

СТАРТ ТУРНИРА 09.09.2024. ТУРНИР ПРОДЛИТСЯ 36 ДНЕЙ.

ТРАНСЛЯЦИИ

Если вы впервые участвуете в турнире или впервые настраиваете стрим на закрытый канал, то вам нужно прийти на трансляцию ЗА 45 МИНУТ!

За 15 мин до начала трансляции нужно зайти в дискорд!

- Если вы опаздываете на 30 минут от назначенного времени (условно 17:00), то вы получаете техническое поражение.
- В финальной стадии турнира помимо технического поражения так же добавляется штраф в виде лишения 10% от общей суммы вашего выигрыша после 15 минут опоздания.
- Частые опоздания (Больше двух) будут рассматриваться в индивидуальном порядке организаторами студии.
- Если вы опаздываете на игру на 15 минут, то вы не принимаете участие в торгах и остаетесь без бонуса золота.

✓ Все игры проводятся в закрытых youtube/kick каналах.

- Каждому игроку будет заранее выдан ключ от трансляции.
- У вас обязательно должна быть веб-камера.
- Вы должны выглядеть аккуратно.

Настройки игры и веб-камеры.

Исходный размер игры: 1365x768

Настроить веб-камеру нужно ориентируясь по скриншоту ниже:

Ваша веб-камера не должна выходить за рамки, накладываться на экран боевки и при этом не закрывать первое

ОСНОВНОЙ РЕГЛАМЕНТ:

- ✓ Турнир проходит в 2 стадии: Групповой этап и плей-офф с нижней сеткой.
- ✓ На групповой этап проводится жеребьевка случайным образом с помощью Marbles.
- ✓ Групповой этап: GSL Система.
Пример ниже

HEROES CUP SEASON 2		ПЛЕЙ-ОФФ				LIGA STAVOK
		Раунд 1	Раунд 2	Полуфинал верхней сетки	Гранд Финал	
ВЕРХНЯЯ СЕТКА	11 апреля	Weronest 0				
		greenhell 2				
	12 апреля	qqROS 0				
		relig00s 2				
	13 апреля	HILTYHA 1				
		Unutcon 2				
	14 апреля	Helllight 0				
		akaStinger 2				
НИЖНЯЯ СЕТКА	15 апреля	Weronest 1				
		qqROS 2				
	17 апреля	HILTYHA 2				
		Helllight 1				
	20 апреля	qqROS 2				
		akaStinger 0				
	19 апреля	greenhell 0				
		HILTYHA 2				
		22 апреля		relig00s 1		
				Unutcon 2		
		24 апреля			Unutcon 0	
					relig00s 2	
		Heroes Hub t.me/HeroesHub heroes_hub				

✓ В плей-офф игроки распределяются с помощью сайта Challonge, поэтому игроки, вышедшие из одной группы встретятся максимум в финальной стадии.

Пример ниже

HEROES CUP SEASON 2		ГРУППОВАЯ СТАДИЯ / GROUP STAGE				LIGA STAVOK
A	GSL Матч #1	20.03	Квалификация #1	01.04		
		Weronest 2		Weronest 2		
		Dale 1		akaStinger 0		
	GSL Матч #2	19.03				
		akaStinger 2				
		GrandTMN 0				
	Матч проигравших	27.03	Квалификация #2	03.04		
		Dale 1		akaStinger 2		
B						
	GSL Матч #1	31.03	Квалификация #1	06.04		
		Relig00s 2		Relig00s 0		
		Trety_Geroy 0		HILTYHA 2		
	GSL Матч #2	29.03				
		HILTYHA 2				
		MeatWagonGG 0				
	Матч проигравших	04.04	Квалификация #2	09.04		
C						
	GSL Матч #1	22.03	Квалификация #1	05.04		
		Master_of__Mind 0		Christian_Wolf 1		
		Christian_Wolf 2		qqROS 2		
	GSL Матч #2	30.03				
		unutcon 1				
		qqROS 2				
	Матч проигравших	07.04	Квалификация #2	10.04		
D						
	GSL Матч #1	21.03	Квалификация #1	02.04		
		greenhell 2		greenhell 0		
		dark_pepega 1		HellLightIII 2		
	GSL Матч #2	26.03				
		HellLightIII 2				
		dumapvp 0				
	Матч проигравших	28.03	Квалификация #2	08.04		
		dark_pepega 2		greenhell 2		
		dumapvp 0		dark_pepega 0		

✓ Групповой этап в формате во3:

Групповая стадия проходит по системе пиков и банов:

Кто будет игроком 1 и 2 определяется монеткой, победитель сам выбирает свою очередность.

Очередность:

1. Игрок 1 банит шаблон.
 2. Игрок 2 выбирает шаблон.
 3. Игрок 2 банит шаблон.
 4. Игрок 1 выбирает шаблон.
 5. Если счёт 1-1 играется последний шаблон.
- Серия завершается.

Шаблоны:

1. Jebus Cross (торги, таймер 12-6-2, рестарт 112)
2. Jebus Cross Random (торг за цвет, таймер 12-6-2, рестарт 112)
3. mt_Jebus (Размер карты L, торги, бан героев красным 0-3 героев, таймер 12-6-2, рестарт 111)
4. Jebus Blitz (торги, таймер 8-4-2, рестарт 112)
5. Jebus Amazonki версия с имба героями (торги, таймер 12-6-2, рестарт 112)

Общие правила:

Размер карт XL. (кроме mt_Jebus)

Дороги быстрые.

Рестарты: описаны выше.

Сила монстров: Сильные.

Сложность игры: 160%.

Одновременные ходы: 1 1 4.

Турнирные правила - включены.

Первым назначает цену при торге тот кто выбрал шаблон.

Первым роллит город другой игрок

Торги за замок проходят в обычном формате, кроме Jebus Random и mt_JC.

Генерируется пара замков, ролл любого 500 монет с баном этого замка. Игрок имеет право использовать ролл только 1 раз.

Если на JC Random выпадают одинаковые города - это авторест.

Во всех этапах за цвет проходят торги.

✓Плей-офф проходит по системе Пиков и банов:

Плей-офф стадия проходит по системе Пиков и банов:

Кто будет игроком 1 и 2 определяется монеткой, победитель сам выбирает свою очередность.

Очередность:

1. Игрок 1 банит шаблон.
2. Игрок 2 выбирает шаблон.
3. Игрок 2 банит шаблон.

4. Игрок 1 выбирает шаблон.
 5. Если счёт 1-1 играется последний шаблон.
- Серия завершается.

Шаблоны:

1. Jebus Cross (торги, таймер 12-6-2, рестарт 112)
2. Jebus Cross Random (торг за цвет, таймер 12-6-2, рестарт 112)
3. mt_Jebus (Размер карты L, торги, бан героев красным 0-3 героев, таймер 12-6-2, рестарт 111)
4. Jebus Blitz (торги, таймер 8-4-2, рестарт 112)
5. Jebus Amazonki версия с имба героями (торги, таймер 12-6-2 рестарт, 112)

Общие правила:

Размер карт XL.(кроме mt_Jebus)

Дороги быстрые.

Рестарты: описаны выше.

Сила монстров: Сильные.

Сложность игры: 160%.

Одновременные ходы: 1 1 4.

Турнирные правила - включены.

Первым назначает цену при торге тот кто выбрал шаблон.

Первым роллит город другой игрок

Торги за замок проходят в обычном формате, кроме Jebus Random и mt_JC.

Генерируется пара замков, ролл замка 500 монет с баном этого замка. Игрок имеет право использовать ролл только 1 раз.

Если на JC Random выпадают одинаковые города - это авторест.

Во всех этапах за цвет проходят торги.

ФИНАЛ НИЖНЕЙ СЕТКИ ПРОЙДЁТ В ФОРМАТЕ ВОЗ

ФИНАЛ ТУРНИРА ПРОЙДЁТ В ФОРМАТЕ ВО5

Формат бо5 играется в 2 дня. Первый день 2 карты, во второй оставшиеся карты до 3х побед.

Шаблоны выбираются по очереди, победитель монетки принимает решение кто будет пикать первым.

Технические моменты:

✓ Если игрок видит ошибку при создании карты, он обязан сообщить Организаторам или комментаторам, а так же своему оппоненту. При этом необходимо создать новую генерацию до тех пор пока ошибки не будет.

- Игрок являющимся хостом, обязан проследить за правильностью создания шаблона без ошибок (Не должно быть системного звукового сигнала, не должно появляться окно с ошибкой).

- Если игра была сыграна с ошибкой и обнаружилось что не хватает коробок, то после её окончания, решение о переигровке остаётся за организаторами и не подлежит обсуждению.

✓ Время турнирных игр назначается организаторами (обсуждаемо). Приблизительное время старта игр: 16:00.

✓ Недопустимо присутствие более 1 игрока во время турнирной игры. Так же запрещены любые подсказки или конференция с ментором во время турнирной игры.

✓ Запрещено находиться в стадии алкогольного/наркотического опьянения во время трансляции турнирной, а так же курить/парить на веб-камеру. Если хотите покурить -> у вас будет время во время ходов других игроков (вы можете отойти или выключить камеру). За нарушение игрок не допускается до матча или удаляется во время матча.

✓ Запрещено оскорблять участников турнира или организаторов. Так же запрещено проявлять токсичное или неуважительное отношение к участникам турнира или организаторам. Уважайте друг-друга!

✓ Игроки на протяжении всего матча находятся в разных голосовых каналах.

✓ В случае багов, прерывания ох, прочих проблем с игрой, игроки коллективно решают сами, либо загрузить ход, либо переиграть его, ибо подобное в героях возникает часто.

✓ СЕЙВОВ НЕТ. ПЕРЕНОСЫ ЗАПРЕЩЕНЫ. Единственный вариант: форс-мажор который должен обсуждаться с организаторами.

✓ В случае спорных вопросов, или сложных игровых ситуаций, право в разрешении вопроса оставляет за собой организатор, либо судьи турнира. Так же в ходе турнира правила/регламент турнира могут изменяться или дополняться. Если правила/регламент терпят изменения, то об этом должно быть сообщено в ближайшее время всем игрокам!

✓ Участник турнира обязан сыграть все игры в любой стадии турнира, назначенные в расписании, на которое участник согласился.

Каждый случай досрочного завершения игры будет рассматриваться организаторами в индивидуальном порядке.

- HeroesHub оставляет за собой право выдать техническое поражение.
- HeroesHub оставляет за собой право дисквалифицировать участника.
- HeroesHub оставляет за собой право лишить участника **всех** призовых.
- HeroesHub оставляет за собой право лишить участника **части** призовых в процентном соотношении.
- HeroesHub оставляет за собой право отказать в участии в последующих мероприятиях.

Каждый спорный случай во время турнира будет рассматриваться организаторами в индивидуальном порядке.

- HeroesHub оставляет за собой право выдать техническое поражение.
- HeroesHub оставляет за собой право дисквалифицировать участника.
- HeroesHub оставляет за собой право лишить участника **всех** призовых.

- HeroesHub оставляет за собой право лишить участника **части** призовых в процентном соотношении.
- HeroesHub оставляет за собой право отказать в участии в последующих мероприятиях.

Рейтинговая система HEROESHUB:

Рейтинговая система HEROESHUB:

2 рейтинговых очка получают игроки, прошедшие квалификации.

1 рейтинговое очко получают игроки, принимающие участие в турнире.

7-8 места получают 4 рейтинговых очка.

5-6 места получают 5 рейтинговых очков.

4 место получает 8 рейтинговых очков.

3 место получает 10 рейтинговых очков.

2 место получает 14 рейтинговых очков.

1 место получает 20 рейтинговых очков.

Это последний турнир HEROES CUP в 2024 году. Осенью планируется "Битва Берсерков 2". 12 лучших игроков по этой системе гарантируют попадание в него.

Призовые HEROES CUP SEASON 3:

1 место: 110 000 рублей.

2 место: 70 000 рублей.

3 место: 40 000 рублей.

4 место: 30 000 рублей.

5-6 места: 15 000 рублей.

7-8 места: 10 000 рублей.

РЕТРАНСЛЯЦИЯ ИГР:

Игры студии Heroes Hub являются интеллектуальной собственностью.

Ретранслировать, просматривать и комментировать игры на своих каналах без согласования с организаторами студии **запрещено**.

Каждый случай рассматривается отдельно.