



PEMERINTAH KABUPATEN NGAWI
DINAS PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN
SMP NEGERI 2 GENENG
JL. RAYA GENENG NGAWI 63271 Telp. 0351-746440

RANCANGAN ASASMEN

MATA PELAJARAN : Informatika
FASE : D - SMP
TAHUN PELAJARAN : 2022/2023
KELAS : VII
SEMESTER : I (GANJIL)

Elemen	Materi	Tujuan Pembelajaran	Indikator Capaian	Asasmen			Ket
				Diagnostik	Formatif	Sumatif	
Berpikir Komputasi (BK)	Pilar dalam Berpikir Komputasi	Siswa mampu memahami konsep computational thinking dengan menjabarkan sebuah contoh masalah kehidupan sehari-hari dan menuangkannya dalam dekomposisi, pengenalan pola, abstraksi, dan menyusun algoritma	1. Memahami konsep komputational thinking 2. Menuangkan contoh masalah kehidupan sehari-hari dalam dekomposisi, pengenalan pola, abstraksi dan menyusun algoritma	Tes Tertulis	Tes Lisan	Tes Tertulis	
	Berbagai Studi Kasus Berpikir Komputasi	Siswa mampu menyelesaikan persoalan sehari-hari dengan merancang solusi (algoritma) berdasarkan logika yang dijabarkan melalui pendekatan berpikir komputasional	1. Menyelesaikan persoalan sehari-hari 2. Menggunakan pendekatan komputational thinking	Tes Tertulis	Tes Lisan	Penugasan	

Elemen	Materi	Tujuan Pembelajaran	Indikator Capaian	Asasmen			Ket
				Diagnostik	Formatif	Sumatif	
		Siswa mampu memecahkan persoalan konsep optimasi penjadwalan, kodifikasi Boolean, representasi data tumpukan (stack)	1. Memecahkan persoalan konsep optimasi penjadwalan 2. Memecahkan persoalan konsep kodifikasi Boolean 3. Memecahkan persoalan konsep data tumpukan (stack)	Tes Tertulis	Tes Lisan	Penugasan	
Teknologi Informasi dan Komunikasi (TIK)	Email dan Penggunaannya	Siswa mampu mengenal aplikasi atau website surel (email)	Mengenal web email	Tes Lisan	Tes Lisan	Penugasan	
		Siswa mampu menggunakan aplikasi atau website surel (email) untuk berkomunikasi yang benar	Menggunakan web email untuk berkomunikasi	Tes Lisan	Penilaian Diri	Penugasan	
	Menggunakan Peramban (Browser)	Siswa mampu menggunakan aplikasi peramban dalam pencarian informasi di internet	Mencari informasi menggunakan peramban	Tes Lisan	Tes Tertulis	Penugasan	
	CMS Konten Digital	Mampu memanfaatkan CMS dalam pengelolaan konten digital	Mengelola konten digital menggunakan CMS	Tes Tertulis	Penilaian Diri	Tes Tertulis	
Sistem Komputer (SK)	Komponen, Fungsi dan Cara Kerja Komputer	Siswa mampu menjelaskan komponen, fungsi, dan cara kerja komputer yang membentuk sebuah sistem komputasi	1. Menjelaskan komponen sistem komputasi 2. Menjelaskan fungsi sistem komputasi 3. Menjelaskan cara kerja komputer	Tes Tertulis	Tes Lisan	Tes Tertulis	
	Kodefikasi Biner	Siswa mampu memahami proses kodifikasi data (biner) dan penggunaan kodifikasi	1. Memahami proses kodifikasi (biner)	Tes Lisan	Tes Lisan	Tes Tertulis	

Elemen	Materi	Tujuan Pembelajaran	Indikator Capaian	Asasmen			Ket
				Diagnostik	Formatif	Sumatif	
		untuk menyimpan dalam memori komputer.	2. Memahami penggunaan kodifikasi untuk menyimpan dalam memori komputer				
Analisis Data (AD)	Jenis, Satuan Ukuran, Analisis dan Interpretasi Data	Siswa mampu mengenal jenis data, satuan ukuran data, analisis data, dan interpretasi data	1. Mengetahui jenis data 2. Mengetahui ukuran data 3. Mengetahui analisis data 4. Mengetahui interpretasi data	Tes Lisan	Tes Lisan	Tes Tertulis	
	Pengelolaan Data	Siswa mampu mengakses, mengolah, mengelola, dan menganalisis data secara efisien, terstruktur, dan sistematis untuk menginterpretasi dan memprediksi sekumpulan data dari situasi konkret sehari-hari dengan menggunakan perkakas TIK atau manual	1. Mengakses, mengolah, mengelola dan menganalisis data secara efisien, terstruktur dan sistematis 2. Menginterpretasi dan memprediksi sekumpulan data	Tes Lisan	Tes Kinerja	Tes Kinerja	
Algoritma dan Pemrograman (AP)	Pemrograman Visual Strach	Siswa mampu mengenali objek-objek dan memahami perintah atau instruksi dalam sebuah lingkungan pemrograman blok/visual untuk mengembangkan program visual sederhana berdasarkan contoh-contoh yang diberikan	1. Mengenali objek 2. Memahami perintah dalam lingkungan pemrograman blok/visual sederhana berdasarkan contoh	Tes Tertulis	Tes Tertulis	Tes Tertulis	

Elemen	Materi	Tujuan Pembelajaran	Indikator Capaian	Asasmen			Ket
				Diagnostik	Formatif	Sumatif	
	Game Strach	Siswa mampu mengembangkan karya digital kreatif (game, animasi, atau presentasi)	Mengembangkan karya digital kreatif	Tes Lisan	Penugasan	Penugasan	

Mengetahui
Kepala Sekolah,



Drs. Tri Sumarsono, M.Pd.
NIP. 19621008 198903 1 009

Geneng, 18 Juli 2022
Guru Mata Pelajaran

A handwritten signature in blue ink, likely belonging to the subject teacher.

Puryanto, S.Pd., S.Kom., M.Pd.
NIP. 197112312006041011