

## Torneo PVP Champions of Regnum.

Bienvenidos a un nuevo Torneo PvP oficial de Champions of Regnum, organizado por el staff con la asistencia del equipo de Helpers.

Este torneo constará de un formato de eliminación directa, y reunirá a jugadores de todos los reinos y subclases, para determinar quienes son los mejores entre ellos.

Comenzaremos con un torneo en Ra y luego iremos a Haven. Decidimos hacerlo así para favorecer la organización de este evento.

### **Requerimientos:**

- Nivel 55 o superior, **55 incluido**.
- No es necesario tener un conjurador que acompañe, los revivirán o llevarán inmediatamente de vuelta a la arena.

### **Información General:**

- El evento estará subdividido en **6 mini torneos**, cada uno de ellos corresponderá a cada una de las subclases existentes en el juego.
- Serán admitidos 16 jugadores por mini torneo, lo cual significa que habrá **5 de Syrtis, 5 de Ignis y 5 de Alsius**. El lugar restante será concedido al primer reino que llegue a tener 5 miembros, pudiendo llegar a 6. Esto será individual a cada subclase, por lo que un reino que tenga 6 brujos, puede tener 5 en las demás categorías. Todo depende del orden en el que se inscriban los participantes. Todos aquellos que no entren al torneo formarán una lista. Esta lista será utilizada en caso que un participante sea descalificado o abandone antes de comenzar el torneo.
- Esto conforma un total de 96 participantes. De todos ellos, solo 6 resultarán victoriosos.
- De ser necesario por descalificaciones antes de haber comenzado el torneo, **nosotros seleccionaremos al próximo participante del mismo reino y subclase que el jugador descalificado anteriormente**. Si este jugador sustituto no puede participar o no se presenta, el oponente pasará directamente a la siguiente fase sin pelear.
- Los participantes van a ser teleportados a la zona del pvp (Coliseo en ruinas) por los GMs unos **10 o 15 minutos antes del horario estipulado para la pelea**. Estén completamente seguros de tener la correcta configuración y "set/equipamiento" en ese momento. **Una vez hayan sido teleportados, no hay posibilidad de regresar**.
- Nosotros les daremos las franjas horarias en las cuales se harán los enfrentamientos. ASEGÚRENSE de poder jugar en esos horarios, y también ¡¡¡ASEGÚRENSE de indicarnos en cuál de ellos estarán completamente disponibles!!!
- Los enfrentamientos tendrán un horario asignado que se repetirá para cada subclase, en todas las fechas. Por cada horario, tendrán lugar dos peleas, donde una comenzará inmediatamente después de que la primera haya terminado.
- Es importante destacar lo siguiente:

- Para quienes tengan que luchar primero (aquellos que estén emplazados en el turno 01 de cada fecha), se aplicarán los tiempos de tolerancia para esperarlos antes de ser descalificados.
- Para quienes tengan que luchar segundo (aquellos que estén emplazados en el turno 02 de cada fecha), no habrá tiempo de espera alguno, **SALVO** aquellos casos donde, por el motivo que fuere, el enfrentamiento del turno 01 haya sido cancelado. En cualquier otro caso, si uno de los participantes del turno 02 no está presente al momento en el que la pelea del turno 01 finaliza, podrá ser descalificado.
- Podrán rendirse en cualquier momento que deseen.
- No se seleccionarán “jueces” del público.

## Reglas.

- General
  - Los combates tendrán **3 rondas**. El participante que gane 2 peleas será declarado ganador, y pasará a la siguiente instancia. El derrotado quedará fuera del torneo.
  - Si se llegan a las 3 rondas (1 a 1) y se empata, se debe jugar nuevamente para lograr un resultado final donde haya un ganador.
  - Usar items prestados queda a decisión de los usuarios. De todos modos, la política con respecto al préstamo de ítems se mantiene igual por parte de NGD Studios en caso de inconvenientes entre usuarios.
  - Si el usuario está baneado, o recibe una sanción en la cuenta al día del pvp, será automáticamente descalificado y su oponente avanzará en el torneo.
  - Si ambos participantes voluntariamente pierden el enfrentamiento, serán descalificados ambos (ejemplo: finaliza el tiempo establecido y empatan a propósito).
  - Los rangos de horarios mencionados anteriormente no podrán ser modificados. Si se anotaron para el torneo, significa que VAN A ESTAR disponibles para cuando el pvp sea establecido, dentro de la franja dada. Habrá **5 minutos de tolerancia** en cada combate. Si un participante no se presenta, será automáticamente descalificado.
  - Cuando pierden una ronda, serán teleportados de nuevo a la arena de inmediato: esto significa que si intentan resetear poderes, los GMs los llevarán de todas formas y podrían terminar en una situación complicada.
  - Ambos semifinalistas que hayan quedado fuera de la final, competirán por el 3er puesto, ya que los jugadores top 3 de cada subclase recibirán un premio.
- Gameplay de combate
  - Casi todos los poderes estarán permitidos. Las únicas restricciones aplicadas son las siguientes:
    - Instancia Defensiva (Caballeros)
    - Camuflaje (Cazadores)
    - Entorno Acechador (Cazadores)
    - Maestro de Destrucción (Brujos)
    - Santuario (Conjuradores)
    - Regenerarse (Conjuradores)

- Regeneración Mayor (Conjuradores)
- Ignición de maná
- Aplastamientos

Utilizar cualquiera de esos poderes derivará en una descalificación inmediata.

- Cualquier equipamiento está permitido. **No** hay restricciones sobre los items que pueden utilizar. Usan lo que tienen.
  - Los únicos **items premium permitidos** son los **compañeros**, el uso de pociones o tomos de poder derivará en descalificación.
  - Cada ronda tendrá un límite de 8 minutos. **Si ambos jugadores siguen vivos cuando el contador llega a cero, ambos perderán la ronda, quedando 1-1. Tras esto, se jugará la 2da ronda y el que gane, pasará a la siguiente instancia de la llave, y el jugador perdedor abandonará el torneo.**
  - El atacar al oponente antes de comenzar el duelo, en caso que se enfrenten 2 personajes de diferentes reinos, derivará en una **ADVERTENCIA**. 2 “**advertencias**” consecutivas harán que pierdan la ronda.
- Sobre desconexiones y problemas generales.
    - Se tolerará 1 desconexión repentina, sea ésta voluntaria o no, por participante en la totalidad de un enfrentamiento:
      - En caso de tratarse de una desconexión muy pronta en una pelea, la cual no tiene efecto alguno en el desarrollo de la pelea, ésta se tolerará, y se aguardará hasta un máximo de 15 minutos para que el jugador desconectado vuelva a conectarse. Si el jugador no puede volver a pelear tras esos 15 minutos, quedará descalificado, dejando sin efecto las rondas ganadas o perdidas hasta esa altura.
      - Si la desconexión se da en un momento decisivo de la pelea, o en un momento donde el resultado era inevitablemente negativo para quien se desconectó, se podrá omitir la tolerancia y darle la ronda como ganada al jugador que sigue en línea. En éstos, y en cualquier otra circunstancia, la decisión, de carácter conjunta, a tomar frente a una o más desconexiones durante un enfrentamiento quedará pura y exclusivamente a criterio de los jueces.
    - Los organizadores **NO** se hacen responsables de problemas de “lag” que acuse un jugador tener antes, durante y/o después de un enfrentamiento, salvo en aquellos casos donde el problema sea de carácter general y afecte a todo el servidor. En caso que se dé un problema de latencia general, se podrán posponer todos los enfrentamientos que hayan hasta que el problema sea solucionado.
    - En caso que se dé un problema con la disponibilidad del servicio (servidor caído, problemas técnicos, etc), se podrán posponer todos los enfrentamientos que hayan hasta que el problema sea solucionado.

## Premios

Los premios serán los mismos para todas las subclases:

- 1° lugar: 56000 Ximerin y 10 Cajas de la Suerte de Diamante.
- 2° lugar: 37000 Ximerin y 5 Cajas de la Suerte de Diamante.
- 3° lugar: 18000 Ximerin y 3 Cajas de la Suerte de Diamante.

**Inscripción:**

Para inscribirse al torneo, deben publicar en el thread correspondiente a su subclase.

Deberán anotar el nombre EXACTO (respetando minúsculas y mayúsculas) del personaje.

En cuanto a disponibilidad horaria, asegúrense de revisar el documento de enfrentamientos y los correspondientes threads del foro. Al inscribirse, están dando a entender que podrán presentarse en los horarios definidos.