

Taiwan Arena Clown Cup 4

第四屆台灣圍城小丑盃



賽事主辦

慕凡 <https://www.twitch.tv/aeiouswallow>

比賽地圖

全部使用DE內建的**競技場Arena**。

天梯地圖，所有資源都在家裡，可能有三隻鹿或四隻鹿。

報名方式

請加入比賽專屬DC: <https://discord.gg/T3Se7Ng8hs>

依DC報名參賽範例提供**遊戲帳號名稱**與<https://www.aoe2insights.com>**個人網址**。

報名資格

至少打過10場單挑積分，限定台灣出生或有台灣國籍的玩家。

報名時間

即日起至**11/1 23:59**截止

比賽時間

11/2~11/10 Round of 64 (BO3)

11/11~11/17 Round of 32 (BO3)

11/18~11/24 Round of 16 (BO5)

11/25~12/1 Quarterfinals (BO5)

12/2~12/8 Semifinals and Finals (BO7)

前四輪在規定時間內自行約戰，並將約戰時間回報至約戰專區。

若參賽人數未超過32人將調整賽程。

賽程表

<https://challonge.com/TACC4main>

單挑積分為參考依據取前64名參賽，將於報名截止時計算種子序後更新名單。

取當前單挑積分與最高單挑積分之平均分數。

使用excel抓取aoe2insights提供的數據，若太久沒打單挑可能無法取得當前分數。

本賽事為單敗淘汰制，較低種子序的選手擊敗較高種子序的選手，低種子序的選手將可繼承高種子序選手的種子序。

文明BP

高種子可決定HOST或GUEST。

BO3 <https://aoe2cm.net/preset/BXEYo>

BO5 <https://aoe2cm.net/preset/KmUAn>

BO7 <https://aoe2cm.net/preset/TdCFY>

房間設定

能見度: 公開

允許旁觀者

隱藏文明

旁觀者延遲2分鐘

遊戲設定

遊戲設定	
資料模組:	Definitive Edition 設定
遊戲模式:	隨機地圖
位置:	競技場
地圖尺寸:	微型 (2 位玩家)
AI 難度:	標準
資源:	標準
人口:	200
遊戲速度:	普通
顯示地圖:	普通
起始時代:	標準
終結時代:	標準
條約時效:	<無>
勝利:	征服

隊伍設定	進階設定
☒ 鎖定隊伍	☒ 鎖定速度
☒ 協同作戰	☐ 允許使用作弊碼
☐ 隊伍位置	☐ 加速模式
☐ 共享探索視野	☐ 全科技樹
☐ 讓分	☐ 帝國戰爭模式
	☐ 主城保衛戰模式
	☐ 弑君模式
	☒ 記錄遊戲

比賽規則

1. 務必使用報名時的遊戲帳號與遊戲ID比賽，違者取消資格。
2. 各輪比賽請在規定時間內自行約戰，並將約戰時間回報至約戰專區，不要拖到最後才說沒時間，協調未果盡早回報到約戰區。
3. 雙方選手須在約戰時間至DC比賽語音區的專屬頻道報到，BP網址與開房號碼貼至開房連結頻道。比賽期間雙方須靜音掛在頻道內若有暫停或遊戲斷線即可開mic告知對方立即暫停遊戲。
4. 約戰時間遲到30分鐘先判一敗，遲到40分鐘即棄權。若有事先告知對手約戰時間無法比賽則可改期，雙方同意確定延賽要到約戰區回報延期，仍須在規定時間內完成約戰與比賽。
5. 開房伺服器為預設，若有選手人在國外或某些伺服器有連線問題，雙方可協調選擇較適當的伺服器。
6. BP網頁若當掉，重整網頁可繼續進行，若確定無法繼續才協議重新BP。
7. 房間設定與比賽地圖若與規定不符一律重賽，重賽使用相同文明。
8. 文明僅能從BP結果中挑選不重複使用，若文明選錯(重複選或非BP結果的文明)則重賽，對方可指定犯規方該場重賽使用之文明(從BP結果中尚未使用過的文明挑選)，對方亦須使用與重賽前相同文明。
9. 本次無個人RE，發生BUG圖時可在遊戲時間6分鐘內要求官方RE。BUG圖為村民或斥侯卡住，城牆內的天然資源不足八羊(或六乳牛)二豬三鹿兩金一石一果，任一金石果超過50%面積無法採集，自家基地正方形4面有超過2.5面與外界相通(如註1圖)，或其他特殊情況，暫停之後聯絡裁判進遊戲旁觀檢查地圖是否符合官方RE條件。若地圖生成造成雙方資源不公平時，裁判也可主動要求官方RE。
10. 發生斷線情況盡可能存檔恢復遊戲，以DE斷線自動存檔的檔案為主。無法恢復則使用相同文明重打，若有故意斷線疑慮請聯絡裁判進行裁定。
11. 賽後勝者到戰績回報區，上傳記錄檔(含恢復遊戲的所有檔案)，註明對戰組合，比分，BP網址，回報完才算完成。
12. 轉播或實況請放置比賽logo。比賽選手若要進行直播，實況要設定延遲2分鐘。
13. 不得代打，故意放水，使用外掛，偷看實況，或靠其他管道獲得額外遊戲情報等違反遊戲比賽道德之行為，參與賽事者互相尊重，若暫停煮麵須比完再吃。
14. 有任何問題可尋求裁判協助，裁判有權根據當時比賽情況做出最終裁決。
15. 新增或更動規則將會在比賽公告頻道發佈。



*註1

比賽獎金

第一名 12000

第二名 6000

第三&四名 2000

前八強 1000

前十六強 500