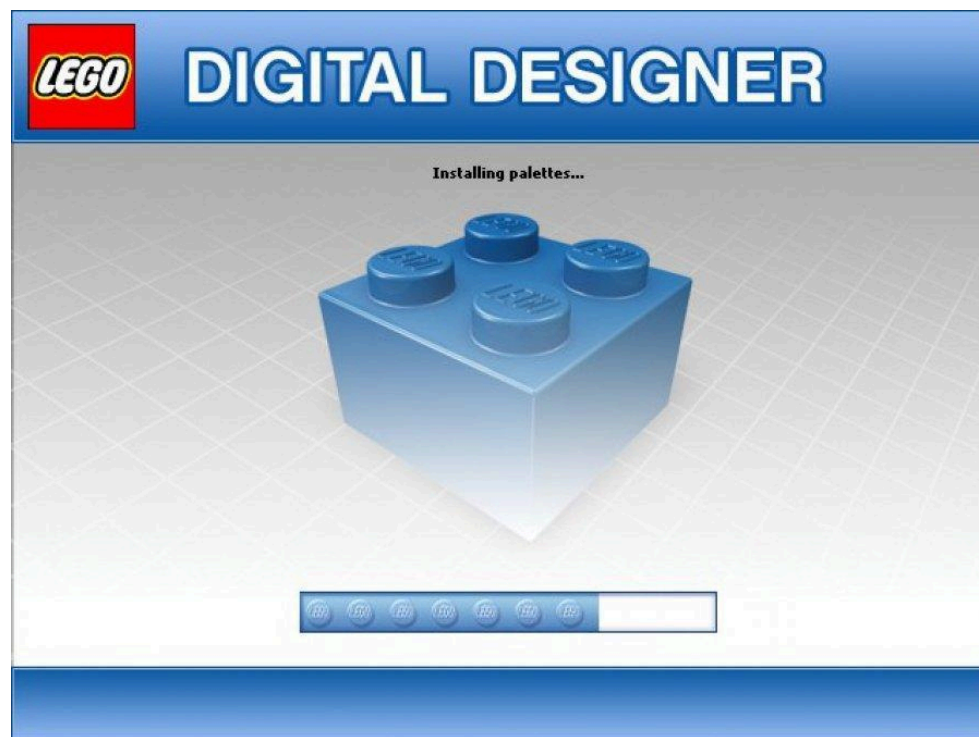
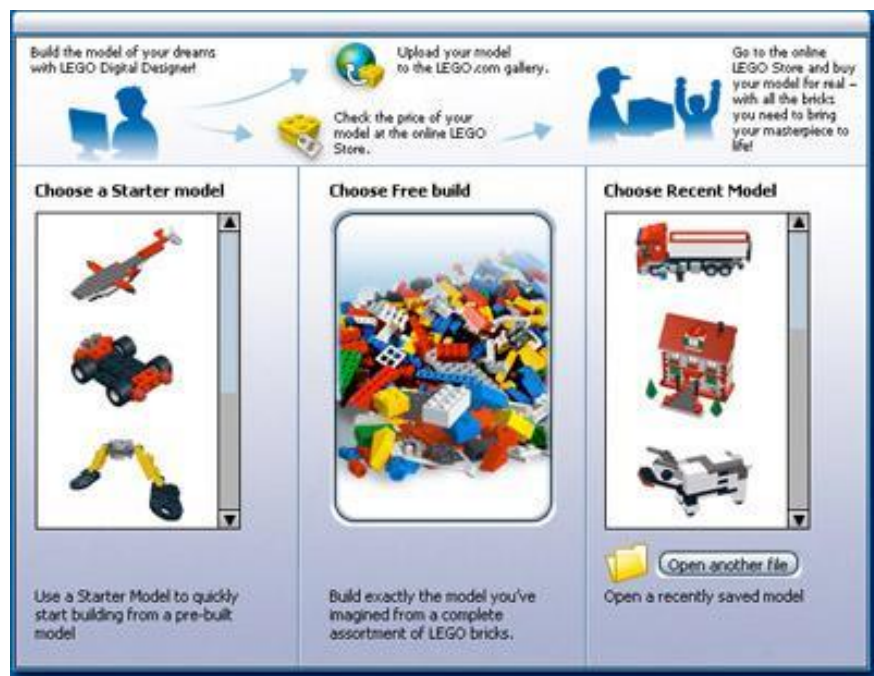


Навигатор по работе с программой



Каждый раз, когда вы запускаете LEGO Digital Designer, перезапускаете программу или начинаете новую модель, вы увидите окно **Get Started with LEGO Digital Designer**. Здесь вы сможете выбрать следующие опции:

- **Starter Model (Начатая модель):** Используйте эту опцию, если хотите начать с уже построенной основой модели
- **Free Build (Свободное строительство):** Постройте новую модель с чистого листа
- **Open a Recent Model (Открыть модель):** Используйте эту опцию, что бы открыть модель, сохранённую на вашем компьютере



Управление мышью

Вот то, что вы можете делать с помощью кнопок на мыши:

- **Левая Кнопка Мыши:** Нажмите на деталь, что бы выбрать ее. Нажмите и перетащите, чтобы переместить кубик по площадке.
- **Правая кнопка мыши:** Поворачивает вид камеры на площадку.

Управление камерой



Управление камерой поможет вам вращать, приближать и удалять модель - так вы сможете увидеть свою модель с разных углов и с разным увеличением.



Rotate view (Поворот) - (*Num Lock* - включен: 8, 2, 4, 6) Вы можете вращать вид камеры кнопками на панели Управления камерой или используя клавиатуру.



Zoom view (Увеличение) - (*Num Lock* - включен: клавиша + и клавиша -) Нажми на клавиши + и - на своей клавиатуре для приближения и удаления.



Reset view (Сброс) - (*Num Lock* - включен: 5) Нажми Сброс для возврата в стандартную позицию, где будут видны все кубики, а модель будет находиться в центре.

Иконки



New (Новый) - (*Ctrl-N/Cmd-N*) Открыть новый документ с пустой площадкой.



Open (Открыть) - (*Ctrl-O/Cmd-O*) Загрузить существующую модель с вашего компьютера.



Save (Сохранить) - (*Ctrl-S/Cmd-S*) Сохранить модель на ваш компьютер.



Print (Печатать) - (*Ctrl-P/Cmd-P*) Распечатать картинку с вашей моделью.



Undo (Отменить) - (*Ctrl-Z/Cmd-Z*) Шаг назад для отмены последнего действия.



Redo (Повторить) - (*Shift-Ctrl-Z/Shift-Cmd-Z*) Шаг вперёд для повтора отменённого действия.



Check price (Узнать цену) - (*Ctrl-B/Cmd-B*) Получить оценочную стоимость своей модели. Из окна Проверки цены можно перейти в LEGO Store на LEGO.com.



Send to LEGO.com (Отправить на LEGO.com) - (*Shift-Ctrl-B/Shift-Cmd-B*) Отправить свою модель в он-лайн галерею на LEGO.com.



What is this? (Что это?) – (*Ctrl-T/Cmd-T*) Получить больше информации о функциях и управлении LEGO Digital Designer.



Help (Помощь) - (*F1*) Просмотреть инструкцию по программе (*инструкция на английском языке, прим. перевод*).



Screenshot (Скриншот) - (*Ctrl-K/Cmd-K*) Сохранить изображение модели так, как она выглядит на экране в вашу папку "LEGO Digital Designer".



Play animation (Играть анимацию) - (*Ctrl-G/Cmd-G*) Анимировать модель и посмотреть анимацию в действии.



Explode (Взорвать) - (*Ctrl-U/Cmd-U*) Взорвать модель на кусочки и восстановить ее обратно.



Backgrounds (Фон) - (*Ctrl-V/Cmd-B*) Поменять фон за своей моделью.



Output as Html (Результат в Html) - (*Ctrl-H/Cmd-H*) Посмотреть инструкцию для сборки в Html-версии, с возможностью печати.

Режимы LEGO DD

LEGO Digital Designer имеет 3 оперативных режима:

1. **Build mode (Строительство)**
2. **View mode (Просмотр)**
3. **Building Instructions mode (Инструкция для сборки)**

Вы можете переключаться между этими модулями, нажимая на одну из трёх иконок модулей, расположенных в баре в верхней части окна.



1. Build mode (режим Строительства)



Build mode (режим Строительства) - (клавиша F5)

Нажми **Build (Строить)**, что бы перейти в **Build mode (режим Строительства)**. В этом режиме вы сможете строить или редактировать модели и площадку.

Инструменты строительства

Инструменты строительства доступны только в **Build mode (режиме Строительства)**. Используйте инструменты для выбора, передвижения, копирования, раскрашивания и

вращения кубиков во многих различных вариантах.



Advanced selection tools (Расширенный выбор инструментов) - (Shift-V для переключения между инструментами) Нажмите инструмент выбора для показа панели Расширенного выбора инструментов. Расширенный выбор инструментов позволяет выбрать несколько кубиков – и сделать выбор, основываясь на цвете кубика, форме и соединении.



Selection tool (Выбор) - (клавиша V) Используйте инструмент Выбора для выбора отдельных кубиков на площадке. Двойной клик на кнопку инструмента Выбора покажет панель Advanced Selection Tools (Расширенный выбор инструментов).



Clone tool (Клонирование) - (клавиша C) Используйте инструмент Клонирования для создания дубликатов деталей, которые находятся на площадке. Если у вас на площадке выбрано несколько кубиков (смотри Advanced Selection Tools), вы можете клонировать несколько деталей одновременно.



Paint tool (Раскраска) - (клавиша B) Используйте инструмент Раскраски для изменения цвета или материала деталей на площадке.



Hinge tool (Вращение) - (клавиша H) Используйте инструмент Вращения для поворота деталей.



Delete tool (Удаление) - (клавиша E) Используйте инструмент Удаления для удаления деталей с площадки.

Using the Hinge Tool (Использование инструмента вращения): Инструмент Вращения позволяет выбрать элемент вашей модели и повернуть его в направлениях, указанных стрелками. Для поворота выбранного элемента, вы можете использовать курсор мыши или клавиши со стрелками на клавиатуре.

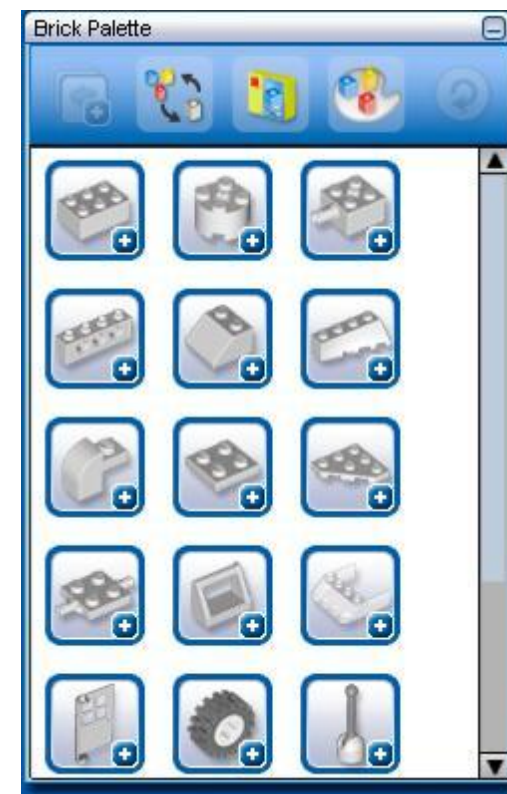
Когда элемент может быть повернут в разные направления, выбранное направление будет выделено жёлтым цветом. Для выбора другого направления,



нажмите на одну из жёлтых стрелок или используйте клавишу TAB на клавиатуре.

Выбор ваших кубиков

Когда вы начинаете новую модель в LEGO Digital Designer, вам будет видна палитра, с неограниченным количеством кубиков.



Select a brick to build with (Выбор кубика для постройки) - Найдите кубик, который вы хотите использовать и нажмите на него. Кубик станет прозрачным и будет передвигаться вместе с курсором. Переместите кубик на площадку в нужное место и оставьте, снова нажав на кнопку мыши.



Collapse divider (Заккрыть категории) -

(Ctrl-G/Cmd-G) Закрывает все категории деталей на палитре. По умолчанию, кнопка выключена и активна только когда какая-либо категория деталей открыта.



Hide colors options (Скрыть опции цвета) -

(Ctrl-H/Cmd-H) Скрывает цветовые опции для разных кубиков на Палитре.



Filter Bricks by Boxes (Фильтрация кубиков по Коробкам) - (Ctrl-J/Cmd-J) Когда вы нажимаете на эту иконку, под ней откроется панель. Выберите набор LEGO, который ищите. Это отфильтрует список кубиков так, что в нём будут кубики только из указанного набора LEGO.



Find bricks by color (Поиск кубиков по цвету) - (Ctrl-K/Cmd-K) Когда вы нажимёте на эту иконку, под ней откроется панель. Выберите цвет или материал, который ищите. Это отфильтрует лист кубиков так, что в нём будут только кубики указанного цвета.



Reset (Сброс) - (Ctrl-L/Cmd-L) Возвращает палитру в стандартный режим. Таким образом, видны все режимы и все материалы, все фильтры отменяются.

2. View mode (режим Просмотра)



View mode (режим Просмотра) - (клавиша F6)

Нажмите иконку Edit (Редактировать) и перейдите в View mode (режим Просмотра). В этом режиме вы можете просматривать свою модель на разных фонах. Вы так же сможете увидеть анимированный вариант модели (например, поезд).

3. Building Instructions mode (режим Инструкций для сборки)



Building Instructions (Инструкции для сборки) -

(клавиша F7) Нажми иконку режима Инструкций для сборки, что бы переключиться в режим Building Instructions (Инструкций по сборке). В этом режиме, вы сможете создать и просмотреть инструкцию для сборки.

Управление Инструкциями для сборки

Building Instructions player (Проигрыватель Инструкций для

сборки) виден в режиме Building Instructions (Инструкций для сборки). Он позволит пошагово воспроизвести инструкцию для сборки.



First Step (Первый шаг) - (клавиша Home) Перейти на первый шаг инструкции для сборки.



Previous Step (Предыдущий шаг) - (клавиша PgU) Перейти на предыдущий шаг инструкции для сборки.



Play (Воспроизведение) - (клавиша Enter) Воспроизвести всю инструкцию для сборки автоматически.



Next Step (Следующий шаг) - (клавиша PgDn) Перейти на следующий шаг инструкции для сборки.



Final Step (Последний шаг) - (клавиша End) Перейти на последний шаг инструкции для сборки.

Building instruction presets - Существует три настройки, которые помогут создать различные типы инструкций для сборки:



Building (Здание) - Этот вариант создаёт инструкцию для сборки зданий.



Vehicle (Транспорт) - Этот вариант создаёт инструкции для сборки ко всем видам транспорта.



Technic (Техник) - Этот вариант создаёт инструкцию для сборки специально для моделей, использующих элементы LEGO Technic.



Bricks per step (Кубики за шаг) - Это позволяет изменять количество кубиков, добавляемое к модели за шаг.