

English

Critical Injuries: Non-typical damage

D66	INJURY	LETHAL	TIME LIMIT	EFFECTS DURING HEALING	HEALING TIME
11-13	Loss of Hair	No	-	-1 to MANIPULATE.	3T6
14-16	Perturbed	No	-	-1 to LORE and MANIPULATE.	1T6
21-23	Weakened Nerves	No	-	If you take damage to WITS you take double damage.	1T6
24-26	Damaged Sense of Smell	No	-	-2 to SCOUTING.	2T6
31-33	Lame Arm	No	-	One of your arms is unusable.	2T6
34-35	Loss of Skin	No	-	Roll for ENDURANCE every time you sleep. If you fail, the sleep gives you no benefits.	2T6
36-41	Lame Leg	No	-	To RUN becomes a slow action. -2 to MOVE.	1T6
42-43	Shaky	No	-	-2 to SLEIGHT OF HAND, CRAFTING and MARKSMANSHIP.	2T6
44-45	Damaged Sense of Sight	No	-	You are forced to act as if you are in Darkness.	1T6
46-51	Swelling	Yes	1T6 days	If you wear armor you take 1 point of damage to STRENGTH every quarter day.	2T6
52-54	Blood Sick	Yes	1T6 days	You take 1 point of damage if forced to roll for MOVE or MELEE.	2T6
55-56	Bitten Tongue	Yes, -1	1T6 days	-2 to MANIPULATE. Can only eat food in liquid form.	2T6
61	Cramping	Yes, -1	1T6 minutes	-2 to MOVE and MIGHT.	2T6
62	Respiratory chock	Yes, -1	1T6 minutes	-1 to all rolls based on WITS and AGILITY.	2T6
63	Seizures	Yes	1T6 rounds	Your carrying capacity is halved.	2T6
64	Agonizing Death	Yes	-	You can't be saved and die a slow death. Anyone who hears your last words suffer 1 damage to EMPATHY unless they have the talent COLD BLOODED.	-
65-66	Sudden Death	Yes	-	You die on the spot.	-

Svenska

Kritiska Skador: Icke-typisk Skada

T66	Skada	Dödlig	Tidsgräns	Effekt under läkning	Läkningstid
11-13	Hårförlust	Nej	-	-1 på MANIPULERA.	3T6
14-16	Rubbad	Nej	-	-1 på BILDNING och MANIPULERA	1T6
21-23	Nervsvag	Nej	-	Om du tar Skada i INTELLIGENS tar du dubbel Skada.	1T6
24-26	Skadat Luktsinne	Nej	-	-2 på SPEJA.	2T6
31-33	Förlamad Arm	Nej	-	En av dina armar är obrukbar.	2T6
34-35	Skinnömsning	Nej	-	-2 på MANIPULERA. Slå för UTHÅLLIGHET varje kvartsdyn du SOVER. Misslyckande innebär att sömnen inte räknas.	2T6
36-41	Förlamat Ben	Nej	-	SPRINGA blir en Långsam handling. -2 på RÖRLIGHET.	1T6
42-43	Skakig	Nej	-	-2 på FINGERFÄRDIGHET, HANTVERK och SKYTTE.	2T6
44-45	Skadad Syn	Nej	-	Handlingar sker som om du vore i totalt Mörker	1T6
46-51	Svullen	Ja	1T6 dagar	Du kan inte bära rustning utan att ta 1 Skada i Styrka per kvartsdag.	2T6
52-54	Blodförgiftning	Ja	1T6 dagar	En poäng skada vid slag för RÖRLIGHET och NÄRKAMP.	2T6
55-56	Sönderbiten Tunga	Ja, -1	1T6 dagar	-2 på MANIPULERA. Kan bara äta flytande föda.	2T6
61	Kramp	Ja, -1	1T6 minuter	-2 på slag för RÖRLIGHET och STYRKEPROV.	2T6
62	Andnöd	Ja, -1	1T6 minuter	-1 på alla slag med grundegenskaperna INTELLIGENS och EMPATI.	2T6
63	Chock	Ja	1T6 rundor	Halverad Bärförmåga.	2T6
64	Plågsam död	Ja	-	Du dör långsamt under svåra plågor, det är omöjligt att rädda ditt liv. Alla som hör dina sista ord tar 1 Skada i Empati om de inte har talangen BÖDEL.	-
65-66	Plötslig död	Ja	-	Du dör på fläcken.	-