

FORMAT KISI-KISI SOAL ASPEK PENGETAHUAN

Kompetensi Keahlian : Pengembangan Gim
 Paket : 3

No	Elemen Kompetensi	Indikator Soal	Jenis Soal	Dimensi Kompetensi					Soal
				TS	TMS	CMS	JRES	TRS	
	CONTOH								
1	Mengidentifikasi informasi kunci	Disajikan kasus, siswa dapat mengidentifikasi informasi kunci	PG	√					Apa yang dimaksud dengan "mood board" dalam konteks key concept art? A. Papan tulis untuk mencatat ide-ide B. Kumpulan gambar, warna, dan referensi visual untuk menggambarkan perasaan atau atmosfer yang diinginkan C. Alat untuk membuat efek khusus dalam film D. Bagian dari skenario
2	Mengidentifikasi desain produksi ke dalam format bentuk 3D (3D hardsurface model)	Disajikan kasus, siswa dapat mengidentifikasi desain produksi kedalam format bentuk 3D (3D hardsurface model)	Essay	√					Bagaimana 3D hardsurface model digunakan dalam pengembangan video gim? Jawaban: Dalam pengembangan video gim, 3D hardsurface model digunakan untuk menciptakan karakter, kendaraan, senjata, dan lingkungan yang realistis. 3D hardsurface model memberikan kekakuan visual dan estetika yang penting dalam gim aksi dan petualangan.
3	Mengidentifikasi desain produksi kedalam format bentuk 3D (3d organic model)	Disajikan kasus, siswa dapat mengidentifikasi desain produksi kedalam format bentuk 3D (3d organic model)	PG	√					Apa perbedaan antara "extrusion" dan "sculpting" dalam permodelan karakter 3D organik? A. Tidak ada perbedaan B. Extrusion adalah proses merancang karakter dari awal, sedangkan sculpting menciptakan detail organik

No	Elemen Kompetensi	Indikator Soal	Jenis Soal	Dimensi Kompetensi					Soal
				TS	TMS	CMS	JRES	TRS	
									<p>C. Extrusion adalah proses mengubah bentuk model secara langsung, sedangkan sculpting menghasilkan karakter dari awal</p> <p>D. Sculpting adalah proses mengatur animasi karakter, sedangkan extrusion menciptakan detail organik</p>
4	Mengidentifikasi rancangan desain produksi, kumpulan asset 3D serta storyboard	Disajikan kasus, siswa dapat mengidentifikasi rancangan desain produksi, kumpulan asset 3D serta storyboard	Essay	√					<p>Apa yang dimaksud dengan rancangan desain produksi dalam konteks pengembangan gim video?</p> <p>Jawaban: Rancangan desain produksi dalam pengembangan gim video adalah panduan visual yang mencakup elemen-elemen seperti set, lingkungan, karakter, efek visual, dan estetika keseluruhan gim. Dokumen rancangan desain membantu dalam menciptakan pandangan visual yang konsisten dan sesuai dengan visi kreatif gim.</p>
5	Mengidentifikasi struktur (pola) pemetaan 2D (UV mesh)	Disajikan kasus, siswa dapat mengidentifikasi struktur (pola) pemetaan 2D (UV mesh)							
6	Mengidentifikasi sifat serta warna permukaan dari informasi desain produksi	Disajikan kasus, siswa dapat mengidentifikasi sifat serta warna permukaan dari informasi desain produksi							

No	Elemen Kompetensi	Indikator Soal	Jenis Soal	Dimensi Kompetensi					Soal
				TS	TMS	CMS	JRES	TRS	
7	Mengidentifikasi struktur objek digital	Disajikan kasus, siswa dapat mengidentifikasi struktur objek digital							
8	Mengidentifikasi objek dinamis yang akan dimasukkan	Disajikan kasus, siswa dapat mengidentifikasi objek dinamis yang akan dimasukkan							