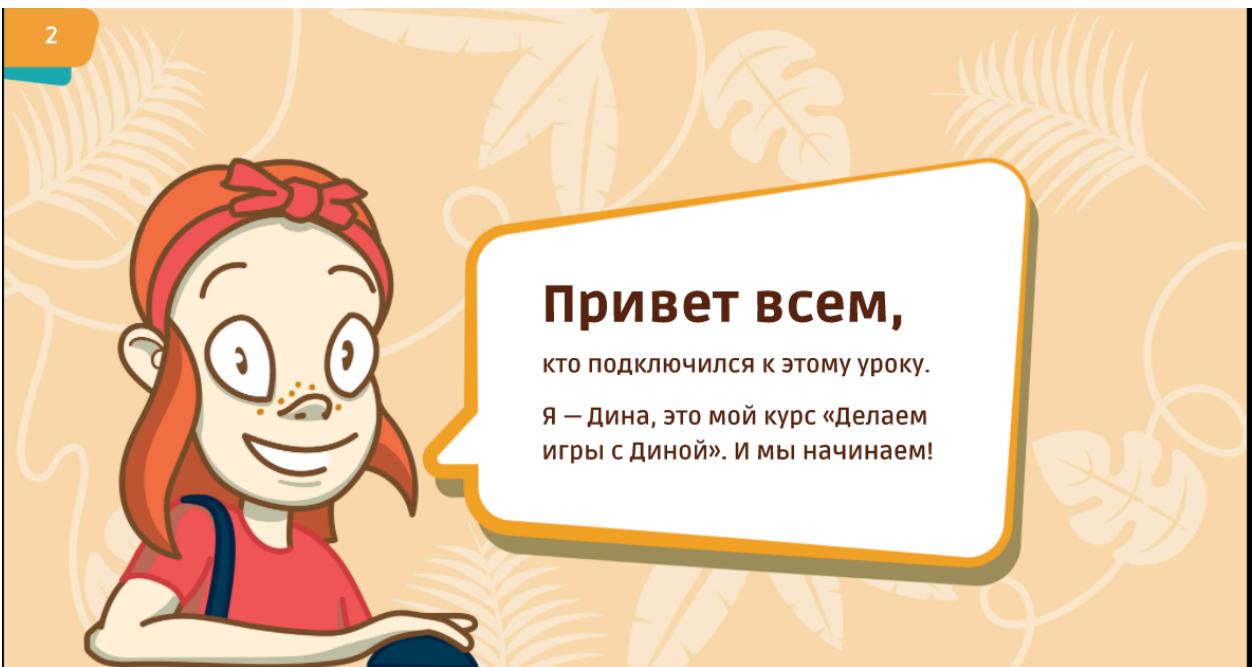


2

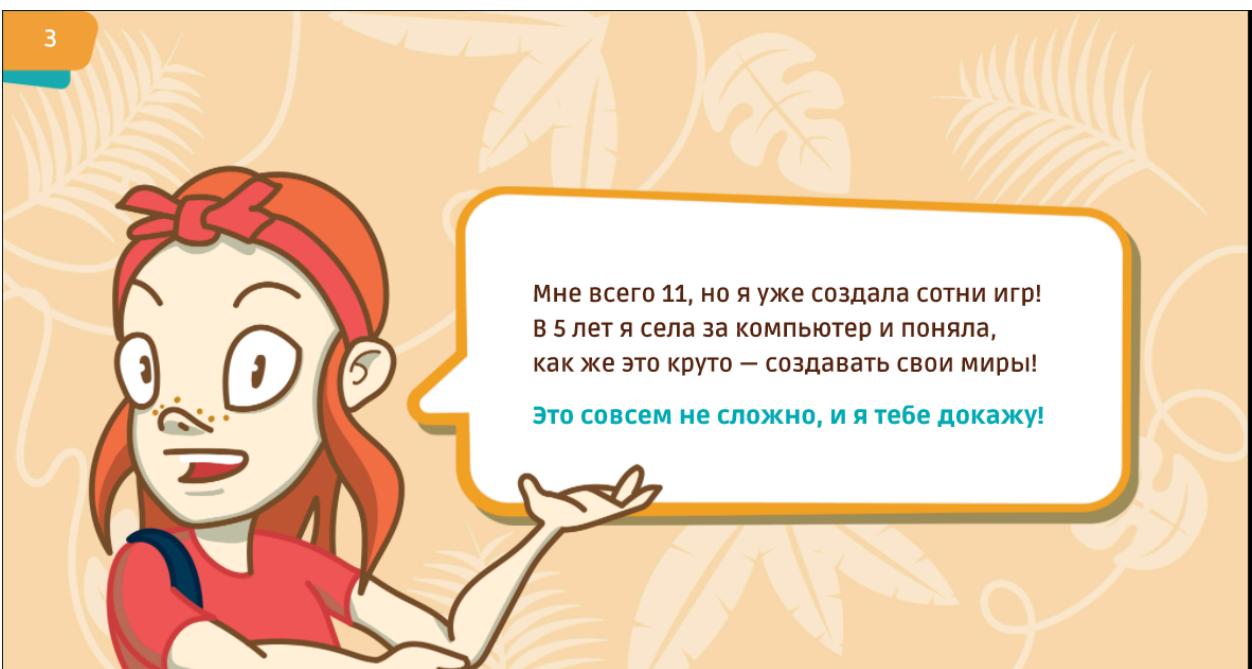


Привет всем,

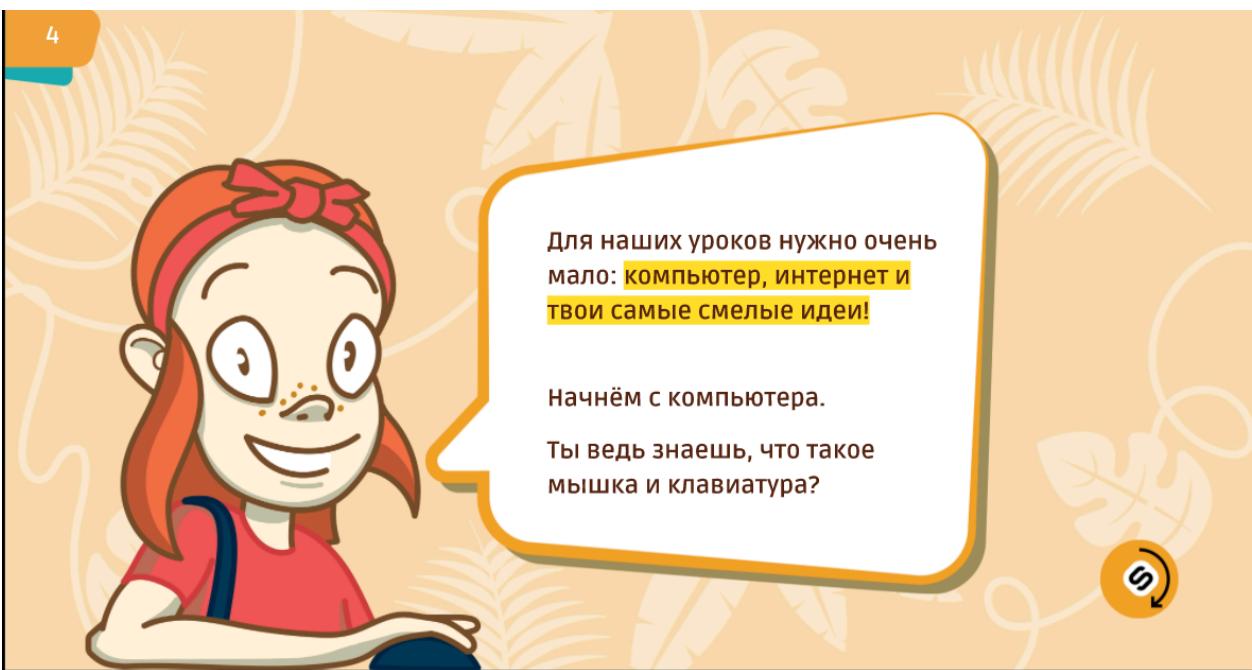
кто подключился к этому уроку.

Я – Дина, это мой курс «Делаем игры с Диной». И мы начинаем!

3



4

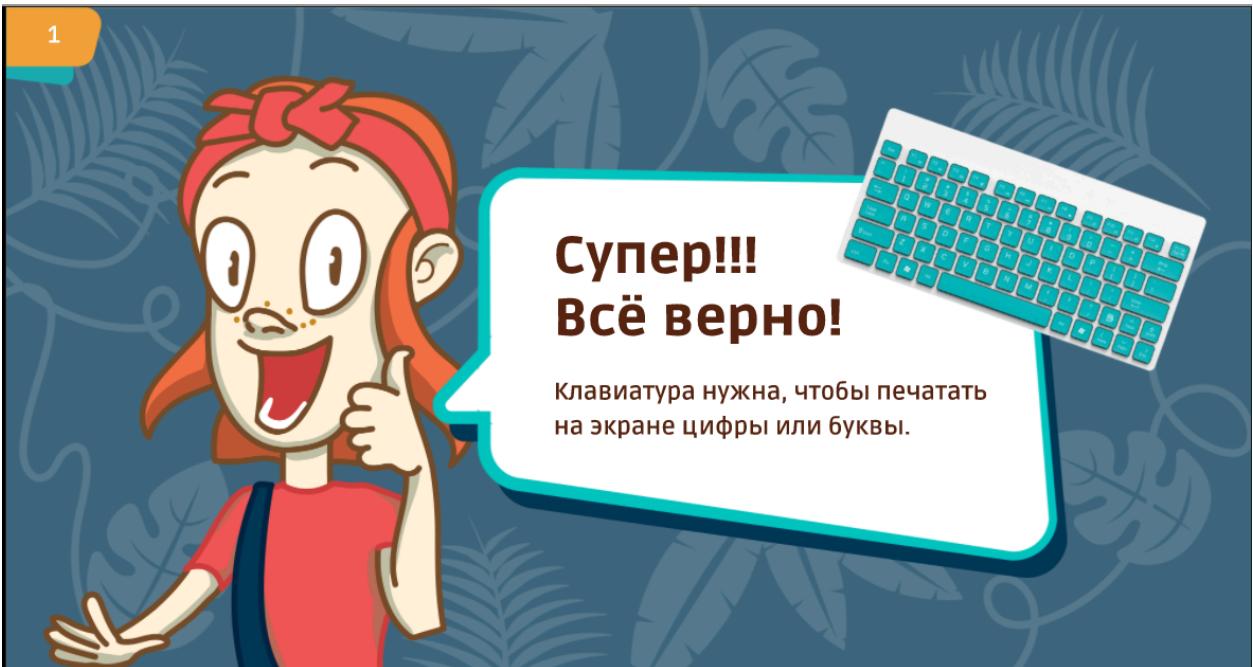


Для наших уроков нужно очень
мало: компьютер, интернет и
твои самые смелые идеи!

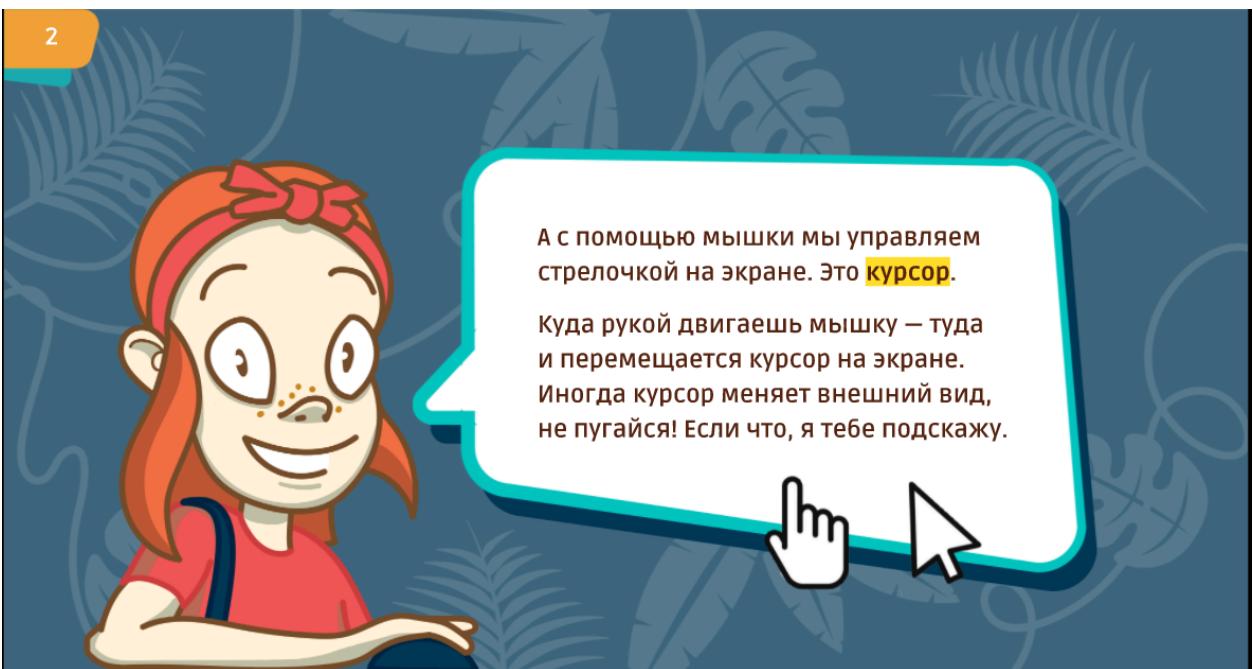
Начнём с компьютера.

Ты ведь знаешь, что такое
мышка и клавиатура?

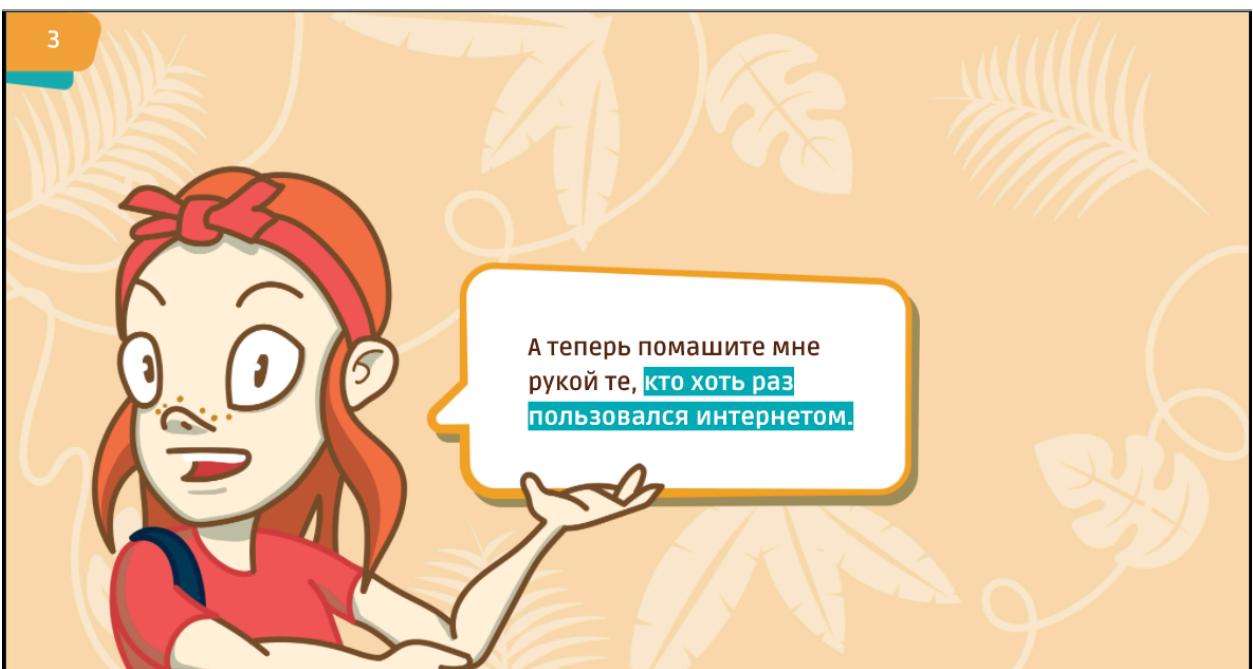
1



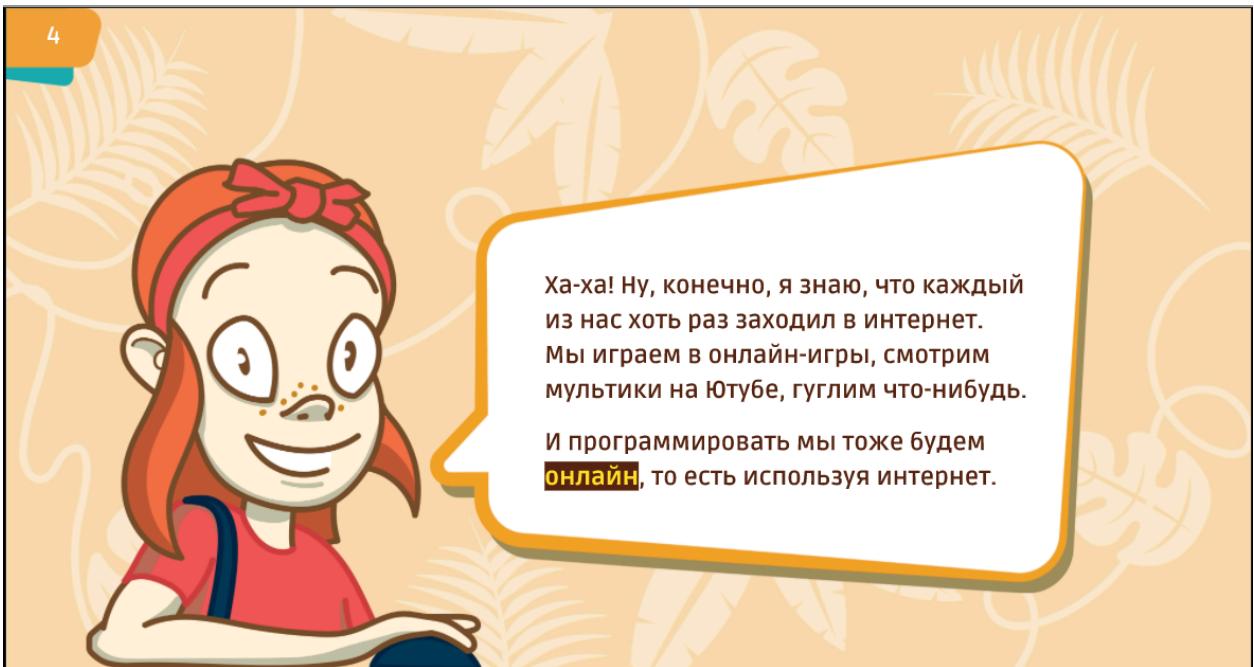
2



3



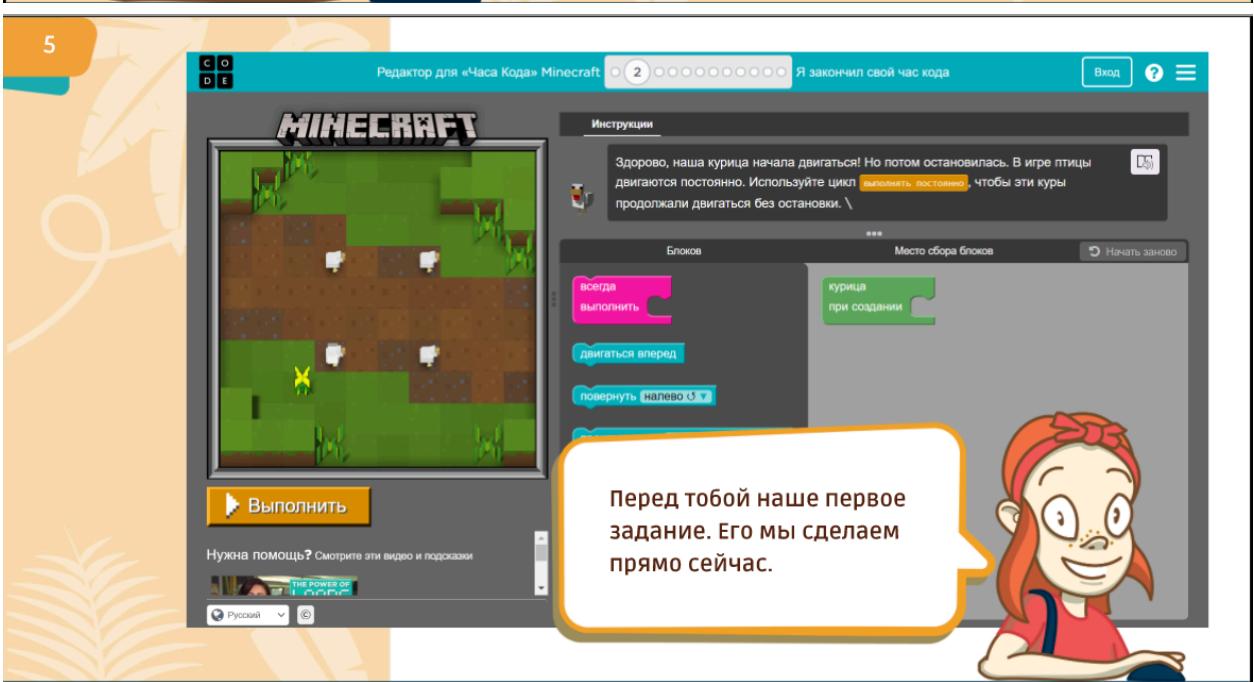
4



Ха-ха! Ну, конечно, я знаю, что каждый из нас хоть раз заходил в интернет. Мы играем в онлайн-игры, смотрим мультики на Ютубе, гуглим что-нибудь.

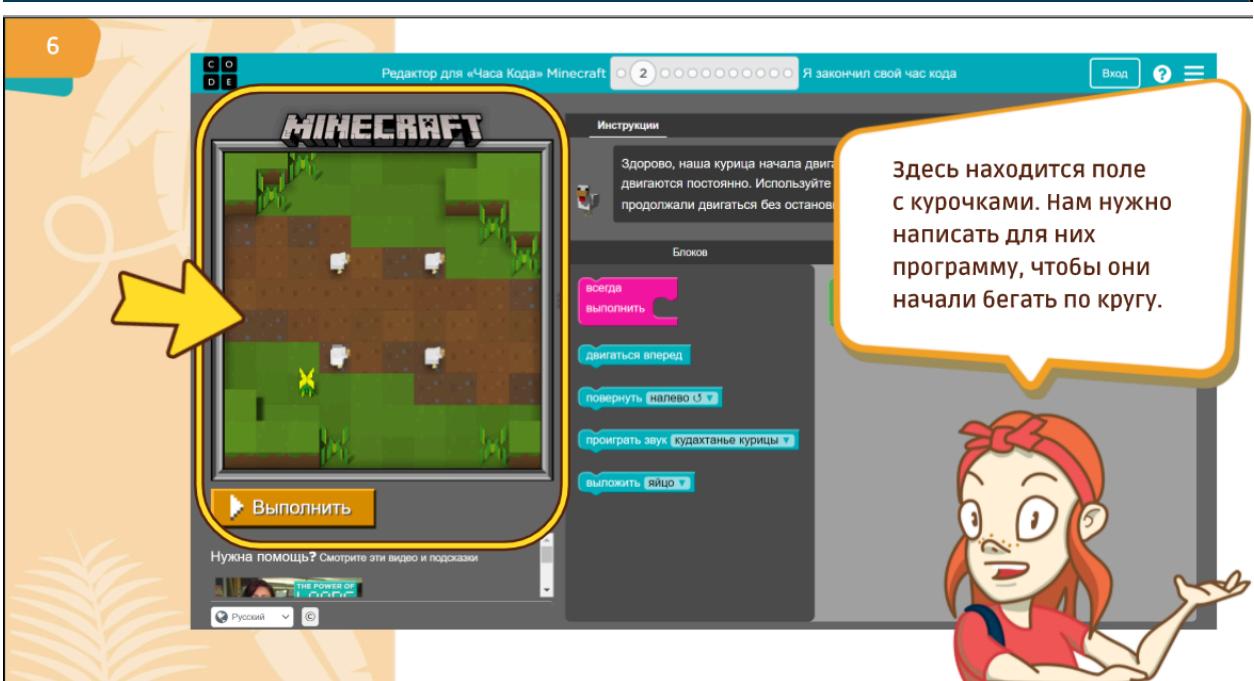
И программировать мы тоже будем **онлайн**, то есть используя интернет.

5



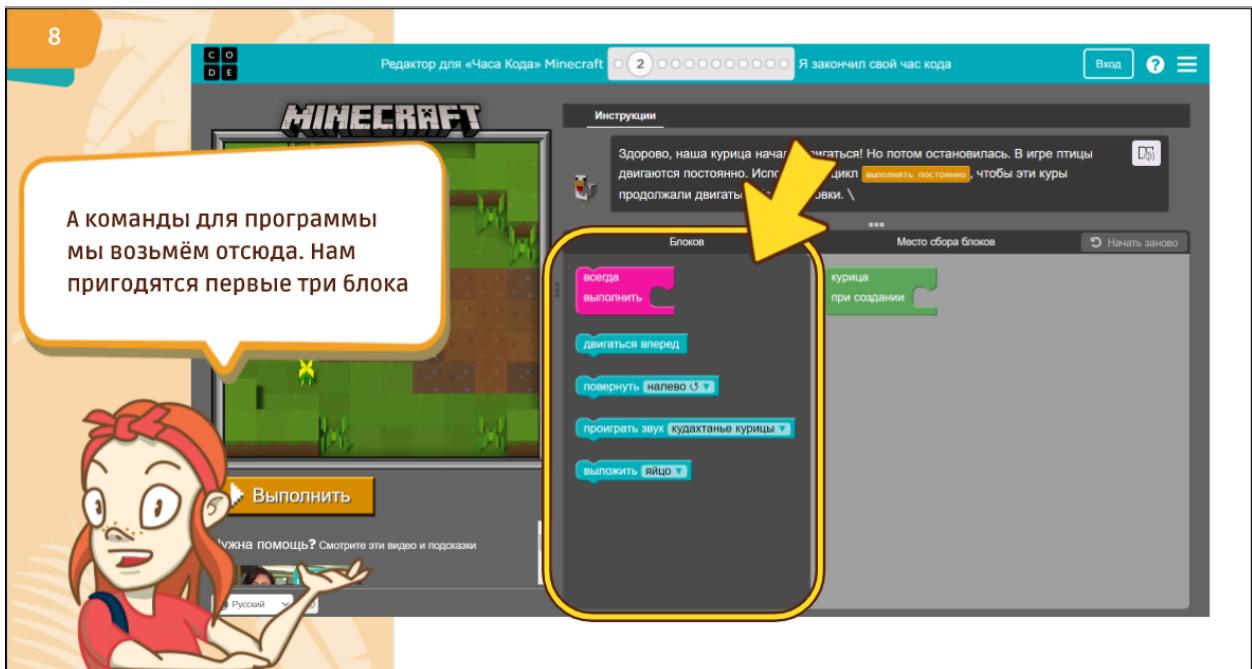
Перед тобой наше первое задание. Его мы сделаем прямо сейчас.

6

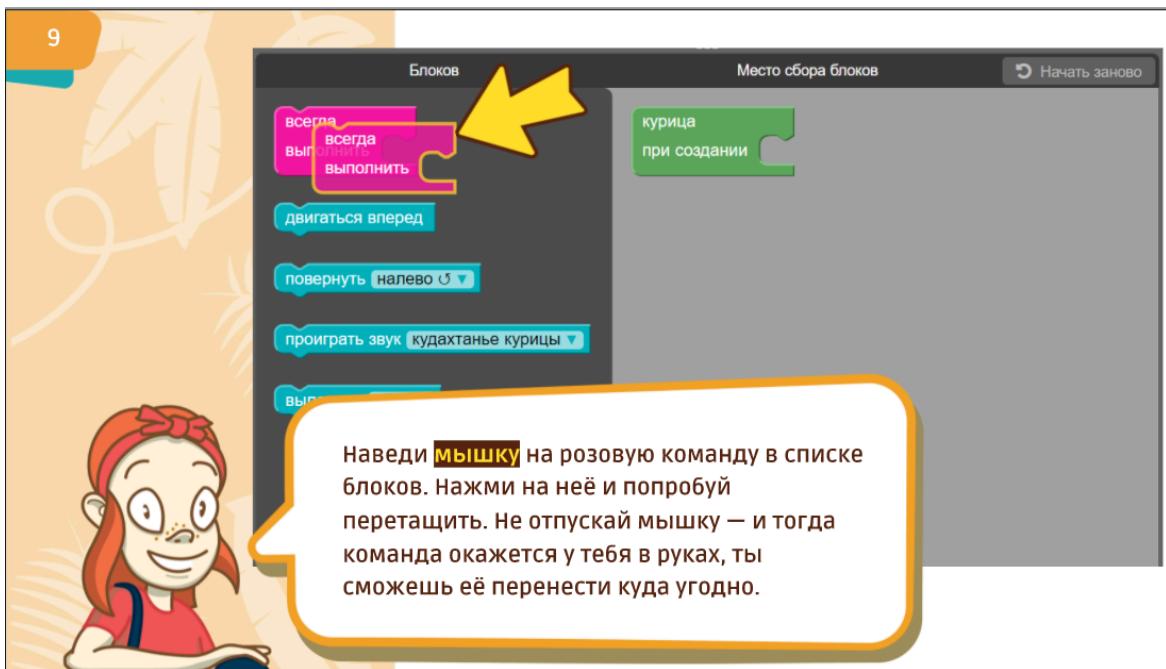


Здесь находится поле с курочками. Нам нужно написать для них программу, чтобы они начали бегать по кругу.

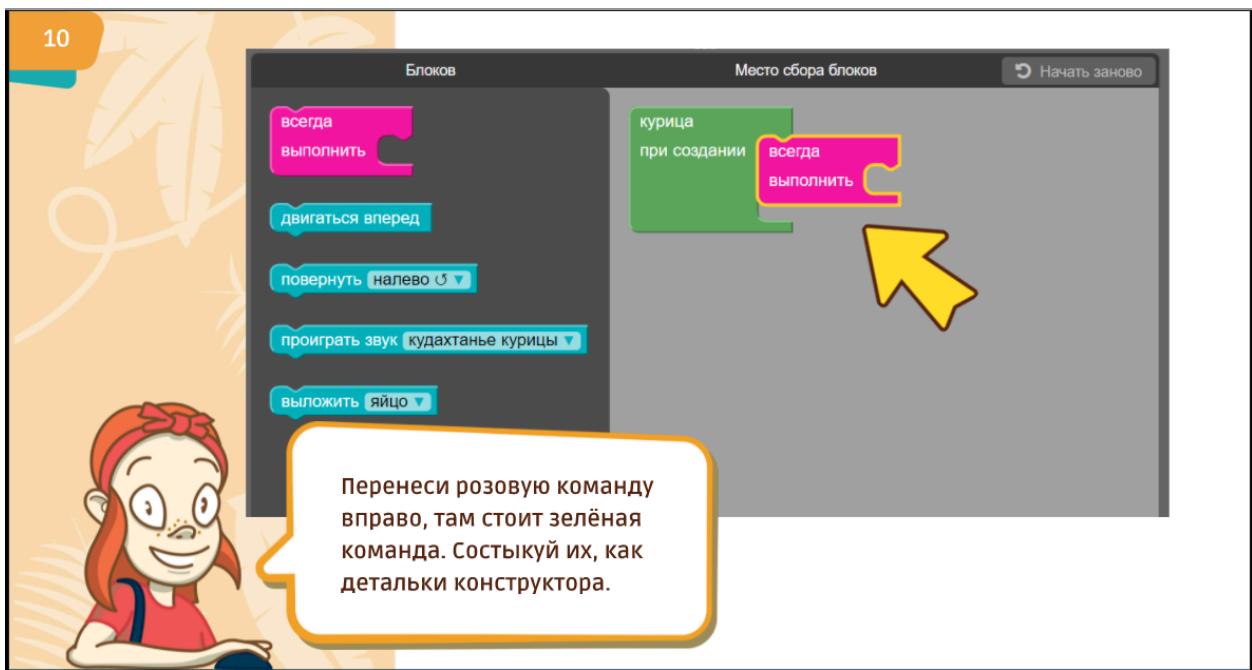
8



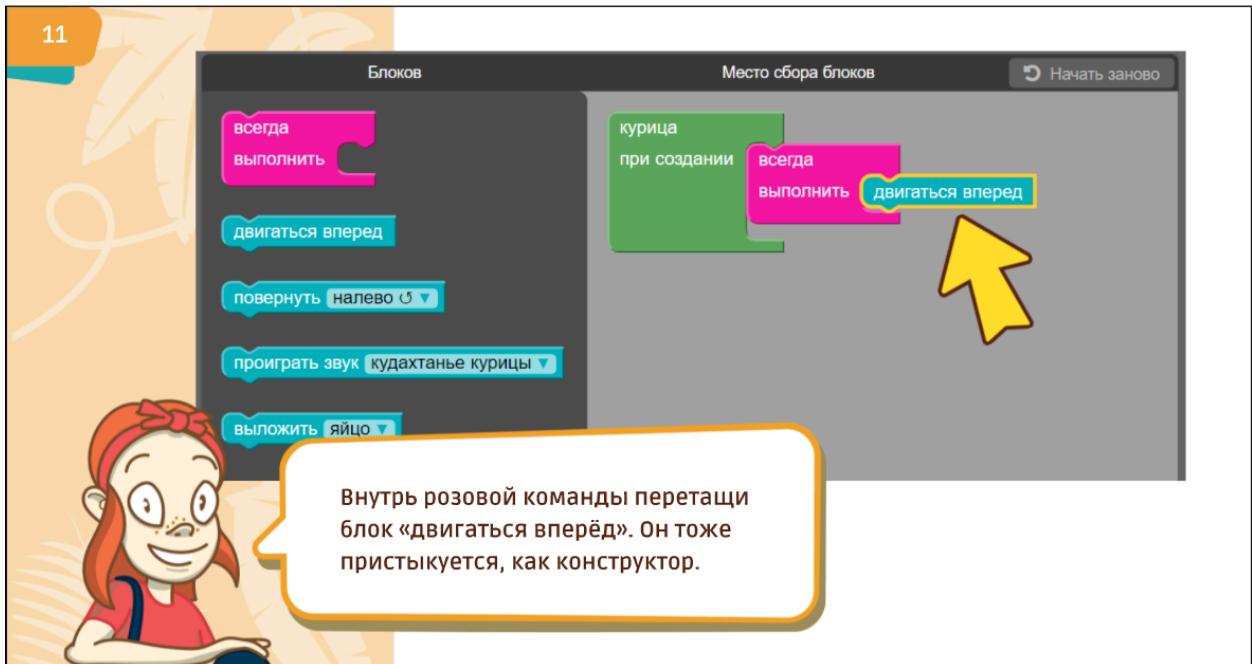
9



10

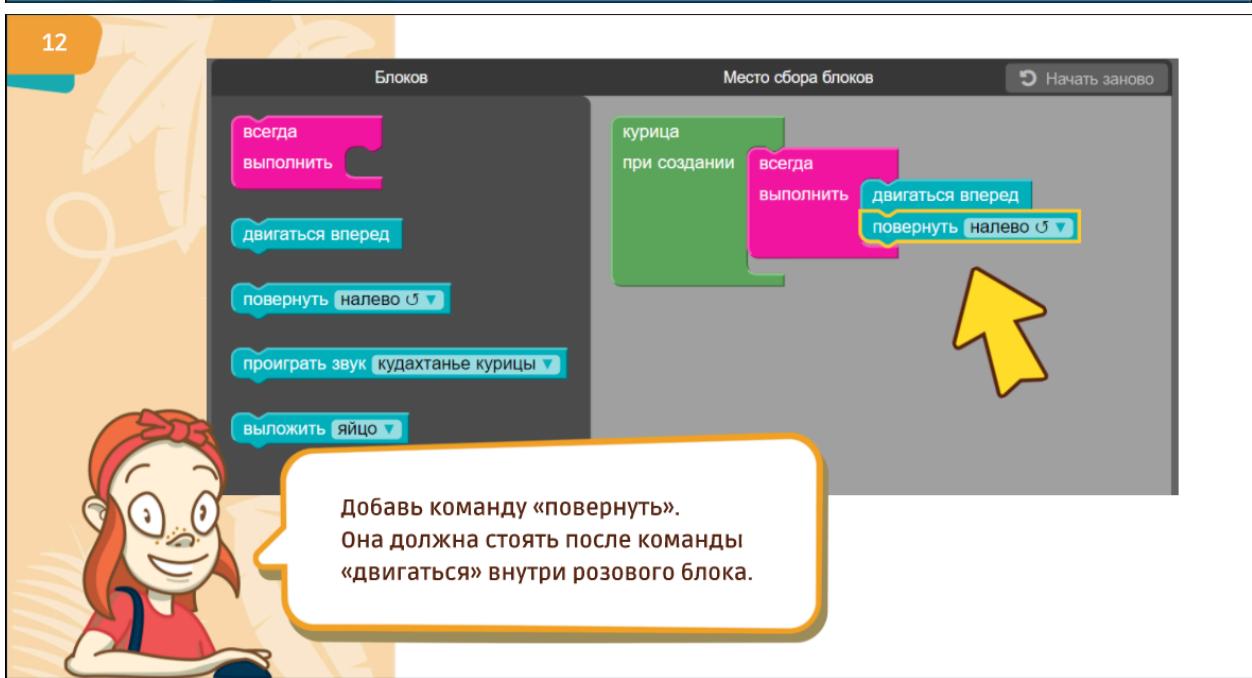


11



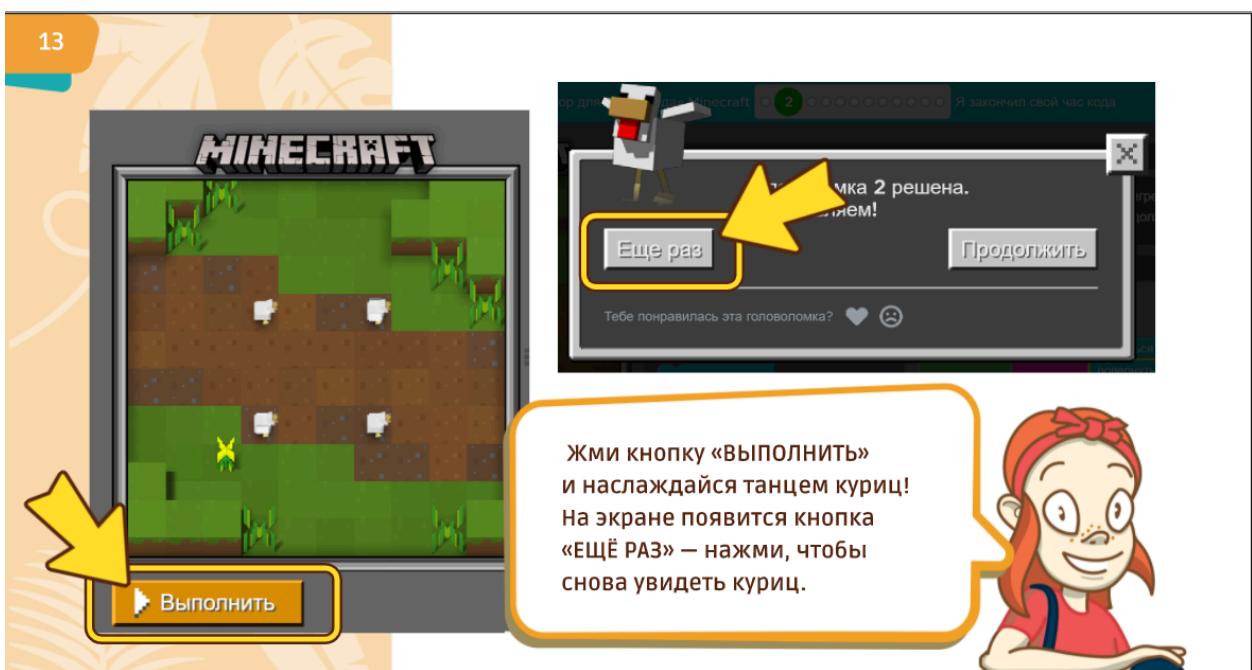
Внутрь розовой команды перетащи блок «двигаться вперёд». Он тоже пристыкуется, как конструктор.

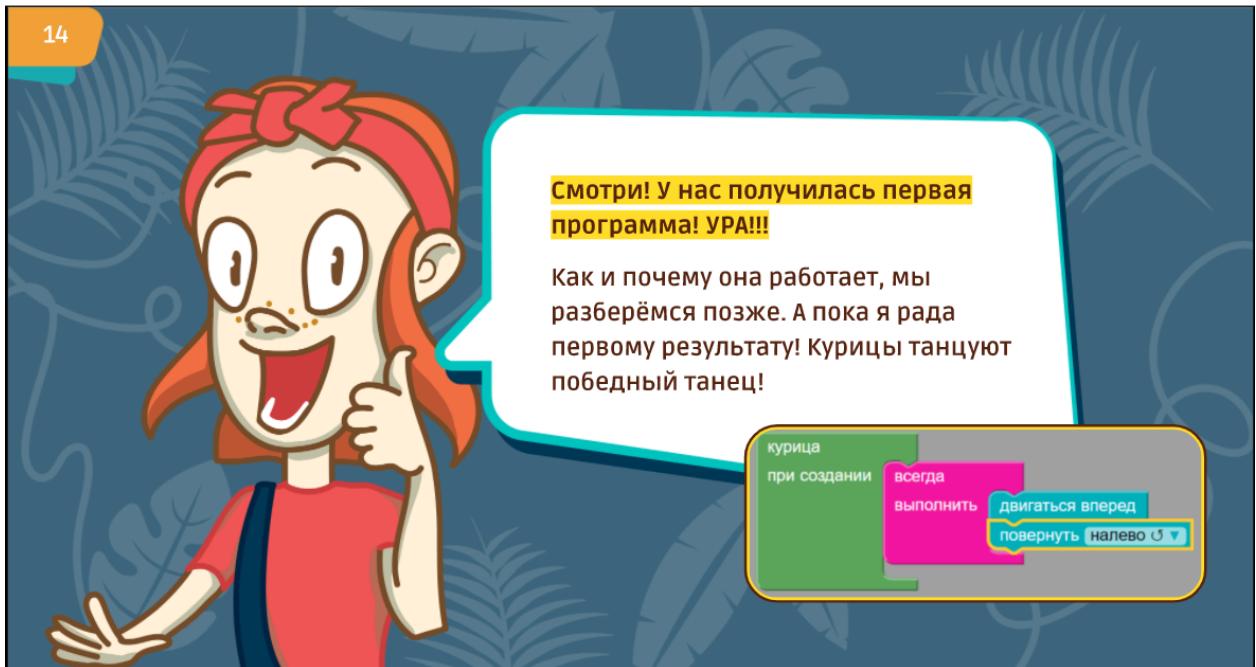
12



Добавь команду «поворнуть». Она должна стоять после команды «двигаться» внутри розового блока.

13





Для того, чтобы выполнить задание Дины (обязательное задание), перейди по ссылке:

<https://studio.code.org/s/minecraft/stage/1/puzzle/2>

Видео, которое откроется в этом окошке можно сразу закрыть. Если страница будет на английском, найди слева внизу кнопку English и, кликнув по ней, выбери русский язык.

Обрати внимание на кружки в верхней части окна. Кликнув по следующему кружку, ты окажешься в новом задании. Продолжи изучать управление игрой самостоятельно (это дополнительное задание).

