

## НАЦИОНАЛЬНЫЕ НАРОДНЫЕ ИГРЫ

|                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <p style="text-align: center;"><b>Русская народная игра «Чурилки»</b><br/>(от слова «Чур»)</p> <p>По считалке выбирают двоих: одному завязывают глаза, другому дают бубенцы. Все ходят вокруг них и поют:</p> <p><i>Трынцы-брынцы, бубенцы.<br/>Колокольцы, бубенцы,<br/>Позолочены концы<br/>Зазвонили удалцы.<br/>Кто на бубенцах играет,<br/>Отгадай, откуда звон?<br/>Того жмурки не поймают!</i></p> <p>После игрок начинает звонить. Как только поймает, назначают двое других. Игра продолжается.</p>     | <p style="text-align: center;"><b>Русская народная игра «Арина»</b></p> <p>Дети становятся в круг, в середине-Арина, ей завязывают глаза. Арина ходит по кругу, дети говорят слова:</p> <p><i>Долгая Арина встань выше овина,<br/>Рученьки сложи, чьё имя – укажи!</i></p> <p>Арина отвечает:</p> <p><i>Хожу гуляю, вдоль по караваю,<br/>Вдоль по караваю, кого найду-узнаю!</i><br/>Кого коснется Арина, отгадывает его имя. Если отгадала, тот будет Ариной.</p> |
| <p style="text-align: center;"><b>Татарская народная игра «Тимербай»</b></p> <p>Дети стоят в кругу, в центре - Тимербай, дети говорят:</p> <p><i>Пять детей у Тимербая<br/>Дружно, весело играют.<br/>В речке быстро искупались,<br/>Наплескались, наплескались,<br/>И красиво нарядились.<br/>И ни есть, ни пить не стали<br/>В лес под вечер прибежали.<br/>Друг на друга поглядели,<br/>Сделали вот так –</i><br/>водящий делает движения, все повторяют. Затем водящий выбирает кого-нибудь вместо себя.</p> | <p style="text-align: center;"><b>Русская народная игра «У дедушки Трифона»</b></p> <p>Дети стоят в кругу и говорят:</p> <p><i>У дедушки Трифона было семеро детей,<br/>Семеро, семеро, семеро сыновей.<br/>Они пили, они ели,<br/>Друг на друга все глядели.<br/>Семеро, семеро, семеро сыновей<br/>Разом делали вот так –</i><br/>ведущий показывает фигуру, все повторяют.</p>                                                                                   |

**Русская народная игра  
«Штурм снежной крепости»**

Сооружается снежная крепость высотой 1,5 метра. По углам – щиты.  
Перед крепостью - три линии обороны, (флажками, линиями):  
1 линия - 10 м.  
2 линия - 15 м .  
3 линия - 20 м.  
Две команды: защитники и штурмующие.  
По сигналу начинается штурм - обстрел из дальней зоны снежками.  
Если штурмующие попали по 1 разу в каждый из щитов, переходят на 2 линию. Защитники снежками обстреливают штурмующих. В кого попадают - те выбывают.  
Если прошли все три линии - победили.  
Если всех поразили - победили защитники.

**Русская народная игра  
«Золотые ворота»**

Выбирают 2-х водящих по считалке («Солнце», «Луна»). Они берутся за руки (лицом друг к другу), образуя «ворота». Остальные вереницей, взявшись за руки, идут через ворота.  
Дети говорят слова:  
*Золотые ворота  
пропускают не всегда.  
Первый раз – прощается,  
Второй раз запрещается,  
А на третий раз - не пропустим вас!*  
Ловят того, кто не успел пройти. Пойманные игроки поочередно встают позади «Солнца» и «Луны». Когда все игроки поделятся, команды устраивают соревнование – перетягивание каната.

**Татарская народная игра  
«Земля, вода, огонь, воздух »**

Играющие собираются в круг, в середине - ведущий. Он бросает мяч игроку, произнеся одно из 4-х слов (земля, вода, огонь, воздух).  
Если «земля» - то тот, кто ловит мяч, должен быстро назвать животное;  
«вода» - рыбу;  
«воздух» - птицу,  
«огонь» - отбивают мяч.  
Игра повторяется несколько раз.

**Русская народная игра  
«Два Мороза»**

На противоположных сторонах площадки – два дома. Выбирают 2-х «Морозов», которые стоят в середине площадки. Дети стоят за линией «дома».  
«Морозы» говорят:  
*Мы - два брата молодые  
Два Мороза удалые.  
Я – Мороз-Красный нос.  
Я – Мороз-Синий нос.  
Кто из вас решится  
В путь - дороженьку пуститься?*  
Дети отвечают: *Не боимся мы угроз  
И не страшен нам мороз!*  
Перебегают площадку, «Морозы» ловят-«замораживают». «Замороженные» стоят на месте. Все повторяют речитатив, дети перебегают, выручают пойманных. Затем выбирают новых Морозов, в конце игры отмечают - кто больше поймал.

**Башкирская народная игра  
«Юрта»**

Дети делятся на подгруппы от 3-х и больше человек – образуя «Юрты», при этом держатся за руки, поднимают их вверх. «Юрты» стоят в заранее определённых местах, дети запоминают эти места. Начинается игра с середины зала. Все дети встают в один большой общий круг, идут по кругу, произносят речитатив:

*Мы, весёлые ребята,  
соберёмся все в кружок!  
Поиграем и попляшем  
и помчимся на лужок!*

Дети разбегаются, на сигнал – должны «построить юрты» в своих условных местах - взяться за руки и поднять их вверх.

**Русская народная игра  
«Дедушка Мазай»**

Выбирают Деда Мазая, он отворачивается. Остальные дети договариваются - какие движения будут показывать Деду Мазая. Дети произносят:

*Здравствуй, Дедушка Мазай!*

*Из коробки вылезай.*

*Где мы были – мы не скажем,  
А что делали - покажем!*

Дети изображают действия (рыбачить, косить, ягоды собирать, стирать). Если Дед Мазай отгадает движение -выбирают нового Деда Мазая. Если не отгадает - остаётся тот же ведущий.

**Марийская народная игра  
«Хлопушки»**

На противоположных сторонах площадки отмечаются двумя параллельными линиями два города. Расстояние между ними 20—30 м. Все дети выстраиваются у одного из городов в одну шеренгу: левая рука на поясе, правая рука вытянута вперед ладонью вверх.

Выбирается водящий. Он подходит к стоящим у города и произносит слова:

*Хлоп да хлоп - сигнал такой  
Я бегу, а ты за мной!*

С этими словами водящий легко хлопает кого-нибудь по ладони. Водящий и запятнанный бегут к противоположному городу. Кто быстрее добежит, тот останется в новом городе, а отставший становится водящим.

Примечание. Пока водящий не коснулся чьей-либо ладони, бежать нельзя. Во время бега игроки не должны задевать друг друга.

**Башкирская народная игра  
«Конное состязание»**

Игроки парами встают на линию старта, чтобы не мешать друг другу (пары подбираются по двигательным возможностям). Пары берутся за руки. Определяют в паре кто - «конь», а кто - «наездник». По сигналу пары бегут к стойке с подвешенным платком (или платок держит взрослый). «Наездник» пары, которая первой прибегает к стойке, должен подпрыгнуть и достать платок. Эта пара побеждает в соревновании.

**Бурятская народная игра  
«Иголлка, нитка, узелок»**

Играющие становятся в круг, держась за руки. Считалкой выбирают иголлку, нитку и узелок. Все они друг за другом то забегают в круг, то выбегают из него. Если же нитка или узелок оторвались (отстали или неправильно выбежали за иголлкой из круга или вбежали в круг), то эта группа считается проигравшей. Выбираются другие игроки. Выигрывает та тройка, которая двигалась правильно, не отставая друг от друга.

Правила игры. Иголлка, нитка, узелок держатся за руки. Их надо, не задерживая, впускать и выпускать из круга и сразу же закрывать круг.

**Русская народная игра  
«Родничок»**

На земле, на полу нарисовать «родничок». Дети становятся друг за другом по одну сторону родничка, обхватывают друг друга руками за пояс и говорят слова:

*Разлился родничок,  
золотой рожок. Ух!*

*Разлился ключевой,  
белый, снеговой. Ух!*

*По мхам, по болотам,  
по гнилым колодам. Ух!*

По окончанию текста боком перепрыгивают через ручей на другую сторону. При этом стараются не наступить в «воду» родничка. Кто наступил - тот выходит из игры. Игра продолжается до победителей - самых ловких (их может быть одновременно несколько детей).

**Чувашская народная игра  
«Огородник»**

Проводят две линии на расстоянии друг от друга – «огород», на который напали «гусеницы» (небольшие палочки). Выбирают водящего – ястреба, остальные – птицы и птенцы. Ястреб с одной стороны огорода, гнёзда птиц (обручи) – с другой. Птицы прилетают на огород и собирают гусениц. По сигналу ведущего «Ястреб!» ястреб нападает-ловит, птицы разлетаются по гнёздам.

Побеждает тот, кто не попался ястребу и в чьём гнезде наибольшее количество гусениц.

Выбирают другого ястреба, игра продолжается.

**Татарская народная игра  
«Займи место»**

Выбирают водящего, а остальные играющие, образуя круг, ходят, взявшись за руки. Водящий идет за кругом в противоположную сторону и говорит:

*Как сорока стрекочу,*

*Никого в дом не пушу.*

*Как гусыня гогочу,*

*Тебя хлопну по плечу - Беги!*

Сказав «беги», водящий слегка ударяет по спине одного из игроков, круг останавливается, а тот, кого ударили, устремляется со своего места по кругу навстречу водящему. Обежавший круг раньше, занимает свободное место, а отставший становится водящим.

Круг должен сразу остановиться при слове «беги». Бежать разрешается только по кругу, не пересекая его. Во время бега нельзя касаться стоящих в кругу.