

ТЕХНОЛОГІЧНА КАРТКА ЛЕКЦІЙНОГО ЗАНЯТТЯ № 4

МОДУЛЬ 4.

ТЕМА. Особливості баскетбольної термінології та суддівства

ГРУПА : 4-АФ

КУРС: 4

КІЛЬКІСТЬ ГОДИН: 2

СПЕЦІАЛЬНІСТЬ : Середня освіта (Фізична культура)

I. МЕТА : познайомити студентів з особливостями баскетбольної термінології та суддівства. Повторити правила гри в баскетбол. Формувати інтерес до предмету вивчення.

II. МЕТОДИЧНЕ ЗАБЕЗПЕЧЕННЯ ЗАНЯТТЯ:

1. Ахметов, Р. Ф. and Максименко, Г. М. and Кутек, Т. Б. (2013) Легка атлетика. Підручник для студентів вищих навчальних закладів України. Житомир: Вид-во ЖДУ ім. І.Франка.
2. Гогін О.В. Легка атлетика. Навчальний посібник, ОВС, 2010.- 395с.
3. Теорія і методика фізичного виховання .- Т 1-2 /за ред..Т.Ю. Круцевіч. – К.: Олімпійська література, 2008, С.390
4. Худолій О.М. Загальні основи теорії та методики фізичного виховання: Навч.посібник. – Харків: «ОВС», 2007. – 406 с.: іл..
5. Шиян Б.М. Теорія і методика фізичного виховання школярів. Частина 1 та 2. – Тернопіль, 2002.

III. ОСНОВНІ ЕТАПИ ТА ХІД ЗАНЯТТЯ:

3.1 Підготовчий етап:

- Організація студентського колективу

3.2 Основний етап - лекція (додається)

План модульного заняття

1.Баскетбольна термінологія

2.Суддівська термінологія

3.3 Заключний етап

Питання студентів до викладача. Узагальнення та систематизація знань студентів.

IV. Матеріали самопідготовки студентів:

Вивчити лекційний матеріал, підготуватися до опитування.

Методична розробка лекції

Тема. Особливості баскетбольної термінології та суддівства

Курс **ІІІ**
культура)

Спеціальність

Середня освіта (Фізична

Кількість навчальних груп 1

Актуальність: дана тема дає знання про правила ТБ під час занять спортивними іграми; основи тактики баскетболу

Навчальна мета: познайомити студентів з особливостями баскетбольної термінології та суддівства. Повторити правила гри в баскетбол. Формувати інтерес до предмету вивчення.

Виховна мета: виховувати повагу до себе та оточуючих; основні гігієнічні навички

Тип лекції: лекція – інформація

Обладнання: матеріали лекції, методична література

План

1.Баскетбольна термінологія

2.Суддівська термінологія

1. Баскетбольна термінологія

Розуміння різних термінологій баскетбол є першим кроком до розуміння гри.

Напад - команда, яка знаходиться у володінні м'ячем і з шансом забити.

Оборони - команди без м'яча; команда, яка стоїть на сторожі інша команда, щоб запобігти їх оцінці.

Штрафний кидок (пенальті) - постріл, який коштує 1 очко. Знімок, зроблений від штрафної лінії після противник здійснив технічний фол або персональний фол.

Данк - знімок, де гравцеві агресивно стрибки і досягає обода забити.

Алея ООП - гра виконана, кидаючи м'яч гравець в повітрі біля кошика, щоб негайно оцінка перед дотиком землі.

Банк постріл - постріл, коли м'яч стосується щита першої під кутом кинути м'яч у кошик.

Триточковий постріл - постріл кинути за дуги; постріл, який коштує 3 очки.

Планування вгору - знімок, зроблений при русі в систему, щоб, стрибаючи близько, і покласти м'яч прямо в корзину однією рукою.

Pass - м'яч, кинутий на гравця товариша по команді. Це використовується, щоб почати грати або допомогти товаришеві по команді, щоб зробити кошику.

Assist - пройти дано, щоб допомогти товаришеві по команді очок.

Відскік - акт, який чинять гравцем, щоб захопити м'яч відбиваючись від обіду або щита. Це, як правило, після гравець зробив постріл.

Наступальні відскік - відновлення з власних пропустив постріл товариша по команді.

Оборонний відскік - відскік з опонента пропустив постріл. Людини до людини оборони - оборонну техніку, коли кожен гравець охоронців конкретного гравця від суперника.

Блок - діяти там, де захисник торкнеться частина м'яча на своєму шляху до кошика, таким чином запобігаючи м'яч з гри.

Постріл годинник - термін приділено атакуюча команда знімати м'яч.

Перейти м'яч - де 2 гравця стрибати і намагатися задіяти м'яч кинув на офіційному між ними. Це використовується під час початку гри (наконечник у вимкненому стані), початок періоду понаднормово або для скидання гри.

Подорожі (пішки) - порушення, де м'яч обробника становить більше 2 кроку без дриблінгу м'яч.

Персональний фол - незаконний контакт скоєних проти будь-якого гравця суперника.

Команда фол - набраним з команди протягом одного кварталу.

Штраф - ситуація, коли команда змушена відправити супротивника у штрафної лінії кожен раз, коли вони здійснюють фол.

2. Суддівська термінологія

Суддівство спортивне, безпосереднє керівництво проведенням спортивних змагань по встановлених правилах. Рівень С. с. залежить від знання суддями правил по вигляду спорту, уміння застосовувати їх, дотримуючи вимоги спортивної етики (об'єктивність, принциповість, коректність і ін.), а також від їх досвіду, стажу. С. с. покликаний надавати виховну дію учасників змагань і глядачів. С. с. професією не є.

В системі С. с. існують різні (залежно від вигляду спорту, характеру змагань) суддівські функції, обов'язки: судді (арбітра, рефері) на полі, майданчику (футбол, регбі, баскетбол, гандбол, хокей), рингу (бокс), килимі (боротьба), вежі (волейбол, теніс); судді на старті (стартера), дистанції, фініші (біг, ходьба, лижні гонки і т. п.); суддівської бригади що оцінює виступу спортсменів балами, окулярами (спортивна і художня гімнастика, акробатика, фігурне катання, стрибки на батуті, у воду, з трампліну на лижах; бічні судді в боксі і боротьбі); секундометриста, вимірника, інформатора, судді при учасниках і т. д. Для загального керівництва змаганнями типа чемпіонатів, спартакіад створюються суддівські колегії у складі головного судді, його заступників, головного секретаря, членів.

ДОВІДКА: в грі беруть участь 2 команди по 12 чоловік в кожній. Одночасно на майданчику знаходяться по 5 гравців (їх можна міняти). За м'яч, покинутий з гри, команді нараховується 2 очки, з штрафного 1. Перемагає команда, що набрала більше число окулярів. Матч для чоловіків тривають 40 хвилин чистого часу (секундомір зупиняється після кожного свистка судді), для жінок 36 хвилин. Час гри ділиться на 2 половини (тайму) з 10 - хвилинною перервою. Якщо після закінчення гри у команд рівне число окулярів, то призначається додатково 5 хвилин, до тих пір, поки одна з команд не виграє.

Судді. Порядок суддівства.

Судді. Їх обов'язки, права.

Гру проводять старший суддя і суддя, а так само їх помічники: секундометрист, секретар і оператор 30 - секундного часу.

Старший суддя зобов'язаний перевірити і схвалити усе устаткування, включаючи сигнальні пристрої, використовувані арбітрами і їх помічниками.

Старший суддя підкидає м'яч в центрі на початку гри. Він вирішує, чи зараховувати попадання в кошик, якщо думки суддів із цього приводу розходяться. У разі потреби він має право припинити гру. Він приймає рішення з питань, по яких секретар і секундометрист не прийшли до єдиної думки.

У кінці кожної половини гри і кожного додаткового періоду, або в будь-який час, яке він вважає необхідним, старший суддя повинен уважно перевірити протоколи і затвердити їх, а також підтвердити час, що залишився до кінця гри.

Старший суддя має право приймати рішення з усіх питань, спеціально не обумовленим правилами гри.

Суддя зобов'язані проводити гру відповідно до правил. Під цим мається на увазі :

введення м'яча в гру;

визначення моменту, коли м'яч став "мертвим";

надання хвилинної перерви;

дозвіл виходу запасних гравців на майданчик;

передачі м'яча гравцеві для вкидання його з - за меж майданчика, як це передбачено правилами;

звіт про себе секунд у випадках, передбачених правилами гри;

Судді зобов'язані дати свисток і одночасно показати жест на зупинку годинника, супроводжуючи це усіма сигналами, необхідними для того, щоб їх рішення було ясним. Судді не повинні давати свисток після попадання м'яча в кошик з гри або з штрафного кидка, але зобов'язані ясно показати, що м'яч зарахований, використовуючи жести.

Судді мають право приймати рішення по усіх порушеннях правил, як усередині, так і за межами обмежувальних ліній. Вони отримують це право за 20 хвилин до гри і до витікання ігрового часу, визначуваного старшим суддею.

Показ персональних фолів

Коли здійснений персональний фол, суддя повинен дати свисток і одночасно подати сигнал, щоб був відключений годинник. Потім він повинен показати порушникові, що був здійснений фол, характер порушення і, якщо необхідно, номер гравця. Порушник повинен прийняти це підняттям руки. Потім суддя повинен встати так, щоб його міг добре бачити секретар, і показати жестом номер порушника, характер порушення і призначене покарання.

Судді зобов'язані також карати за неспортивне поведінку будь-якого гравця, тренера, помічника тренера, запасних гравців і осіб, супроводжуючих команду. У особливо серйозних випадках порушення норм суддя повинен дискваліфікувати порушника. Якщо тренер, помічник тренера, запасний гравець, або особа, супроводжуюча команду, дискваліфіковані, то вони також повинні покинути свої місця біля ігрового майданчика.

Порушенням називається недотримання правил, покаранням за яке є втрата м'яча.

Фол - це порушення правил в результаті персонального контакту з суперником, або необережної поведінки, яка записується винуватцеві відповідно до правил.

Гравці не повинні нехтувати вказівками суддів або дозволяти собі неспортивну поведінку:

- а) нешанобливо звертатися до судді або торкатися його;
- б) лихословити і дозволяти собі образливі жести;
- в) перешкоджати огляду, розмахуючи руками;
- г) затримувати гру, перешкоджаючи швидкому вкиданню м'яча;
- д) не піднімати належним чином руку, коли йому оголошують фол;
- е) міняти свій ігровий номер, не попередивши про це секретаря і старшого суддю;
- ж) виходити на ігровий майданчик на заміну, не попередивши про це секретаря або суддю;
- з) хапатися за кільце, гравець, що порушив це правило, має бути покараний технічним фолом;

Персональний фол - це помилка гравця, що виникає при контакті з суперником, незалежно від того, чи знаходиться він в грі.

Гравець не повинен блокувати, тримати, штовхати, перешкоджати пересуванню супротивника, розставляючи руки, підставляючи стегна або коліна, ставити підніжки, а також застосовувати яку б то не було грубу тактику

Ст. 4 Судді, Судді за столиком і Комісар

4.1 Суддями є: Старший суддя й Суддя. Їм допомагають Судді за столиком і Комісар, якщо він присутній.

Додатково, що відповідають структури ФІБА, такі як Зональна комісія або Національні Федерації мають право використовувати систему суддівства 3-ма Суддями, тобто Старший Суддя й два Судді.

4.2 Суддями за столиком є Секретар, Помічник секретаря Секундометрист і Оператор 24 секунд.

4.3 Може бути присутнім Комісар. Він повинен сидіти між Секундометристом і Секретарем. Його обов'язками під час гри є, насамперед, організація успішної роботи Суддів за столиком, надання допомоги Старшому Судді й Судді в нормальному проведенні гри.

4.4 Немає необхідності спеціально підкреслювати, що Старший Суддя й Суддя даної гри не повинні жодним чином бути зв'язані з жодною з організацій, представлених на площадці.

4.5 Судді, Судді за столиком і Комісар повинні проводити гру відповідно до справжніх Правил і не мають права погоджуватися на них зміна

4.6 Форма Суддів повинна складатися із сорочки сірого кольору, довгих штанів чорного кольору, чорних шкарпеток і чорного баскетбольного взуття.

4.7 На головних офіційних змаганнях ФІБА Судді за столиком повинні бути в єдиній уніформі.

Ст. 5 Старший суддя: обов'язки й права. Старший суддя повинен: 5.1 Перевірити й схвалити все встаткування, використовуване під час гри.

5.2 Визначити офіційні ігрові годинники, пристрій відліку 24-х секунд, секундомір і познайомитися із Суддями за столиком.

5.3 Не дозволяти нікому із Гравців носити предмети, які можуть нанести травму.

5.4 Розіграти спірний кидок у центральному колі, щоб почати кожний період і додатковий період.

5.5 Має право зупинити гру, якщо цього вимагають обставини.

5.6 Має право визначити, якій команді зараховується поразка позбавленням права гри якщо вона відмовляється грати після одержання на це вказівки або якщо команда своїми діями перешкоджає продовженню гри.

5.7 Ретельно перевірити протокол наприкінці другого й четвертого періоду й будь-якого додаткового періоду або в будь-який інший час, коли він визнає за необхідне, і затвердити рахунок

5.8 Прийняти остаточне рішення, коли це необхідно або коли Судді розходяться в думці. Для того, щоб прийняти остаточне рішення, він може проконсультуватися із Суддею, Комісаром і/або із Суддями за столиком.

5.9 Має право ухвалювати рішення щодо будь-яких питань, спеціально не застереженим у даних Правилах

Ст. 6 Судді: час і місце для прийняття рішень

6.1 Судді мають право приймати рішення при недотриманні даних Правил, зроблених як у межах, так і поза обмежувальними лініями, включаючи секретарський столик, ослони команд і простір безпосередньо за обмежувальними лініями.

6.2 Права Суддів починають діяти, коли вони з'являються на площадці, що повинне бути за двадцять (20) хвилин до часу початку гри, зазначеного в розкладі, і закінчуються із закінченням ігрового часу, затвердженого Суддями. Твердження протоколу Старшим суддею й підписання протоколу по закінченні часу гри означає кінець ігрової юрисдикції Суддів і зв'язок їх із грою.

6.3 Якщо раніше, ніж за 20 хвилин до початку гри, зазначеного в розкладі або між закінченням ігрового часу й моментом твердження, і підписання протоколу, має місце неспортивне поведіння Гравців, Тренерів, Помічників тренерів або Супровідну команду осіб, Старший суддя повинен відзначити про інцидент на звороті протоколу перед тим, як підписати його, і Комісар або Старший суддя зобов'язаний послати докладний рапорт про інцидент в організацію, що проводить змагання.

6.4 Якщо результат гри опротестований однієї з команд, Комісар або Старший суддя повинні протягом однієї години після закінчення ігрового часу, послати рапорт про цей інцидент в організацію, що проводить змагання.

6.5 Якщо потрібно провести додатковий період, як результат виконання штрафного (штрафних) кидка (кидків) за фол, зроблений одночасно або безпосередньо перед закінченням четвертого періоду, або додаткового періоду, то всі фоли, зроблені після сигналу про закінчення ігрового часу, але до завершення штрафного (штрафних) кидка (кидків), варто вважати зробленими в перерві гри й карати відповідно.

6.6 Жоден із Суддів не має права скасовувати або брати під сумнів рішення, прийняті іншим Суддею в рамках його обов'язків, установлених Правилами

Ст. 7 Судді: обов'язки, при недотриманні Правил

7.1 Визначення

Всі порушення або фоли, зроблені Гравцем, Запасним, Тренером, Помічником тренера або особою, Що Супроводжує команду, є недотриманням Правил.

7.2 Процедура

7.2.1 Коли зроблене порушення або фол Суддя дає свисток і одночасно показує жестом зупинку ігрових годин, змушуючи м'яч ставати мертвим.

7.2.2 Суддя не повинен давати свисток після вдалого штрафного кидка або занедбаного із гри м'яча, або коли м'яч стає живим.

7.2.3 Після кожного фолу або рішення про спірний кидок Судді повинні помінятися своїми місцями на площадці.

7.2.4 Для всіх міжнародних ігор, якщо необхідно пояснити рішення, всі словесні роз'яснення повинні бути зроблені англійською мовою.

Ст. 8 Судді: травма

Якщо Суддя травмований або по будь-якій іншій причині не може продовжувати виконувати свої обов'язки протягом 10 хвилин після закінчення, гра повинна бути відновлена, і інший Суддя буде здійснювати суддівство один до кінця гри, якщо немає можливості заміни травмованого Судді кваліфікованим Запасним Суддею. Рішення про заміну травмованого Судді приймає Суддя, що залишився на площадці, після консультації з Комісаром, якщо він присутній.

Ст. 9 Секретар і Помічник секретаря: обов'язки

9.1 Секретар повинен заповнити Протокол:

Записати прізвища й номери Гравців, які починають гру й вес Запасних, які ввійдуть у гру. Коли відбувається недотримання Правил, що стосується п'яти (5) Гравців, які повинні почати гру, Запасних або номерів Гравців, він повинен якнайшвидше після виявлення такого недотримання Правил, повідомити об цьому найближчого Суддю

Вести в хронологічному порядку зміни сумарного рахунку окулярів, записуючи влучення із гри й зі штрафних кидків

Реєструвати персональні й технічні фолі, призначувані кожному Гравцеві й негайно повідомляти Суддю, коли кому-небудь із Гравців призначений п'ятий фол. Також він повинен реєструвати технічні фолі призначені кожному Тренерові й негайно повідомляти Суддю, коли Тренер повинен бути дискваліфікований і вилучений із гри

9.2 Секретар також повинен:

Повідомити Суддів з першою нагодою про викликаний командою хвилинній перерві, відзначити в протоколі ця перерва й повідомити Тренера через Суддю, коли Тренер більше не має хвилинні перерви в поточному періоді

Показувати кількість фолів, отриманих кожним Гравцем. Щораз, коли Гравець одержує фол, він повинен підняти покажчик із цифрою, що відповідає числу фолів цього Гравця й, таким чином, щоб обоє Тренера чітко це бачили

Помістити покажчик командних фолів на край суддівського стола, найближчий до команди, що зробила четвертий фол (персональний або технічний) у періоді, у момент, коли м'яч став живим після цього фолу

Сигналізувати про заміну Гравців

Подавати свій сигнал тільки в той момент, коли м'яч мертвий і до того, як м'яч знову стає живим. Звук сигналу Секретаря не зупиняє ігрові годинники або гру, а також не змушує м'яч ставати мертвим

9.3 Помічник секретаря управляє табло рахунку й допомагає Секретареві

У випадку будь-якої розбіжності між записом у Протоколі й показанням на табло й неможливості встановити причину цієї розбіжності, за істину приймаються записи, зазначені в Протоколі, відповідно до яких повинні бути виправлені показання табло.

9.4 Наступні значні помилки можуть бути допущені при записі занедбаних очок у Протоколі гри:

Занедбаний 3-х очковий кидок, але до Протоколу занесено 2 очка

Занедбаний 2-очковий кидок, але до Протоколу занесено 3 очка

Якщо така помилка виявлена протягом гри, то Секретар повинен, перед тим як дати свій сигнал і звернути увагу Суддів, щоб вони зупинили гру, дочекатися ситуації, коли м'яч стане мертвим

Якщо помилка в рахунку виявлена після звукового сигналу про закінчення гри, при перевірці Протоколу Старшим суддею, але до підписання Протоколу обома Суддями, Старший суддя повинен виправити помилку й можливо остаточний результат гри, якщо це викликано допущеною помилкою

Якщо така помилка виявлена після того, як обоє Судді підписали Протокол, помилка вже не може бути виправлена. Старший Суддя повинен послати рапорт із описом ставшегося в організацію, що проводить змагання.

Ст. 10 Секундометрист: обов'язки

10.1 У розпорядженні Секундометриста повинні бути ігровий годинник і секундомір і він повинен:

Вести відлік ігрового часу й зупинок гри

Доводити до відома команди, Суддів або зробити так, щоб вони були проінформовані, принаймні, за 3 хвилини до початку першого й третього періодів

При викликаній перерві включати секундомір і давати сигнал після закінчення 50 секунд із початку хвилинної перерви

Переконатися, що сигнал про витікання ігрового часу кожного періоду або додаткового періоду звучить дуже голосно й автоматично. Якщо сигнал Секундометриста не пролунав або не був почутий, Секундометрист повинен використовувати всі можливі засоби, наявні в його розпорядженні, щоб негайно довести до відома Суддів

Сигнал Секундометриста змушує м'яч стати мертвим, а ігрові годинники зупинитися. Однак, його сигнал не робить м'яч мертвим, коли м'яч перебуває в повітрі при кидку із гри або штрафному кидку.

10.2 Ігровий годинник повинні бути включені, коли:

Під час розіграшу спірного кидка м'яч правильно відбитий одним із Гравців, що сперечаються,

Після невдалого штрафного кидка м'яч залишається "живим" і його стосується Гравець на площадці

Після вкидання через межі площадки м'яча стосується Гравець на площадці

10.3 Ігровий годинник повинні бути зупинені, коли:

Минає час періоду або додаткового періоду

Суддя дає свисток, коли м'яч живий

Звучить сигнал 24 секунд, коли м'яч живий

Зарахований м'яч після кидка із гри в кошик команди, що запросила хвилинну перерву

Зарахований м'яч після кидка із гри в останні 2 хвилини четвертого періоду або будь-якого додаткового періоду

Ст. 11 Оператор 24 секунд: обов'язки

У розпорядженні оператора 24 секунд повинне бути пристрій відліку 24 секунд, яким він повинен управляти в такий спосіб:

11.1 Включати або продовжити відлік 24 секунд, як тільки Гравець, установив контроль над живим м'ячем на площадці.

11.2 Зупиняти й скидати показання до 24 секунд (на лічильнику не повинне бути ніяких показань), як тільки:

Суддя дає свисток при фолі, спірному кидку або порушенні, але не при виході м'яча за межі площадки, коли вкидання буде робити та ж команда, що контролювала м'яч

М'яч входить у кошик після кидка сігри.

М'яч стосується кільця після кидка сігри.

Гра зупинена через дію (дій) суперника (суперників) команди, що контролює м'яч