

Hemläxa

Årskurs: Gymnasiet

Ämne: Tillämpad programmering

Tema: Användargränssnitt och UX-design

Ordkollen

Här listas fem ämnesord på läxans tema som är bra att känna till betydelsen av.

- **Användargränssnitt (UI):** Den visuella delen av programmet som användare interagerar med, inklusive knappar, menyer och layout.
- **Användarupplevelse (UX):** Den övergripande upplevelsen av hur det är att använda en produkt, inklusive känslor, intryck och användartillfredsställelse.
- **Wireframe:** En visuell guide som representerar strukturen av en applikation eller webbsida, ofta i form av skisser.
- **Användartest:** En metod för att utvärdera hur användare interagerar med en produkt och samla in feedback för att förbättra designen.
- **Designprinciper:** Grundläggande riktlinjer inom design som bidrar till att skapa effektiva och estetiskt tilltalande produkter.

Instuderingsfrågor

1. Vad innebär begreppet användargränssnitt (UI)?
2. Beskriv skillnaden mellan UI och UX.
3. Nämn tre grundläggande principer för god UI-design.
4. Vad är syftet med att genomföra användartester?
5. Ge exempel på faktorer som kan påverka användarupplevelsen negativt.
6. Hur kan färganvändning påverka UI-design?
7. Vad menas med responsiv design?
8. Varför är typografi viktig i användargränssnitt?
9. Beskriv en situation där du har upplevt en bra eller dålig UX. Vad bidrog till din upplevelse?
10. Vad är ett exempel på en applikation med bra UI/UX, och vad gör den bra?

Skrivuppgift

Uppgift 1: Rapport om bra design

Skriv en kort rapport (ca 300 ord, en halv sida) där du beskriver en webbsida eller applikation med ett bra användargränssnitt. Förklara vilka element som bidrar till dess effektivitet och

användarvänlighet.

Uppgift 2: Förbättring av dålig design

Välj en webbsida eller applikation som du anser har ett dåligt användargränssnitt. Skriv en text (ca 300 ord, en halv sida) där du identifierar dess svagheter och ger förslag på förbättringar.

Uppgift 3: Analysera användartest

Genomför ett enkelt användartest på en applikation. Be en vän att använda den och notera deras feedback (ca 200 ord, en fjärdedel sida). Skriv om deras upplevelse och diskutera eventuella problem eller fördelar du observerar.

Svar: