



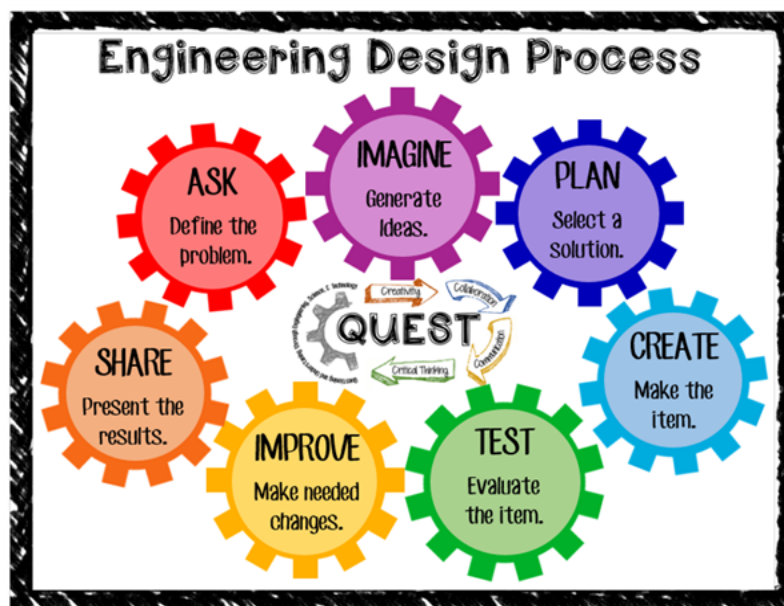
Welcome to back to school night!

S.T.E.A.M. which is an acronym for Science, Technology, Engineering, Art, and Mathematics, is a program which focuses on problem solving, the engineering design process, project based learning, creativity, and the Maker Mindset. We incorporate standards and concepts from science, tech, art, and math in order to engineer creative and unique solutions to specific challenges..

The program also seeks to expose students to cutting edge technology in design manufacturing such as 3D printing and design, laser cutting and engraving, and electronic circuit design and programming using Arduino, Makey Makey, Raspberry Pi's, ozobots, mbots, sphero robots, specdrums, and Lego Robotics. If you would like to learn more about any of these learning tools, I suggest a quick Google search, or feel free to reach out to me at any time (jlightcap@hackettstown.org)

I continue to ask for your help when it comes to materials. Whenever we begin a new project which requires a plethora of material, you may see a letter come home which details what we are learning, and what suggested materials may be necessary. If at any time you happen to be in the dollar section of a store, and see an arts and crafts material, and wouldn't mind donating it to your child's project, or to the class, we would all be very grateful! Thank you for your continued support of this program, together we can foster a generation of problem solvers, creative thinkers, and makers!

-Mr. Lightcap





¡Bienvenidos a la noche de regreso a clases!

STEAM, que es un acrónimo de Ciencia, Tecnología, Ingeniería, Arte y Matemáticas, es un programa que se enfoca en la resolución de problemas, el proceso de diseño de ingeniería, el aprendizaje basado en proyectos, la creatividad y la Mentalidad del Creador. Incorporamos estándares y conceptos de ciencia, tecnología, arte y matemáticas para diseñar soluciones creativas y únicas para desafíos específicos. El programa también busca exponer a los estudiantes a la tecnología de punta en la fabricación de diseño, como la impresión y el diseño 3D, el corte por láser, y grabado, diseño y programación de circuitos electrónicos utilizando Arduino, Makey Makey, Raspberry Pi y Lego Robotics. Si no está familiarizado con algo de esto, le sugiero una búsqueda rápida en Google, o no dude en comunicarse conmigo en cualquier momento (jlighcap@hackettstown.org)

Con STEAM en un carrito para el futuro previsible, estoy pidiendo su ayuda cuando se trata de materiales. Siempre que comenzamos un nuevo proyecto que requiere una gran cantidad de material, debería recibir una carta que detalla lo que estamos aprendiendo y qué materiales sugeridos pueden ser necesarios. Si en algún momento se encuentra con él en la sección de dólares de una tienda y ve un material de artes y manualidades, y no le importaría donarlo al proyecto de su hijo, oa la clase, ¡todos estaremos muy agradecidos! Gracias por su continuo apoyo a este programa, ¡juntos podemos fomentar una generación de solucionadores de problemas, pensadores creativos y creadores!

-Señor. Lightcap

