பாடம் – 1 – கணினி அறிமுகம்

1. முதல் தலைமுறை கணிப்பொறிகளில் பயன்படுத்தப்பட்ட பகுதிப்பொருள்

(அ) வெற்றிடக் குழல்

(ஆ) திரிதடையகம்

(இ) ஒருங்கிணைந்தச் சுற்றுகள்

(ஈ) நுண்செயலிகள்

2. தற்காலிக நினைவகம் எது?

(அ) ROM (ஆ) PROM

(இ) RAM (ஈ) EPROM

3.வெளியீட்டு சாதனத்தை அடையாளம் காண்க.

(அ) விசைப்பலகை ஆ) நினைவகம்

(இ) திரையகம் (ஈ) சுட்டி

4.உள்ளீட்டு சாதனத்தை அடையாளம் காண்க

(அ) அச்சுப்பொறி (ஆ) சுட்டி

(இ) வரைவி (ஈ) படவீழ்த்தி

5. கட்டிட வரைபடத் திட்டம், பிளக்ஸ் அட்டை போன்றவற்றை அச்சிடப் பயன்படும் வெளியீட்டு சாதனம் எது?

(அ) வெப்ப அச்சுப்பொறி

(ஆ) வரைவி

(இ) புள்ளி அச்சுப்பொறி

(ஈ) மைபீச்சு அச்சுப்பொறி

6. ஏ.டி.எம் இயந்திரங்களில், கீழ்க்கண்டவற்றுள் எது பயன்படுத்தப்படுகிறது?

(அ) தொடுதிரை (ஆ) திரையகம்

(இ) ஒலி பெருக்கி (ஈ) அச்சுப்பொறி

7.ஒரு கணிப்பொறி மீண்டும் தொடங்கும் போது எந்த வகையான தொடங்குதலைப் பயன்படுத்துகிறது.

(அ) உடன் தொடக்கம் (ஆ) தண் தொடக்கம்

(இ) தொடு தொடக்கம் (ஈ) மெய் தொடக்கம்

8. POST - ன் விரிவாக்கம்.

(அ) Post on self Test

(ஆ) Power on Software Test

(இ) Power on Self Test

(ஈ) Power on Self Text

9. கீழ்வருவனவற்றுள் எது ஒரு முதன்மை நினைவகமாகும்?

(அ) ROM (ஆ) RAM

(இ) Flash drive (ஈ) Hard disk

10.எந்த கணிப்பொறி தலைமுறையில் ஒருங்கிணைந்த சுற்றுகள் பயன்படுத்தப்பட்டது?

(அ) முதலாம் (ஆ) இரண்டாம்

(இ) மூன்றாம் (ஈ) நான்காம்

பாடம் 2 எண் முறைகள்

1. கணிப்பொறியின் மையச் செயலகத்தில் பிட்டுகளின் எண்ணிக்கை எவ்வாறு குறிப்பிடப்படுகிறது?

(அ) பைட் (ஆ) நிபில்

(இ) வேர்டு நீளம் (ஈ) பிட்

2. ஒரு கிலோ பைட் என்பது எத்தனை பைட்டுகளைக் கொண்டது?

(அ) 1000 (ஆ) 8

(இ) 4 (ஈ) 1024

3. ASCII என்பதன் விரிவாக்கம்:

(அ) American School Code for Information Interchange

(ஆ) American Standard Code for Information Interchange

(இ) All Standard Code for Information Interchange

(ஈ) American Society Code of Information Interchange

4. 2^50 என்பது எதை குறிக்கும்

(அ) கிலோ (Kilo) (ஆ) டெரா (Tera)

(இ) பீட்டா (Peta) (ஈ) ஜீட்டா (Zetta)

5. Binary Coded Decimal முறையில் எத்தனை எழுத்துருக்களைக் கையாள முடியும்?

(அ) 64 (ஆ) 255

(இ) 256 (ஈ) 128

6. 1101_2 -க்கு நிகரான பதினாறுநிலை மதிப்பு எது?

(அ) F (ஆ)E

(இ) D (ஈ) B

7. 00100110 க்கான 1-ன் நிரப்பி எது?

(அ) 00100110 (ஆ) 11011001

(இ) 11010001 (ஈ) 00101001

8. கீழ்க்கண்டவற்றில் எது எண்ணிலை எண் அல்ல?

(அ) 645 (ஆ) 234

(இ) 876 (ஈ) 123

பாடம் 3 கணினி அமைப்பு

1.பின்வருவனற்றுள் எது கணிப்பொறியின் மூளை என அழைக்கப்படுகிறது?

(அ) உள்ளீட்டுச் சாதனங்கள்

(ஆ) வெளியீட்டுச் சாதனங்கள்

(இ) நினைவக சாதனங்கள்

(ஈ) நுண்செயலி

2. பின்வருவனற்றுள் எது நுண்செயலியின் பாகம் அல்ல?

(அ) கணித ஏரணச்செயலகம்

(ஆ) கட்டுப்பாட்டகம்

(இ) கேச் நினைவகம்

(ஈ) பதிவேடு

3. எத்தனை பிட்டுகள் ஒரு வேர்டை கட்டமைக்கும்?

(அ) 8 (ஆ) 16

(இ) 32 (ஈ) பயன்படுத்தப்படும் செயலியைப் பொருத்தது

4.பின்வரும் எந்த சாதனம், நினைவக முகவரி பதிவேட்டில் முகவரியைக் குறிக்கும் போது அதன் இருப்பிடத்தை அடையாளம் காட்டும் ?

(அ) லொகேட்டர் (Locator)

(ஆ) என்கோடர் (Encoder)

(இ) டிகோடர் (Decoder)

(ஈ) மல்டி ஃபிளக்சர் (Multiplexer)

5. பின்வருவனற்றுள் எது ஒரு CISC செயலி ஆகும்?

(அ) Intel P6 (ஆ) AMD K6

(இ) Pentium III (ஈ) Pentium IV

6. எது வேகமாக செயல்படும் நினைவகம் ஆகும்?

(அ) வன் வட்டு

(ஆ) முதன்மை நினைவகம்

(இ) கேச் நினைவகம்

(ஈ) புளு- ரே நினைவகம்

7. ஒரு 8 - பிட் நினைவக பாட்டை உள்ள செயலி எத்தனை நினைவக இடங்களை அடையாளம் காணும்?

(அ) 28 (ஆ) 1024

(இ) 256 (ஈ) 8000

8. ஒற்றை பக்க மற்றும் ஒற்றை அடுக்கு 12 செ.மீ விட்டம் உள்ள DVD-யின் மொத்த கொள்ளளவு எவ்வளவு?

(அ) 4.7 GB (ஆ) 5.5 GB

(இ) 7.8GB (ஈ) 2.2 GB

9. CD யின் குறைந்த அளவிலான தரவின் அளவு யாது?

(அ) தொகுதி (ஆ) பகுதி

(இ) பிட்ஸ் குபடஸ் (ஈ) தடங்கள்

10. கணிப்பொறியின் திரைச்சாதனத்தை இணைக்க உதவும் தொடர்பு சாதனம் எது?

(அ) USB (ஆ) Ps/2

(இ) SCSI (ஈ) VGA

பாடம் - 4 - இயக்க அமைப்பின் கோட்பாட்டு கருத்துக்கள்

1) இயக்க அமைப்பானது ------------

அ) பயன்பாட்டு மென்பொருள்

ஆ) வன்பொருள்

இ) அமைப்பு மென்பொருள்

ஈ) உபகரணம்

2. இயக்க அமைப்புகளின் பயன்பாட்டைக் கண்டறியவும்

அ) மனித மற்றும் கணினி இடையே எளிதாக தொடர்பு

ஆ) உள்ளீடு மற்றும் வெளியீடு சாதனங்கள் கட்டுப்படுத்தும்

இ) முதன்மை நினைவகத்தை மேலாண்மை செய்ய

ஈ) இவை அனைத்தும்

3. பின்வரும் எது, இயக்க அமைப்பு செயல்பாடு அல்ல?

அ) செயல்முறை மேலாண்மை

ஆ) நினைவக மேலாண்மை

இ) பாதுகாப்பு மேலாண்மை

ஈ) நிரல் பெயர்ப்பி சூழல்

4. பின்வரும் எந்த இயக்க அமைப்பில் வணிக ரீதியாக உரிமம் பெற்ற இயக்க அமைப்பு ஆகும்?

அ) விண்டோஸ் ஆ) உபுண்டு

இ) பெடோரா ஈ) ரெட்ஹெட்

5. பின்வரும் இயக்க அமைப்புகளில் மொபைல் சாதனங்களை ஆதரிப்பது எது?

அ) விண்டோஸ் 7 ஆ) லினக்ஸ்

இ) டாஸ் ஈ) iOS

6. கோப்பு மேலாண்மை எவற்றை நிர்வகிக்கிறது?

அ) கோப்புகள்

ஆ) கோப்புறைகள்

இ) அடைவு அமைப்புகள்

ஈ) இவை அனைத்தும்

7. ஊடாடு இயக்க அமைப்பு வழங்கும் வசதி.

அ) வரைகலை பயனர் இடைமுகம் (GUI)

ஆ) தரவு விநியோகம்

இ) பாதுகாப்பு மேலாண்மை

ஈ) உண்மையான நேரம் செயலாக்க

8. ஒற்றை பயனர் இயக்க அமைப்பிற்கு எடுத்துக்காட்டு

அ) லினக்ஸ் ஆ) விண்டோஸ்

இ) MS DOS ஈ) யுனிக்ஸ்

9) லினக்ஸ் எந்த வகை கோப்பு மேலாண்மையை பயன்படுத்துகிறது

அ) ext2 ஆ) NTFS

இ) FAT ஈ) NFTS

<u>பாடம் - 5 : விண்டோஸ் - ல் வேலை செய்தல்</u>

1. கீழே கொடுக்கப் பட்டுள்ளவற்றுள் இயக்க அமைப்பு நிர்வகிக்கும் செயல்களைத் தேர்வு செய்யவும்

(அ) நினைவகம் (ஆ) செயலி

(இ) I/O சாதனங்கள் (ஈ) இவை அனைத்தும்

2. விண்டோஸ் பயன்பாட்டில் கோப்புகள் கொடாநிலையாக எந்த கோப்புறையில் சேமிக்கப்படும்?

(அ) My document (ஆ) My Picture

(இ) Document and settings (ஈ) My Computer

3. எந்த இயக்கமைப்பில் shift + delete என்ற தேர்வு கோப்பு மற்றும் கோப்புறையை நிரந்தரமாக நீக்கும்?

(அ) windows 7 (ஆ) windows 8

(இ) windows 10 (ஈ) இவற்றில் ஏதும் இல்லை

4. Windows XP/Windows 7 “ஹைபர்னேட்” என்பதன் பொருள் என்ன?

அ) Safe modeல் கணினியை மறுதொடக்கம் செய்தல்.

ஆ) hibernate modeல் கணினியை நிறுத்துதல்.

இ) இயக்கத்தில் இருக்கும் பயன்பாடுகளை நிறுத்திய பிறகு கணினியை நிறுத்துதல்.

ஈ) இயக்கத்தில் இருக்கும்பயன்பாடுகளை நிறுத்தாமல் கணினியை நிறுத்துதல்.

5. சாளரங்களில் ஒரு கோப்பின் மறுபெயரிட பயன்படுத்தப்படும் குறுக்குவழி விசை

(அ) F2 (ஆ) F4 (இ) F5 (ஈ) F6

<u>பாடம் - 6 : சொற்செயலி **(Basics)**</u>

1. ஓபன் ஆ∴பீஸின் வரவேற்புத் திரை எது?

அ. ஸ்டார் டெக்ஸ்டாம்

ஆ. ஸ்டார் சென்டர்

இ. ஸ்டார் திரை

ஈ. ஸ்டார் விண்டோஸ்

2. இவற்றுள் எந்த விருப்பம் பயனரால் சாவி அல்லது சாவி சேர்மானம் மூலம் உரை, அட்டவணைகள் மற்றும் வரைபடங்கள் (graphics)போன்றவற்றை இணைக்க முடியும்?

அ. Autoformat . ஆ. Automatic

இ. Auto text . ஈ. Autographics

3. எண் வரிசையிடும் விருப்பத்தை கொண்ட பட்டிப்பட்டை எது?

அ. File ஆ. Edit

இ. Tools ஈ. Format

4. இவற்றுள் எது திரையின் மேல் பகுதியில் தோன்றும்?

அ. பட்டிப்பட்டை ஆ. கருவிப்பட்டை

இ. தலைப்புப் பட்டை ஈ. வடிவூட்டல் பட்டை

5. இவற்றுள் எது உரையின் கொடாநிலை தோற்றம் ?

அ. உரை வடிவூட்டம் ஆ. பக்க வடிவூட்டம்

இ. சிறப்பு வடிவூட்டம் ஈ. பத்த வடிவூட்டம்

6. Find & Replace அம்சம் எந்த பட்டிப்பட்டையில் உள்ளது?

அ. File ஆ. Edit இ. Tools ஈ. Format

7. ஆவணத்தில் உள்ள தேடப்படும் வார்த்தை தோன்றும் எல்லா இடங்களையும் தேர்வு செய்யும் பொத்தான் எது?

அ. Find ஆ. Find All இ. Replace ஈ. Replace All

8. ஆவணத்தின் தொடக்கத்திற்கு செல்ல குறுக்கு வழி சாவி எது?

அ. Ctrl + Home ஆ. Ctrl + End

இ. Home ஈ. End

9. ஒரு ஆவணத்தில் தேடல் மற்றும் மாற்றியமைத்தலுக்கான குறுக்குவழி சாவி எது?

அ. Ctrl + F1 ஆ. Ctrl + F4

இ. Ctrl + F5 ஈ. Ctrl +F7

10. ஏற்கனவே செய்த செயலை தவிர்க்க உதவும் குறுக்கு வழி சாவி சேர்மானம் யாது?

அ. Ctrl +E ஆ. Ctrl +U

இ. Ctrl + Z ஈ. Ctrl + N

பாடம் - 7 : ஓபன் ஆஃபீஸ் கால்க்-ல் வேலை செய்தல் (Basics)

1. முதல் அட்டவணை செயலி எது?

(அ) எக்ஸெல் (Excel)

(ஆ) லோட்ட ஸ் 1-2-3 (Lotus 1-2-3)

(இ) விசி கால்க் (Visicalc)

(ஈ) ஓபன் ஆஃபீஸ் கால்க் (OpenOffice Calc)

2. ஓபன் ஆஃபீஸ் கால்க்-ன் மூலப்பயன்பாடு எது?

(அ) விசி கால்க் (Visicalc)

(ஆ) லிப்ரே கால்க் (LibreCalc)

(இ) லோட்டஸ் 1-2-3 (Lotus 123)

(ஈ) ஸ்டார் ஆஃபீஸ் கால்க் (StarOffice Calc)

3. கட்டங்களுடன் கூடிய நிரலாக்கப்பட கணிப்பான்:

(அ) அட்டவணைச் செயலி

(ஆ) தரவுத்தளம்

(இ) சொற்செயலி

(ஈ) லினக்ஸ்

4. கால்க்-ல் ஒரு நெடுவரிசையின் தலைப்பு என்பது:

(அ) எண் (ஆ) குறியீடு

(இ) தேதி (ஈ) எழுத்து

5. அட்டவணைத்தாளிற்குள் நுண்ணறை சுட்டியை முன்னோக்கி நகர்த்தும் பொத்தான் எது?

(அ) Enter (ஆ) Tab

(இ) Shift + Tab (ஈ) Delete

6. ஒரு வாய்பாடு இவற்றுள் எதில் தொடங்கலாம்?

(அ) = (ஆ) + (இ) - (ஈ) இவையனைத்தும்

7. = A1^B2 என்ற வாய்பாட்டுகான வெளியீட்டு மதிப்பு எது? (A1-5, B2-2 என்க)

(அ) 7 (ஆ) 25 (இ) 10 (ஈ) 52

8. = H1<>H2 என்ற கூற்றுக்கான வெளியீட்டு மதிப்பு என்ன? (H1=12, H2=12 என்க)

(அ) True (ஆ) False (இ) 24 (ஈ) 1212

9. தனித்த நுண்ணறைப் பார்வையிடலுக்கு பயன்படுத்தப்படும் குறியீடு எது?

(அ) + (ஆ) % (இ) & (ஈ) $

10. அட்டவணைத்தாளில் வடிகட்டல் எத்தனை வகைப்படும்?

(அ) 3 (ஆ) 2 (இ) 4 (ஈ) 5

பாடம் – 8 : நிகழ்த்துதல் (Basics)

1. ஒரு சில்லுவிலிருந்து வேறொரு சில்லுவிற்கு விரைவாக நகர்த்துவதற்கு இதில் எது பயன்படுத்தப்படுகிறது?

அ) திசைகாட்டி ஆ) நேவிகேட்டர்

இ) Fill Color ஈ) Page Border

2. ஸ்லைடு ஷோவைக் காணும் குறுக்கு வழி விசை எது?

அ) F6 ஆ) F9 இ) F5 ஈ) F10

3. தோற்றத்தில் தோற்றமளிக்கும் அனைத்து ஸ்லைடுகளின் சிறு பதிப்புகள் கிடைமட்ட வரிசையில் அமைக்கப்பட்டிருக்கும்

அ) Notes ஆ) Outline

இ) Handout ஈ) Slide Sorter

4. Impress-ல் கொடாநிலை பார்வை அடையாளம் காணவும்?

அ) Normal ஆ) Outline

இ) Handout ஈ) Slide Sorter

5. எந்த பட்டியலில் ஸ்லைடு மாற்ற விருப்பத்தைக் கொண்டுள்ளது?

அ) Slide Show1 ஆ) View

இ) Tools ஈ) Format

6. Impress-ல் விளக்கக் காட்சியின் நீட்டிப்பை (extension) அடையாளம் காணவும்?

அ) .odp ஆ).ppt

இ) .odb ஈ) .ood

7. விளக்கக் காட்சிக் கருவிகளில், ஒரு ஸ்லைட்டின் நுழைவு விளைவு மற்றொரு ஸ்லைடை ஸ்லைடு ஷோவில் மாற்றுகிறது. விளக்கக் காட்சிக் கருவிகளில், ஒரு ஸ்லைட்டின் நுழைவுவிளைவு மற்றொரு ஸ்லைடைஸ்லைடு ஷோவில் மாற்றுகிறது.

அ) Animation ஆ) Slide Transition

இ) Custom Animation ஈ) Rehearse Timing

8. வன்னியா "உலக வெப்பமயம்" என்ற ஒரு விளக்கக் காட்சியை செய்துள்ளார். அவர் வகுப்பில் தலைப்பு பேசும் போது தானாகவே தனது ஸ்லைடுஷோ முன்னேற்றம் வேண்டும். இம்ப்ரஸின் எந்த அம்சம் அவள் பயன்படுத்த வேண்டும்?

அ)Custom Animation ஆ)Rehearse Timing

இ) Slide Transition ஈ) Either (அ)or (ஆ)

பாடம் - 9 : இணைய தளம் மற்றும் மின்னஞ்சல் - ஓர் அறிமுகம்

1. WLAN - என்பதன் விரிவாக்கம்.

a)Wireless Local Area Network

b) Wired local Area Network

c) Wireless Local Area Netware

d) Wireless Area Netband

2. வளாக வலையமைப்பிற்கான வரம்பு

a) 10 கி.மீ b) 5 கி.மீ

c) 25 கி.மீ d) 20 கி.மீ

3. வலையில் உள்ள ஒவ்வொரு கணிப்பொறியும் கருதப்படுவது.

a) புரவலர் (host) b) சேவையகம் (server)

c) பணிநிலையம் (workstation) d) முனையம்

4. இணையம் ____________________ ஆல் நிர்வகிக்கப்படுகிறது?

a) ICANM b) ICANN

c) ICMA d) ICNNA

5. W3C என்பதன் விரிவாக்கம்

a) World Wide Web Consortium

b) Wide World Web Consortium

c) World Web Wide Consortium

d) World Wide Web Consortum

6. W3C 1994 ஆம் ஆண்டில் என்பவரால் தோற்றுவிக்கப்பட்டது

a) டிம் - பெர்னர்ஸ் லீ b) டிம் -பர்னார்டு லீ

c) கிம் - பெர்னர்ஸ் d) கிம் - பர்னார்டு

7. பின்வருவனவற்றுள் பகரலை (hotspot) எந்த வலையமைப்பைப் பயன்படுத்துகிறது?

a) LAN b) PAN c) WLAN d) CAN

8. யுஎஸ் பி, வைஃபை அடாப்டர்ஸ் எவ்வாறு அழைக்கப்படும்?

a) Data Card b) Pen Drive

c) Dongles d) Memory Card

9. இணையத்தில் தகவலை தேடுதல் எவ்வாறு

அழைக்கப்படுகிறது?

a) உலாவுதல் (Surfing) b) தேடுதல் (Searching)

c) கண்ட றிதல் (Finding) d) கண்ணோட்டமிடல் (glancing)

10. Safari - வலை உலாவியானது யாரால் உருவாக்கப்பட்டது?

a) கூகுள் (Google)

b) ஆப்பிள் (Apple)

c) மைக்ரோ சாப்ட் (Microsoft)

d) லினக்ஸ் கார்ப்பரேசன் (Linux Corpn)

11. எத்தனை வகையான வலைத்தளங்கள் உள்ளன?

a) 3 b) 2 c) 4 d) 6

பாடம் – 10 : HTML - கட்டமைப்பு ஒத்துகள்

1. HTML என்பதன் விரிவாக்கம்

(a) Hyper Transfer Markup Language

(b) Hyper Text Markup Language

(c) Hyper Transfer Makeup Language

(d) Hyper Text Makeup Language

2. HTML நிரலில் இணைய உலாவியானது வலைப்பக்கத்தின் பொருளடக்கத்தினை எவ்வாறு வடிவமைத்து திரையில் வெளிப்படுத்த வேண்டும் என்பதைக் குறிப்பது

(a) ஒட்டுக்கள் (Tags) (b) பண்புக்கூறுகள்

(c) தலைப்புகள் (d) உடற்பகுதி

3. பின்வருபவைகளில் எது ஒட்டுகளின் உள்ளே குறிக்கப்பட்டு அவை பற்றிய கூடுதல் தகவல்களை குறிக்க உதவுகிறது?

(a) ஒட்டுக்கள் (Tags) (b) பண்புக்கூறுகள்

(c) தலைப்புகள் (d) உடற்பகுதி

4. HTML ஒட்டுகளானது ....குறிகளுக்குள் குறிக்கப்படுதல் வேண்டும்:

(a) [ ] (b) { } (c) ( ) (d) <>

5. HTML ஆவணமானது .... இணை ஒட்டுகளுக்குள் அமைக்கப்படுதல் வேண்டும்

(a) <body> ...... </body> (b) <title> ...... </title>

(c) <html> .... </html>   (d) <head> ...... </head>

6. பின்வருபவைகளில் எது முடிவு ஒட்டினை குறிக்க பயன்படுகிறது?

(a)<>   (b) %   (c) /   (d) \

7. இணைய உலாவி ஜன்னல் திரையில் எந்த பகுதியானது ஆவணத்தின் பிரதான உள்ளடக்கத்தை காட்டும்?

(a) Head   (b) Body   (c) Title   (d) Heading

8. பின்வருபவைகளில் எது கட்டமைப்பு ஒட்டு ஆகும்?

(a) <html>   (b) <h1>   (c)
    (d) <p>

9. HTML ல் வண்ண ங்கள் .... மூலம் குறிக்கப்படுகின்றன.

(a) இருநிலை எண்கள்

(b) எண்ம எண்கள்

(c) பதின்ம எண்கள்

(d) பதின்றும் எண்கள்

10. பின்வருபவைகளில் எந்த குறியீடானது வண்ணங்களைக் குறிக்கும் பதினறும எண் மதிப்புகளுக்கு முன்னொட்டாக குறிப்பிடப்படுகின்றன?

(a) %   (b) #   (c) @   (d) &

11. உடற்பகுதி ஒட்டினுள் உரையின் வண்ணத்தைக் குறிப்பிட கீழ்வரும் எந்த பண்புக்கூறு பயன்படுகிறது?

(a) bgcolor   (b) background

(c) text   (d) color

12. உடற்பகுதியினுள் மேல்பக்க ஓரத்தை குறிப்பிட பின்வரும் எந்த பண்புக்கூறு பயன்படுகிறது?

(a) margin   (b) top

(c) topmargin   (d) leftmargin

13. எத்தனை வகையாக தலைப்பு ஒட்டுகள் HTML ல் உள்ளன?

(a) 6   (b) 4   (c) 8   (d) 3

14. வரி முறிவை ஏற்படுத்துவதற்கு .... ஒட்டு பயன்படுகிறது.

(a) <h1>   (b)
    (c) <html>   (d) <p>

15. HTML ல் பத்திகளை வரையறுக்க ....ஒட்டு பயன்படுகிறது

(a) <para>   (b) <p>   (c) <q>   (d)

<u>பாடம் – **11 : HTML** உரை வடிவூட்டல், அட்டவணை உருவாக்குதல்,பட்டியல்கள் மற்றும் இணைப்புகள்</u>

1. கீழ்கண்ட ஒட்டுகள் எது PHYSICAL STYLE ஒட்டுகள் என அழைக்கப்படும்?

(அ) <html>, <b>,

(ஆ) <b>, <br>,<u>

(இ) <A>, <b>, <i>

(ஈ) <b>, <i>, <u>

2. பின்வருவனவற்றுள் எந்தப் பண்பு படிப்பவரின் கவனத்தை ஈர்க்க பயன்படுகிறது?

(அ) உயர்த்திக்காட்டுதல்   (ஆ) தடித்த

(இ) சாய்ந்த   (ஈ) அடிக்கோடிட்ட

3. <sub> மற்றும் <sup> ஒட்டுகளில் பயன்பாடானது:

(அ) Subject and Super

(ஆ)Subscript and Super

(இ) Subject and Superscript

(ஈ) Subscript and Superscript

4. குறிப்பிட்ட எழுத்து மற்றும் எண்களின் வகையினை கொண்ட தொகுதியானது

(அ) Style   (ஆ) Character

(இ) Font   (ஈ) List

5. பட்டியலில் இருந்து வேறுபட்ட ஒன்றை தேர்ந்தெடு

(அ) <tr>   (ஆ) <th>   (இ) <dh>   (ஈ) <td>

6. பொருத்துக:

(a) tfoot - (1) Order list

(b) start - (2) Hyperlink

(c) href - (3) Highlight

(d) mark - (4) Table

(அ) (a)- 4, (b)- 1, (c) - 2 , (d)- 3

(ஆ) (a) -1, (b)- 4, (c) - 3 , (d)- 2

(இ) (a)- 4, (b)- 3, (c) - 2 , (d)- 1

(ஈ) (a) -1, (b)- 2, (c) - 4 , (d)- 3

7. வரையறுக்கப்பட்டியலானது எத்தனை பகுதிகளை கொண்டுள்ளது?

(அ) 5   (ஆ) 4   (இ) 3   (ஈ) 2

8. ஒரு பட்டியல் தொகுதியானது மற்றொரு பட்டியல் தொகுதிக்குள் வரையறுக்கப்பட்டால் அது :

(அ) Inner List   (ஆ) Nested List

(இ) Outer List   (ஈ) Listing List

9. பின்வரும் கூற்றுகளை தடித்த அவற்றில் சரியானதை தேர்ந்தெடு:

(I) HTML -ல் பித்தொடுப்புகளை உருவாக்க இணைப்பானது பயன்படுகிறது.

(II) HREF என்பது Hypertext Markup File

(அ) I is correct

(ஆ) II is correct

(இ) Iand II is correct

(ஈ) Both are wrong

10. உள் இணைப்புகளை உருவாக்க பின்வருவனவற்றுள் எந்த பண்புக்கூறு பயன்படுகிறது?

(அ) link (ஆ) name

(இ) local (ஈ) Inter

பாடம் - 12 : HTML - பல்லூடகக் கூறுகள் மற்றும் படிவங்கள் இணைத்தல்

HTML - Adding Multimedia Elements and Forms

1. எந்த நிழற்பட வடிவம் W3C அமைப்பினால் அங்கீகரிக்கப்பட்டது?

(A) JPEG (B) SVG

(C) GIF (D) PNG

2. HTML ஆவணத்தில் ஒரு நிழற்படத்தை செருக பயன்படும் ஒட்டு:

(A) Image (B) Picture

(C) Img (D) Pic

3. ஒரு HTML ஆவணத்தில் ஒரு உரைப்பகுதியை அல்லது நிழற்படத்தை செங்குத்தாகவோ அல்லது கிடைமட்டமாகவோ நகர்த்த பயன்படும் ஒட்டு:

(A) <marquee> (B) <img>

(C) <embed> (D) <text>

4. பின்வரும் எந்த ஒட்டினை பயன்படுத்தி உள் ஒலி HTML ஆவணத்தில் இணைக்கலாம்?

(A) <inline> (B) <backgroundsound>

(C) <bgsound> (D) <sound>

5. ஒரு வலைப்பக்கத்தை பார்வையிடும் வரை ஒரு ஒலிக்கோப்பை இயங்க செய்ய எந்த மதிப்பைப் பயன்படுத்த வேண்டும்?

(A) Stop (B) Never Stop

(C) Continue (D) Infinite <form>

6. ஒட்டுடன் பயன்படுத்தப்படும் முக்கியப் பண்புகூறுகளாவன

(A) method and action (B) name and size

(C) post and get (D) type and name

7. ஒரு HTML ஆவணத்தில், கீழ்விரிப் பட்டியல் பெட்டியை உருவாக்கப் பயன்படும் ஒட்டு

(A) <dropdown> (B) <select>

(C) <listbox> (D) <input>

8. பொருத்துக:

(a) <textarea> -(1) inline (உள்ளிணைந்து)

(b) <input> -(2) Video (அசைவுப்படம்)

(c) <bgsound> - (3) Multiline input (பல்வரி உள்ளீடு)

(d) <embed> - (4) Password (கடவுச் சொல்)

(அ) (a)- 3, (b)- 1, (c) - 4 , (d)- 2

(ஆ) (a) -3, (b)- 1, (c) - 4 , (d)- 2

(இ) (a)- 2, (b)- 3, (c) - 4 , (d)- 1

(ஈ) (a) - 2, (b)- 1, (c) - 3, (d)- 4

பாடம் - 13 : CSS - தொடரும் பணி தாள்கள்

1. CSS ன் விரிவாக்கம்

(அ) Cascading Style Schools

(ஆ) Cascading Style Scheme

(இ) Cascading Style Sheets

(ஈ) Cascading Style Shares

2. பின்வருவனவற்றுள் எது பக்கநிலை பாணி?

(அ) <Page> (ஆ) <Style>

(இ) <Link> (ஈ) <H>

3. CSS -யை பின்வருமாறு அழைக்கலாம்:

(அ) Sitewide Style Sheets (ஆ) Internal Style Sheets

(இ) Inline Style Sheets (ஈ) Internal Inline Sheets

4. CSS கோப்பின் நீட்டிப்பு யாது?

(அ) .ssc ஆ) .css (இ) .csc (ஈ) .htm

5. தேர்வி என்றால் என்ன?

(அ) பண்பு (ஆ) மதிப்பு

(இ) HTML ஒட்டு (ஈ) பெயர்

6. CSS - ன் அறிவிப்பு தொகுதி எந்த குறியால் சூழப்பட்டுள்ளது?

(அ) ( ) (ஆ) [ ] (இ) { } (ஈ)<>

7. அறிவிப்பு இந்த புள்ளியால் முடிக்கப்படுகிறது.

(அ) : ஆ) ; (இ) . (ஈ) ,

8. உரையை தடிப்பாக அமைக்க பயன்படும் பண்பு எது?

(அ) Font-Style (ஆ) Font-Weight

(இ) Font-Property (ஈ) Font-Bold

9. சேர்க்கப்பட்ட உரையை குறிப்புரை என்று எது உணர்த்துகிறது?

(அ) /* */ (ஆ) !* *! (இ) <* *> (ஈ) * * \

10. கீழ்கண்டவற்றுள் எதில் CSS சரியாக எழுதப்பட்டுள்ளது?

(அ) p{color:red; text-align:center};

(ஆ) p {color:red; text-align:center}

(இ) p {color:red; text-align:center;}

(ஈ) p (color:red;text-align:center;)

பாடம் - 14 : ஜாவாஸ்கிரிப்ட்டின் அறிமுகம்

1. வலை அமைப்பை உருவாக்குபவர்கள் அதை வடிவமைக்க, சரிபார்க்க மற்றும் இணைய செயல்பாடுகளை செயல்படுத்த உதவும் பொதுவான scripting ?

அ) C ஆ) C++ இ) Java ஈ) JavaScript

2. CGI-ன் விரிவாக்கம்

அ) common Gateway Interface

ஆ) Complex Gateway Information

இ) Common Gateway Information

ஈ) Complex Gateway Interface

3. ஜாவாஸ்கிரிப்ட் நிரலாக்க மொழி பயன்படுத்தி இதை உருவாக்கலாம்

அ) மாறும் வலைப்பக்கம்

ஆ) சாரளம்

இ) வலைப்பக்கம்

ஈ) முதல் பக்கம்

4. மாறும் வலைப்பக்கம் சேவையகத்தில் எதை சேமிக்க உதவும்

அ) வேலை ஆ) வழித்தடம்

இ) போக்குவரத்து ஈ) பாதை

5. பயனர் உள்ளீடு செய்த தரவு சேவையகத்திற்கு அனுப்பும் முன் சரிபார்க்கப்படுவதை இவ்வாறு அழைப்பர்

அ) சேவையக போக்குவரத்து

ஆ) மாறும் வலைப்பக்கம்

இ) சேவையக வழித்தடம்

ஈ) வலை சேவையகம்

6. எந்த கூற்றை பயன்படுத்தி ஜாவாஸ்கிரிப்ட்யை செயல்படுத்தலாம்?

அ) <head> ஆ) <Java>

இ) <Script> ஈ) <text>

7. விரிவாக்கம் (DHTML)

அ) Distance Hyper Text Markup language

ஆ) Dynamic Hyper Text Markup language

இ) Distance High Text Markup language

ஈ) Dynamic High Text Markup language

8. <script> ஒட்டில் எத்தனை பண்பு கூறுகள் உள்ளது?

அ) 2 ஆ) 3 இ) 4 ஈ) 5

9. எந்த பண்புகூற்றை பயன்படுத்தி scripting மொழி மற்றும் அந்த மதிப்பை " Text/JavaScript" அனுப்ப வேண்டும் என்று உணர்த்துகின்றது?

அ) Language ஆ) Text

இ) Type ஈ) Body

10. உலவியில் கோப்பை மீண்டும் ஏற்றம் செய்ய எந்த குறுக்கு வழி சாவியை பயன்படுத்த வேண்டும்

அ) F2 ஆ) F3 இ) F4 ஈ) F5

11. எதன் இடையே கொடுக்கப்படும் வெற்றிடத்தை ஜாவாஸ்கிரிப்ட் நிராகரிக்கும்

அ) கட்டளைகள் ஆ) ஸ்கிரிப்ட்

இ) வில்லைகள் ஈ) உரை

12. நிரலில் நேரடியாக மாறிக்கு கொடுக்கப்படும் தரவு மதிப்பை இதனால் கொடுக்கலாம்

அ) மடக்கு ஆ) நிலையுரு

இ) கூற்று ஈ) உரை

13. இவற்றுள் எது பயனருக்கு எச்சரிக்கை செய்தியை கொடுக்க பெரும்பாலும் பயன்படுகிறது?

அ) Alert உரையாடல் பெட்டி

ஆ) Confirm உரையாடல் பெட்டி

இ) Prompt உரையாடல் பெட்டி

ஈ) எதுவுமில்லை

14. கீழே உள்ள நிரல் தொகுதியில் மாறி x-ன் மதிப்பு Var x = 250 + 2 - 200;

அ)50 ஆ) 52

இ) 48 ஈ) 42

பாடம் - 15 : ஜாவாஸ்கிரிப்ட்-ல் உள்ள கட்டுப்பாட்டு கட்டமைப்பு

1. தற்போதைய கூற்றிலிருந்து மற்றொரு கூற்றிக்கு கட்டுப்பாட்டை மாற்ற எந்த நிபந்தனை கூற்று பயன்படும்?

அ) கிளைபிரிப்பு ஆ) வரிசைப்படுத்தல்

இ) மடக்கு ஈ) செயற்குறி

2. if-else ______________ _ கூற்றிக்கு மாற்றாக எந்த கூற்றை பயன்படுத்தலாம்.

(a) while (b) if

(c) else-if (d) switch

3. சரியான தேர்வைக் கண்டறிந்தவுடன் switch case கூற்றிலிருந்து வெளியேற எந்த கூற்று பயன்படும்?

(a) exit (b) default

(c) case (d) break

4. இவற்றில் எது மடக்கு கூற்று அல்ல

(a) switch (b) while

(c) do-while (d) for

5. மடக்கின் எந்தப் பகுதி மடக்கை எத்தனை முறை இயக்க வேண்டும் என்பதைத் தீர்மானிக்கும்?

அ) முதல் ஆ) இரண்டாவது

இ) மூன்றாவது ஈ) இறுதியானது

6. இவற்றுள் எது கிளைப்பிரிப்பு கூற்றாகும்?

(a) loop (b) if-else

(c) switch (d) for

7. கீழேயுள்ள நிரல் தொகுதியின் வெளியீடு என்ன ?

```
For (var n=0; n<10; n+1)
{
if (n==3)
{
break;
}
document write (n+"<br>");
}
```

(a) 0 1 2 (b) 0 1 2 3

(c) 0 1 2 3 4 (d) 0, 1, 3

8. கூற்றை இயக்கும் முன் எந்த மடக்கில் நிபந்தனை இயக்கப்படும்?

(a) while (b) do while

(c) break (d) continue

9. எந்த கூற்று கோவையிலுள்ள எல்லா விளைவுகளையும் சோதிக்கப் பயன்படும்?

(a) while (b) do while

(c) switch (d) if

10. இவற்றுள் எந்த மடக்கு நிபந்தனையை இயக்கும் முன் ஒரு முறையேனும் இயக்கப்படும்?

(a) for (b) while

(c) if (d) do while

11.

```
<script type = "text / javascript">
x = 6 + "3";
document write (x);
<'script> what will be the output?
```

(a) 6 (b) 9 (c) 63 (d) Error

பாடம் - 16 : ஜாவா எழுத்துவடிவ செயற்கூறுகள் (JavaScript Functions)

1.அளபுருக்கள் இவ்வாறாக செயல்படுகிறது

அ) உள்ளமை மாறி ஆ) இனக்குழு மாறி

இ) கோப்பு மாறி ஈ) தொகுதி மாறி

2. முன்வரையறுக்கப்பட்ட செயற்கூறுகள் பின்வருமாறு அழைக்கப்படுகிறது

அ) நூலக செயற்கூறுகள்

ஆ) சேமிப்பு செயற்கூறுகள்

இ) ஆணைகள்

ஈ) கட்டளைகள்

3. நீண்ட நிரல்கள் சிறிய பிரிவுகளாகப் பிரிக்கப்படுவது

அ) கூறுகள் ஆ) தொகுதி

இ) கணங்கள் ஈ) குழு

4. கீழ்கண்டவற்றுள் எது நிரலை கூறுகளாக்க நிரலருக்கு அனுமதி அளிக்கிறது?

அ) நூலக செயற்கூறுகள்

ஆ) பயனர் வரையறுக்கும் செயற்கூறுகள்

இ) இயல்பு செயற்கூறுகள்

ஈ) சாதாரணமான செயற்கூறுகள்

5. பின்வருவனவற்றுள் எது மறுபயனாக்கத்தையும், நிரல் தெளிவையும் மேன்படுத்தகிறது?

அ) செயற்கூறுகள் ஆ) கூறுகள்

இ) கணங்கள் ஈ) ஆணைகள்

பாடம் - 17 : கணிப்பொறி நன்னெறி மற்றும் இணையப் பாதுகாப்பு

1. கீழ் கண்டவனவற்றில் எது செயல்முறை, பயிற்சி மற்றும் மதிப்பு தொடர்புடையது?

அ. உரிமையில்லா நகலாக்கம்

ஆ. நிரல்கள்

இ. நச்சு நிரல்கள்

ஈ. கணிப்பொறி நன்னெறி

2. வணிக நிரல்களை பொது சட்ட விரோதமாக பயன்படுத்துவது

அ. இலவச பொருள் ஆ. வேர்ஸ்

இ. இலவச மென்பொருள் ஈ. மென்பொருள்

3. கீழ்கண்டவற்றுள் எது தானே பெருக்கிக் கொள்வும் மற்றும் இணைத்துக் கொள்ளவும் கணிப்பொறி நிரல்கள் தேவையிலாதது?

அ. நச்சுநிரல் ஆ. வார்ம்ஸ்

இ. ஸ்லைவேர் ஈ. ட்ரோஜன்

4. கீழ்கண்டவற்றில் எது பயனர் இணைய

தளத்தை பார்வையிடுகிறது?

அ. ஸ்பைவேர் ஆ. குக்கிகள்

இ. வார்ம்ஸ் ஈ. ட்ரோஜன்

5. கீழ்கண்டவற்றில் எது தீங்கிழைக்கும்

நிரல்கள்?

அ. வார்ம்ஸ் ஆ. ட்ரோஜன்

இ. ஸ்பைவேர் ஈ. குக்கிகள்

6. கணிப்பொறி வலைப்பின்னல் வழியாக உள்நுழையவும் வெளியேறும் சமிஜ்ஜைகளை கண்காணிக்கவும் கட்டுப்படுத்தவும் வகை செய்வது

அ. குக்கிஸ் ஆ. நச்சுநிரல்

இ. பயர்வால் ஈ. வார்ம்ஸ்

7. சிபர் எழுத்ததை தனி எழுத்தாக மாற்றம் செய்யும் முறை

அ. குறியாக்கம் ஆ. மறை குறியாக்கம்

இ. நச்சு நிரல்கள் ஈ. பிராக்ஸி சேவையகம்

8. இ- வணிகம் என்பது

அ. மின்னனு வணிகம்

ஆ. மின்னனு தரவு மாற்றம்

இ. மின்சார தரவு மாற்றம்

ஈ. மின்னனு வணிகமயமாக்க

9. சேவையற்ற மின்னஞ்சல் அடுத்தவர்களுக்கு பறிமாற்றம் செய்தல்

அ. ஊழல்

ஆ. ஸ்பேம் - மின்னஞ்சல் குப்பைகள்

இ. மோசடி

ஈ. ஸ்பூங்கிங் (சுருளாக்கம்)

10. பறிமாற்றத்திற்கான சட்ட அனுமதியை செயல்படுத்துவது

அ. மின்னனு தரவு உள் பரிமாற்றம்

ஆ. மின்ன னு தரவு பரிமாற்றம்

இ. மின்னனு தரவு மாற்றம்

ஈ. மின்சார தரவு பரிமாற்றம்

|| சிறு வினாக்கள் (இரண்டு மதிப்பெண்கள்)

பாடம்-1 கணினி அறிமுகம்

1. 1.கணிப்பொறி என்றால் என்ன?
2. தரவு மற்றும் தகவல் வேறுபடுத்துக.
3. மையச் செயலகத்தின் (CPU) பகுதிகள் யாவை?
4. கணித ஏரணச் செயலகத்தின் (ALU) செயல்பாடு யாது?
5. கட்டுப்பாட்டகத்தின் செயல்களை எழுதுக?
6. நினைவகத்தின் செயல்பாடு யாது?
7. உள்ளீட்டகம் மற்றும் வெளியீட்டகம் வேறுபடுத்துக.
8. முதன்மை நினைவகம் மற்றும் இரண்டாம் நிலை நினைவகம் வேறுபாடு யாது?

பாடம் 2 எண் முறைகள்

1. தரவு என்றால் என்ன?
2. 1-ன் நிரப்பு முறைக்கான வழிமுறைகளை எழுதுக.
3. $(46)_{10}$ க்கு நிகரான இருநிலை எண்ணாக மாற்றுக.
4. $(28)_{10}$ க்கு 1-ன் நிரப்பு முறையில் விடை காண முடியாது. ஏன் காரணம் கூறு.
5. எழுத்துருக்களை நினைவகத்தில் கையாளுவதற்கான குறியீட்டு முறைகளைப் பட்டியலிடுக.

பாடம்-2 பகுதி - II - பூலியன் இயற்கணிதம்

1. பூலியன் இயற்கணிதம் என்றால் என்ன?
2. NAND வாயில் - சிறுகுறிப்பு எழுதுக.
3. XOR வாயிலின் மெய் பட்டியல் எழுதுக.
4. தொடர் விதிகளை எழுதுக.
5. தருவிக்கப்பட்ட வாயில்கள் என்றால் என்ன?

பாடம் -3 - கணினி அமைப்பு

1. ஒரு நுண்செயலின் பண்புகளைக் குறிக்கும் காரணிகள் யாவை?
2. அறிவுறுத்தல் என்றால் என்ன?
3. நிரல் கவுண்ட்டர் என்றால் என்ன?
4. உயர் வரையரை பல்லூடக இடைமுகம் (HDMI)என்றால் என்ன?
5. EPROM- உள்ள தரவை எவ்வாறு அழிப்பாய்?

பாடம் -4 இயக்க அமைப்பின் கோட்பாட்டு கருத்துக்கள்

1. நினைவக மேலாண்மையின் நன்மைகள் ஏதேனும் இரண்டை கூறு?
2. பல பயனர் இயக்க அமைப்பு என்றால் என்ன ?
3. GUI என்றால் என்ன?
4. பாதுகாப்பு மேலாண்மையின் நன்மைகள் யாவை?
5. பல் பணியாக்கம் என்றால் என்ன?
6. கணிப்பொறியில் பயன்படுத்தப்படும் வெவ்வேறு இயக்க அமைப்புகள் யாவை?

பாடம் – 5 பொதுவான இயக்க அமைப்பில் வேலை செய்தல் பகுதி 1- விண்டோஸ் - ல் வேலை செய்தல்

1. பல்பணியாக்கம் என்றால் என்ன?
2. செந்தர பணிக்குறி என்றால் என்ன ?
3. கோப்பு மற்றும் கோப்புறைக்கு உள்ள வித்தியாசங்கள் யாவை?
4. Save மற்றும் Save As-க்கு உள்ள வித்தியாசங்கள் யாவை?
5. ஒரு கோப்பை எவ்வாறுமறுபெயரிடுவீர்கள்?

பாடம் 6 சொற்செயலி (Basics)

1. உங்கள் ஆவணத்தில் படங்களை எவ்வாறு சேர்ப்பாய்?
2. ஓபன் ஆஃபீஸ் ரைட்டரில் உள்ள பல்வேறு தொகுப்புகள் யாவை?
3. ரைட்டரில் தானியங்கு உரை (Auto Text) என்றால் என்ன?
4. அட்டவணையில் சிற்றறைகளை எவ்வாறு இணைப்பாய்?
5. தனியுரிமம் பெற்ற மென்பொருள் மற்றும் திறந்த மூல மென்பொருள் பற்றிய வேறுபாடுகளை எழுதுக.

பாடம் 7 பகுதி - 1 ஓபன் ஆஃபீஸ் கால்க்-ல் வேலை செய்தல் (Basics)

1. ஓபன் ஆஃபீஸ் கால்க்-ல் எத்தனை வகையான கருவிப்பட்டைகள் உள்ளது?
2. நுண்ணறைச் சுட்டி என்றால் என்ன?
3. ஓபன் ஆஃபீஸ் கால்க்-ன் உரை செயற்குறியை பற்றி குறிப்பு வரைக,
4. கால்க்-ல் ஒரு வாய்ப்பாட்டை உருவாக்குவதற்கான பொது கட்டளை அமைப்பை எழுதுக.
5. நகலெடுத்தல், வெட்டுதல் மற்றும் ஓட்டுவதற்கான குறுக்குவழி சாவி சேர்மானங்கள் யாவை?
6. ஒரு நுண்ணறையிலுள்ள தரவுகளை பதிப்பாய்வு செய்ய முடியுமா? ஆம் எனில் எவ்வாறு?
7. "Insert Cells” உரையாடல் பெட்டியிலுள்ள தேர்வுகள் யாவை?
8. பொருத்துக.

அ	ஆ
(அ) வெட்டுதல், நகலெடுத்தல் மற்றும் ஒட்டுதல்	(1) தனித்த நுண்ணறை
(ஆ) நுண்ணறை சுட்டி	(2) நிலைமைப் பட்டை
(இ) நேர்ந்தெடுப்பு நிலை	(3) செந்தரக் கருவிப்பட்டை
(ஈ) A5	(4) இயங்கு கலம்

9. வரையறுக்க (1) உரை செயற்குறி (2) அட்டவணை செயலியில் வரிசை மற்றும் நெடுவரிசை
10. நகலெடுத்து ஒட்டுதல் மற்றும் வெட்டி ஒட்டுதல் வேறுபடுத்துக.

பாடம் 8 நிகழ்த்துதல் (Basics)

1. ஒரு சில்லு மற்றும் Slide Show-க்கு உள்ள வித்தியாசம் என்ன?
2. எத்தனை உள்ளமைந்த சில்லு தளவமைப்புகள் Impress-ல் அடங்கியுள்ளன.?
3. நிகழ்த்துதலை என்னவென்று புரிந்து கொண்டீர்கள்?
4. Impress-யில் வார்ப்புரு - வரையறு.
5. சில்லுவின் அமைப்பால் என்ன புரிந்து கொள்கிறீர்கள்?

பாடம் 9 இணைய தளம் மற்றும் மின்னஞ்சல் - ஓர் அறிமுகம்

1. இணையத்தில் உள்ள இரண்டு முக்கியமான நெறிமுறைகளின் பெயரை கூறு.
2. வலையமைப்பு என்றால் என்ன?
3. ICANN - அமைப்பின் பணி யாது?
4. தேடு பொறி என்றால் என்ன?
5. வலை உலாவி என்றால் என்ன?
6. URL - முகவரியில் உள்ள கூறுகள் யாவை?
7. வலைத்தளம் என்றால் என்ன?
8. மின்னஞ்சலில் உள்ள CC மற்றும் BCC என்றால் என்ன?
9. நிலையான வலைப்பக்கம் என்றால் என்ன?
10. மாறக்கூடிய வலைப்பக்கம் என்றால் என்ன?
11. மின்- அரசாண்மையின் நன்மைகள் யாவை?
12. ஃபிஷிங் (Phishing) என்றால் என்ன ?

பாடம் 10 HTML - கட்டமைப்பு ஒத்துகள்

1. சந்தியா ஒரு வலைப்பக்கத்தை உருவாக்கிக் கொண்டிருக்கின்றாள். அவள் தனது கணினியில் HTML குறிமுறையை உள்ளிட்டுக்கொண்டிருக்கிறாள். இடையிடையே இணைய உலாவியில் REFRESH / RELOAD பொத்தானை அழுத்திக்கொள்கிறாள். காரணத்தை விளக்குக.

2. அடைவு ஒட்டுகளுக்கும், காலி ஒட்டுகளுக்கும் இடையேயான வேறுபாட்டை ஒரு தகுந்த எடுத்துக்காட்டுடன் விளக்குக.

3. பின்வரும் HTML குறிமுறையில் உள்ள பிழை யாது?

```
<html>

<my web page>

<title> Welcome to my web page

</head>

</title>
```

4. HTML நிரலில் குறிப்புகளை(comments) எவ்வாறு வரையறுப்பாய்? விளக்குக
5. இணைய உலாவியின் பின்புறம் ஒரு உருவப்படத்தை உள்ளிடும் வழிமுறை யாது?

பாடம் 11 HTML உரை வடிவூட்டல், அட்டவணை உருவாக்குதல், பட்டியல்கள் மற்றும் இணைப்புகள்

1. (i) <strong> (ii) <em> ஒட்டுகள் பற்றி குறிப்பு வரைக
2. <mark> ஒட்டின் பயன் யாது?
3. கீழ்காணும் சமன்பாட்டை HTML குறிமுறையில் எழுதுக: Pd = 25 - Q2
4. font ஒட்டின் ஏதேனும் இரண்டு பண்புக் கூறுகளை பற்றி எழுதுக,
5. கருப்பொருள் இடைவெளி என்றால் என்ன?
6. புள்ளிகள் என்றால் என்ன?
7. HTML-ல் உள்ள பட்டியலின் வகைகள் யாவை?
8. வரிசைப்படுத்தப்பட்ட பட்டியலை எவ்வாறு உருவாக்குவாய்?

பாடம் 12 HTML - பல்லூடகக் கூறுகள் மற்றும் படிவங்கள் இணைத்தல்

HTML - Adding Multimedia Elements and Forms

1. வழக்கிலுள்ள நிழற்பட வடிவங்களைப் பட்டியலிடு,
2. <marquee> ஒட்டியின் பொது வடிவத்தை எழுது
3. உள் ஒலி / ஒளிக்காட்சி என்றால் என்ன?
4. <input> ஒட்டின் பயன் யாது?
5. கீழ்வரிப்பட்டியல் பெட்டியில் உறுப்புகளின் பட்டியலைக் குறிப்பிட எந்த ஒட்டுப் பயன்ப
6. <textarea> ஒட்டிற்கு பெரும்பான்மையாகத் தேவைப்படும் பண்புக்கூறுகள் யாவை?

பாடம் 13 CSS - தொடரும் பணி தாள்கள்

1. <style> ஒட்டின் பயன் யாது?
2. CSS என்றால் என்ன?
3. CSS-யை HTML உடன் இணைக்கும் பொது வடிவத்தை எழுதுக,
4. உள்ளமை பாங்கு என்றால் என்ன?
5. CSS அறிவிப்பின் பொது வடிவத்தை எழுதுக,

பாடம் 14 ஜாவாஸ்கிரிப்ட்டின் அறிமுகம்

1. மாறிகளின் வரையெல்லை என்றால் என்ன அதன் வகைகள் யாது?
2. ஜாவாஸ்கிரிப்ட்டில் இனமாற்றம் என்றால் என்ன?
3. ஜாவாஸ்கிரிப்ட்-ல் எத்தனை நிலையுறுக்கள் உள்ளன அவற்றின் வகைகளை எழுதுக,
4. நிபந்தனைச் செயற்குறி என்றால் என்ன? தகுந்த எடுத்துக்காட்டு தருக.
5. ஜாவாஸ்கிரிப்ட்-ல் குறிப்புரைகள் என்றால் என்ன?
6. செயற்குறி வகைகள் பற்றி குறிப்பு வரைக,
7. ஜாவாஸ்கிரிப்ட்டில் மாறியின் பங்கு பற்றி எழுதுக,
8. Prompt உரையாடல் பெட்டியின் பயன்கள் யாது?

பாடம் 15 ஜாவாஸ்கிரிப்ட்-ல் உள்ள கட்டுப்பாட்டு கட்டமைப்பு

1. ஜாவாஸ்கிரிப்ட்டில் உள்ள பல வகையான கட்டுப்பாட்டு கூற்றுகள் யாது?
2. ஜாவாஸ்கிரிப்ட்டில் நிபந்தனை கூற்று என்றால் என்ன ?
3. ஜாவாஸ்கிரிப்ட்டில் உள்ள பல்வேறு கிளைப்பிரிப்பு கூற்றுகள் பட்டியலிடுக.
4. Switch கூற்றின் கட்டளை அமைப்பை எழுதுக,
5. break மற்றும் continue கூற்றுகளின் வேறுபாடுகளை எழுதுக,

பாடம் 16 ஜாவா எழுத்துவடிவ செயற்கூறுகள் (JavaScript Functions)

1. ஜாவாஸ்கிரிப்ட் செயற்கூறு என்றால் என்ன?
2. செயற்கூறின் பயன்பாடு யாது?
3. குறிப்பு வரைக- நூலக செயற்கூறுகள்,
4. குறிப்பு வரைக- பயனர் வரையறுக்கும் செயற்கூறுகள்.
5. செயற்கூறின் கட்டளையமைப்பு எழுதுக.

பாடம் 17 கணிப்பொறி நன்னெறி மற்றும் இணையப் பாதுகாப்பு

1. ஹார்வஸ்டிங் என்றால் என்ன?
2. வார்ஸ் என்றால் என்ன?
3. விளசல் பற்றி சிறுகுறிப்பு.
4. இரண்டு வகையான இணையதள தாக்குதல் பற்றி எழுதுக,
5. குக்கி என்றால் என்ன?

பாடம் 18 கணிப்பொறியில் தமிழ்

1. தமிழில் சேவைகளை வழங்கி வரும் தேடுபொறிகளை பட்டியலிடுக
2. ஆண்ட்ராய்டு பயன்பாடு விசைப்பலகை என்றால் என்ன?
3. தமிழ் நிரலாக்க மொழி-சிறு குறிப்பு வரைக,
4. TSCII என்றால் என்ன?
5. தமிழ் இணையக் கல்விக்கழகம் சிறு குறிப்பு வரைக.

பகுதி – இ

சிறு வினாக்கள்: **(3 marks)**

பாடம்-1 கணினி அறிமுகம்

1. கணிப்பொறியின் தன்மைகள் யாவை?
2. கணிப்பொறியின் பயன்பாடுகளை எழுதுக.
3. உள்ளீட்டு சாதனங்கள் என்றால் என்ன? இரண்டு எடுத்துக்காட்டுகள் தருக.
4. ஏதேனும் மூன்று வெளியீட்டு சாதனங்களை விளக்குக?
5. ஒளியியல் சுட்டி மற்றும் லேசர் சுட்டி வேறுபடுத்துக
6. தட்டல் வகை அச்சுப்பொறியைப் பற்றி சிறுகுறிப்பு வரைக.
7. ஆறாவது தலைமுறையின் தன்மைகளைப் பற்றி சுருக்கமாக எழுதுக.
8. திரையகத்தின் குறிப்பிடத்தக்க சிறப்பியல்புகளைப் பற்றி எழுதுக.

பாடம் 2 எண் முறைகள்

1. எண் முறையில் அடிமானம் என்றால் என்ன? எடுத்துக்காட்டு தருக,
2. இருநிலை எண் முறை - குறிப்பு வரைக.
3. $(150)_{10}$ க்கு நிகரான இருநிலை எண்ணாக மாற்றி, அதனை எண்ணிலை எண்ணாக மாற்றுக.
4. ISCII குறிப்பு வரைக. கூட்டு : (அ) $-22_{10} + 15_{10}$ (ஆ) $20_{10} + 25_{10}$

பாடம்-2 பகுதி - II - பூலியன் இயற்கணிதம்

1. அடிப்படை வாயில்களின் மெய்பட்டியல்களை எழுதுக.
2. XNOR வாயிலைப் பற்றி சிறுகுறிப்பு வரைக.
3. NAND மற்றும் NOR வாயில்கள் ஏன் பொதுமை வாயில்கள் என்றழைக்கப்படுகின்றன.
4. XOR வாயிலின் மெய்ப்பட்டியல் எழுதுக.
5. டிமார்கன் தேற்றங்களை எழுதுக.

பாடம் -3 - கணினி அமைப்பு

1. கணிப்பொறி அமைப்பு, கணிப்பொறி கட்டமைப்பு வேறுபடுத்துக.
2. தரவின் அளவைப் பொருத்து நுண்செயலியை வகைப்படுத்துக.
3. கட்டளையின் தொகுதியின் அடிப்படையில் நுண்செயலியின் வகைகளை எழுதுக.
4. PROM மற்றும் EPROM வேறுபடுத்துக.
5. கணிப்பொறியில் பயன்படுத்தப்படும் இடைமுகம் மற்றம் தொடர்புமுகங்களை எழுதுக.
6. CD மற்றும் DVD வேறுபடுத்துக.
7. ஃபிளாஷ் நினைவகம் மற்றும் EEPROM எவ்வாறு வேறுபடுத்துவாய்?

பாடம் -4 இயக்க அமைப்பின் கோட்பாட்டு கருத்துக்கள்

1. நேரம் பகிர்தல் இயக்க அமைப்பின் நன்மைகள் மற்றும் தீமைகள் என்ன?
2. இயக்க | அமைப்பின் முக்கிய சிறப்பியல்புகளை பட்டியலிடுக.
3. பல செயலாக்க இயக்க அமைப்பு சிறு குறிப்பு வரைக

பாடம் – 5 பொதுவான இயக்க அமைப்பில் வேலை செய்தல் பகுதி 1- விண்டோஸ் - ல் வேலை செய்தல்

1. விண்டோஸ் இயக்க அமைப்பின் செயல்பாடுகள் யாவை?
2. மறுசுழற்சி பெட்டியை பற்றி ஒரு குறிப்பு வரைக.
3. விண்டோஸ் சன்னல் திரைக் கூறுகளைப் பற்றி குறிப்பு வரைக.
4. ஒரு கோப்புரையை உருவாக்கும் இரண்டு வழிமுறைகளை எழுதுக.
5. வெட்டுதல் மற்றும் நகலெடுத்தல்- க்குப் உள்ளவேறுபாடுகள் யாவை?

பாடம் 6 சொற்செயலி (Basics)

1. நகர்த்தல் மற்றும் நகலெடுத்தல் பற்றிய வேறுபாடுகளை எழுதுக.
2. பக்க அமைவுகள் எத்தனை வகைப்படும்?
3. அட்டவணையில் வரிசைகள் மற்றும் நெடுவரிசைகளை எவ்வாறு சேர்க்கலாம்?
4. ஆவணத்தை சேமிக்க கூடிய பல்வேறு வழிகள் யாவை?
5. உரையில் வரி இடைவெளியை மாற்றும் வழிகள் பற்றி எழுதுக.

<u>பாடம் 7 பகுதி - 1 ஓபன் ஆஃபீஸ் கால்க்-ல் வேலை செய்தல் (Basics)</u>

1. ஓபன் ஆஃபீஸ் கால்க் - குறிப்பு வரைக.
2. கால்க்-ல் நெடுவரிசை மற்று நுண்ணறைகளை சேர்த்தல் பற்றி எழுதுக.
3. Backspace மற்றும் Delete பொத்தான்களை பயன்படுத்தி தரவுகளை அழித்தலை வேறுபடுத்துக,
4. ஏதேனும் மூன்று வடிவூட்டல் தேர்வுகளை எழுதுக.
5. நுண்ணறை A1, A2 மற்றும் A3 யில் முறையே, 34, 65 மற்றும் 89 ஆகிய உள்ளது, அதன் சராசரியை காணும் வாய்பாட்டை எழுதுக.

<u>பாடம் 8 நிகழ்த்துதல் (Basics)</u>

1. Impress-ல் பயனர்களை ஈர்க்கும் வகையில் எத்தனை வகையான காட்சிகள் வழங்கப்படுகின்றன?
2. நிகழ்த்தல் மென்பொருளை யார் பயன்படுத்துகிறார்கள், ஏன்?
3. Slide Sorter காட்சி மற்றும் அதன் முக்கியத்துவத்தை வரையறுக்கவும்.
4. Normal View என்றால் என்ன? விளக்க.
5. Impress-ல் திறம்பட விளக்கத்தை உருவாக்குவது எப்படி சில்லு மாற்று (transistion effect) விளைவுகளுக்கு உதவுகிறது?

<u>பாடம் 9 இணைய தளம் மற்றும் மின்னஞ்சல் - ஓர் அறிமுகம்</u>

1. TCP/IP என்றால் என்ன?
2. பகரலை (hotspot) இணைய சேவை பற்றி சிறுகுறிப்பு வரைக
3. டேட்டாகார்டு (Data card) மற்றும் டாங்கில்ஸ் (Dongles) வேறுபடுத்துக.
4. இணையத்தில் இணைவதற்கு பயன்படும் இரண்டு அணுகுமுறைகளை கூறுக,
5. வலை உலாவி மற்றும் தேடு பொறிகள் வேறுபடுத்துக (எ.கா உதவியுடன்),
6. வலைத்தளம், வலைப்பக்கம் வேறுபடுத்துக.
7. நிலையான வலைப்பக்கத்திற்கும், மாறும் வலைபக்கத்திற்கும் உள்ள வேறுபாடு யாது.
8. மின்னஞ்சலின் நன்மைகள் யாவை?

<u>பாடம் 10 HTML - கட்டமைப்பு ஒத்துகள்</u>

1. உடற்பகுதி ஒட்டினுள் (Body) உள்ள பண்புக்கூறுகள் யாவை?
2. HTML ஒட்டினுள் உள்ள பண்புக்கூறுகள் யாவை?
3. மூலக்குறிமுறையை எவ்வாறு பார்வையிடுவாய்?
4. HTML ல் கோப்புகளை சேமிக்கும் வழிமுறைகள் யாவை?

<u>பாடம் 11 HTML உரை வடிவூட்டல், அட்டவணை உருவாக்குதல்,பட்டியல்கள் மற்றும் இணைப்புகள்</u>

1. கீழ்காணும் உரையை அது கொடுக்கப்பட்டுள்ளது போலவே வலை உலாவியில் வெளிப்படுத்த HTML குறிமுறை
   I am studying Computer Science Application.
2. <hr> ஒட்டின் பண்புக்கூறுகளை பற்றி விளக்கமாக எழுதுக,
3. அட்டவணையை உருவாக்க பயன்படும் இணை ஒட்டுகள் யாவை?
4. https://www.w3schools.com என்ற வலை தளத்திற்கு HTML குறிமுறை மூலம்மீத்தொடுப்பை உருவாக்குக.
5. <UL> மற்றும் <OL> ஒட்டுகளை வேறுபடுத்துக,
6. கீழ்காணும் அட்டவணையை உருவாக்க HTML நிரல் எழுதுக.

<table>
<tr><td rowspan="2">A</td><td>B</td></tr>
<tr><td>C</td></tr>
</table>

<u>பாடம் 12 HTML - பல்லூடகக் கூறுகள் மற்றும் படிவங்கள் இணைத்தல்</u>
<u>HTML - Adding Multimedia Elements and Forms</u>

1. 1.அதிக அளவில் பயன்படுத்தும் நிழற்பட வடிவங்களைப் பற்றி சிறு குறிப்பு வரைக.
2. ஒரு HTML ஆவணத்தில், ஒரு உரைப் பகுதியை எவ்வாறு நகர்த்தலாம்?
3. <form> ஒட்டுடன் பயன்படுத்தப்படும் முக்கிய பண்புக்கூறுகளை விவரி.
4. <input> ஒட்டின் type பண்புக்கூறின் பல்வேறு மதிப்புகளை விளக்குக,
5. <select> மற்றும் <option> ஒட்டுகளின் பண்புக்கூறுகளை விவரி.

<u>பாடம் 13 CSS - தொடரும் பணி தாள்கள்</u>

1. CSS பயன்படுத்துவதன் நன்மைகள் யாவை?
2. CSS விதிமுறைகளை சுருக்கமாக எழுதுக.
3. <p> ஒட்டின் உரை நிறம் மற்றும் இசைவு வரையறுப்பிற்கான CSS கோப்பினை எழுதுக.
4. <h1> ஒட்டிற்கான எழுத்து வகை, பாணி மற்றும் அளவு வரையறுப்பதற்கான CSS கோப்பினை எழுதுக,

<u>பாடம் 14 ஜாவாஸ்கிரிப்ட்டின் அறிமுகம்</u>

1. ஜாவாஸ்கிரிப்ட்டில் உள்ள அடிப்படை தரவு வகைகள் பற்றி சிறுகுறிப்பு எழுதுக..
2. சரம் செயற்குறி பற்றி குறிப்பு வரைக.
3. <script> ஒட்டு பற்றி எழுதுக,
4. தருக்க செயற்குறிகளின் பயன்கள் யாது?
5. மிகுப்பு மற்றும் குறைப்பு செயற்குறிகளின் வித்தியாசத்தை எழுதுக,

<u>பாடம் 15 ஜாவாஸ்கிரிப்ட்-ல் உள்ள கட்டுப்பாட்டு கட்டமைப்பு</u>

1. if கூற்று என்றால் என்ன, அதன் வகைகளை எழுதுக,
2. else-if கூற்றின் கட்டளை அமைப்பை எழுதுக.
3. மடக்கு என்றால் என்ன? அதன் வகைகள் யாது?
4. while மற்றும் do.. while கூற்றுகளின் வேறுபாடுகளை எழுதுக
5. வயதை 20 என்று உள்ளீடுசெய்தால் கீழேயுள்ள நிரல் பகுதி என்ன தகவலை வெளியீடும்.

```
if (age> = 18 )
{
alert ("you are eligible to get Driving licence")
}
else
alert ("you are not eligible to get driving licence");
}
```

பாடம் 16 ஜாவா எழுத்துவடிவ செயற்கூறுகள் (JavaScript Functions)

1. ஒரு எண்ணின் கனசதுரத்தைக் கண்டறிய செயற்கூறினைப் பயன்படுத்தி ஜாவாஸ்கிரிப்ட் வடிவ நிரல் எழுதுக.
2. 10 எண்களின் கூட்டலை கண்டறிய செயற்கூறினைப்பயன்படுத்தி ஜாவாஸ்கிரிப்ட் நிரல் எழுதுக.

பாடம் 17 கணிப்பொறி நன்னெறி மற்றும் இணையப் பாதுகாப்பு

1. பையர்வாலின் பங்கு பற்றி எழுதுக?
2. குறியாக்கம் மற்றும் மறையாக்கம் பற்றி எழுதுக,
3. கணினி பயனர் பின்பற்றும் வழி காட்டுதல்கள் பற்றி எழுதுக?
4. நெறிமுறை சிக்கல் என்றால் என்ன? பெயர்களை எழுதுக,

பாடம் 18 கணிப்பொறியில் தமிழ்

NO QUESTIONS

பகுதி - ஈ
நெடு வினாக்கள்: **(5 marks)**

பாடம்-1 கணினி அறிமுகம்

1. ஒரு கணிப்பொறியின் அடிப்படை பாகங்களைத் தெளிவான விளக்கப்படத்துடன் விளக்கு,
2. கணிப்பொறியின் பல்வேறு தலைமுறைகளை விளக்குக.
3. பின்வருபவற்றை விளக்குங்கள்
   அ) மைப்பீச்சு அச்சுப்பொறி
   ஆ) பல்லூடகப் படவீழ்த்தி
   இ) பட்டைக் குறியீடு | QR குறியீடு படிப்பான்

பாடம் 2 எண் முறைகள்

1. (அ) மிதப்புப் புள்ளி பதின்ம எண்ணை , இருநிலை எண்ணாக மாற்றுவதற்கான வழிமுறைகளை விவரி.
   (ஆ) $(98.46)_{10}$ க்கு நிகரான இருநிலை எண்ணாக மாற்றுக.
2. பின்வரும் பதின்ம எண்களுக்கு 1ன் நிரப்பி மற்றும் 2ன் நிரப்பிகளைக் காண்க.
   (அ) -98 (ஆ) -135
3. (அ) கூட்டுக: $1101010_2 + 101101_2$
   (ஆ) கழிக்க : $1101011_2 - 111010_2$

பாடம்-2 பகுதி - II - பூலியன் இயற்கணிதம்

1. அடிப்படை வாயில்களை அதன் கோவை மற்றும் மெய்பட்டியலுடன் விளக்குக.
2. NAND மற்றும் NOR வாயில்களின் மூலம் AND மற்றும் OR வாயில்களை எவ்வாறு அறிவிப்பாய் என்பதை விளக்குக,
3. தருவிக்கப்பட்ட வாயில்களை அதன் கோவை மற்றும் மெய்பட்டியலுடன் விளக்குக.

பாடம் -3 - கணினி அமைப்பு

நுண்செயலியின் பண்பு கூறுகளை விளக்குக.

1. படித்தல் | எழுதுதல் (READ / WRITE) செயல்களை செயலி எவ்வாறு செய்கிறது? விளக்குக.
2. இயக்க நேரத்தின் அடிப்படையில் நினைவக சாதனங்களை ஏறுவரிசையில் அமைக்கவும்.
3. ROM ன் வகைகளைப் பற்றி விளக்கமாக எழுதுக.

பாடம் -4 இயக்க அமைப்பின் கோட்பாட்டு கருத்துக்கள்

1. பரவல் இயக்க அமைப்பின் கருத்துரு பற்றி விளக்குக மேலும் அதன் பயன்பாடுகள் யாவை?
2. ஒரு இயக்க முறைமைக்கான பயனர் இடைமுகத்தை உருவாக்கும்போது கவனத்தில் கொள்ள முக்கிய கருத்துக்களை பட்டியலிடுக.
3. இயக்க அமைப்பின் செயல் மேலாண்மை நெறிமுறைகளை விளக்குக.

பாடம் – 5 பொதுவான இயக்க அமைப்பில் வேலை செய்தல் பகுதி 1- விண்டோஸ் - ல் வேலை செய்தல்

1. விண்டோஸ் இயக்க அமைப்பின் பலவகையான பதிப்புகளை விவரி.
2. ஒரு கோப்பு அல்லது கோப்புறையை தேடிக் கண்டுபிடிக்கும் பல்வேறு வழிமுறைகளை விளக்குக.
3. விண்டோஸ் இயக்க அமைப்பில் குருக்கு வழி பணிக்குறிகளை உருவாக்கும் செயல் முறையை விளக்குக-ல் குறுக்குவழியை உருவாக்க செயல்முறை எழுதவும்.

பாடம் 6 சொற்செயலி (Basics)

1. 1.ரைட்டரில் பக்க ஓரங்களை மாற்றும் வழிகளைப் பற்றி எழுதுக.
2. தலைப்பு மற்றும் அடிக்குறிப்பு என்றால் என்ன? இவற்றில் எவ்வாறு பக்க எண்களை சேர்ப்பாய்?
3. ஓபன் ஆஃபீஸ் ரைட்டரில் ஒரு சொல்லை தேடி மற்றொரு சொல்லாக மாற்றும் வழிகளைப் பற்றி எழுது.
4. ரைட்டரில் பக்க வடிவூட்டல் பற்றி விரிவாக எழுதுக.

பாடம் 7 பகுதி - 1 ஓபன் ஆஃபீஸ் கால்க்-ல் வேலை செய்தல் (Basics)

1. கால்க்-ல் நெடுவரிசையின் அகலத்தை எவ்வாறு மாற்றலாம் என்பதை விளக்குக.
2. 5, 10, 20 ..... 2560 என்ற எண் வரிசையை உருவாக்கும் வழிமுறையை விளக்குக.

பாடம் 8 நிகழ்த்துதல் (Basics)

1. வளர்மதியின் ஆசிரியர், OpenOffice Impress-யை பயன்படுத்தி ஒரு நிகழ்த்துதலை உருவாக்கும்படி கூறினார். ஆனால் வளர்மதி இதற்கு முன் எப்போதுமே Impressல் வேலை செய்தது இல்லை, எனவே, கீழ்காணும் செயல்களை செய்வதற்கு வளர்மதிக்கு உதவி செய்க.

அ) முதல் சில்லுவை தவிர, எல்லா சில்லுக்கும் ஒரே வடிவமைப்பில் இருக்க வேண்டும். இதற்கு, அவர் என்ன செய்ய வேண்டும்?

ஆ) எளிதில் தொடர்பு கொள்ள, விளக்கக்காட்சியின் ஒரு பிரத்தியேக நகலை

அவர்களுக்கு வழங்க வேண்டும்.. இதற்கு எதை உருவாக்க வேண்டும்?

இ) படங்கள் மற்றும் திரைப்பட கோப்புகளை நிகழ்த்தலில் செருக விரும்புகிறார். எப்படி இதை செய்ய முடியும்?

ஈ) விளக்கத்தை காண்பிப்பதற்கு மிகவும் பொருத்தமானதாக இருக்கும் என்று கருதுகிறேன்.

எ) விளக்கக்காட்சியை கவர்ச்சிகரமானதாக மாற்றுவதற்கு, அதில் சில விளைவுகளைச் சேர்க்க விரும்புகிறார். எப்படி அதை செய்ய முடியும், பரிந்துரை.

2. விற்பனையாளர் தனது தயாரிப்புகளை மேம்படுத்துவதற்கு ஒரு விளக்கக்காட்சியை எப்படி விளக்கலாம் என்பதை விளக்கவும்.

3. சிவாபாலன் தனது பள்ளியின் வருடாந்திர விழாவில் ஒரு விளக்கக்காட்சியை உருவாக்கினார். விளக்கக் காட்சிக்கான 5 நிமிடங்களுக்கு முன், அவர் பள்ளியின் பெயர் தவறு என்பதை கவனித்தார். அது காட்சி 30 சில்லுகளில் தோன்றுகிறது. ஒரே ஒரு படத்தில் உள்ள அனைத்து சில்லுகளிலும் இந்த தவறை அவர் எவ்வாறு மறுபரிசீலனை செய்ய முடியும்.

4, வார்ப்புருக்கள் பயன்படுத்தலில் சில நன்மைகள் பட்டியலிடு.

<u>பாடம் **9** இணைய தளம் மற்றும் மின்னஞ்சல் - ஓர் அறிமுகம்</u>

1. ஏதேனும் 5 இணைய சேவைகள் பற்றி விவரி?
2. ஏதேனும் 5 இணைய பயன்பாடுகள் பற்றி
3. தகுந்த எடுத்துக்காட்டுடன் விவரி?
4. பாடப்புத்தகத்தில் தரப்பட்டுள்ள வலை
5. உலாவிகள் தவிர ஏதேனும் 5 வலை உலாவிகள் பற்றி விவரி.
6. இணைய உலாவுதலின் செய்ய வேண்டியவையும், செய்யக்கூடாததும் பற்றி விவரி.

<u>பாடம் **10 HTML -** கட்டமைப்பு ஒத்துகள்</u>

NO QUESTIONS

<u>பாடம் **11 HTML** உரை வடிவூட்டல், அட்டவணை உருவாக்குதல், பட்டியல்கள் மற்றும் இணைப்புகள்</u>

1. கீழ்காணும் உரையை வெளிப்படுத்த HTML நிரல் எழுதுக. MODERN ATOMIC THEORY

The findings of modern atomic theory are given as follows: • An atom is the smallest particle which takes part in chemical reaction. • An atom is considered to be a divisible particle. |. The atoms of the sameelement may not be similar in all respects. eg: Isotopes (. Cl", , Cl") |. The atoms of different elements may be similar in some respects. eg. Isobars (. Are Ca')

MODERN ATOMIC THEORY

The findings of modern atomic theory are given as follows:

- An atom is the smallest particle which takes part in chemical reaction.
- An atom is considered to be a divisible particle.
- The atoms of the same element may not be similar in all respects. eg: Isotopes ($_{17}Cl^{35}$, $_{17}Cl^{37}$)
- The atoms of different elements may be similar in some respects. eg. Isobars ($_{18}Ar^{40}$, $_{20}Ca^{40}$)

2. அட்டவணையை <table>ஒட்டுடன் பயன்படும் பண்புக்கூறுகளை பற்றி விளக்குக.

3. தகுந்த HTML நிரலுடன் பட்டியலின் வகைகளை பற்றி விளக்குக.

4. இணைப்பு என்றால் என்ன? இணைப்புகளின் வகைகளை விளக்குக.

5. கீழ்காணும் அட்டவணையை உருவாக்க HTML நிரல் எழுதுக:

c

D>

E

G

<table>
<tr><td rowspan="3">A</td><td colspan="4">B</td></tr>
<tr><td>C</td><td>D</td><td>E</td><td rowspan="2">G</td></tr>
<tr><td colspan="3">F</td></tr>
</table>

<u>பாடம் **12 HTML -** பல்லூடகக் கூறுகள் மற்றும் படிவங்கள் இணைத்தல்</u>

<u>**HTML - Adding Multimedia Elements and Forms**</u>

NO QUESTIONS

<u>பாடம் **13 CSS -** தொடரும் பணி தாள்கள்</u>

1. கீழ்க்கண்ட பத்தியை கொடுக்கப்பட்ட CSS விளக்கத்துடன் திரையிட HTML ஆவணத்தை எழுதுக:

• Font Name : Cooper Black • Style : Bold Italics • Color : Blue

"The State Institute of Education (SIE) was established in 1965 to provide for systematic study of problems relating to School Education under the administration of Directorate of School Education."

2. CSS-ல் உள்ள எழுத்து மற்றும் உரை உறுப்பு பண்புகளை அதன் மதிப்புகளோடு பட்டியலிட்டு விளக்கவும்,

<u>பாடம் **14** ஜாவாஸ்கிரிப்ட்டின் அறிமுகம்</u>

1. ஜாவாஸ்கிரிப்ட்டில் உள்ள மேல்மீட்பு உரையாடல் பெட்டிகள் பற்றி விரிவாக எழுதுக.
2. கணித செயற்குறி பற்றி தகுந்த எடுத்துக்காட்டுடன் விரிவாக எழுதுக.

<u>பாடம் **15** ஜாவாஸ்கிரிப்ட்-ல் உள்ள கட்டுப்பாட்டு கட்டமைப்பு</u>

1. for மடக்கை ஒரு எடுத்துக்காட்டுடன் விளக்குக,

2. switch case கூற்றை எடுத்துக்காட்டுடன் விளக்குக.

3. கீழேயுள்ள நிரலின் வெளியீட்டை எழுதுக.

```
<Html>
<Head>
<Title> for statement</title>
<Head>
<Body>
<script language= "java Script" type = "text
/ javaScript")
var no1= prompt ("please enter table you
want:", "0" );
document write ("<h2> multiplication for
your need </h2>")
for (Var no2= 0; no2<=10; no2++)
{
document write (no1+ "x" + no2+ "=" +
no1+no2+ "<br>);
}
</script>
</body>
</Html>
```

4. 10 எண்களை வெளியீடு செய்வதற்கான ஜாவாஸ்கிரிப்ட் நிரலை எழுதுக,

பாடம் 16 ஜாவா எழுத்துவடிவ செயற்கூறுகள் (JavaScript Functions)

NO QUESTIONS

பாடம் 17 கணிப்பொறி நன்னெறி மற்றும் இணையப் பாதுகாப்பு

1. கணிப்பொறி பயன்படுத்தும் போது ஏற்படும்
2. பல்வேறு குற்றங்கள் யாவை?
3. களவாடல் என்றால் என்ன? களவாடலின் வகைகள் யாவை மற்றும் அதை எவ்வாறு தடுக்கலாம்?
4. இணையதள தாக்குதலின் வகைகள் யாவை?

பாடம் 18 கணிப்பொறியில் தமிழ்

NO QUESTIONS