СТАРТ ТУРНИРА 09.09.2024. ТУРНИР ПРОДЛИТСЯ 36 ДНЕЙ.

ТРАНСЛЯЦИИ

Если вы впервые участвуете в турнире или впервые настраиваете стрим на закрытый канал, то вам нужно прийдти на трансляцию ЗА 45 МИНУТ! За 15 мин до начала трансляции нужно зайти в дискорд!

- Если вы опаздываете на 30 минут от назначенного времени (условно 17:00), то вы получаете техническое поражение.
- В финальной стадии турнира помимо технического поражения так же добавляется штраф в виде лишения 10% от общей суммы вашего выигрыша после 15 минут опоздания.
- Частые опоздания (Больше двух) будут рассматриваться в индивидуальном порядке организаторами студии.
- Если вы опаздываете на игру на 15 минут, то вы не принимаете участие в торгах и остаетесь без бонуса золота.

✔ Все игры проводятся в закрытых youtube/kick каналах.

- Каждому игроку будет заранее выдан ключ от трансляции.
- У вас обязательно должна быть веб-камера.
- Вы должны выглядеть аккуратно.

Настройки игры и веб-камеры.

Исходный размер игры: 1365х768

Настроить веб-камеру нужно ориентируясь по скриншоту ниже:

Ваша веб-камера не должна выходить за рамки, накладываться на экран боевки и при

этом не закрывать первое

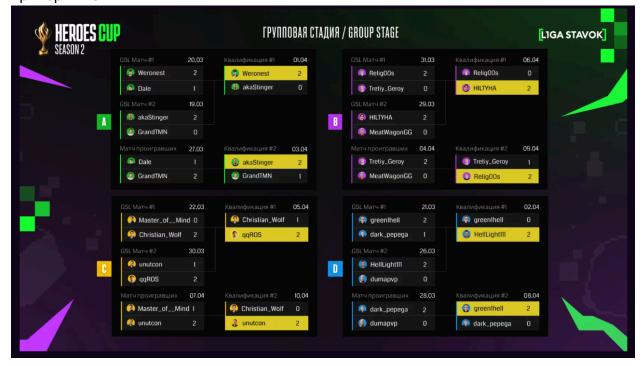
ОСНОВНОЙ РЕГЛАМЕНТ:

- ✓ Турнир проходит в 2 стадии: Групповой этап и плей-офф с нижней сеткой.
- ✓ На групповой этап проводится жеребьевка случайным образом с помощью Marbles.
- ✔ Групповой этап: GSL Система.

Пример ниже



✔ В плей-офф игроки распределяются с помощью сайта Challonge, поэтому игроки, вышедшие из одной группы встретятся максимум в финальной стадии.
Пример ниже



✓ Групповой этап в формате bo3:

Групповая стадия проходит по системе пиков и банов:

Кто будет игроком 1 и 2 определяется монеткой, победитель сам выбирает свою очередность.

Очередность:

- 1. Игрок 1 банит шаблон.
- 2. Игрок 2 выбирает шаблон.
- 3. Игрок 2 банит шаблон.
- 4. Игрок 1 выбирает шаблон.
- 5. Если счёт 1-1 играется последний шаблон.
- Серия завершается.

Шаблоны:

- 1. Jebus Cross (торги, таймер 12-6-2, рестарт 112)
- 2. Jebus Cross Random (торг за цвет, таймер 12-6-2, рестарт 112)
- 3. mt_Jebus (Размер карты L, торги, бан героев красным 0-3 героев, таймер 12-6-2,рестарт 111)
- 4. Jebus Blitz (торги, таймер 8-4-2, рестарт 112)
- 5. Jebus Amazonki версия с имба героями (торги, таймер 12-6-2, рестарт 112)

Общие правила:

Размер карт XL.(кроме mt_Jebus)

Дороги быстрые.

Рестарты: описаны выше. Сила монстров: Сильные. Сложность игры: 160%. Одновременные ходы: 1 1 4.

Турнирные правила - включены.

Первым назначает цену при торге тот кто выбрал шаблон.

Первым роллит город другой игрок

Торги за замок проходят в обычном формате, кроме Jebus Random и mt JC.

Генерируется пара замков, ролл любого 500 монет с баном этого замка. Игрок имеет право использовать ролл только 1 раз.

Если на JC Random выпадают одинаковые города - это авторест.

Во всех этапах за цвет проходят торги.

✓Плей-офф проходит по системе Пиков и банов:

Плей-офф стадия проходит по системе Пиков и банов:

Кто будет игроком 1 и 2 определяется монеткой, победитель сам выбирает свою очередность.

Очередность:

- 1. Игрок 1 банит шаблон.
- 2. Игрок 2 выбирает шаблон.
- 3. Игрок 2 банит шаблон.

- 4. Игрок 1 выбирает шаблон.
- 5. Если счёт 1-1 играется последний шаблон.
- Серия завершается.

Шаблоны:

- 1. Jebus Cross (торги, таймер 12-6-2, рестарт 112)
- 2. Jebus Cross Random (торг за цвет, таймер 12-6-2, рестарт 112)
- 3. mt_Jebus (Размер карты L, торги, бан героев красным 0-3 героев, таймер 12-6-2, рестарт 111)
- 4. Jebus Blitz (торги, таймер 8-4-2, рестарт 112)
- 5. Jebus Amazonki версия с имба героями (торги, таймер 12-6-2 рестарт, 112)

Общие правила:

Размер карт XL.(кроме mt Jebus)

Дороги быстрые.

Рестарты: описаны выше. Сила монстров: Сильные. Сложность игры: 160%.

Одновременные ходы: 1 1 4. Турнирные правила - включены.

Первым назначает цену при торге тот кто выбрал шаблон.

Первым роллит город другой игрок

Торги за замок проходят в обычном формате, кроме Jebus Random и mt JC.

Генерируется пара замков, ролл замка 500 монет с баном этого замка. Игрок имеет право использовать ролл только 1 раз.

Если на JC Random выпадают одинаковые города - это авторест.

Во всех этапах за цвет проходят торги.

ФИНАЛ НИЖНЕЙ СЕТКИ ПРОЙДЁТ В ФОРМАТЕ ВОЗ ФИНАЛ ТУРНИРА ПРОЙДЁТ В ФОРМАТЕ ВО5

Формат бо5 играется в 2 дня. Первый день 2 карты, во второй оставшиеся карты до 3х побед.

Шаблоны выбираются по очереди, победитель монетки принимает решение кто будет пикать первым.

Технические моменты:

- ✓ Если игрок видит ошибку при создании карты, он обязан сообщить Организаторам или комментаторам, а так же своему оппоненту. При этом необходимо создать новую генерацию до тех пор пока ошибки не будет.
- Игрок являющимся хостом, обязан проследить за правильностью создания шаблона без ошибок (Не должно быть системного звукового сигнала, не должно появляться окно с ошибкой).

- Если игра была сыграна с ошибкой и обнаружилось что не хватает коробок, то после её окончания, решение о переигровке остаётся за организаторами и не подлежит обсуждению.
- ✔ Время турнирных игр назначается организаторами (обсуждаемо). Приблизительное время старта игр: 16:00.
- ✔ Недопустимо присутствие более 1 игрока во время турнирной игры. Так же запрещены любые подсказки или конференция с ментором во время турнирной игры.
- ✓ Запрещено находиться в стадии алкогольного/наркотического опьянения во время трансляции турнирной, а так же курить/парить на веб-камеру. Если хотите покурить -> у вас будет время во время ходов других игроков (вы можете отойти или выключить камеру). За нарушение игрок не допускается до матча или удаляется во время матча.
- ✓ Запрещено оскорблять участников турнира или организаторов. Так же запрещено проявлять токсичное или неуважительное отношение к участникам турнира или организаторам. Уважайте друг-друга!
- Игроки на протяжении всего матча находятся в разных голосовых каналов.
- ✔ В случае багов, прерывания ох, прочих проблем с игрой, игроки коллективно решают сами, либо загрузить ход, либо переиграть его, ибо подобное в героях возникает часто.
- ✔ СЕЙВОВ НЕТ. ПЕРЕНОСЫ ЗАПРЕЩЕНЫ. Единственный вариант: форс-мажор который должен обсуждаться с организаторами.
- ✔ В случае спорных вопросов, или сложных игровых ситуаций, право в разрешении вопроса оставляет за собой организатор, либо судьи турнира. Так же в ходе турнира правила/регламент турнира могут изменяться или дополняться. Если правила/регламент терпят изменения, то об этом должно быть сообщено в ближайшее время всем игрокам!
- Участник турнира обязан сыграть все игры в любой стадии турнира, назначенные в расписании, на которое участник согласился.

Каждый случай досрочного завершения игры будет рассматриваться организаторами в индивидуальном порядке.

- HeroesHub оставляет за собой право выдать техническое поражение.
- HeroesHub оставляет за собой право дисквалифицировать участника.
- HeroesHub оставляет за собой право лишить участника **всех** призовых.
- HeroesHub оставляет за собой право лишить участника **части** призовых в процентном соотношении.
- HeroesHub оставляет за собой право отказать в участии в последующих мероприятиях.

Каждый спорный случай во время турнира будет рассматриваться организаторами в индивидуальном порядке.

- HeroesHub оставляет за собой право выдать техническое поражение.
- HeroesHub оставляет за собой право дисквалифицировать участника.
- HeroesHub оставляет за собой право лишить участника всех призовых.

- HeroesHub оставляет за собой право лишить участника **части** призовых в процентном соотношении.
- HeroesHub оставляет за собой право отказать в участии в последующих мероприятиях.

Рейтинговая система HEROESHUB:

Рейтинговая система HEROESHUB:

- 2 рейтинговых очка получают игроки, прошедшие квалификации.
- 1 рейтинговое очко получают игроки, принимающие участие в турнире.
- 7-8 места получают 4 рейтинговых очка.
- 5-6 места получают 5 рейтинговых очков.
- 4 место получает 8 рейтинговых очков.
- 3 место получает 10 рейтинговых очков.
- 2 место получает 14 рейтинговых очков.
- 1 место получает 20 рейтинговых очков.

Это последний турнир HEROES CUP в 2024 году. Осенью планируется "Битва Берсерков 2". 12 лучших игроков по этой системе гарантируют попадание в него.

Призовые HEROES CUP SEASON 3:

1 место: 110 000 рублей. 2 место: 70 000 рублей. 3 место: 40 000 рублей. 4 место: 30 000 рублей. 5-6 места: 15 000 рублей. 7-8 места: 10 000 рублей.

РЕТРАНСЛЯЦИЯ ИГР:

Игры студии Heroes Hub являются интеллектуальной собственностью. Ретранслировать, просматривать и комментировать игры на своих каналах без согласования с организаторами студии запрещено. Каждый случай рассматривается отдельно.