

-Monthly Update 2025 August-

Update 2025/8/30

公式TheLow youtubeアプデPVは[こちらから](#)ご覧になれます。
新たに追加されたダンジョンやコンテンツはすべてβ版として扱われます。
不具合、調整が終わりましたらβは外れます。補填は基本的にありません。
不具合などありましたらレポートのご協力よろしくお願いたします。

システムが追加されます

【 My Collection 】

自分のアイテムを他人に自慢したい？ でもフリーマーケットは使いにくいし強い武器とかのnamedのアイテムは置けない... そんなあなたにぴったりなのが「My Collection」

使い方はとっても簡単！ 倉庫にある「My Collection」のチェストにアイテムを入れておくだけで、誰でもその中身をstats画面から見るようになるぞ！

確率の低い武器や記念アイテム、トロフィーアイテムなどを飾って、自分だけの展示スペースを作ってみよう！





(画像はイメージです)

- ※ My Collectionの開放には500Unitかかります
- ※ 公序良俗を守ってご利用ください

コマンドが追加されます

【/resendchunkコマンド(もしくは/chunk)】

チャンク抜けしたとき、サーバーからチャンク情報を再送信できます。現在は試験運用段階ですが、仮にチャンク抜けを起こした場合はスタッフを呼ぶ前に先にこのコマンドを試してみてください。

【/dispコマンド】

現在の手に持っているアイテムをチャットに表示することが出来ます(CT1分、Donorは15秒に短縮されます)。

このコマンドを使うには、専用パーク「Boasted!」を取得する必要があります。

RoAに調整が入ります

RoAは現状初心者がステップアップするために不可欠な武器となっていますが、その厳選が当時の最難関コンテンツとしてのバランスのまま変更されていなかったため、ゲームステージに合わせて厳選難易度の調整を行います。

【RoA素体について】

過去のアイテム、新規に入手するアイテムすべてについて、RoA素体のnamedがなくなり取引可能となりました。作成後の武器は引き続きnamedとなります

【Lux et Tembrae 光について】

光の排出量がバフされました

【追憶と創世の間について】

RoA素体の排出確率がバフされました

既存のダンジョンに調整が入ります。

【浮世の砂海(Lv. 75)】

・ラスボスを倒した後、ボスチェストを開けていないプレイヤーは演出終了後報酬部屋に自動でテレポートされるようになりました。この変更はソロモードにも適用されます。

【旧エルドール採掘場 -特殊採掘区画-(Lv. 77+)】

・ウェーブ部屋にCTリセットを追加しました。
※ウェーブ部屋の中に誰もいない時のみ動作します。

【Last Judgemnt】

- ・細かなコマンドの不具合を修正しました。
- ・ボス部屋の各柱裏へ入れなくなりました。

【厄災降臨(Lv. 77)】

・ボス戦時、地面に撒かれた爆弾の性質が切り替わる際に関係のないアイテムまで変化していた問題を修正し、爆弾のみ変化するようになりました。

【ヒガシニャル二連式実験場(Normal)】 アナウンス済みです
リワークを行いました。以下は変更点です。

[ビームギミック]

待機部屋に暇つぶし用のアスレチックを追加しました。

[迷路ギミック]

ギミックスキップに必要な「古代の設計図」の要求数を**2個**に減らしました。
また、スキップ発動時にサーバーにログを残すようにしました。
どれくらいの方がスキップを利用しているのか把握できるようになったので、
現状把握のためにぜひスキップ機能も利用してみてください。

[ボス戦フェーズ①]

「**Prof. Crimson Caliente -x-**」と「**Prof. Cobalt Curacao -Θ-**」の耐性を減らせるギミックを新規に追加しました。
攻撃待機中のプレイヤーが攻撃中のプレイヤーを支援できるような構図になっています。
詳しくは実際にダンジョン内で体験してみてください。

[ボス戦フェーズ④]

エレベーター降下中に降ってくるメテオの位置と抽選方法を改善しました。
これにより少しだけ難化すると思われます。

[ボス戦フェーズ⑤]

「**OS -Caipirosca-**」のHPが**224万**に増えて、代わりにダメージ上限を**35000**に引き上げて、**弓への耐性を除去**しました。
OS -Caipirosca-が同ダンジョンの他のボスよりも明らかに弱くなっていたため、バランスを取るためにHPを増やしました。
代わりにダメージ上限が大きく緩和されているので、各種武器スキルを使用することでより大きなダメージを与えることが可能になります。

【裏カジノ】

- ・アイテム搬入口の1部屋増設しました。
新搬入部屋は快適に搬入できると思います。
もし不具合があればレポートまでお願いします。

レアヘッドが追加されます。

【魔界:醜悪ノ淵叢】

- ・醜悪ノ淵叢のラスボス(憎悪を振りまく:九十九法隆)から超低確率でレアヘッドがドロップするようになりました。

- ・ダンジョン(醜悪ノ淵叢)の報酬部屋にて、レアヘッドをクラフトできるようになりました。
- ・レアヘッドが出る場合はボスからの直接ドロップになります。

イベントについて

[TheLowの夏/秋イベントについて]

今年の夏もイベントが盛り沢山！

開催中、または今後予定のイベント内容を公開いたします！

- ・七夕まつり済
- ・パリピビーチ公開中
- ・なつまつりダンジョンの復刻(花火大会も！)公開中
- ・運営/開発陣からの夏クエスト実装中
- ・フォトコンテスト ←今年ハロウィン時期にやります。
- ・スイカ完食イベント 開催中
- ・トワ、レナルバイト中
- ・宝くじ 発売中

2025年サマー宝くじ

id:202508宝くじ10

第10回宝くじ

右クリックすると、番号が割り当てられます。
当選発表前までに番号を割り当ててない場合、
当選権利はなくなります。

<当選番号発表>

TheLowサーバー内

公式ディスコード

<当選発表>:2025年9月上旬予定

<当選金額>

1等 総購入金額の50%

2等 総購入金額の20%

3等 総購入金額の10%

<当選商品>

武器名、デザインを変更できる券

9月中に当選者が名乗り出ない場合は、
次回の宝くじ当選金額に
上乘せします。
番号を割り当てるとスタックできません。

[機能性能] 000

売値：0

右クリックして番号を確認しよう

・一撃死イベント(8月以降)

今年もTheLowの夏を楽しんでください
今行われている夏イベントは8/31までです。

イベント詳細は[前回のアプデ情報](#)をご覧ください

前回のアプデ以降の実装済案件（アナウンス済）

【スキルとアイテムについて】

- ・範囲CTのスキルの範囲を増やし、同じ攻略隊が同じスキルを同時に使用できなくなりました(あまりにも距離が遠い場合は使える可能性があります)
- ・fixitemした際にアイテム名が変わる問題を修正しました

【湖畔に佇む儂城について】

- ・バグの原因となるため、一時的にCTリセットボタンを除去しました
- ・弓打ち部屋に2人以上入れる問題を修正しました
- ・大量のモブが下にたまった際、上のボスが剣によって受けるダメージを大幅に軽減するようになりました
- ・デルフィニウム体力がナーフされました。
- ・ボス前TP時に落下ダメージを受けないように修正しました
- ・ボス戦中のアスレがナーフされました

【封印されし神竜殺しの聖域について】

- ・ボス戦のエリアに変更が加えられました
- ・「踊り狂え」に大幅なスキル内容の変更を行いました
- ・無限のスキルの対象者は一閃の対象にならないように変更しました(寸分の狂いなく完全に同時に発動した場合は飛んでくる可能性があります、パリィが有効な時間なので対応できるものとします)

【旧エルドール採掘場(Lv.19)について】

報酬武器が新しいものに差し替えられました。

武器名と説明文のみの変更となり、性能の変更はありません。

古い武器(Patient_Sword, Patient_Bow, Patient_Hoe)はコレクターアイテムとなりますのでご注意ください。

【一部ダンジョンについて】

以下のダンジョンの討伐時に、チェストが開けなくなることがある問題を修正しました
対象ダンジョン:

薄暮に輝く亜空間の絶対者

厄災降臨

封印されし神竜殺しの聖域

ドラゴン族の村

【漆灰に沉澱する異界の門】

- ・ヴェノムのスピードをわずかに低下させました
- ・メナスのゴーレム召喚の視認性を改善しました
- ・HP300万のときのヴェノムのスキル: 烙印の儀式を削除し、代わりに奇術師:メナスの体力を70万から80万に増加しました
- ・異界構築殻: Unterweltを討伐しなかった際に墮落の烙印が2増加せず、代わりに討伐数が2増加するバグを修正しました
- ・異界構築殻: Unterweltの討伐時に耐性2を付与する効果が、ダンジョンギミックのデバフを誘引していたため討伐時に全員の受けるダメージを40%減少に変更しました

・ヴェノムのスキルについて、発動時に詳細な説明が出るようになりました

[イドラについて]

- ・TNTの発生回数を減少しました
- ・イドラの子(マグマキューブ)の体力、体力上限を減らしました
- ・ボスのN方向の判定がおかしい問題を対策しました(直らない場合レポートしてください)
- ・破壊エネルギー結晶を入れるときに0/15となっていた問題を修正しました
- ・メテオの範囲を少し広げました
- ・外周のマグマから登りやすくなりました

[試練部屋]

- ・転移結晶使用時のテキストの日本語がおかしかった問題を修正しました
- ・ウェーブ部屋の雑魚の体力を増加しました
- ・試練部屋で、試練を全部終わらせた後に光が一つ消えない問題を修正しました

[シナについて]

- ・ギミック発動時、剣耐性の減少効果をナーフしました
- ・上記のギミック終了時に数秒間発射される頭のダメージをナーフしました
- ・ボスの体力を800万⇒1000万に強化しました
- ・怨念から発射される頭のダメージをナーフしました
- ・クリスタルの台座の大きさを広げました
- ・メテオが連続で発生するバグを対策しました(直らない場合レポートしてください)
- ・メテオの色を変更し、視認性が向上しました
- ・メテオ発生時に音を追加しました

[ヴェノムについて]

- ・鎮魂曲:死者の行進の全体的なダメージを減少しました
- ・毀損混迷のタレットダメージを減少しました
- ・Impaction発動時、全員に弱体化を一定時間付与するようにしました
- ・雑魚が大量召喚されるバグについて対策をしました(直らない場合レポートしてください)
- ・変化の術発動時、ターゲットが外れなくなり、完全な透明化から剣だけ見えるようになりました
- ・ゴーレムが蜘蛛に殴られた際にプレイヤーに毒が付与される問題を完全な修正ではありませんが、問題を緩和しました

[リベルについて]

- ・Impaction発動時、全員に弱体化を一定時間付与するようにしました

【その他】

- ・ボス戦時、1v1の失敗数だけ墮落の烙印の数が増えるようになりました。
- ・ボス前に1 <-> 2鯖移動用のボタンを設置しました(間違って押して蹴られても補填不可ですのでご注意ください)

- ・2鯖追加によりチェストのCTを貫通できてしまっていたため、チェストCTを2倍に変更しました
- 両方の鯖に交互に行っても以前と周回効率が変わらないようになります
- ・Impaction発動時のweaknessの時間が20s -> 10sに減少しました
- 破壊エネルギー結晶の持越しが出来ないようにになりました。これを周回をまたいで持ち越さないでください
- ・ボス戦中、爆弾ギミック開始後、15秒後に爆弾が配布されるようになりました

【各種武器・システムについて】

以下の変更が入りました

[プリーストについて]

- ・2人の時の鈍足デバフを除去し、代わりに防具ポイントが10%減るようになりました

[スカルピアサーについて]

ゾンビ-10%デバフが除去されました

[満開の飛燕 プラチナブルーについて]

使いにくい調整になってしまっていたため、体力消費量を66%に減少、代わりに発動時MPも減少させ、バフ継続時間に大幅な変更が入らないように加算レートを1.5倍としました

具体的には

ホーリーグレイス MP50 → 45 消費体力10 → 7

血力変換 MP80 → 65 消費体力30 → 20

ストラテジカル・リコンストラクション MP40 → MP30

福德 Critダメージ上昇時間 $5 + \text{回復したMP} \times 0.2 \rightarrow 5 + \text{回復したMP} \times 0.3$

[Impact swordについて]

crash swordが序盤武器として(聖剣などと比較して)あまりにも優秀すぎる、また impact swordが継続時間とMPのわりに火力が高すぎるとの意見が多かったため、以下のナーフを行います

・共通

crashのCTを5sから20sに、最小CTを3sから10sにナーフしました

impactionの効果時間を45sから30sにしました

・crash swordについて

impactionについて、 $30\% \times 4\text{stack}$ (最大120%加算) → $12\% \times 5\text{stack}$ (最大60%加算)

・impact swordについて

impactionについて、 $30\% \times 4\text{stack}$ (最大120%加算) → $20\% \times 5\text{stack}$ (最大100%加算)

※注: 同確率のサンク剣の覚醒一閃と変更後の泉Impactionはほぼ同じような火力が出ます

[WingAbyssについて]

殴りトリガーを引きやすいというデメリットの割に火力ボーナスが大きくないため、火力面でバフを入れます

・強化前の方について

追撃火力を45%から50%にバフしました

・強化後の方について

追撃火力を50%から55%にバフしました

体力が高いときの追撃発生率を50%から55%にバフしました

追撃発動確率が上昇する境界値を30%から35%に変更しました。

【Crash Swordの個体値引き継ぎクラフトについて】

Crash SwordをImpact Swordに個体値を引き継いだままクラフトできるレシピが追加されました

素材は通常のImpactにするための素材に加え純黒の砂3種となっています

仕様上別のクラフトNPCに設定をすることができないため、誤って個体値を引き継がないクラフトレシピを選択しないよう十分にご注意ください。(引継ぎに必要な素材は通常のImpact作成に必要な材料をすべて含んでいます)

【サンクチュアリーダンジョンハブについて】

職業選択NPCが追加されました。

【アズレーシャ前哨基地について】

ダンジョンの役割に合わせ、全体的に大幅に難易度が下がりました
詳細は以下です

[ベガについて]

体力を 330万 → 180万 に減少させました,

それに伴い覇王戴冠が90万で発動するようになりました

精兵ゾンビ・スケルトンの体力が 6500 → 4000 に減少し、,

ダメージ制限が撤廃されました

精兵ゾンビ・スケルトンを召喚するスキルの発動確率が減少しました,

ボス戦での落下ダメージがなくなりました,

[試練用軍事ロボット]

ダメージ制限が 4000 → 6000 に緩和されました,

ラヴィ・スフォールβ時のボス耐性が減少しました,

タレットの発動確率が減少しました,

タレットの性能が下がりました,

[ウェーブ]

一般兵Az・AsのHPを 6000 → 3500 に変更しました

その他のお知らせ

【実績について】

プレイヤーの皆様からご応募いただいた実績につきまして、1件採用し実装を行いました。ご応募いただきありがとうございました。

実績募集は常に行っておりますので、皆様の素敵なアイデアをお待ちしております。

フォーム：

<https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSf80L8so3BKBUERvDQHPJifuJDo7yWf-wtUDXP5okbMNNdrA/viewform>

※実績の内容や解放条件は諸般の事情で変更させていただく場合がございます。

【フィールドボスについての注意】

フィールドボスを村や街、または人通りの多い地域に連れてこないでください。

フィールドボスは、討伐者以外への被害を防ぐため、意図的に隔離された地域に配置されています。

これらの場所以外での出現は、以下のような問題を引き起こす可能性があります。

例：一般プレイヤーへの防具破損

実績の妨害（例：1度も死なずに攻略する実績解除）

想定外の戦闘による混乱など

万が一、被害が発生した場合は、状況に応じて処罰の対象となる可能性があります。

全プレイヤーが安全かつ公平にプレイできる環境づくりにご協力ください。

【永久ban者の幫助行為について】

普通にゲームをプレイしている人には関係のない話なのでその場合以下の内容はご放念ください。

TheLowでは運営が認可している場合を除き、永久banされたプレイヤーが、他のアカウントを用いてゲームをプレイすることを認めていません。

したがってそのような永久banされたプレイヤーが他のアカウントを育成しようとする際に、永久banされたプレイヤーが中身であることを知りつつ手伝う・キャリアする行為も処罰の対象として扱われます。

十分な証拠がそろっている場合(状況証拠を含みます)、回避者のみならず、協力者も処罰が行われる場合があります。

また、永久banされたプレイヤーがサブアカウントでプレイしていることを知った場合、速やかに運営まで連絡を行うようにお願いします。(運営が認可しているなどの事情がある場合はその旨をお伝えします)

サーバーの健全化のため、ご理解とご協力のほどお願いします。

【サーバー攻撃による影響と対応について】

8月27日に発生したサーバー攻撃により、プレイヤーの皆様には多大なご迷惑をおかけしました。

当日中にサーバーは復旧いたしました。データがロールバックしている可能性があります。

該当する方は、保証対応のためチケットを発行してください。

⚠ 虚偽の申告が発覚した場合は、永久BANとなりますのでご注意ください。

■ 保証対象の可能性のあるケース

- 2025/08/27 17:40前後にログインしており、インベントリをクリアされてしまった方
- 2025/08/27 16:00以降にフリマで取引を行った方

👉 重複しているアイテム等が確認された場合は、溶岩に投棄して処理またはチケットでの報告をお願いします。

■ 不具合報告について

- 村人がいない
 - ワールドがおかしい
- などの症状がありましたら、Staffまでご連絡ください。

この度はご迷惑をおかけし、誠に申し訳ございません。

引き続き快適にプレイできる環境の維持に努めてまいりますので、ご理解とご協力をお願いいたします。

【ご意見フォーム】

アドミンへ直通[ご意見フォームはこちら](#)をクリックしてください。

詳細にお聞きしたい場合を除きこちらに書いていただく件について個別に返答はいたしません。

実装、反映確認はアナウンスやアプデ情報をご覧ください。
通常質問やご意見などは[公式Discord](#)へお願いします。

【関連サイトのご案内】

EXR__Networkポータルサイトは[こちら](#)

TheLow公式HPは[こちら](#)

TheLow公式Xは[こちら](#)

TheLow攻略wikiは[こちら](#)

TheLow公式youtubeは[こちら](#)

TheLow公式MODは[こちら](#)(必須ではありません)

ご寄付は[こちら](#)から受付しております。