

_____ viloyati

_____ tumani

___-umumiy o'rta ta'lim maktabi

___-“___”-sinf o'quvchisi

_____ning

Informatika fanidan

NAZORAT ISHLAR DAFTARI

Information and
Communications Technologies

Informatika va
axborot texnologiyalari



Victoria Ellis
Sarah Lawrey
Doug Dickinson



1. Scratchda qanday buyruq yordamida spraytni harakatlantirish mumkin?

- A) Move 10 steps
- B) Say Hello
- C) Wait
- D) Change Color

2. Kompyuter qanday ma'lumotlar bilan ishlaydi?

- A) Analog ma'lumotlar
- B) Raqamli ma'lumotlar
- C) Barcha ma'lumotlar
- D) Faol ma'lumotlar

3. Scratchda o'zgaruvchini qanday yaratish mumkin?

- A) File menyusi orqali
- B) Sensing menyusi orqali
- C) Motion menyusi orqali
- D) Variables menyusi orqali

4. Foydalanuvchi bilan o'zaro aloqa qilish uchun qaysi blokdan foydalaniladi?

- A) Wait
- B) Ask
- C) Move
- D) Play Sound

5. Qaysi buyruq yordamida kompyuter vaqtni kuzatadi?

- A) Timer
- B) Wait
- C) Forever
- D) If

6. Scratch dasturida translyatsiya qilish nima?

- A) Tasvirni almashtirish
- B) Xabar yuborish
- C) Ma'lumot saqlash
- D) Tasvirni tahrirlash

7. Scratch dasturida qanday qilib ko'rsatma beriladi?

- A) Say
- B) Set
- C) When green flag clicked
- D) Wait

8. Scratch dasturida tanlash operatori qanday ishlaydi?

- A) Faqat Ha javobini beradi
- B) Hech qanday javob bermaydi
- C) Faqat Yo'q javobini beradi
- D) If-else operatori orqali

9. Scratchda vaqtni qanday belgilash mumkin?

- A) Forever bloklari orqali
- B) Say va Move bloklari orqali
- C) Timer va Wait bloklari orqali
- D) Play Sound bloklari orqali

10. Qaysi blok o'zgaruvchining qiymatini o'zgartiradi?

- A) Set block
- B) Change block
- C) Reset block
- D) Wait block

11. Scratchda qanday qilib yangi kostyum qo'shish mumkin?

- A) Motion menyusi orqali
- B) Costumes menyusi orqali

D) Play block

[illegible]

2-Nazorat ishi

Sana: _____

1. HTML nimani ifodalaydi?

- A) Hyper Text Markup Language
- B) Hyperlink Text Markup Language
- C) Hyper Transfer Markup Language
- D) Hyper Transfer Media Language

2. HTML dasturining asosiy vazifasi nima?

- A) Matnli hujjatlarni tahrirlash
- B) Veb-sahifalarni yaratish
- C) Video muharrir
- D) Audio fayllarni tahrirlash

3. Veb-sahifa uchun qaysi format ishlatiladi?

- A) .pdf
- B) .docx
- C) .jpg
- D) .html

4. HTML kodining asosiy tuzilmasi qaysi teg bilan boshlanadi?

- A) <html>
- B) <body>
- C) <title>
- D) <head>

5. Veb-sahifa sarlavhasini qanday teg ichida kiritamiz?

- A) <head>
- B) <body>
- C) <title>
- D) <html>

6. HTMLda sarlavhalar qanday yoziladi?

- A) <p1> dan <p6> gacha
- B) <title> dan <title6> gacha
- C) <h6> dan <h1> gacha
- D) <h1> dan <h6> gacha

7. Veb-sahifa matnini qanday qilib formatlash mumkin?

- A) <p> tegi orqali
- B) <html> tegi orqali
- C) <h1> tegi orqali
- D) <head> tegi orqali

8. Veb-sahifadagi elementlarni qanday qilib markazga joylashtiramiz?

- A) <align>
- B) <center>
- C) <mark>
- D) <right>

9. HTMLda rasmni qanday qilib kiritamiz?

- A)
- B)
- C) <pic>
- D) <image>

10. Veb-sahifa dizaynida matn va tasvirlar qanday qilib qo'shiladi?

- A) JavaScript yordamida
- B) Faqat HTML yordamida
- C) Faqat CSS yordamida
- D) HTML va CSS yordamida

11. Veb-sahifada navigatsiyani qanday tashkil qilish mumkin?

- A) Matnni tahrirlash orqali

[illegible]

3-Nazorat ishi

Sana: _____

1. Tarmoq topologiyasi nimani anglatadi?

- a) Tarmoqning xavfsizlik darajasi
- b) Internetga ulanish turi
- c) Tarmoqning joylashuvi
- d) Kompyuter soni

2. Qaysi tarmoq turi kichik geografik hududda ishlaydi?

- a) WAN
- b) MAN
- c) PAN
- d) LAN

3. Bluetooth nima?

- a) Ma'lumotlarni simli uzatish usuli
- b) Ma'lumotlarni simsiz uzatish usuli
- c) Ma'lumotlarni saqlash usuli
- d) Tarmoqlarni boshqarish usuli

4. Shaxsiy hududiy tarmoq (PAN) qachon ishlatiladi?

- a) Barcha internet foydalanuvchilari uchun
- b) Faqat bitta qurilmaga ma'lumot uzatish uchun
- c) Bir nechta qurilmalar o'rtasida
- d) Juda katta tarmoqlar uchun

5. Router nima vazifani bajaradi?

- a) Kompyuterlarga grafiklar yaratish
- b) Tarmoq va internetni ulash
- c) Kompyuterlar orasidagi kabellarni sozlash
- d) Faqat printerlarni boshqarish

6. Kompyuter xavfsizligi uchun qaysi vosita ishlatiladi?

- a) Antivirus
- b) Paint
- c) Word
- d) Excel

7. Tarmoq xavfsizligi qanday ta'minlanadi?

- a) Faqat internetga ulanish bilan
- b) Printerlardan foydalanish bilan
- c) Kompyuter o'yinlari o'ynash bilan
- d) Fayervollar va shifrlash orqali

8. Keng maydonli tarmoq (WAN) qanday tarmoqlarni qamrab oladi?

- a) Faqat bir nechta kompyuterlarni
- b) Butun mamlakat yoki dunyo miqyosidagi tarmoqlarni
- c) Uy ichidagi kompyuterlarni
- d) Faqat maktab tarmoqlarini

9. Modem nima uchun kerak?

- a) Fayllarni saqlash uchun
- b) Kompyuterni yoqish uchun
- c) Telefon liniyalari orqali internetga ulanish uchun
- d) Axborotlarni chop etish uchun

10. Ethernet nima?

- a) Internetga ulanish usuli
- b) Kompyuter o'yini
- c) Kompyuter grafikasi
- d) Elektron pochta

11. Tarmoqda qanday komponentlar mavjud?

[illegible]

Savol	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
Javob										

4-Nazorat ishi

Sana: _____

1. Videoga qanday elementlar qo'shish mumkin?

- A) Matn, tasvir, video, ikonka
- B) Raqam, slayd, grafik
- C) Rasm, video, slayd
- D) Audio, rasm, text

2. Qaysi dastur videolarni ko'rish uchun ishlatiladi?

- A) Microsoft Word
- B) Windows Media Player
- C) Adobe Photoshop
- D) Google Chrome

3. Matn qo'shish uchun qaysi tugma bosiladi?

- A) Image
- B) Text
- C) Video
- D) Icon

4. Videoni saqlash uchun qanday tugma bosiladi?

- A) Save
- B) Close
- C) Edit
- D) Share

5. Kadr qo'shishning nechta usuli mavjud?

- A) 1
- B) 2
- C) 3
- D) 4

6. Videoga qaysi formatda ovoz fayllari qo'shiladi?

- A) .mp3 yoki .wav
- B) .doc yoki .txt
- C) .jpg yoki .png
- D) .gif yoki .bmp

7. Mediaplayer nima?

- A) Video va audio fayllarni ijro etuvchi dastur
- B) Kompyuter o'yinlari dasturi
- C) Grafik tahrir dasturi
- D) Matn tahrir dasturi

8. Matnning rangini qanday o'zgartirish mumkin?

- A) Text menyusi orqali
- B) Video menyusi orqali
- C) Icon menyusi orqali
- D) Theme menyusi orqali

9. Video uchun qanday maqsadli dasturdan foydalanish mumkin?

- A) Adobe Spark
- B) Microsoft Word
- C) PowerPoint
- D) Excel

10. Saundtrek nima?

- A) Videoni saqlash jarayoni
- B) Rasmni qayta ishlash jarayoni
- C) Axborotni tahrirlash vositasi
- D) Videoda fon musiqasi

A) Video davomida ovoqli sharh
B) Rasmni kattalashtirish
C) Slayd yaratish
D) Ma'lumotni saqlash

A) Google Chrome
B) Microsoft Excel
C) Pencil2D
D) Windows Media Player

A) Ovoz yozish
B) Matn belgisi
C) Saundtrek
D) Kattalashtirish belgisi

A) Klaviatura orqali yozib
B) Sichqoncha orqali sudrab
C) Matn bilan ishlash orqali
D) Ovoz orqali

A) Tahrir qilib
B) Matn qo'shib
C) Slayd yaratib
D) Ikonka tanlab

A) Adobe Spark
B) Microsoft Excel
C) Adobe Photoshop
D) Google Chrome

A) Saundtrek qo'shish orqali
B) Text tugmasini bosish orqali
C) Preview tugmasini bosish orqali
D) Ovoz yozish orqali

A) Matn fayli sifatida
B) Video fayli sifatida
C) Rasm fayli sifatida
D) Audio fayli sifatida

A) Microsoft Word
B) Adobe Spark
C) Excel
D) PowerPoint

A) Preview
B) Upload
C) Save
D) Download

[illegible]

Savol	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
Javob										

Nazorat ishlar kaliti

1-Nazorat ishi

Savol	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Javob	A	B	D	B	A	B	C	D	C	B
Savol	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
Javob	B	D	C	A	A	D	A	C	A	B

2-Nazorat ishi

Savol	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Javob	A	B	D	A	C	D	A	B	B	D
Savol	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
Javob	C	A	C	A	A	B	A	B	C	A

3-nazorat ishi

Savol	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Javob	C	D	B	C	B	A	D	B	C	A
Savol	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
Javob	B	D	C	A	A	B	C	B	A	D

4-nazorat ishi

Savol	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Javob	A	B	B	A	D	A	A	D	A	D
Savol	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
Javob	A	C	D	B	A	A	C	B	B	D