

PROGETTO BELLANTI-PRESTI

NOTE DEL PROGETTO:

Il progetto consiste nel creare un giochino simile a pacman nel quale compaiono dei libri, i quali se vengono presi pongono una domanda al giocatore che dovrà rispondere in maniera corretta per proseguire.

Il gioco si conclude quando si rispondono a tutte e sedici le domande, se rispondi correttamente a 14-15-16 domande vinci, altrimenti perdi.

La difficoltà principale incontrata è stata la realizzazione della mappa e fare in modo che i personaggi non uscissero dalla mappa.

Per il resto è andato tutto bene.