

Kedves kis Barátom!



Furcsa betegség ütötte fel a fejét Meseréten. Egyelőre csak Kormos, a fekete bárány kapta el, de attól tartok a többiek állapota is hamar rosszabbra fordulhat. Képzeld, a baribú járvány folyton sírásra készíti a barikat, amitől az erejük is egyre fogy.

Azt hiszem, az lenne a legjobb, ha segítenél Bercinek egy kis karámot építeni a kilátó alá, hogy elválaszthassa a beteg barit a többiektől.

Valahányszor ügyesen

akkor ott terem majd egy kerítéselem, amivel bekeríthetitek Kormost.

Ám ez még nem elég! A barik nagyon együttérző állatok, ezért folyton oda fognak menni a többiek, hogy vigasztalják. Márpedig így ők is menthetetlenül elkapják a kórt. El kéne őket csalogatni valahogy, nehogy megtörténjen a baj. Mondjuk a kedvenc virágukkal!

Ha odafigyelsz rá, hogy

akkor a rét túloldalán előbukkan majd a földből néhány szép, színes virág. A báránykák nem tudnak ellenállni a szép virágoknak és odamennek majd, hogy megszaglásszák őket. Minden barinak varázsolj egy virágot, amihez odamehet.

Ám van itt még valami! Meg is kéne szegény Kormost gyógyítani. Ahogy te

máris ott terem nálad a varázsfurulyám. Ha abba belefújsz, rögtön elmúlik minden szomorúsága! És a bari újra olyan vidám lesz, mint régen!

Megpróbálsz? Nagyon bízunk Benned! Ne hagyd, hogy a baribú elszomorítsa a bárányainkat!

Szeretettel ölel: Kismanó barátod



Előkészületek a szülő részéről

Helyezd a három bárányt bárhová a réten! Bercit pedig a kilátó alá. A titkos zsákba a feladatok sorrendjében helyezd el a kerítés elemeket, két virágot és a furulyát.

A manólevél kiegészítése

Fogalmazd meg a kérésedet a gyermek életkorának, fejlettségének és az aktuális problémátnak megfelelően. Ügyelj rá, hogy se túl nehéz, se túl könnyű ne legyen! Például: önállóságra szoktatás esetén kérheted, hogy minden reggel vegye fel egyedül a ruháit.

Írd be a kéréseidet a kipontozott vonalakra. Kisebb (2-3 éves) vagy a játékkal még csak ismerkedő gyermeknek elég egy egyszerűen megfogalmazott kérés és rövidebb játékidő (1-3 nap), nagyobb (4-8 éves) vagy a játékot már jól ismerő kisgyermeknek már befogalmazhatsz több kérést is. Kisebb gyermekeknek saját szavaiddal mondd el a manólevél tartalmát és a teljesítendő kérést.

A játék irányítása

Gyermekek feladata az lesz, hogy ügyességével segítsen kerítést varázsolni a beteg bárány köré, és megszerezze a virágokat és a varázsfurulyát.

Valahányszor gyermeked teljesíti a manó kérését, kerüljön egy kerítés a titkos zsákba, ahonnan felrakhatja Berci mellé. Ha kész a karám, Kormost is helyezték el benne. Ezzel párhuzamosan a másik jótettért cserébe kerüljön a pálya túlsó végére 1-1 színes virág korong, majd hagyd, hogy gyermeked odavigye hozzá a barikat. Az utolsó jócselekedetért cserébe pedig helyezd a varzsfurulyát a zsákba, amivel meggyógyíthatjátok Kormost és a báránykák újra együtt lehetnek a rét közepén.

Minden ügyesség után fejezze ki Berci az örömét és háláját gyermekednek a segítségéért.

További tippek a sikeres játékhoz

Hosszabb ideig tudtok játszani, ha a bárányokat lépésenként terelgeti a gyermek jótetteivel a virágokhoz.

Testvérek párhuzamos játéka esetén megoszthatjátok a küldetés feladatait, (felváltva szerezhetnek kerítéselemeket és virágokat, végül közösen szerezhetik meg a furulyát.) vagy megbeszélhetitek, hogy közös ügyességük mozdítja meg a korongokat.

További tippekért, trükkökért olvasd el módszertani útmutatónkat, amit a www.plukkido.hu/modszertani-kiadvany oldalon érsz el. Ha kérdésed van, csatlakozz a facebook-on a Plukkido esetmegbeszélő csoportba vagy kérdezz közvetlenül a tervezőktől az info@plukkido.hu címen.