда Grandliiga 2 (второго дивизиона) может быть дублем команды Grandliiga (высшего дивизиона) и одновременно быть первой командой для команды Grandliiga 2B (третьего дивизиона). В этом случае, команда может привлекать не больше двух игроков на матч, либо первой команды, либо второй, либо по одному из обеих.

- 7.06** Команда, нарушившая положения дублей, наказывается техническим поражением и выносится наказание согласно [Дисциплинарному регламенту](#).

Статья 8

Экипировка команды

- 8.01** Вместе с регистрацией команды в чемпионате, команда регистрирует как минимум два комплекта формы, основную форму и запасную(ые) форму(ы) на сезон. В случае, если на момент заявки у команды нет второй – запасной формы, то команда указывает к какому туру чемпионата будет готова запасная форма. Если команда желает изменить цвета игровой формы, указанные при регистрации, то руководство команды должно прислать письмо с уведомлением об изменении на info@sem.ee

Основная и запасная формы должны существенно отличаться друг от друга, по цвету и тону (светлый, темный).

- 8.02** Игрок не должен использовать такую экипировку или одевать на себя то, что представляет опасность для него самого или для другого игрока (включая любого рода ювелирные изделия).

- 8.03** Обязательная экипировка игрока состоит из следующих элементов:

- a) футболка, с короткими или длинными рукавами;
- b) короткие шорты;
- c) гетры;
- d) щитки.

- 8.04** В случае если надевается нижняя майка (термобелье), цвет ее рукавов должен быть таким же, как основной цвет футболки или рукавов футболки, как продолжение цвета рукава. Это относится и к подтрусникам. Цвет подтрусников должен быть таким же как и цвет шорт.

- 8.05** Капитан команды должен иметь во время игры капитанскую повязку на рукаве.

- 8.06** Все игроки команды должны иметь одинаковую форму, одинаковой цветовой гаммы и модели.

- 8.07** Цвета формы, включая гетры, играющих друг против друга команд, должны существенно отличаться по цвету и тону (светлый, темный).
Например: Белый и Красный, Черный и голубой.

Близкие по цвету формы команд играющих против друг друга в одном матче, считается дисциплинарным нарушением.

Примеры: темно-синий и чёрный цвета, оранжевый и красный, фиолетовый и

синий (оба темные цвета). Вратарская форма также не может быть близкой по цвету с полевыми игроками соперника или своей команды.

- 8.08** Преимущество в выборе цветов игровой формы у **полевых игроков**, имеет команда хозяев поля (первая команда по протоколу).

Хозяева (первая команда по протоколу) всегда играют в своей основной игровой форме.

Команда гостей может играть в основной игровой форме, если ее цвета не совпадают с цветами основной игровой формы команды хозяев.

В чемпионате цвета игровых форм полевых игроков и вратарей ставятся руководителем чемпионата заранее в протоколе матча (не позднее чем за 48 часов до начала матча) на основании представленных командами основных и резервных форм полевых игроков (см. пункт 8.01).

Если команда желает изменить цвета игровой формы полевых игроков своей команды на предстоящий матч, то руководство команды должно прислать заявку на info@sem.ee не позднее чем за 24 часа до начала матча, которая будет рассмотрена руководством Чемпионата.

Форма вратарей (футболка и гетры) по цвету, при этом, всегда должны отличаться от формы полевых игроков обеих команд.

Футболки и гетры вратарей противоположных команд не должны совпадать по цвету.

Преимущество у вратаря команды хозяев только перед **вратарем** команды гостей, но не перед полевыми игроками команд.

Команда должна иметь несколько комплектов экипировки, как для полевых игроков, так и для вратаря, во избежании накладок.

- 8.09** Каждый игрок команды обязан иметь свой номер, соответствующий в протоколе матча: от 1 до 99. Игровые номера должны иметь не более двух знаков, при этом игровой номер не может начинаться с цифры ноль (0).
- 8.10** Номер игрока должен быть нанесен минимум на задней стороне футболки.
- 8.11** Номер на шортах должен совпадать с номером на футболке, либо отсутствовать вовсе.
- 8.12** Номера на футболках наносятся краской или нашиваются материалом.

- 8.13** Игрок с временно нанесенным номером клейкой лентой на футболке к матчу не допускается. Судья заметивший такого игрока на поле может отправить на скамейку запасных и больше не допускать такого игрока в поле.
- 8.14** Команда-гость должна играть в форме, отличающуюся по цвету от формы, заявленной командой-хозяином, предварительно договорившись с командой-хозяином о не совпадении цветов. В случае, если команда-гость явилась на игру в форме совпадающей с командой-хозяев, то к команде-гостю могут быть применены санкции согласно [дисциплинарному регламенту](#). Для избежания совпадения цветов формы с командой, руководству команды-гостя рекомендуется связаться с руководством команды-хозяина и договориться.
Инициатива должна исходить от команды-гостя.
- 8.15** Команды должны иметь:
- а) комплект одинаковых по цвету накидок **для запасных игроков**, цвета которых должны отличаться от цвета футболок запасных игроков своей команды.
 - б) накидку**, отличающуюся по цвету от накидок запасных игроков своей команды и от формы игроков и вратаря противоположной команды. Данная накидка может быть использована в случае применения **пятого полевого игрока**, или **замены вратаря** полевым игроком, **в случае удаления или травмы вратаря**.
- 8.16** Команда, применяющая полевого игрока, заменяющего вратаря, должна иметь на матч в качестве дополнительной экипировки одно из двух:
- а) футболку с персональным номером, под которым футболист записан в протоколе матча, отличающимся по цвету от формы игроков и вратаря противоположной команды;
 - б) накидку, отличающуюся по цвету от накидок запасных игроков своей команды, а также от формы игроков и вратаря противоположной команды. (смотри пункт 8.15 б)
- 8.17** Если у команды в матче заявлены два вратаря, то эта команда должна обеспечить, чтобы форма второго вратаря не совпадала с экипировкой полевых игроков своей команды и соперника.
- 8.18** Команда, у которой форма игрока/игроков во время матча не соответствует формату экипировки, наказывается согласно [Дисциплинарному регламенту](#) Грандлиги.
- 8.19** Оргкомитет рекомендует командам иметь аптечку для оказания первой помощи.
- 8.20** Оргкомитет и исполнительные организаторы игр не несут ответственности за травмы, полученные во время игр Грандлиги.

Статья 9

Календарь игр

- 9.01** Игры турниров Грандлиги проводятся в сроки, определенные календарем соревнований.
- 9.02** Календарь игр составляется руководителем лиги и публикуется на сайте SEM www.sem.ee
- 9.03** Если команда по какой-то причине желает изменить время матча, то на это должно быть получено согласие соперника и руководителя лиги.
- 9.04** Заявку о переносе матча команда может подать, согласовав с командой соперника, руководителю лиги не позднее чем за 5 дней до игры, написав на адрес info@sem.ee
- 9.05** В случае отсутствия согласия на перенос игры со стороны соперника или руководителя лиги, матч должен быть сыгран согласно календарю.
- 9.06** За неявку на игру команде засчитывается техническое поражение, даже если она подавала заявку на перенос матча, но с этим не были согласны соперники или руководитель лиги.
- 9.07** Команда, получившая согласие о переносе матча, покрывает все дополнительные расходы, которые могут возникнуть в связи с переносом игры.
- 9.08** Руководитель лиги может внести изменения в календарь игр, при условии, что команды оповещены не позднее чем за 3 дня до игры.
- 9.09** Игры тура или весь тур могут быть перенесены решением руководителя Грандлиги.
Причиной такого переноса могут стать обстоятельства, которые можно классифицировать, как "форс-мажорные".

Статья 10

Неявка на игру, недоигранный матч

- 10.01** Команде, не явившейся на игру, засчитывается техническое поражение (+/-) и выносится наказание согласно [Дисциплинарному регламенту Грандлиги](#).
- 11.02** В случае, если матч не был доигран по причине того, что в составе одной из команд на поле осталось менее 3 игроков (травмы, удаления), виновной команде засчитывается техническое поражение, а также налагается штраф и санкции, как

в случае неявки на игру, согласно [Дисциплинарному регламенту](#). Забитые мячи виновной команды в матче аннулируются, жёлтые и красные карточки остаются в силе.

- 11.03** В случае, если матч не был доигран по причине прекращения его судьей, что было вызвано поведением участников соревнований и делало невозможным дальнейшее проведение матча, либо по причине отказа одной из команд продолжить матч, признанной оргкомитетом виновной в срыве матча, виновной команде засчитывается техническое поражение, а также налагаются санкции согласно [Дисциплинарному регламенту](#). Забитые мячи виновной команды в матче аннулируются, жёлтые и красные карточки остаются в силе.

Статья 11

Протоколы матчей

- 11.01** Протокол матча является обязательным требованием к условиям проведения матчей.
- 11.02** Протокол матча содержит сведения об игроках, принимавших участие в матче; жёлтых и красных карточках; голах и голевых передачах.
- 11.03** Руководители команд получают доступ к электронному протоколу матча для регистрации игроков на матч не позднее чем за 48 часов до начала матча. Извещение высылается по электронной почте.
- 11.04** Протокол состоит из трех частей:
- 1) первая часть протокола, заполняется секретарем или хронометристом матча, до или после матча;
 - 2) вторая часть протокола, заполняется секретарем или хронометристом матча, данными событиями в матче в хронологическом порядке, скопированными с оригинального бумажного протокола;
 - 3) третья часть протокола включает в себя список игроков команд матча, дубля команд (если таковой имеется), разделы для заполнения цветов экипировки команд и представителей команд в технической зоне. Заполняется руководителями или представителями команд. Отмеченные номерами игроки и не вычеркнутые из списка, считаются заявленными на игру (не более пятнадцати (15) игроков).
Вычеркнутые имена игроков считаются не заявленными на матч.

Вписать в протокол можно не более трех (3) представителей команд (кто может

находится в технической зоне), не имеющих дисквалификацию.

Протокол считается заполненным минимум за 15 минут до начала матча, или самое крайнее до его начала.

- 11.05** **Предварительная** заявка в электронном виде (**3-я часть протокола**) должна быть заполнена представителем команды не позднее чем **за 4 часа до начала матча**.

Минимальные требования для предварительного заполнения:

- a) заполнить поля экипировки;
- b) вычеркнуть игроков, которые не планируют участвовать в матче;
- c) внести известные номера игроков, которые будут принимать участие в матче.

- 11.06** Минимум за 1 час до матча электронный протокол распечатывается секретарем или представителем лиги, и доставляется к матчу. Доступ к электронному протоколу закрывается, дополнения или изменения в протоколе можно зафиксировать уже на бумажном протоколе, минимум за 15 минут до начала матча.

- 11.07** **За 20 минут** до начала матча, **проходит обязательное предматчевое собрание между представителями команд и представителем Грандлиги.*** На собрании, окончательно согласовываются вопросы экипировки команд и другие вопросы предстоящего матча. Собрание проходит в месте заполнения и подписания протокола, в фое перед входом в спортивный зал.

В случае неявки или игнорирования собрания представителями команд, недочеты будут фиксироваться в протоколе матча, и к команде будут применены штрафные санкции.

***дополнение внесено решением оргкомитета 11.01.23 и начинает действовать с 12.01.23.**

- 11.08** Минимум за 15 минут до начала указанного в расписании матча, протокол, на бумажном носителе, должен быть подписан обоими представителями команд и окончательно должно быть указано следующее:

- a) номера игроков, принимающие участие в матче;
- b) стартовый состав, пометив буквой "S";
- c) отметить вратаря пометкой (GK);
- d) отметить капитана команды пометкой (C);
- e) внести все данные по экипировке команды;
- f) **отметить игрока ОЖИДАЕТСЯ (БУКВОЙ Е (expected)), если уверены, что игрок будет присутствовать на матче (ОЖИДАЕТЕ).***
- g) внесены имя, фамилия и функция представителей команд, которые могут находиться в пределах технической зоны, включенных в ее заявочный список.

***Пояснение: Игрок, не присутствующий в помещении/территории спортивного комплекса или не переодетый в форму игрока за 15 минут до начала матча, или опаздывающий на матч, отмечается буквой (Е). Номер такого игрока обязательно должен быть внесен в протокол.**

В случае, если руководство будет замечено в злоупотреблении этим правилом (указывать, что ожидается, но не приезжают на матчи), специальным уведомлением будут допущены к матчу только те игроки, которые присутствуют и переодеты в игровую форму минимум за 15 минут до начала указанного в расписании матча.

- 11.09** Игрок команды, не вписанный в протокол (заявленный на матч) за 15 мин до начала матча или минимум до свистка оповещающем начало матча, не может принимать участие в матче.
- 11.10** Представитель команды, не внесенный в протокол, не может находиться в пределах технической зоны команды.
- 11.11** Нарушения, связанные с временными отрезками заполнения протоколов (4 часа, 20 минут (собрание) и 15 минут), не полностью заполненными вовремя полями (экипировка и т.п.), или ошибки с номерами игроков в протоколе, наказываются административным штрафом в 10 EUR.
- 11.12** В случае, когда матч обслуживается без секретаря, сбор заполненных протоколов входит в обязанности судьи матча.
- 11.13** В обязанности секретаря матча входит передача бланков протоколов представителям команд для заполнения заявки на матч.
- 11.14** Результат и статистика матча вносятся в электронный протокол в течении 12 часов после его завершения секретарем, хронометристом или судьей матча.
- 11.15** В случае, если в протоколе матча была замечена ошибка, просьба написать об ошибке (гол и голевая передача записана по ошибке на другого игрока, или вписанный в протокол матча игрок не был на матче) на адрес info@sem.ee в течении 24 часов после окончания матча.
- 11.16** Протокол матча является официальным документом. Небрежное, некорректное либо сознательно ложное заполнение наказывается согласно [Дисциплинарному регламенту](#).
- 11.17** По окончании матча судья обязан подписать протокол.
- 11.18** Любые исправления, зачеркивания текста и цифр должны сопровождаться письменным комментарием о произведенной корректировке с подписью совершившего ее лица.

Статья 12

Судейство матчей

- 12.01** Главный судья Грандлиги осуществляет назначение судей на каждый матч. Сделано это должно быть не позднее чем за сутки до начала игры.
- 12.02** Главный судья имеет право отстранить судью от обслуживания матчей Грандлиги на определенный период, о чём должно быть сообщено оргкомитету Грандлиги с указанием причины.
- 12.03** Судья матча является официальным лицом до игры, во время и после нее. Все действия в его отношении будут квалифицироваться как действия в отношении официального лица.
- 12.04** Судья матча обязан:
- a) действовать в строгом соответствии с настоящим Регламентом и [Дисциплинарным регламентом Грандлиги](#), а также другими нормативными документами Грандлиги и рекомендациями главного судьи Грандлиги;
 - b) вовремя являться на матч (минимум за 20 минут до начала матча);
 - c) иметь при себе свисток, секундомер, комплект судейских карточек, спортивную форму и спортивную обувь;
 - d) принимать решение (если такое решение не было принято ранее) о невозможности проведения игры, если это обусловлено погодными условиями или прочими обстоятельствами, которые можно квалифицировать как форс-мажорные. Сообщать о принятом решении участвующим командам и главному судье Грандлиги с указанием причины;
 - e) следить, чтобы игра начиналась во время, отведенное расписанием турнира;
 - f) проверять наличие сетки на воротах и следить за тем, чтобы она была правильно закреплена;
 - g) следить за соблюдением спортивного вида у играющих команд, наличием формы, номеров на ней. Если цвет формы команды совпадает с цветом формы соперников, попросить команду гостей выйти на игру в запасной форме. Следить, чтобы форма вратарей не совпадала по цвету с цветами полевых игроков играющих команд. Не допускать участия в матче игроков в не спортивной одежде и обуви;
 - h) не допускать участия в матче игроков и представителей команд в нетрезвом состоянии;
 - i) объявлять после игры командам окончательный счёт встречи, а также сообщать результаты матчей хронометристу или секретарю матча;
 - j) сообщать главному судье Грандлиги в форме рапорта обо всех фактах нарушения настоящего Регламента, а также о грубых нарушениях со

стороны участников матча, предусмотренных [Дисциплинарным регламентом Грандлиги](#).

- 12.05** В случае неявки судьи на матч (неявкой судьи считается отсутствие его на момент начала игры по календарю более 15 минут), команды обязаны уведомить руководство Грандлиги об этом. В такой ситуации Оргкомитет имеет право перенести игру. Переигровка матча проводится за счёт Грандлиги.

Статья 13

Протесты - подача и рассмотрение

- 13.01** Все протесты, связанные с настоящим Регламентом, подаются и рассматриваются в соответствии с [Дисциплинарным регламентом Грандлиги](#).

- 13.02** Команда имеет право подать протест на результат матча в случае, если у команды-соперника на поле выходил незаявленный в протоколе, либо дисквалифицированный игрок.

Фактами, подтверждающими данное нарушение, являются:

- а) проверка заявки соперника и протокола матча;
- б) фото- либо видеоматериалы, подтверждающие факт участия незаявленного или дисквалифицированного игрока;
- с) рапорт официального лица Грандлиги (руководитель и его помощники, секретарь, хронометрист, судья матча).

- 13.03** Срок подачи протеста на результат матча, чемпионата – 3 дня с момента окончания матча по пунктам 13.02. (а и б) и одна (1) неделя по пункту. 13.02. (с), но не более суток с момента завершения турнира. Срок подачи протеста на результат матча Кубка/плей-офф – аналогично, но не позднее даты начала следующего раунда Кубка/плей-офф.

- 13.04** По истечении срока, указанного в пункте 13.03., протест на результат матча не принимается. Возможны лишь дисциплинарные санкции к команде либо игроку (штраф, дисквалификация).

- 13.05** В течение 30 минут после окончания игры официальный представитель команды в устной форме заявляет судье матча или представителю организаторов турнира о желании подать протест с указанием причины. Протест коротко фиксируется в протоколе, после чего официальный представитель команды обязан подписать протокол.

13.06 Протест должен поступить в оргкомитет Грандлиги в письменном виде в течении 72 часов с момента подписания протокола.

К протесту должны прилагаться:

- качественная видеозапись матча;
- документальные подтверждения фактов, которые, по мнению заявителя протеста свидетельствуют о наличии оснований для аннулирования результата матча.

13.07 Команда, подающая протест, обязана оплатить взнос в размере 50 EUR. Взнос перечисляется безналичным платежом на расчетный счет организаторов Грандлиги в течение двух (2) банковских дней с момента подачи протеста. В случае удовлетворения протеста, взнос возвращается команде в полном объеме. Если протест не был удовлетворен, взнос не возвращается.

13.08 Протесты рассматриваются в течение семидесяти двух (72) часов с момента поступления денежных средств на расчетный счет Грандлиги.

13.09 Не принимаются к рассмотрению несвоевременно поданные и незафиксированные в протоколе протесты, а также протесты, поданные без оплаты взноса.

13.10 При рассмотрении протеста оргкомитет вправе по своему усмотрению:

- вызывать на свои заседания заинтересованные стороны;
- пригласить консультантов;
- воспользоваться видеозаписью матча;
- принять решение, не заслушивая заинтересованные стороны, на основании имеющихся документов и материалов.

13.11 Решение по результатам рассмотрения протеста выносится в письменной форме и в своей мотивировочной части должно содержать основания, по которым оно вынесено.

Решение по результатам рассмотрения протеста вступает в силу немедленно, доводится до сведения команд, которые принимали участие в матче, и публикуется на официальном сайте Грандлиги www.sem.ee

13.12 Решение оргкомитета является окончательным и оспариванию не подлежит.

Статья 14

Правила поведения на стадионах и в спорткомплексе

- 14.01** Правила поведения на стадионах и в спорткомплексах являются обязательными для исполнения всеми участниками соревнований, в том числе игроками, болельщиками и организаторами соревнований.
- 14.02** На стадионе / в зале, во время проведения матча запрещена разминка с мячом, в том числе для запасных игроков играющих команд и игроков команд, играющих следующими.
- 14.03** В спортивных комплексах запрещено:
- a) загрязнять территорию;
 - b) наносить ущерб оборудованию;
 - c) использовать пиротехнику, файеры и дымовые шашки;
 - d) позволять себе выкрики, скандирования или призывы (в устной или письменной форме), носящие оскорбительный или провокационный характер;
 - e) выбегать на игровую площадку во время соревнований посторонним лицам;
 - f) бросать на площадку и трибуны любые предметы;
 - g) мешать другим болельщикам (зрителям);
 - h) нарушать нормы общественного порядка;
 - i) курить, распивать спиртные напитки и находиться в нетрезвом виде.
- 14.04** Скамейки запасных (техническая зона запасных игроков) не являются местом для переодевания игроков и складирования вещей (кроме вещей необходимых во время матча).

Штраф за нецелевое использование скамеек запасных - согласно [Дисциплинарному регламенту Грандлиги](#).

Курить и находиться в нетрезвом виде в технической зоне запасных игроков запрещено. Штраф - согласно [Дисциплинарному регламенту Грандлиги](#).

- 14.05** Игрок или представитель, которому решением оргкомитета запрещено находиться на матчах Грандлиги, наказывается штрафом за каждый случай нарушения данного предписания, согласно [Дисциплинарному регламенту Грандлиги](#).

Штраф оплачивает команда, в которой числился игрок (представитель) на момент правонарушения.

- 14.06** Команды несут ответственность за все действия своих болельщиков или лиц, которых можно идентифицировать таковыми, независимо от того, могла сама команда либо ее руководители повлиять на данных лиц или нет. Команда несет ответственность за любые действия (бездействия) своих игроков и представителей на стадионе / в спорткомплексе пока проводятся соревнования.

Статья 15

Финансовые условия

- 15.01** Ссылка: ([Приложение](#))
- 15.02** Лицензия игрока оплачивается руководством команды в течении 30 дней после заявки игрока в сезоне. Команда является гарантом оплаты лицензии. В случае, неоплаты лицензии, игроку будет запрещено играть за заявленную команду.
- 15.03** Условия и сроки оплаты утверждаются выбором одного из указанных по ссылке видов и по согласованию сторон (Руководитель команды и Руководитель Грандлиги).
- 15.04** Если у команды не погашена задолженность перед Грандлигой в течении 5 дней после последнего сыгранного матча в сезоне, то команда лишается права получения призовых сумм.

Статья 16

Руководство Грандлиги

- 16.01** Высший орган проведения соревнований Грандлиги является Оргкомитет.
- 16.02** В оргкомитет входят Гуннар Нуума, Рамиль Рязанов, Никита Лаасмаа, Александр Гойдин, Владислав Иванов, Роланд Меритее и Василий Фитсак.
- 16.03** Непосредственную работу по организации, контролю за проведением спортивной части турнира осуществляет Eesti Minijalgpalli Liit MTÜ и руководитель Грандлиги – Рамиль Рязанов.
- 16.04** Результаты и информация о турнире публикуется на сайте SEM www.sem.ee а также в соцсетях SEM и Grandliiga
- 16.05** Ситуации, не предусмотренные регламентом, рассматриваются с точки зрения здравого смысла и остаются на усмотрение оргкомитета соревнования.

Решения оргкомитета по ситуациям, которые рассматриваются как

несущественные или незначительные, могут быть приняты на месте и оглашены в устном виде.

- 16.06** При возникновении спорных ситуаций, связанных с организацией и проведением турнира, решение которых невозможно на основании положений настоящего регламента, оргкомитет Грандлиги имеет право принимать по ним решения с последующим информированием участников турнира.

Такие решения являются обязательными для всех команд, игроков, руководителей, тренеров, иных должностных лиц, а также судей и секретарей, задействованных в матчах Грандлиги.

- 16.07** В течении сезона оргкомитет Грандлиги может дополнить Регламент или внести поправки. В этом случае дополнения или поправки должны быть одобрены членами оргкомитета, а руководители команд уведомляются письменно.

Статья 17

Награды и бонусы

- 17.01** Чемпион высшего дивизиона Grandliiga получает в награду непереходящий кубок и медали. Денежный приз в сумме 500 EUR. Призовая сумма оплачивается только после регистрации и участия команды в следующем сезоне, после первого тура соревнования. В случае не участия команды в следующем сезоне, призовая сумма не выплачивается.
- 17.02** Команды, занявшие второе и третье места в Grandliiga, получают памятные призы и медали. Денежный приз, второе место в сумме 300 EUR, третье место 200 EUR. Призовая сумма оплачивается только после регистрации и участия команды в следующем сезоне, после первого тура соревнования. В случае не участия команды в следующем сезоне, призовая сумма не выплачивается.
- 17.03** Медалями награждаются те игроки, которые участвовали в 51% матчей. Дополнительно выделяются 2 медали руководству команды.
- 17.04** Дополнительные медали можно сделать на заказ по желанию команды за дополнительную плату. Цена одной дополнительной медали – 5 EUR. О своем желании заказать дополнительную медаль команда должна известить оргкомитет не позднее чем за 7 дней до церемонии награждения.
- 17.05** Памятными призами по итогам всего сезона награждаются лучшие игроки, лучшие вратари, лучшие бомбардиры и лучшие руководители команд.
- 17.06** Оргкомитет оставляет за собой право наградить нескольких человек в одной номинации или учредить дополнительные номинации.

17.07 По результатам чемпионата Грандлиги высшего дивизиона 2024/25 команды, которые займут 1-6 места, получают именное право участвовать в чемпионате Грандлиги высшего дивизиона 2025/26 без квалификации.