



## Привет всем,

кто подключился к этому уроку.

Я — Дина, это мой курс «Делаем игры с Диной». И мы начинаем!



Мне всего 11, но я уже создала сотни игр!  
В 5 лет я села за компьютер и поняла,  
как же это круто — создавать свои миры!

**Это совсем не сложно, и я тебе докажу!**



Для наших уроков нужно очень  
мало: **компьютер, интернет и  
твои самые смелые идеи!**

Начнём с компьютера.

Ты ведь знаешь, что такое  
мышка и клавиатура?



1



## Супер!!! Всё верно!



Клавиатура нужна, чтобы печатать на экране цифры или буквы.

2

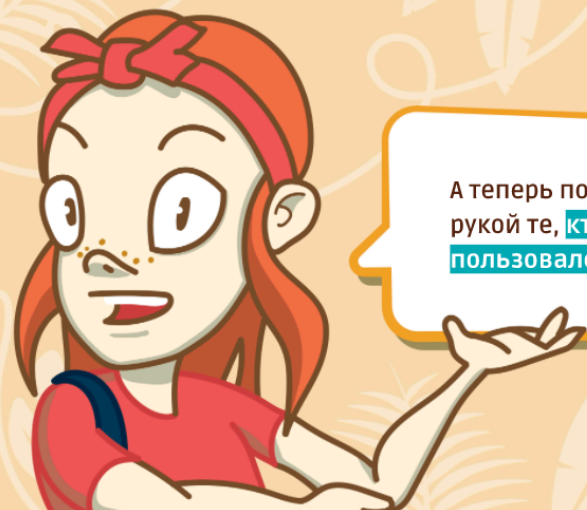


А с помощью мышки мы управляем стрелочкой на экране. Это **курсор**.

Куда рукой двигаешь мышку — туда и перемещается курсор на экране. Иногда курсор меняет внешний вид, не пугайся! Если что, я тебе подскажу.



3



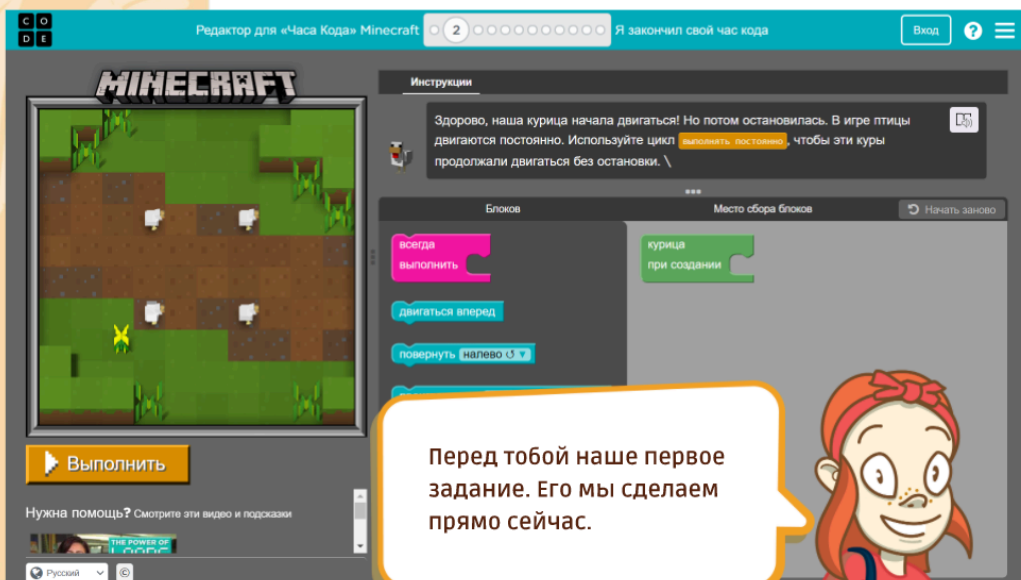
А теперь помашите мне рукой те, **кто хоть раз пользовался интернетом.**

4



Ха-ха! Ну, конечно, я знаю, что каждый из нас хоть раз заходил в интернет. Мы играем в онлайн-игры, смотрим мультики на Ютубе, гуглим что-нибудь. И программировать мы тоже будем **онлайн**, то есть используя интернет.

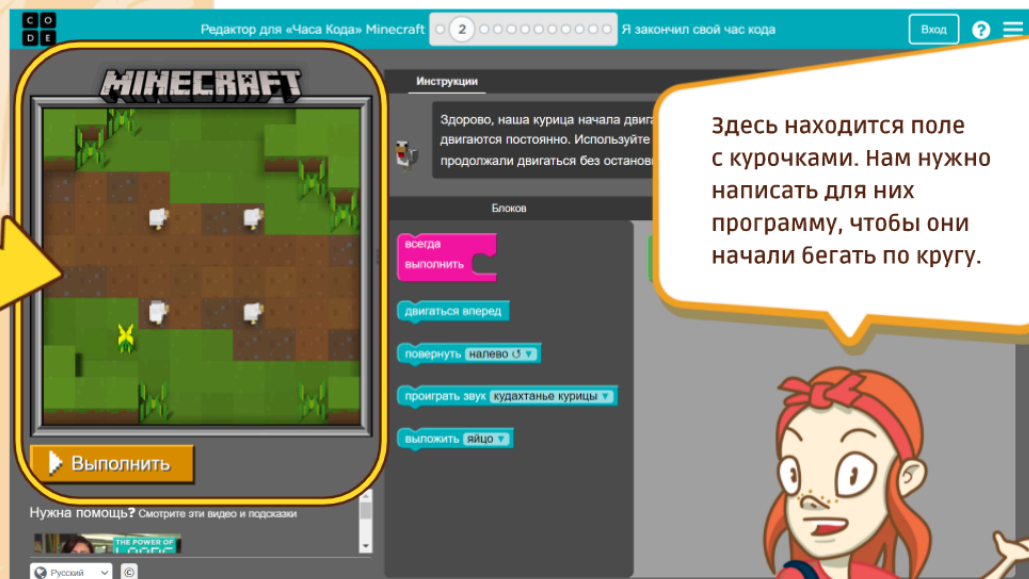
5



Перед тобой наше первое задание. Его мы сделаем прямо сейчас.



6



Здесь находится поле с курочками. Нам нужно написать для них программу, чтобы они начали бегать по кругу.



А команды для программы мы возьмём отсюда. Нам пригодятся первые три блока

Инструкции

Здорово, наша курица начала двигаться! Но потом остановилась. В игре птицы двигаются постоянно. Исправим цикл **выполнять постоянно**, чтобы эти куры продолжали двигаться.

Блоки

- всегда выполнять
- двигаться вперед
- повернуть налево ↺
- проиграть звук кудахтанье курицы
- выложить яйцо

Место сбора блоков

курица при создании

Выполнить

нужна помощь? Смотрите эти видео и подсказки

Русский

Наведи **мышку** на розовую команду в списке блоков. Нажми на неё и попробуй перетащить. Не отпускай мышку — и тогда команда окажется у тебя в руках, ты сможешь её перенести куда угодно.

Блоки

- всегда выполнять
- двигаться вперед
- повернуть налево ↺
- проиграть звук кудахтанье курицы
- выложить яйцо

Место сбора блоков

курица при создании

Перенеси розовую команду вправо, там стоит зелёная команда. Состыкуй их, как детали конструктора.

Блоки

- всегда выполнять
- двигаться вперед
- повернуть налево ↺
- проиграть звук кудахтанье курицы
- выложить яйцо

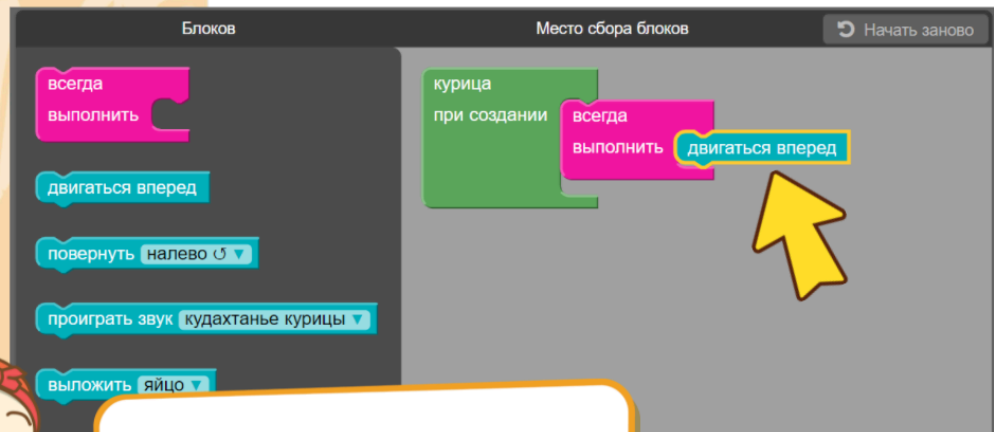
Место сбора блоков

курица при создании

всегда выполнять

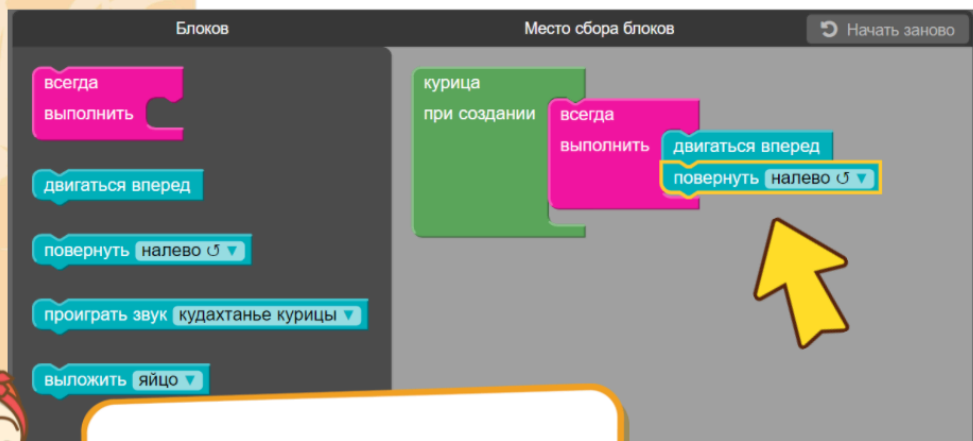


11



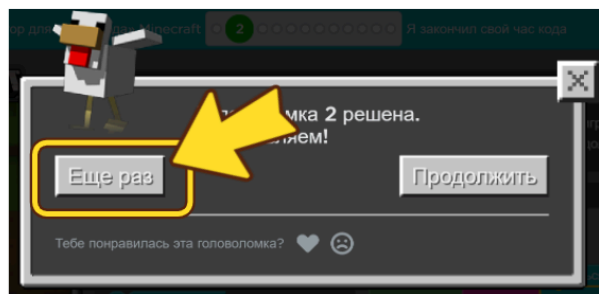
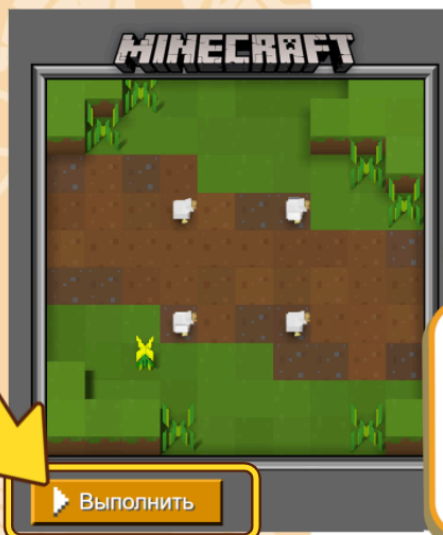
Внутри розовой команды перетаски блок «двигаться вперёд». Он тоже пристыкуется, как конструктор.

12



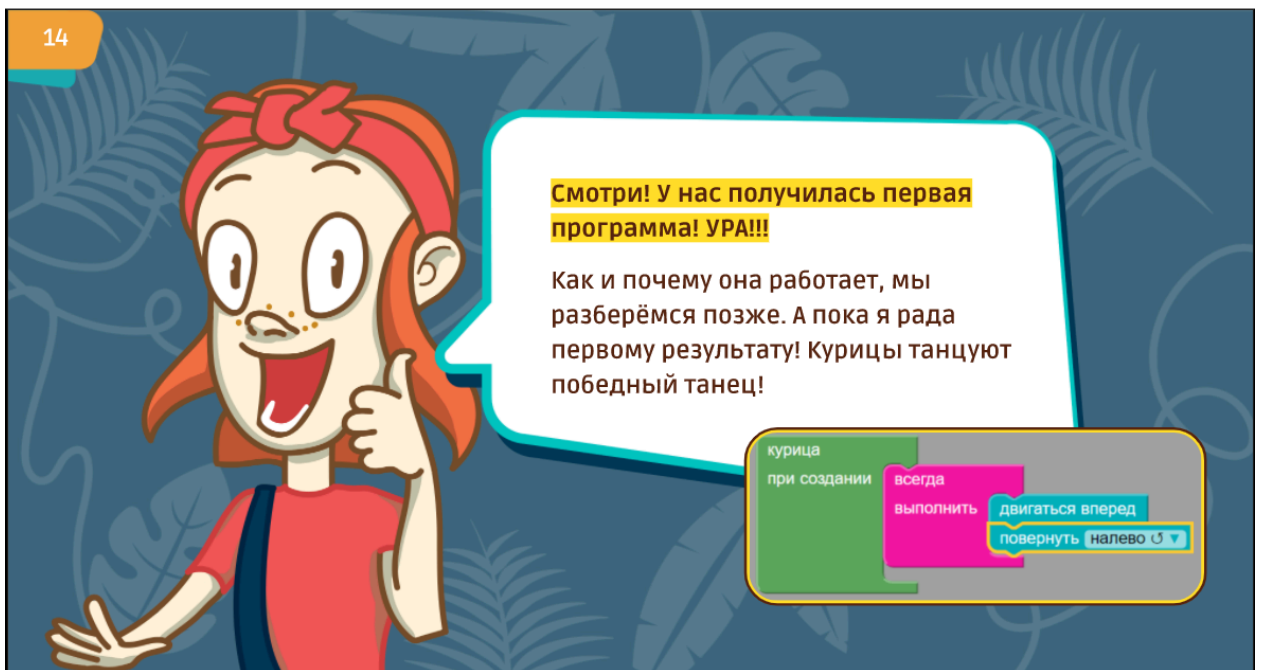
Добавь команду «повернуть». Она должна стоять после команды «двигаться» внутри розового блока.

13



Жми кнопку «ВЫПОЛНИТЬ» и наслаждайся танцем куриц! На экране появится кнопка «ЕЩЁ РАЗ» — нажми, чтобы снова увидеть куриц.





Для того, чтобы выполнить задание Дины (обязательное задание), перейди по ссылке:

<https://studio.code.org/s/minecraft/stage/1/puzzle/2>

Видео, которое откроется в этом окошке можно сразу закрыть. Если страница будет на английском, найди слева внизу кнопку English и, кликнув по ней, выбери русский язык.

Обрати внимание на кружки в верхней части окна. Кликнув по следующему кружку, ты окажешься в новом задании. Продолжи изучать управление игрой самостоятельно (это дополнительное задание).

