MAPLESTORY VIỆT NAM (MS4VN)

TẤT TẦN TẬT VỀ HỆ THỐNG TIỀM NĂNG VÀ CÁCH SỬ DỤNG MIRACLE CUBE



Tiềm năng là gì?

Tiềm năng (**Potential**) là 2 hoặc 3 dòng chỉ số cộng thêm nằm ở cuối bảng thông tin trang bị, ví dụ "**STR: +6%**" hay "**ATT: +9%**". Tiềm năng có 4 hạng, hạng càng cao thì dòng càng mạnh:

Hạng	Khung trang bị	Ví dụ dòng chính (trang bị cấp 90+)
Rare (Hiếm)	Xanh dương	**STR +3%**, **ATT +3%**
Epic (Sử Thi)	Tím	**STR +6%**, **ATT +6%**, Xuyên giáp 15%

Hạng	Khung trang bị	Ví dụ dòng chính (trang bị cấp 90+)
Unique (Độc Nhất)	Vàng	**STR +9%**, **ATT +9%**, Sát thương lên Boss +20–30%
Legendary (Huyền Thoại)	Xanh lá	Chỉ đạt được bằng **Super Miracle Cube**, không nằm trong hướng dẫn này

Miracle Cube và **Premium Miracle Cube** dùng để **quay lại toàn bộ các dòng tiềm năng** của một trang bị. Mỗi lần dùng:

- Tất cả dòng cũ bị thay bằng dòng mới ngẫu nhiên;
- Số dòng được giữ nguyên (**Premium Miracle Cube** có thêm cơ hội lên 3 dòng);
- Hạng có một cơ hội nhỏ được nâng lên một bậc, và **không bao giờ bị tụt hạng**.

Cube không tạo ra tiềm năng từ đầu: trang bị phải có sẵn tiềm năng thì mới dùng được (xem phần "Trước khi dùng").

Miracle Cube và Premium Miracle Cube khác nhau thế nào?

	Miracle Cube	Premium Miracle Cube
Cấp nhân vật tối thiểu	50	70
Hạng cao nhất đạt được	**Unique**	**Unique**
Cơ hội lên hạng	Có, nhưng thấp	Giống **Miracle Cube**
Số dòng	Giữ nguyên số dòng hiện có	Giữ nguyên, và trang bị 2 dòng có cơ hội lên 3 dòng
Mỗi lần dùng tặng	1 **Miracle Cube Fragment**	1 **Miracle Cube Fragment**
Giao dịch	Không	Không

Nói ngắn gọn:

- **Miracle Cube** hợp để quay dòng hằng ngày và dùng được sớm hơn, từ cấp 50.
- **Premium Miracle Cube** đáng dùng khi trang bị còn 2 dòng và bạn muốn có dòng thứ 3. Cơ hội lên hạng không cao hơn **Miracle Cube**.

Cả hai loại đều không vượt quá **Unique**. Trang bị đã là **Unique** thì **Cube** chỉ quay lại dòng trong hạng **Unique**.

Trước khi dùng

1. Trang bị phải có tiềm năng

Có hai cách để có một trang bị có tiềm năng:

- **Nhặt từ quái:** một số trang bị rơi ra đã có sẵn tiềm năng ẩn.
- **Dùng cuộn tiềm năng** lên trang bị chưa có tiềm năng:

Cuộn giấy	Tỉ lệ thành công
Potential Scroll	70%
Advanced Potential Scroll	90%
Special Potential Scroll	100%

Thất bại thì trang bị bị phá hủy, trừ khi trang bị đang được **Cuộn giấy bảo vệ** bảo vệ. Cuộn tiềm năng không dùng được lên trang bị Cash, trang bị đã có tiềm năng, hoặc trang bị không còn ô nâng cấp nào mà cũng chưa từng được nâng cấp.

2. Soi tiềm năng ẩn bằng Kính lúp

Trang bị mới có tiềm năng thường ở trạng thái **ẩn**: thấy hạng nhưng chưa thấy dòng. Phải soi bằng **Kính lúp** trước thì mới dùng **Cube** được. Mỗi loại kính soi được trang bị đến một cấp nhất định:

Kính lúp	Soi được trang bị
Magnifying Glass (Basic)	Dưới cấp 40
Magnifying Glass (Average)	Dưới cấp 80
Magnifying Glass (Advanced)	Dưới cấp 130
Magnifying Glass (Premium)	Mọi cấp

Nên luôn mang theo Magnifying Glass (Premium) khi dùng Cube. Sau mỗi lần quay, dòng mới lại ở trạng thái ẩn. Nếu trong túi có **Magnifying Glass (Premium)**, game tự dùng 1 kính để soi ngay. Nếu không có, bạn phải tự soi bằng kính khác trước khi quay tiếp.

3. Điều kiện khi dùng Cube

- Nhân vật đủ cấp: 50 với **Miracle Cube**, 70 với **Premium Miracle Cube**.
- **Tháo trang bị ra**, để nó trong túi Trang bị. **Cube** không dùng được lên đồ đang mặc.
- Trang bị đã soi tiềm năng và chưa phải **Legendary**.
- Túi Sử dụng còn ít nhất 1 ô trống để nhận **Miracle Cube Fragment**.

Cách dùng từng bước

Dùng Cube trực tiếp

1. Tháo trang bị ra, để trong túi Trang bị. Mang theo **Magnifying Glass (Premium)** trong túi Sử dụng.
2. Mở túi Cash, nhấp đúp vào **Miracle Cube** hoặc **Premium Miracle Cube**.
3. Bấm vào trang bị muốn đặt lại tiềm năng.
4. **Cube** được dùng, trang bị có dòng mới. Nếu có **Magnifying Glass (Premium)**, game tự soi luôn và báo trong khung chat. Rê chuột lên trang bị để xem dòng mới.
5. Chưa ưng thì lặp lại từ bước 2.

Mỗi lần dùng thành công tốn 1 **Cube**, 1 kính lúp (nếu tự soi), và cho 1 **Miracle Cube Fragment**. Lần dùng đó cũng được tính vào thành tựu **Sử dụng Cube**.

Auto-cube: Lặp lại nhanh liên tục

Muốn sử dụng nhiều lần một cách nhanh chóng, không phải nhấp đúp từng lần, bạn có hai cách:

- **NPC Thiết Bị Điện Tử** ở **Lối Vào Chợ Tự Do**: nói chuyện với **NPC**, chọn loại **Cube**, rồi chọn trang bị trong danh sách. **NPC** chỉ liệt kê trang bị trong túi Trang bị đã soi và có từ 2 dòng.
- **Hệ thống Widget**: mở bằng phím **Insert** hoặc từ thanh công cụ người dùng, vào mục **Tùy chỉnh** và bật **Auto-cube**.

Cả hai cách đều **yêu cầu Magnifying Glass (Premium)** trong túi Sử dụng, vì trang bị phải được soi ngay sau mỗi lần quay. Nhớ mang đủ **Cube**, đủ kính lúp và để trống 1 ô ở túi Sử dụng.

Đổi Miracle Cube Fragment

Nhấp đúp vào **Miracle Cube Fragment** để đổi lấy cuộn tiềm năng. Game tự đổi loại cao nhất mà số mảnh của bạn đủ:

Số mảnh đang có	Nhận được
10 trở lên	1 **Potential Scroll**
25 trở lên	1 **Advanced Potential Scroll**
50 trở lên	1 **Special Potential Scroll**
200 trở lên	1 **Epic Potential Scroll**

Ví dụ có 30 mảnh thì nhận **Advanced Potential Scroll** chứ không phải **Potential Scroll**. Muốn đổi loại cao thì cứ để dành mảnh.

Dòng tiềm năng nào là tốt?

Cách các dòng được quay

- **Dòng 1 luôn đúng hạng của trang bị.** Trang bị **Unique** thì dòng 1 chắc chắn là dòng **Unique**.
- **Dòng 2 và 3 thường thấp hơn một hạng**, chỉ thỉnh thoảng mới cùng hạng với dòng 1.
- Dòng phụ thuộc loại trang bị: các dòng **ATT %**, **Magic ATT %**, **Critical Rate**, **Total Damage**, Xuyên giáp và Sát thương lên Boss chỉ có trên **vũ khí**. Giáp và phụ kiện chủ yếu ra **STR** / **DEX** / **INT** / **LUK**, **MaxHP**, phòng thủ.
- Máy chủ đã bỏ các dòng kỹ năng **Decent** (**Haste**, **Mystic Door**, **Sharp Eyes**, **Hyper Body**…), nên bạn sẽ không gặp chúng.

Giá trị theo hạng và cấp trang bị

Dòng % chỉ số chính (**STR %**, **DEX %**, **INT %**, **LUK %**) và **ATT %** / **Magic ATT %** của vũ khí:

Cấp trang bị	**Rare**	**Epic**	**Unique**
Dưới 30	1%	2%	3%
30 – 89	2%	4%	6%
90 trở lên	3%	6%	9%

Các dòng riêng của vũ khí:

- **Xuyên giáp:** 15% ở **Epic**, 30% ở **Unique**, vũ khí từ cấp 50.
- **Sát thương lên Boss:** chỉ có ở **Unique**, +20% với vũ khí từ cấp 50, +30% với vũ khí từ cấp 100.

Vì vậy trang bị từ **cấp 70** trở lên đáng để đầu tư **Cube** hơn hẳn: cùng hạng nhưng dòng % mạnh gấp rưỡi.

Nên giữ dòng nào

Dòng được người chơi săn nhiều nhất là Sát thương lên Boss và Xuyên giáp (IED) trên vũ khí. Boss có phòng thủ cao và rất nhiều máu, nên hai dòng này tăng sát thương lên boss nhiều hơn hẳn các dòng khác. Một vũ khí **Unique** có cả Boss lẫn Xuyên giáp là món rất đáng giá.

•

Nghề	Chỉ số chính (giáp, phụ kiện)	Vũ khí nên có
Chiến Binh, **Aran**, **Hải Tặc Quyền Thủ**	**STR**	Boss, Xuyên giáp, **ATT %**
Phù Thủy, **Evan**	**INT**	Boss, Xuyên giáp, **Magic ATT %**
Cung Thủ, **Mercedes**, **Hải Tặc Thủy Thủ**	**DEX**	Boss, Xuyên giáp, **ATT %**
Du Hiệp, **Song Đao**	**LUK**	Boss, Xuyên giáp, **ATT %**
Pháo Thủ	**STR**	Boss, Xuyên giáp, **ATT %**

- **Vũ khí:** ưu tiên Sát thương lên Boss và Xuyên giáp, sau đó là **ATT %** (hoặc **Magic ATT %** với pháp sư). Dòng Boss chỉ có ở hạng **Unique**, nên muốn có nó thì vũ khí phải lên **Unique** trước.
- **Giáp và phụ kiện:** ưu tiên % chỉ số chính của nghề mình, hoặc **All Stats %**. Chiến Binh có thể giữ thêm **MaxHP %**.
- Dòng sai chỉ số (ví dụ **INT %** trên đồ của Chiến Binh) gần như vô dụng, nên quay tiếp.

Lưu ý và câu hỏi thường gặp

- **Dùng Cube cho trang bị bạn sẽ mặc lâu dài**, tốt nhất từ cấp 70 trở lên. Quay đồ cấp thấp sắp thay thì phí **Cube**.
- **Cube không bao giờ làm tụt hạng hay giảm số dòng.** Thứ bạn mất là nội dung các dòng hiện tại, nên cân nhắc trước khi quay một trang bị đã có dòng tốt.
- **Cube không giao dịch được**. Muốn có **Cube** thì phải tự mua hoặc đổi.

Báo "Nhân vật dưới cấp độ 50 (hoặc 70) không thể sử dụng vật phẩm này"? Miracle Cube cần nhân vật cấp 50, **Premium Miracle Cube** cần cấp 70.

Báo "Trang bị này không thể đặt lại tiềm năng ẩn"? Trang bị chưa có tiềm năng, tiềm năng còn đang ẩn (chưa soi), hoặc đã là **Legendary**. Dùng cuộn tiềm năng hoặc soi bằng **Kính lúp** trước.

Bấm vào trang bị mà không có gì xảy ra? Kiểm tra trang bị đã tháo ra túi Trang bị chưa, và túi Sử dụng còn ô trống không.

Báo "Không tìm thấy kính lúp (cao cấp) trong túi đồ"? Cube vẫn đã được dùng, nhưng dòng mới còn ẩn. Soi bằng **Kính lúp** phù hợp với cấp trang bị rồi mới quay tiếp được.

Cuộn tiềm năng thất bại có mất đồ không? Có. Trang bị bị phá hủy trừ khi được **Shielding Ward** bảo vệ. **Special Potential Scroll** luôn thành công.

Premium Miracle Cube có dễ lên Unique hơn không? Không. Cơ hội lên hạng như **Miracle Cube**. Điểm hơn duy nhất là có cơ hội thêm dòng thứ 3 cho trang bị 2 dòng.