Snake Prismcoil Privacy Policy

Last updated: October 18, 2026.

The developer and person responsible for the game's data processing is **Vladislav**. For privacy questions and data deletion requests, contact **mrbrimseeker@gmail.com**.

This policy covers the Android game **Snake Prismcoil**, package name **com.snakeprismcoil**. It describes data handling by the game and its integrated services. There is no developer-operated game server or separate in-game registration.

1. Data we process

On your device. The game stores completed levels, records, in-game currencies, skins, effects, achievements and claimed rewards, plus language, graphics, sound and control preferences. Separate local progress files and backup copies of conflicting saves may be stored for different Google Play Games profiles.

Google Play Games. Online features become available after an adult age category is selected. When you use the service, the game receives your player ID, gamer name and profile information needed to display rankings, including an avatar if supplied by Google. Results sent to Google include completed level count, endless mode scores, adventure keys and run distance. Results and your gamer name may be visible to other players according to Google's profile settings. The game does not receive your Google password or request access to your email or contacts.

Cloud saves. After sign-in, progress, currencies, records, skin and effect collections, achievements and rewards may synchronize through Google Saved Games. The cloud save is associated with your player profile. Language, sound, graphics and control layout settings remain device-specific and are not included in that save.

Purchases. Google Play processes payments. The game receives product details, purchase status, purchase verification information and technical transaction identifiers to verify, provide and restore removal of mandatory ads. The developer does not receive your payment card or bank account details.

Advertising. The game integrates Google AdMob, Google's User Messaging Platform (UMP), and Yandex Mobile Ads / Yandex Advertising Network. Advertising SDKs may process IP addresses, an approximate region inferred from IP, advertising and other permitted device identifiers, app and device technical information, diagnostics and ad interactions. Purposes include ad delivery, measurement, frequency control and prevention of invalid traffic. Processing depends on the SDK, region and privacy settings. The current Yandex integration supplies no consent for personalization and disables its location tracking and additional app analytics reporting. This does not mean that an ad request involves no technical data processing.

Support requests. If you contact the developer, your email address, message and voluntarily supplied information are processed as needed to respond.

Age. After language selection, the game offers blank date-of-birth fields and an option not to disclose a date. The date is used only on your device to determine a category; it is not stored, included in cloud saves or sent to advertising services. Only a category is stored: under 13, 13–17, 18 or over, or unknown. For users under 18 or of unknown age, the game uses restricted AdMob requests with child-directed treatment, personalization disabled and a maximum ad content rating of G. Yandex advertising and automatic Play Games sign-in are

not started for these categories. All game modes and local records remain available. Adults can use AdMob with Yandex fallback; corresponding processing settings are passed to SDKs without a date of birth.

The game does not request access to your camera, microphone, contacts or precise device location. Its camera button changes the in-game viewpoint and does not use the phone's camera.

2. Purposes and legal bases

Data is used to operate the game, save and restore progress, provide rankings and purchases, display advertising, maintain security and respond to requests. Where applicable law requires consent for particular processing, consent is the legal basis. Other bases may include performance of the relationship with you for selected features and purchases, legitimate interests in security and support where permitted by law, and legal obligations for required retention. Using the game does not itself constitute consent to personalized advertising.

3. Service providers and transfers

Data is sent to Google for Play Games, Saved Games, Google Play Billing, AdMob and UMP, and to Yandex for advertising. These providers process data under their own policies. Information may also be disclosed when legally required. The developer does not sell players' personal data or provide it to a developer-maintained advertiser database.

Providers may process information outside your country subject to applicable legal bases and safeguards. Network transfers use secure connections supplied by the relevant SDKs. No storage or transmission method can guarantee absolute security.

Google Privacy Policy

How Google uses information from apps using its services

Yandex Privacy Policy

4. Your choices

You can use the core game modes without Google Play Games; rankings and cloud synchronization require the service and connectivity. Manage the sign-in account and profile visibility through Google Play Games.

Where Google requires a separate privacy choice, the game presents the relevant form. You can revisit available choices through the game's Ad settings when that option is provided by the service. Android provides controls for advertising identifiers and system ad preferences. Declining personalization does not necessarily prevent non-personalized advertising or technical processing needed to deliver it.

The remove-ads purchase disables mandatory ads between attempts. Optional rewarded ads remain available at the player's choice.

5. Retention and deletion

Local progress remains until you clear app data or uninstall the app. Cloud data and Google Play records are stored separately: uninstalling does not delete them from Google. Advertising providers retain data according to their respective policies. Support correspondence is retained as needed to handle the request, resolve disputes and meet legal obligations.

To remove local data, use Android settings → apps → Snake Prismcoil → storage → clear data. To remove game or profile data, use Google Play Games' deletion tools. Cloud saves may be managed separately through Google's controls; contact the developer if you need help with a remaining cloud copy. Disable automatic game sign-in before clearing local data if you do not want a remaining cloud save to synchronize again.

Deleting progress does not cancel purchases or remove Google's payment records. The developer cannot delete your Google account or data independently controlled by advertising providers, but can help identify the available deletion route and handle requests within the developer's access and legal responsibilities.

6. Your rights and minors

Depending on your country, you may have rights to access, correct or delete information, restrict or object to processing, request portability and withdraw consent. Withdrawal does not affect the lawfulness of earlier processing. Email **mrbrimseeker@gmail.com**, identify Snake Prismcoil and describe your request. Reasonable verification of your connection to the information may be needed; do not send passwords, card details or unnecessary identity documents. You may also complain to a competent data protection authority.

Minors should follow the store's age restrictions and the rules of the services they use, with parental or guardian permission where legally required. Contact the email above if you believe a child's data has been processed improperly. You can also contact the developer about correcting a stored age category.

7. Changes and contact

When data practices change, this page and its update date will be revised. Additional notices or renewed consent will be provided separately where required by law.

Vladislav — mrbrimseeker@gmail.com

Политика конфиденциальности Snake Prismcoil

Дата обновления: 18 октября 2026 года.

Разработчик и лицо, ответственное за обработку данных игры: **Vladislav**. Контакт по вопросам конфиденциальности и удаления данных: **mrbrimseeker@gmail.com**.

Политика относится к Android-игре **Snake Prismcoil**, имя пакета **com.snakeprismcoil**. Она объясняет обработку данных самой игрой и подключёнными сервисами. Собственного игрового сервера и отдельной регистрации в игре нет.

1. Какие данные обрабатываются

На устройстве. Игра сохраняет пройденные уровни, рекорды, игровую валюту, скины, эффекты, достижения и полученные награды, а также язык, настройки графики, звука и управления. Для разных профилей Google Play Games могут храниться отдельные локальные копии прогресса и резервные копии конфликтующих сохранений.

Google Play Games. Сетевые функции доступны после выбора взрослой возрастной категории. При использовании сервиса игра получает идентификатор игрока, игровое имя и сведения профиля, необходимые для отображения рейтинга, включая аватар, если он предоставляется Google. В Google отправляются результаты: число

пройденных уровней, очки бесконечного режима, найденные ключи и дистанция забега. Результаты и игровое имя могут быть доступны другим игрокам согласно настройкам профиля Google. Игра не получает пароль от Google и не запрашивает доступ к почте или контактам.

Облачные сохранения. После входа прогресс, валюты, рекорды, коллекция скинов и эффектов, достижения и награды могут синхронизироваться через Google Saved Games. Облачная копия связана с профилем игрока. Настройки языка, звука, графики и расположения кнопок относятся к устройству и в эту копию не включаются.

Покупки. Google Play обрабатывает оплату. Игра получает сведения о товаре, состоянии покупки, подтверждении и технических идентификаторах транзакции для проверки, предоставления и восстановления отключения обязательной рекламы. Реквизиты карты и банковского счёта разработчику не передаются.

Реклама. Используются Google AdMob, Google User Messaging Platform (UMP) и Yandex Mobile Ads / РСЯ. Рекламные SDK могут обрабатывать IP-адрес, приблизительный регион по IP, рекламные и другие разрешённые идентификаторы устройства, технические сведения о приложении и устройстве, диагностические данные и взаимодействия с рекламой. Эти данные используются для показа и измерения рекламы, ограничения частоты и противодействия недействительному трафику. Состав обработки зависит от SDK, региона и настроек конфиденциальности. В текущей интеграции Яндексу передаётся отсутствие согласия на персонализацию; отслеживание местоположения и дополнительная аналитика приложения в его рекламном SDK отключены. Это не означает полного отсутствия технической обработки при рекламном запросе.

Обращения. Если вы пишете разработчику, обрабатываются ваш email, содержание письма и добровольно приложенные сведения, необходимые для ответа.

Возраст. После выбора языка игра предлагает ввести дату рождения без заранее выбранного значения либо отказаться от её указания. Дата используется только на устройстве для определения категории и не сохраняется, не включается в облачные сохранения и не передаётся рекламным сервисам. Сохраняется только категория: младше 13 лет, 13–17 лет, от 18 лет либо возраст неизвестен. Для пользователей младше 18 лет и при неизвестном возрасте используется ограниченный режим AdMob с детской маркировкой, запретом персонализации и рейтингом рекламы G; РСЯ и автоматический вход в Play Games не запускаются. Все игровые режимы и локальные рекорды доступны. Для взрослой категории доступны AdMob и резервная РСЯ; соответствующие настройки обработки передаются SDK без даты рождения.

Игра не запрашивает доступ к камере, микрофону, контактам и точной геопозиции устройства. Кнопка камеры в игре меняет игровой ракурс и не использует камеру телефона.

2. Для чего и на каких основаниях используются данные

Данные нужны для работы игры, сохранения и восстановления прогресса, рейтингов, покупок, рекламы, безопасности и ответов на обращения. Когда применимое законодательство требует согласия на определённую обработку, основанием служит согласие. Для предоставления выбранных функций и покупок — исполнение отношений с пользователем; для защиты от злоупотреблений и поддержки — законный интерес в пределах, допускаемых законом; для обязательного хранения — требования

закона. Использование игры само по себе не заменяет согласие на персонализированную рекламу.

3. Сервисы и передача данных

Данные передаются Google для Play Games, Saved Games, Google Play Billing, AdMob и UMP; Яндексу — для рекламы РСЯ. Эти поставщики обрабатывают данные по собственным правилам. Данные также могут раскрываться, когда это требуется законом. Разработчик не продаёт личные данные игроков и не передаёт их в собственную базу рекламодателей.

Сервисы могут обрабатывать данные за пределами вашей страны с учётом применимых правовых оснований и механизмов защиты. Для сетевой передачи используются защищённые соединения, предоставляемые соответствующими SDK. Абсолютная безопасность любого способа хранения или передачи не гарантируется.

- Политика Google
- Как Google использует данные приложений с его сервисами
- Политика Яндекса

4. Ваш выбор

Вы можете пользоваться основными игровыми режимами без Google Play Games; рейтинги и облачная синхронизация требуют сервиса и подключения. Аккаунт для входа и видимость профиля настраиваются средствами Google Play Games.

Если Google требует отдельный выбор конфиденциальности, игра показывает соответствующую форму. Изменить доступные решения можно через «Настройки рекламы» в настройках игры, когда этот пункт предоставляется сервисом. Рекламный идентификатор и системные рекламные предпочтения можно изменить средствами Android. Отказ от персонализации не обязательно исключает неперсонализированную рекламу и техническую обработку для её доставки.

Покупка отключения рекламы убирает обязательные показы между попытками. Добровольная реклама за награду остаётся доступной по желанию пользователя.

5. Хранение и удаление

Локальный прогресс хранится до очистки данных приложения или его удаления. Облачные данные и записи Google Play сохраняются отдельно: удаление приложения не означает их удаления у Google. Данные рекламных сервисов хранятся согласно правилам соответствующего поставщика. Письма поддержки хранятся столько, сколько необходимо для обращения, разрешения споров и исполнения законных обязанностей.

Для удаления локальных данных используйте настройки Android → приложения → Snake Prismcoil → хранилище → очистить данные. Для удаления данных профиля и игры воспользуйтесь инструментами Google Play Games. Облачные сохранения могут управляться отдельно средствами Google; по вопросам оставшейся облачной копии напишите разработчику. Перед очисткой отключите автоматический вход в игру, если не хотите повторной синхронизации сохранившейся облачной копии.

Удаление игрового прогресса не отменяет покупку и не удаляет платёжные записи Google. Разработчик не может удалить ваш аккаунт Google или данные, которыми

независимо управляет рекламный сервис. Он поможет определить доступный способ удаления и обработает запрос в пределах своего доступа и обязанностей.

6. Права и несовершеннолетние

В зависимости от страны вы можете иметь право на доступ, исправление, удаление, ограничение обработки, возражение, переносимость данных и отзыв согласия. Отзыв не меняет законность обработки до него. Для запроса напишите **mrbrimseeker@gmail.com**, указав Snake Prismcoil и суть запроса. Может потребоваться разумное подтверждение связи с данными; не отправляйте пароль, номер карты или копии документов без необходимости. Вы также можете обратиться в компетентный орган по защите данных.

Несовершеннолетним следует соблюдать возрастные ограничения магазина и правила используемых сервисов, а когда это требуется законом — пользоваться игрой с разрешения родителя или представителя. Если вы считаете, что данные ребёнка обработаны неправомерно, обратитесь по указанному email. Для исправления сохранённой возрастной категории также можно обратиться к разработчику.

7. Изменения и связь

При изменении обработки данных обновляется эта страница и дата в начале документа. Если закон требует дополнительного уведомления или нового согласия, оно предоставляется отдельно.

Vladislav — mrbrimseeker@gmail.com