

スリーカードポーカーの変則ルール

2枚のオープンカードを見て、アタック枚数を判断せよ！

強いディーラーハンドに勝てたら**高額配当**ゲット！

### <ゲームの流れ>

1. ベット額のコール(2点ベットのため、ベット総額はコール額の**2倍**)
2. 各プレイヤー・ディーラーに2枚ずつオープンカードを配布
3. アタックカード8枚の配置
4. ディーラーにさらに2枚のクローズカードを配布
5. アタックコール
6. アタックカード・ディーラーのクローズカードを開いて配当確定

### <アタックカード・アタックコール>

プレイヤーの3枚目はアタックカードの中から選択できる。

アタックコールは次の5通りで、選択したコールによりアンティベットの配当が変化する。

- A: シングルアタック(1枚目を強制選択)
- B: ダブルアタック (1・2枚目のどちらかを選択)
- C: クアッドアタック(1～4枚目から1枚選択)
- D: オクトアタック (1～8枚目から1枚選択)
- E: フォールド (勝負から降りる)

### <ディーラーハンドについて>

ディーラーハンドは4枚から最強のハンドができる3枚を選択する。

できたディーラーハンドによってプレイベットの配当が変化する。

<配当>(ディーラーハンドに負けた場合はアンティベット・プレイベットどちらも**没収**)

《アンティベット》

シングルアタック:×4

ダブルアタック :×2

クアッドアタック:×1

オクトアタック :×0.5

フォールド :没収(ただし、プレイベットは返却)

《プレイベット》 ディーラーのできた役に応じて変化。ドローWinの基準も下に示している。

Jハイ以下のハイカード:×1 (ハイカード1枚の強さを見て、ドロー以上で勝利)

Qハイ・Kハイ・Aハイ:×2(ハイカード1枚の強さを見て、ドロー以上で勝利)

ペア :×3(ペアを構成するカードの数字を見て、ドロー以上で勝利)

フラッシュ :×7 (ハイカード1枚の強さを見て、ドロー以上で勝利)

ストレート :×10 (KA2<A23<.....<QKA・ドロー以上で勝利)

スリーオブアカインド :×50 (ドロー条件なし)

ストレートフラッシュ :×200(ストレートと同様の基準)

ロイヤルフラッシュ :×2000(どちらもロイヤルフラッシュだった場合)